

Наконец Алекс добрался до четвертого двора. Седьмой Старейшина ждал его вместе с Кэнсином и Химурой Минами. В комнате стоит большой стол с четырьмя стульями рядом с ним. Конечно, Седьмой Старейшина взял один, в то время как Химура Минами явно пыталась разлучить Кэнсина с Алексом. Алекс проигнорировал все это и поприветствовал старейшину Конна.

- Седьмой старейшина.

- Эн! Пожалуйста, садись, - кивнул старейшина Конн, в то время как Алекс садится.

- Я собираюсь объяснить все, что вам нужно знать внутри секты. Я предполагаю, что все вы знаете о Великом турнире континента Уиллоу, верно?

Конечно, все они кивнули головами. Алекс впервые услышал об этом термине из уст Накагавы Хиины. Турнир между всеми силами на континенте Уилоу.

- Из - за этого Грандиозного Турнира. Наша секта решила провести еще два турнира внутри секты. Цель этих двух турниров - подготовить учеников к Большому турниру континента Уилоу. Я объясню детали. Будет два турнира, первый - Соревнование внешних учеников, а второй - Соревнование внутренних учеников.

В Великом турнире их будет две секции. Для тех, кто в царстве Гроссмейстера, и для тех, кто в Царстве Боевого Лорда. Вот почему мы проведем Соревнование Внешних Учеников и Соревнование Внутренних Учеников. Мы сосредоточим ресурсы для учеников - победителей.

- Седьмой Старейшина. Извините, что прерываю вас, но, похоже, секта хочет победить в этом Грандиозном турнире. В чем заслуга секты, а также ученика? Я не вижу для этого никаких причин, - спросил Алекс.

- Да, сначала я объясню что получит секта, так как она уже известна многим. Там находится колоссальная Шахта по добыче Камня Духов. Конечно, поскольку одному культиватору нужно огромное количество Камней Духа, не говоря уже о Секте. Чтобы обеспечить награду и так далее, секте нужны массивные Камни Духа. И эта шахта с Духовными камнями - решение проблемы. Поэтому каждая секта решила разделить его в соответствии с положением своих учеников в этом Грандиозном Турнире.

Турнир Боевых Лордов получит шестьдесят процентов доли. Эти шестьдесят процентов будут снова разделены в соответствии с рейтингом. Первый Разряд получит двадцать пять процентов. Второй получит двадцать процентов, а третий - пятнадцать процентов. Обычно участниками являются Основные Ученики и Старейшины сект.

Турнир боевых гроссмейстеров получит остальные сорок процентов. Как и раньше, первый Разряд получит пятнадцать процентов. Второе место получит десять процентов, а последнее место получит пять процентов. Последние пять процентов будут разделены на тех, кто не выиграл. Что касается этого, то участники являются Внутренними Учениками.

Затем я награды для учеников. Там будут две отдельные награды. Первая - это награда самого Большого турнира, и вы также получите отдельную награду от секты. Судя по предыдущему турниру, вы не будете разочарованы.

Алекс кивнул. Но этот кивок был не потому, что он понял его объяснение. А потому, что он получил задание от системы.

[Миссия: Достичь Царства Гроссмейстера боевых искусств

Награда: Премияльные Билеты Гача 5х и Оптимизация Системы Миссий]

[Миссия: Достичь Царства Лорда Боевых Искусств

Награда: Премияльный билет Гача 10х и коробка Гача]

[Миссия: Первое место в турнире Боевых Лордов

Награда: Премияльные билеты Гача 20х и карта Супер Опыта]

[Миссия: Первое место в турнире гроссмейстеров боевых искусств

Награда: Карта духа UR x1

Примечание: Если Хозяин участвует в турнире Лордов боевых искусств, то он автоматически завершает эту миссию.]

Алекс был поражен внезапным появлением четырех миссий. Похоже, что на данный момент система очень щедра. Не только награда обильна. Будет также еще награда, когда он достигнет царства Лорда Боевых искусств.

- Что это за оптимизация?

[Повторяемая миссия всегда будет публиковаться системой. В отличие от предыдущего, когда миссии обновлялись каждый раз, когда ты продвигал небольшое царство. Она всегда будет там, и число, которое тебе нужно убить, фиксировано. Изменение заключается в том, что когда ты повышаешь звезду, награда будет уменьшена. В конце концов, если Хозяин сосредоточится на убийстве монстров, которые намного слабее Хозяина. Они исчезнут прежде, чем ты это поймешь.]

- Это правда. Нет смысла убивать монстров намного слабее меня. Ведь и духи повышают свой уровень быстрее, если я убиваю монстров намного сильнее меня. Тогда, как насчет Коробки Гача?

[Система не может дать объяснения по поводу Коробки Гача. Лучше, если Хозяин испытает это сам после того, как разблокирует его.]

- Тогда как насчет карты UR Опыта?

[Это немедленно даст Духу десять уровней. Другими словами, это улучшит твоего Духа на целое Царство.]

- Хорошо, спасибо, Система. - Он шокирован этой карточкой.

[Все ради твоего блага, Хозяин]

Алекс решил принять участие в турнире не из - за награды от секты, он решил присоединиться именно из - за награды от системы. Не очень часто система бывает такой щедрой. Он загорелся.

- Есть ли какие - либо вопросы о вознаграждении, Александр? - спросил старейшина Конн.

- Нет. Спасибо за ваше объяснение, Седьмой Старейшина, - Алекс качает головой.

- Хорошо, тогда я продолжу. Мы проведем Турнир Внешних Учеников через год, так что у новых Внешних Учеников будет возможность присоединиться к рейтингу. И Соревнование Внутренних Учеников состоится через год после этого, - сказал Конн, глядя на Алекса. Он надеется, что Алекс сможет стать лучшим гроссмейстером и доминировать в турнире гроссмейстеров. Он никогда не думал, что Алекс не захочет участвовать в Турнире гроссмейстеров. Вместо этого он хочет присоединиться к Турниру Лордов, потому что награда (от Системы) очень заманчива.

*Вы уже не устали все время от слов «Боевых искусств»? Пожалуй начну потихоньку убавлять количество таких слов, скоро все будет состоять из «Мастер» «Гроссмейстер» «Лорд» и т. д.

- Тогда, у нас ведь будет способ развить наше культивирование быстрее, чтобы участвовать на предстоящих турнирах? - снова спросил Алекс.

- Конечно. Тебе не нужно беспокоиться об этом. Есть четыре основные вещи для продвижения вашего совершенствования в нашей секте. И они очень знамениты. - Конн сказал.

Минами немедленно дает ответ.

- Боевая башня на Востоке, Павильон Культивирования на севере, Павильон боевых искусств на западе и Павильон обмена на юге.

- Да, я расскажу о каждом из них. Первый, это Боевая башня, она связана с ранжированием учеников. Конечно, он разделен для Внешнее Ранжирование и Внутреннее Ранжирование. Это место, где можно отточить свои боевые навыки. Там вы можете сражаться со многими монстрами, и энергии там очень много. Я не буду здесь объяснять детали. Вы можете получить подробную информацию, когда доберетесь туда. И последнее, вам нужно получать Очки Секты, чтобы войти в боевую мощь. Это стоит триста Очков Секты, и вы можете входить только раз в три месяца.

- Очки секты? - Алекс и Кэнсин были сбиты с толку новым термином. Алекс вдруг кое - что вспомнил, доставая свой жетон ученика. Он смотрит на номер на обратной стороне жетона. Сначала он был в замешательстве относительно того, что это за число. - спросил он старейшину Конна, держа в руках Жетон Ученика с большим -0 на нем.

- Так вот оно что.

- Да. Я объясню это позже, - кивнул старейшина Конн.

- Далее идет Павильон боевых искусств. Как следует из названия, это дом боевых искусств, там вы можете найти множество Боевых искусств, начиная от Навыков Желтого Уровня и заканчивая Навыками Земного уровня. Это также то же самое, что и Боевая башня. Вы можете входить туда только раз в три месяца, и вам нужны очки секты, чтобы брать оттуда книги. Стоимость каждой книги варьируется от десяти до тысячи Очков секты.

- Дальше Павильон Культивирования. В отличие от двух предыдущих. Этот павильон не нуждается в Очках Секты, если вы хотите войти. Пока у вас есть Камни Духа, вы можете войти. Вы можете арендовать комнату внутри павильона, и в каждой комнате установлен сборный массив. Конечно, чем больше вы заплатите, тем лучшую комнату вы получите.

- Последний из них - павильон обмена. Внутри вы можете получить Пилюли или оружие.

Конечно, вы также можете продать там свои пилюли, оружие или даже металлы и лекарственные ингредиенты и обменять их на Очки Секты. Вы также можете получить там миссию. Награда - в основном Камни Духа. Вы можете выбрать, обменять награду на Очки Секты или взять Камни Духа для себя. Конечно, вы можете обменять Камни Духа только из награды, а не из своего собственного кармана. Это предотвращает мошенничество со стороны тех, кто богат, и обеспечивает справедливость для учеников.

Это все. Если у вас возникнут какие - либо терки с другими членами секты, вы можете уладить их на арене, будь то обычная арена или Арена Жизни и Смерти. Я не буду объяснять дальше, так как из названия думаю должно быть понятно. Есть какие -нибудь вопросы?

Алекс смотрит на Кэнсина, который качает головой. Оба они сказали:

- Нет. Спасибо вам за ваше объяснение, Седьмой Старейшина (Мастер)

Похоже, что Кэнсин был принят в качестве ученика Седьмого Старейшины. Что ж, рад за тебя. Теперь твоя сестра будет занимать тебя 24/7.

- Хорошо. Все вы можете идти, - сказал старейшина Конн.

Алекс немедленно встал и еще раз поблагодарил, прежде чем уйти в свою комнату. Теперь, когда он все это знает, ему нужно скорректировать свой план. Он не хотел, чтобы у него были какие - либо проблемы внутри секты. Особенно если он встретит учеников, которые могут быть похотливы по отношению к Анне если увидят ее. Он возьмет себе миссии и будет копить очки секты.

Он может обменять очки секты на Боевые искусства. Ему не нужны были пилюли или оружие, так как он может сам делать пилюли и получать оружие из своей системы. Теперь перейдем к Боевой Башне.

Это его главная забота. Судя по всему, он может сражаться с монстрами. Очень маловероятно встретить настоящего монстра внутри башни. Тогда, помимо этого, есть еще одна возможная причина. Монстры внутри Боевой башни происходят из иллюзии. Но проблема в том ... независимо от того, происходят ли монстры из чистой иллюзии или из их ядра монстра. Судя по словам старейшины Конна, боевая башня обладает обильной Духовной Энергией. Если это так, то это означает, что монстры происходят из ядра монстра. Он должен поддерживаться массивом иллюзий 5 - го Разряда. Это было записано в книге его Мастера.

- Система, могу ли я поглотить энергию внутри боевой башни?

[Да. Но ты не можешь поглощать слишком много, так как это может разрушить твой фундамент. В боевой башне есть еще одна функция, которая может тебя заинтересовать]

- О, и что же это? - Алексу было любопытно, что за вещь интересует его?

[Если ты будешь убивать монстров внутри Боевой башни. Ты можешь получать опыт для своих духов.]

Алекс был шокирован этим. Он никогда не думал, что действительно сможет получить опыт от этих монстров. Если бы это произошло, он мог бы поглощать энергию в боевой башне, одновременно обрабатывая опыт для духов. Такая удобная башня.

- Тогда мне сначала нужно будет получить Очки Секты. Я получу их из миссий. Я получу их

после того, как использую оставшиеся пилюли Духа Огня.

В тот момент, когда он вошел в комнату. Он вызвал Анну.

- Анна, я уверен, что ты уже знаешь мой план. Я хочу, чтобы ты была здесь и наблюдала за состоянием Леоза. В конце концов, ты не сможешь проверять его состояние, если вернешься к своей карточке. Не волнуйся. Я вызову тебя, если мне это понадобится.

- Поняла.

Алекс кивнул и вошел в свою спальню. Он принял Пилюли Духа Огня. Он потратил еще три дня, чтобы очистить энергию внутри пилюли. И, наконец, продвинулся еще одну звезду. Его скорость Развития очень высока. Но многие события приходят к нему и на некоторое время останавливают его прогресс. Он уже на полшага продвинулся до 3 - Звездочного Мастера боевых искусств, и, приняв Пилюлю Духа Огня, он продвинулся.

Алекс принял еще одну пилюлю Духа Огня. Но в тот момент, когда она попала ему в рот, энергия внезапно оттолкнулась от его Чистого Огня. Алекс был сбит с толку, почему это так, и система немедленно ответила на его вопрос.

[Ты не можешь проглотить еще одну Пилюлю Духа Огня, Хозяин. Не пойми меня неправильно, ты можешь постоянно есть Пилюлю Духа Огня, чего не может обычный Культиватор. Но если ты продолжишь непрерывно поглощать Пилюлю Духа Огня. Твой фундамент будет неустойчивым. Вот почему твой Чистый Огонь сразу же отверг энергию. Судя по всему, ты можешь есть только две пилюли Духа Огня каждый месяц, если хочешь, чтобы фундамент был прочным]

- Мда, я должен был ожидать чего - то подобного. Не бывает простых путей. Тогда как насчет Шерри? Она принимает так много Пилюль Духа Огня одновременно, - обеспокоенно спросил Алекс, вспомнив, что Шерри приняла сразу пять Пилюль Духа Огня еще на турнире.

[Шерри - это Духовный Зверь, Хозяин. Она даже может съесть тридцать таких. Ей нужно только поспать, чтобы стать сильнее. Но, конечно, когда она спит, она будет находиться в уязвимом состоянии]

- Понятно. Хотя я завидую ей, так как ей нужно только есть и спать, чтобы стать сильнее. Процесс сна - это хлопотный процесс. - Алекс думает о плюсах и минусах этого. В конце концов, ее развитие становится сильнее. В отличие от Алекса, который также изучает множество боевых искусств, чтобы сражаться с кем - то с более высокой стадией развития. Оружие Шерри - ее пламя, а ее пламя - это Алекс.