

“О, вы, ребята, играете в это ...”

Первым на конвейер вышел зарегистрированный багаж из первого класса, поэтому мужчина с хвостиком вернулся к ним довольно быстро. Он увидел, что Чжан Хэн держит в руке игровую приставку, и улыбнулся: “Это традиционная игра отряда 01. Каков наш рекорд на сегодня по количеству очков?”

“697216 очков”, — с суровым лицом произнесла Маленький мальчик, — “Филипп установил его. Это несправедливо. Он же в детстве играл на пианино, и его пальцы намного быстрее, чем у обычных людей. Однако мой лучший результат очень близок к его”.

“Ну, это не мое, я каждый раз оказываюсь в самом конце списка, скорость рук и зрение не являются моими сильными сторонами”, — сказал мужчина с хвостиком. “Мой лучший рекорд составляет всего 200 000 очков, я думаю, хорошо, что с нами Полупростое число ..... между прочим, Лу тоже играл на пианино, он может иметь шанс бросить вызов Филиппу”.

На этот раз Маленький мальчик ничего не сказала, чтобы поддеть Чжан Хэна, боясь, что таинственный нож снова окажется у неё на шее, но, глядя на нее сейчас, было видно, что она не очень-то согласна с этим утверждением.

Чжан Хэн и раньше играл в Тетрис, но в очень юном возрасте, да и то только для того, чтобы скоротать время, не думая тогда об очках. В первом раунде Чжан Хэн проиграл очень быстро, не продержавшись и десяти секунд, набрав лишь жалкие 100 очков.

Однако с помощью этого первого раунда он также ознакомился с кнопками и правилами. Во втором раунде он был намного лучше, поддерживая игру в течение двадцати секунд и набрав три тысячи очков.

Маленький мальчик приподняла брови. Несмотря на то, что ей не нравился Чжан Хэн, она должна была признать, что этот результат все еще довольно хорош для новичка.

Не смотрите на сегодняшние очки партизанского отряда 01, когда они только начинали играть, у них тоже кружилась голова из-за высокого уровня сложности.

Однако Чжан Хэн не был удовлетворен этим результатом, его зрительно-моторная координация не была признана системой за навык, она не отображалась на панели персонажа, но при этом была значительно улучшена во время раунда LEGO.

В то время он достиг удивительной скорости в сборке блоков и уже настолько хорошо разобрался в различных моделях блоков, что теперь мог собрать что-то не слишком сложное с закрытыми глазами.

Но блоки тетриса с самого начала быстро падали, как на достаточно высоком уровне

сложности, но, когда процесс станет более привычным, это уже не будет представлять для него особой сложности.

Десять минут спустя, после шести попыток, Чжан Хэн уже сравнялся с мужчиной с хвостиком по игровому счету. Сейчас он использовал наиболее распространенную тактику, используемую мастерами Тетриса: сначала он складывал блоки достаточно высоко, а затем уничтожал их все одним махом, чтобы получить как можно больше очков. Этот метод не только проверка скорости реакции рук, но также его внимания и умственных способностей.

Во время игры система постоянно закидывала Чжан Хэна уведомлениями.

[Достигнуто 5000 очков на самой высокой сложности Тетриса: +3 игровых очка. Вы можете перейти на панель персонажа, чтобы просмотреть соответствующую информацию ...]

[Достигнуто 10 000 очков на самой высокой сложности Тетриса: +3 игровых очка. Вы можете перейти на панель персонажа, чтобы просмотреть соответствующую информацию ...]

[Достигнуто 30 000 очков на самой высокой сложности Тетриса: +3 игровых очка. Вы можете перейти на панель персонажа, чтобы просмотреть соответствующую информацию ...]

[Достигнуто 50 000 очков на самой высокой сложности Тетриса: +5 игровых очков. Вы можете перейти на панель персонажа, чтобы просмотреть соответствующую информацию ...]

.....

[Достигнуто 600 000 очков на самой высокой сложности Тетриса: +20 игровых очков. Вы можете перейти на панель персонажа, чтобы просмотреть соответствующую информацию ...]

Чжан Хэн не ожидал, что всего за 20 минут он наберет 143 игровых очка, обычно для получения такого количества игровых очков требовалось не менее года или даже больше.

Причина, по которой он одолжил игровую приставку у Маленького мальчика, заключалась в том, что он практиковался в сборке LEGO и его скорость рук достигла предела. Понаблюдав за ее движениями рук, он захотел попробовать этот метод на себе, но не ожидал случайно найти здесь спрятанную пасхалку\*.

Ему трудно было бы поверить, что за настолько тривиальной игрой, как Тетрис, скрывается такое выгодное вознаграждение, если бы не увидел это своими собственными глазами.

Это, казалось, еще раз подтвердило странность системы вознаграждения за достижения, которая совершенно не поддавалась догадкам обычного человека.

Чжан Хэн не стал играть дальше, потому что подъехала арендованная машина. А согласно предыдущим правилам начисления очков, он боялся, что, если он захочет получить еще новые игровые очки, ему придется играть до тех пор, пока он не достигнет 800 000 очков, что для него сейчас было немного трудновато. Сейчас для этого еще было слишком рано, но у него ещё будут возможности после некоторой практики, чтобы бросить вызов самому высокому рекорду в 999 999 очков, чтобы посмотреть, какой же будет награда.

Маленький мальчик забрала себе игровую приставку, однако совершенно не знала, что и сказать.

После того, как все сели в машину, она, наконец, не удержалась и спросила: “Как ты ..... это сделал?”

“Я до этого практиковал сборку LEGO”, — ответил Чжан Хэн, не скрывая свой метод.

Маленький мальчик приподняла брови. То, что Чжан Хэн постоянно носил с собой кучу блоков LEGO, уже ни для кого в отряде не было секретом, поэтому такой ответ не показался ему проблемой.

Чжан Хэн продемонстрировал ей, как собрать маленькую панду за минуту, конечно же, без использования Бесконечного Строительного Блока, это произвело неизгладимое впечатление на Маленького мальчика. Судя по её восхищенному взгляду, она собиралась найти магазин LEGO сразу после выхода из машины и купить коробку блоков для практики.

“Сначала мы отправимся в гостиницу, после этого я раздам всем задания. Нам нужно выбрать подходящее время для их выполнения, после этого мы следует немедленно эвакуироваться, как только мы получим то, за чем пришли. Я куплю билет на самолет для Леа, но мы отправимся на машине. Кроме того, средства нашего отряда теперь находятся под управлением Полупростого числа. Теперь каждый может обратиться к нему, если ему понадобится оборудование и инструменты”.

Сказав это, мужчина с хвостиком повернул голову и снова посмотрел на Чжан Хэна: “Тебе нужно что-нибудь еще?”

“Я позабочусь об этом самостоятельно”, — сказал Чжан Хэн.

Имея при себе Бесконечный Строительный Блок, ему этого было достаточно, чтобы справиться с большинством ситуаций, поэтому, чтобы не вызывать подозрений у других, он решил сделать остальные приготовления самостоятельно.

Мужчина с хвостиком кивнул в ответ.

Как только слова покинули его рот, они увидели, как перед ними внезапно вклинился красный

Ford, замедляя ход явно со злым умыслом. Полупростое число, сидевший за рулем, был шокирован и подсознательно попытался дернуть руль в сторону, но в следующий момент руль крепко удержала другая рука.

Только тогда Полупростое число понял, что к ним с другой стороны на большой скорости приближается Citroen, который резко вырулил с другой полосы и сейчас находился совсем близко от их машины. Если бы он сейчас резко перестроился, то его Renault Scenic столкнулся бы с Citroen.

Однако хитрый красный Ford притормозил лишь на мгновение, чтобы мигнуть задними фарами, а затем выключил их и снова набрал скорость.

“Что за черт, это люди из Черного гнезда? Они нас заметили, как это возможно?!” Филипп выглядел потрясенным.

“Вполне возможно, что это люди из Черного гнезда, но в данном случае не мы их цель”. Как только опасность миновала, и ситуация стабилизировалась, Чжан Хэн вернул руль Полупростому числу.

Пока он говорил, Citroen продолжал набирать скорость, двигаясь прямо за красным Ford, и обе стороны начали захватывающую погоню по шоссе на высокой скорости.

“Похоже, мы не единственные, кто нацелился за Леа”, — сказал Чжан Хэн. Он был морально готов к этому, в конце концов, этот раунд игры имел однопользовательский соревновательный режим, и, по-хорошему, уже пора было столкнуться с другими игроками.

---

Примечание:

\* - пасхалка (сленг) - некий секрет, спрятанный в игре, программе или сайте, часто представляет собой предмет, которого быть в игре не должно или скрытую возможность.

Перевод: Флоренс

<http://tl.rulate.ru/book/35928/1981154>