

Чжан Хэн не ожидал столкнуться с новыми сверхъестественными явлениями всего через некоторое время после инцидента в поезде. Старик в костюме Тан ранее намекал ему, что эти вещи уже существовали в тенях реальности задолго до начала игры.

Но можно было с уверенностью сказать, что даже если в те времена и происходили сверхъестественные события, они не были бы такими частыми, как сейчас, не говоря уже о том, что большое количество игровых предметов, которые игроки выносили из раундов, также создавали эти «неожиданные» ситуации. Подумав об этом, Чжан Хэн нахмурился, поскольку эта игра была не первой, организационный комитет не мог не знать о последствиях этого, или это было одним из их намерений?

Чжан Хэн не стал размышлять об этом дальше, трудно было подтвердить такое предположение, поэтому он решил сосредоточиться на насущном вопросе.

Старика Чэня и его дедушку связывала давняя дружба. Сначала они были коллегами по работе, а потом соседями в течение многих лет после выхода на пенсию. Во время школьных каникул Тянь Тянь всегда ходила за Чжан Хэном, как маленький хвостик. Так что все было бы хорошо, если бы он ничего не знал, но теперь узнав, ему было трудно оставить все это без внимания.

Если он хотел решить эту проблему, ему нужно было сначала найти первопричину происходящего. И лучшей отправной точкой для этого, очевидно, была Тянь Тянь. Чжан Хэн должен был найти способ понять, с чем он действительно имеет дело, прежде чем решить, как действовать.

Однако перед этим Чжан Хэн нашел время зайти в интернет-кафе. Он посетил новый сайт, используя ссылку, предоставленную Дин Сином.

Чжан Хэн не ожидал, что здесь будет так оживлённо, однако большинство сообщений находилось в разделе флуда. Это был всего лишь первый день работы сайта, но многие уже проявили себя, как водные монстры*, неустанно повторяя под каждым постом что-то вроде «потеснись, первонах, второпох, третийниибет» и подобными комментариями.

Другие же люди начали просить поднять вверх их посты, крича: “Я собираюсь подняться, пожалуйста, пожелайте мне удачи!”; или выстраивая лесенку комментариев под постом с молчаливым согласием, играя роль заезженной пластинки – перепостивая то, что говорили другие, а кто-то комментировал, оставляя бесконечный пасьянс не всегда понятных идиом.

Следует признать, что в генах человека всегда заложен инстинкт поиска себе подобных.

Общее количество игроков было не маленьким, но они все же составляют определенное меньшинство по сравнению с населением в целом. Людям, не входящим в этот круг, может быть сложно понять то давление, с которым им приходится сталкиваться каждый день. Игрокам нужно постоянно находить способы использовать свои таланты, игровые предметы и навыки для выполнения одного раунда за другим, с одной стороны, наслаждаясь

дополнительным временем и опытом, а с другой - постоянно сталкиваясь с опасностью.

То, что они видели и переживали, не могло быть доступно обычным людям, поэтому в некотором смысле они были одиноки. Те, у кого была команда, были в норме, но одиночные игроки, такие как Чжан Хэн, если их психологические качества не были достаточно хорошими, могли просто сойти с ума.

В любом случае, всегда хорошо иметь место, где ты чувствуешь, что не одинок.

Среди этого флуда, Чжан Хэн все же нашел на сайте несколько полезных вещей. Одним из самых заметных постов было совместное сообщение трех главных гильдий, в котором говорилось, что они ищут информацию, касающуюся Страны Грез Смерти и таинственной женщины, появившейся на аукционе.

В этом сообщении также упоминался инцидент в поезде. На самом деле, Чжан Хэн уже прочитал соответствующую статью в газете. Мужчина средних лет, похожий на менеджера по продажам, был доставлен в больницу и прошел различные обследования, которые не выявили никаких отклонений. Однако через час его кровяное давление резко подскочило, вызвав разрыв капилляров в мозгу. Это увеличило давление на его мозговую ткань, что в конечном итоге привело к развитию отека мозга. В больнице провели экстренную операцию, но это все равно не спасло его жизнь.

По этой причине газета даже привлекла экспертов в области медицины для обсуждения ситуации и поиска причины заболевания. На один день эта новость стала одна из самых горячих тем в Интернете. Эксперты, воспользовавшись случаем, попытались привлечь внимание к риску кровоизлияния в мозг, что в свою очередь привело к вопросу о смерти от переутомления на рабочем месте. Однако, чего Чжан Хэн не ожидал, так это того, что, оказывается, это не единственный случай, произошедший за тот же период.

За последнюю неделю уже известно, что у шести или семи человек произошли подобные случаи. Когда это произошло, все жертвы лежали в своих постелях, а семья узнала об их смерти только на следующее утро. Обстоятельства, при которых происходили эти инциденты, не были столь драматичными и рассматривались как внезапная смерть из-за кровоизлияния в мозг.

Собственно говоря, эпизод в поезде видимо стал исключением, и человек, сделавший это, уж точно не хотел привлекать к себе внимание общественности. Чжан Хэн теперь был уверен, что одним из условий запуска Страны Грез Смерти – это чтобы цель заснула. Припоминая телефонный разговор мужчины средних лет, Чжан Хэн сделал вывод, что его поездка была неожиданной, потому что возникла проблема с ранее согласованным заказом. Он спешил к клиенту, чтобы обсудить все с ним лично, однако, к его большому неудовольствию, клиент отменил заказ еще до его прибытия.

Мужчина средних лет выглядел в тот момент подавленным и после того, как он повесил трубку, ему больше нечего было делать, поэтому он уснул в поезде. Другими словами, его

посадка в поезд и сон в нем, вероятно, были печальным стечением обстоятельств. В обычный день он, скорее всего, вернулся бы домой и лег бы спать ночью в свою кровать. И в этом случае он бы тихо умер в своей постели, как и шесть или семь других жертв, с диагнозом кровоизлияние в мозг, а не стал бы устраивать такой большой переполох в городе, как сейчас.

Было очевидно, что три главные гильдии восприняли эту цепь событий очень серьезно. Это было повторное появление игрового предмета Страны Грез Смерти после более чем двухмесячного перерыва, и в отличие от предыдущего раза сейчас, как только он появился, то ознаменовался неистовым режимом убийства.

Поскольку бывший обладатель Страны Грез Смерти уже совершил серию убийств раньше, большинство игроков полагали, что, хотя это и был предмет В-класса, у него не должно было остаться много применений. Но теперь, кажется, что это не так, и разброс жертв на этот раз был весьма причудлив.

Все семь жертв были со всего Китая, от Юньнана до Шанхая, и даже было два человека, которые были убиты на расстоянии более тысячи миль друг от друга в один и тот же день. Комментарии, которые следовали под совместным сообщением, были посвящены волшебному перемещению нового обладателя игрового предмета Страны Грез Смерти.

Что это, убийство в стиле путешествий? Этот человек просто ходит и убивает людей при встрече?

На этот раз, однако, поскольку не было таких заметных жертв, как лидер гильдии Серебряные Крылья, паника была не такой интенсивной. Но даже несмотря на это, три главные гильдии, столкнувшись с общим врагом, уже отправили своих сотрудников, чтобы начать расследование связи между жертвами.

В то же время они также призывали игроков активно предоставлять информацию, если таковая у них есть, и обещали вознаграждать очками в зависимости от ценности информации.

Примечание:

* - водный монстр – пер.смысл - спамер

Перевод: Флоренс

<http://tl.rulate.ru/book/35928/1880652>