

Вскоре после предупреждения Хирано из толпы зомби начали раздаваться взрывы. Место этих сильных взрывов определялось маленькими металлическими кольями, воткнутыми в асфальт.

Эти взрывы были вызваны всего лишь маленькой вещицей размером с кулак взрослого мужчины. Они были очень опасными существами, и это было ясно видно по тому, как куски зомби начали сыпаться с неба дождем.

Это были не что иное, как ручные гранаты, которых у нас накопилось немало, когда мы грабили военную базу раньше. Хотя они были очень смертоносны, я не видел в них особой пользы в самом начале.

Убийство обычных зомби с их помощью было несколько чрезмерным и непрактичным, в дополнение к тому, как солдаты привыкли сражаться с ними только с оружием ближнего действия. Я также думал использовать их против эволюционировавших зомби, но снайперы лучше... Использование гранат также имеет некоторые недостатки. Люди в нашей группе могут попасть под взрыв, если какой-нибудь дурак плохо их бросит.

Еще одна причина, по которой мы не использовали их, заключалась в том, что они производили большой звук вместе со взрывом, и большую часть времени, когда мы входили в город, мы не хотели производить много шума.

Именно поэтому они довольно долго хранились, накапливая пыль, пока не был приведен в действие план нападения зомби на город.

Хирано сумел создать систему, которая взрывала их одновременно. Узнав об этом, я быстро поручил кузнецам и группе людей следовать указаниям Хирано, чтобы сделать все необходимое для этой работы.

Вот и результат ... казалось, что улицу обстрелял истребитель. Многие из зомби превратились в куски мяса, в то время как другие, кому повезло больше, потеряли только несколько конечностей...

Что тут говорить, было очевидно, что это произойдет, если мы используем сразу более 10 000 гранат... ну, примерно по 3500 на каждую улицу.

Это не единственное место, где произошел взрыв. Похоже, что этот механизм активировали и Юрико-сан, и Сойтиро.

Через пару минут возвращается спокойствие, и пыль начинает медленно оседать, открывая красную дорогу, покрытую телами и частями людей, вы также можете увидеть несколько зомби, ползающих в лужах крови...

Увидев результат гранат, я решаю проверить свой счетчик, чтобы проверить, насколько эффективен был наш план. Когда я посмотрела на номер, то не смогла сдержать улыбки.

[Убитых Зомби: 249, 571]

Отличный урожай, раньше его было около 120 тысяч, так что сегодня мы убили около 130 тысяч зомби... более 40 тысяч на каждую улицу. Это, несомненно, большое достижение, так как в итоге мы получили больше, чем сделали за 2 месяца всего за один день. Сегодня я буду спать как младенец, ха-ха-ха.

- Всем, у кого есть оружие ближнего действия, приготовиться! Мы покончим с теми

немногими, кто движется!"

- Да!!"

Я кричу с большим воодушевлением на результат и приказываю другим людям, которые ждали своей очереди, продолжить и очистить эту улицу. Мы не можем просто оставить тела лежать там, так как это может вызвать эпидемию, но моя главная забота заключается в том, что это может служить тониизирующим средством для других зомби, чтобы укрепить себя, поедая разбросанные здесь туши.

После моих слов толпа движется вперед со мной в качестве своего лидера, затем я расширяю свои владения, охватывая всю улицу, и продолжаю хранить все тела, которые потеряли какое-либо движение.

Таким образом, другим будет легче найти тех зомби, которые еще живы... Покончить с остатками еды не так уж сложно для других, потому что после взрывов почти нет зомби, оставшихся нетронутыми. Им практически остается только нанести последний удар.

Есть некоторые эволюционировавшие зомби, которые не были в центре взрывов и сумели выжить, но они быстро убиты косой, Саеко, Леоной или двумя собаками ...

Домашнее животное Харуны-Сан, эта ленивая собака сумела преодолеть свой 4-й предел и имеет уровень [42]... хотя мои кристаллы имеют много общего с ним, или также потому, что каждый раз, когда я приносил его в бой, он проглатывал много голов эволюционировавших зомби, прежде чем я мог хранить тела.

Другой собакой был щенок Алисы-тян, так как в последнее время я тоже кормила его кристаллами, он довольно сильно вырос. Не на уровне Харуны-Сан, но сейчас она размером с собаку крупной породы. Возможно, он вырос только физически, потому что у него все еще есть отношение игривого щенка.

Теперь это уровень [28], и ему нетрудно справиться с зомби E1, но зомби E2-это вызов для него.

Сначала я подумал, что Алисе покажется странным, что собака вдруг выросла, но, похоже, я зря беспокоился, потому что она этого не заметила. Возможно, это потому, что она просто ребенок, думающий, что это совершенно нормально для собаки расти так быстро, к тому же это было не так, как если бы она выросла за одну ночь.

Одна хорошая вещь заключалась в том, что, поскольку Алиса много взаимодействует с ним, она получила способность [приручить] прежде, чем я это понял. Когда я спрашиваю Аврору о причине этого, мне кажется, что для того, чтобы развить эту способность, человек должен заслужить любовь и доверие монстра, и чем он сильнее, тем легче получить эту способность.

Когда щенок окреп и сохранил прежнюю привязанность к ней, Алисе это пошло на пользу. Я искренне рад за нее, в конце концов, у меня не было намерения иметь ее в качестве моего монстра, и, возможно, он инстинктивно понял это и поэтому сформировал связь с ней, и поэтому теперь это монстр Алисы.

- Гррррр."

Глядя на щенка, вспоминая эти вещи, кажется, что он столкнулся с проблемным врагом, ловким зомби типа E2, который потерял одну из своих конечностей, полз к питомцу Алисы, но

из-за его травм его движения слишком неуклюжи, и щенок теперь может легко уклониться от него.

Взглянув на этого зомби и оценив его, я понимаю, что он находится на том же уровне, что и щенок... эти эволюционировавшие зомби все больше и больше приближаются к преодолению третьего предела. Если бы мы не уничтожили их, мы могли бы начать видеть их по всему городу, так что, без сомнения, это великое уничтожение зомби-очень хорошая вещь.

Я намеревался выстрелить, чтобы помочь щенку, но прежде чем я смог это сделать, другая собака бежит туда, где находится этот зомби, и набрасывается на него. Через несколько мгновений после этого собака жует голову своего врага.

В конце улицы мы приготовили стену огня, которая блокирует доступ, чтобы больше зомби не могли прийти, если взрывы привлекли их внимание в этом направлении.

Это был простой и эффективный способ блокировать их. Хотя у них нет разума, у них все же есть Основной инстинкт всех живых существ-бояться огня.

Зомби, пережившие взрывы, насчитывали примерно по 5 тысяч на каждую из 3 подготовленных улиц. Они были почти как подарок, так как нам не нужно было прилагать много усилий, чтобы уничтожить их, большую часть времени людям просто приходилось втыкать свое оружие в черепа тех зомби, которые едва могут двигаться.

Мы видели стену огня и зомби, которые рычали на другой стороне в течение нескольких мгновений, а затем мы вернулись по той же тропе. при этом я также поднял новые тела, которые остались на земле.

Что касается зомби, которые остались в центре города за этой стеной огня, им придется подождать, пока мы о них позаботимся. К тому времени, как эти языки пламени погаснут, большинство из них, вероятно, забудут звук, который привлек их внимание, так что другие могут работать над реализацией чего-то подобного, что было раньше, и смогут убить многих из них завтра.

Жаль, что мы использовали все гранаты, которые у нас были для этого, но преимущество в том, что это создало основу для выполнения следующего шага.

[Уровень Александра апнулся до 45]

[Курису поднялась на 38-й уровень]

[Уровень Саеко апнулся до 44 ]

[Уровень Косы апнулся до 52]

[Леона поднялась на 58-й уровень]

Когда мы снова подъехали к блокпосту, я услышал серию системных уведомлений... мы получили только небольшое количество опыта от каждого зомби, но так как их слишком много, мы все еще наслаждались хорошей частью опыта от всех этих убитых зомби.