

Стадии развития:

- 1) Души: Четвёртая ступень высшей области (3,4);
- 2) Синергии: начало бакалавра (3);
- 3) Уникального тела: завершён 2-й этап; ресурсы развития: свет — 85%; тьма — 25%; души — 0%; элементы — 0%;
- 4) Разрядов стихий: Чистая сила — 1; Ветер — 2; Вода — 2; Земля — 3; Жар — 3; Холод — 2; Эфир — 2; Тьма — 2(+1); Свет - 2(+1)

Пассивные умения:

От Синергии:

- 1) Десять боевых кулаков — наивысший возможный навык движения в бою: лишние действия полностью исключены, из-за чего, даже отставая от противника в скорости, Лавр может не уступать ему в сражении;
- 2) Повелитель всех стихий (Стопроцентная очистка всех ключей) — преимущество в плотности энергии на половину области (т.е. мощность n-количества израсходованной энергии будет выше на 5 ступеней);
- 3) Модернизированная нервная система — повышает стрессоустойчивость органов, дневной лимит принимаемой медицины “Ферментов” увеличен до 3-х суточных норм для человека;
- 4) Модернизированные глаза — значительно улучшает качество зрения, убирает слепое пятно, а также даёт особые преимущества: возможность использовать глаза, как микроскоп и бинокль (другими словами, способность во много крат увеличивать остроту зрения), изменять цвет радужки глаз, улавливать широкий спектр электромагнитных волн;
- 5) Модернизированный слух — чрезвычайный слух, позволяющий слышать в разных частотах и ориентироваться с помощью эхолокации с невероятной точностью;
- 6) Модернизированное обоняние — фантастически мощный нюх;
- 7) Модернизированный речевой аппарат — умение менять голос на любую тональность, включая ультразвук, и тонко регулировать громкость: от шёпота, который невозможно услышать, до громогласного рёва;

8) Модернизированная половая система — повышенная выработка семени, возможность быстро менять размер полового органа, более рациональное и прочное его строение, а также возможность быстро регенерировать любые повреждения.

От тела Пустоты:

1) Улучшенная духовная чувствительность — ощущение развития душ, а также используемых видов стихий других практиков усилено;

2) Способность ощущать сильные негативные эмоции, проще говоря — предчувствовать опасность;

3) Повышенное качество стихий света и тьмы — мощь атрибутов значительно увеличена, плотность их формы возросла до состояния плазмы, поэтому также усилен атрибут пространства;

4) Развитая голова (финальная стадия) — повышена сила мышц и прочность всех тканей головы и шеи, включая глаза, зубы и волосы, на две области (20 ступеней);

5) Развитая правая рука (1-я стадия) — повышена сила мышц и прочность всех тканей правой руки на одну область (10 ступеней).

От стихийной энергии:

1) Углеродная кожа — искусственный накожный слой углерода, обладающий эластичностью, сравнимой с настоящей кожей, и очень высокой прочностью на разрыв, благодаря чему позволяет игнорировать рубяще-режущие удары практиков ниже +15 ступеней, однако не поглощающий силу, вследствие чего дробящие удары проходят сквозь него. Быстро срастается, почти не проводит температуру и электрический заряд;

2) Углеродные кости — крайне прочны, хорошо поглощают силу удара и невероятно быстро исправляют повреждения. Незначительные трещины в скелете способны создать только практики с развитием на полторы области (+15 ступеней) выше нынешней ступени Лавра.

От зачарования:

1) Зачарование на прочность продвинутого (2) уровня — делает тело и любую созданную породу на 10 ступеней (5+5) прочнее;

2) Зачарование меча Бедствий на тяжесть высшего (3) уровня — делает оружие тяжелее в 1.000 раз (10x10x10), то есть повышает его полный вес до 10.000 килограмм.

От небесных жемчужин:

1) Свет — +1 к разряду; +50% к мощности (ещё +5% за комплект с жемчужиной тьмы); поглощает схожий атрибут; ??

2) Тьма — +1 к разряду; +50% к мощности (ещё +5% за комплект с жемчужиной света); поглощает схожий атрибут; ??

Активные умения:

От Синергии:

1) Любые вычислительные мощности;

2) Невероятная регенерация;

3) Любые капризы в организме;

4) Контроль пернатых и рабов;

5) Способность помещать в кольцо движущиеся предметы (но не энергию), где их никто не достанет и не увидит, кроме него.

От тела Пустоты:

1) Поглощение любой неодушевлённой органики: от растений и еды до медикаментов и трупов;

2) Поглощение душ, откреплённых от своих тел, чей уровень развития не превышает трёх областей над собственной;

3) Вспышка света — перенапрягает все чувства задетых, рассеивает тьму. Перезаряжается один час;

4) Сфера аннигиляции — ультимативная способность, мгновенно совмещающая все девять стихий в атрибут времени. Требуется много энергии, а также некоторого времени при зарядке на полную мощность. Способна причинить серьёзные повреждения практике на 18+ ступеней выше при прямом попадании;

5) Вспышка тьмы — подавляет все чувства задетых, рассеивает свет. Перезаряжается один час;

6) Разрез света — любая атака с применением стихии света. Может наносить повреждения на дистанции, однако после 5-ти пройденных метров резко теряет в мощи. Копирует все характеристики атаки: скорость и угол замаха, а также массу, прочность и остроту оружия (или кулака). При этом она является воплощением доброй воли хозяина, поэтому не может причинить смертельных ран, взамен почти полностью нейтрализуя противника при точном попадании: временно ослабляет его тело и не позволяет использовать стихийную энергию (требует нахождения в светлом состоянии души);

7) Разрез тьмы — теоретически существующая способность, требующая нахождения в тёмном состоянии души;

8) Взгляд истины — позволяет видеть в цвете стихийную энергию практика, преимущество в развитии которого не превышает 4 областей. Значительно эффективнее обычного душевного сканирования;

9) Взгляд повелителя — концентрированная версия Взгляда истины, даёт сильный устрашающий эффект, превосходящий душевное давление во много раз, однако воздействует на объект только при наличии зрительного контакта. Эффективность зависит от уровня развития Синергии и души Лавра, ментального состояния и развития цели.

От души:

1) По желанию снижать развитие;

2) Создавать давление соответствующей ступени;

3) Сканировать поле боя в небольшом радиусе.

От стихийной энергии:

1) Формации совершенно любой направленности: запись звука и изображения; блокиратор сигнала отслеживания; подчинительные формации; уточнение: подчинительная формация накладывается только на практика с Равным духовным развитием без сознания. Если его развитие выше хотя бы на 2 или 3 ступени, то шанс успеха стремится к нулю;

2) Барьер изоляции — исключительная защита от электричества (т.е. эфира);

3) 3 дополнительных боевых кулака от атрибутов ветра, воды и земли (невероятная манёвренность и непредсказуемая траектория движения);

4) Создание любой породы атрибутом земли;

5) Собственноручно созданная Техника движения "S" ранга, ускоряющая движения Лавра на одну область развития;

6) Барьер вакуума — защита от остаточных атак жара и холода;

7) Прилипание к полу — по желанию активируемая способность, значительно снижающая инерцию перемещения.

Умения меча Бедствий:

1) Способность мгновенно облегчать его вплоть до 5% от изначальной массы (500 килограмм);

2) Телепортация меча в руку по желанию;

3) Три особых умения: 3 — Падающее бедствие — точечная сокрушительная атака, требующая выполнения одного труднодостижимого условия: враг должен стоять на месте; 2 — Излом бедствия — колющая атака-выпад, обладает высокой мощностью и пробивной способностью, однако затрачивает большое количество энергии, требует напряжения всех мышц и личной неподвижности непосредственно перед ударом; 1 — Буря бедствия — круговая атака, охватывающая всё пространство в радиусе вытянутой с мечом руки, в том числе верх и низ при необходимости. Её мощь чуть выше, чем у обычной атаки, однако она требует много сил, а быстро двигаться с ней невозможно; имеет высокую эффективность при использовании для отражения множества одновременных атак.

Предметы:

1) Формации: Браслет сокрытия по 6-ю область, браслет подделяющий колебания стихий по 6-ю область, записи секса с Карой и компроматов на принцев и принцесс разных королевств, семейная формация Стоуна 1-го ранга, Булкова 2-го ранга, королевского следователя 2-го ранга;

2) Медицина: Медицина трансформации для перехода из 3 в 4 и из 4 в 5 области, яды, Демонические грибы, множество изготовленной на продажу медицины самых разных типов и эффектов;

3) Другое: Меч Бедствий, несколько видов огнестрельного и взрывчатого оружия, непроницаемая ткань, объёмные пространственные кольца.

Ресурсы:

1) Сферы — 200 миллионов;

2) Ключи — 0

<http://tl.rulate.ru/book/16292/931788>