

Глава 19 - Поглощение Закончено

«Наконец-то, похоже, что последний закончил регенерироваться»

Сидя на камне, который превратил в сиденье, я смотрел, как последний оставшийся солдат из моей армии наконец закончил восстановление.

«Как я и думал, они все изменились»

Миньоны, которые сумели выжить, теперь носили черную броню. Даже гигантские медведи, драконы, змеи и одна гигантская собака, которым удалось выжить, были покрыты чёрным доспехом, окружавшим их тёмной аурой.

«Они снова изменились, интересно, насколько они сильны сейчас?»

Мои обычные человекоподобные миньоны сейчас не сильно отличались от меня. Единственное различие, которое было между нами это то, что мои доспехи заставили меня выглядеть, как гуманоидный дракон.

«Теперь, когда мы закончили, мы, наконец, можем перейти на следующий этаж».

Я приказал моим миньонам создать строй, а затем продолжил выходить из комнаты босса.

«Эмиральд, Эрика, пора идти».

Мы пошли к выходу, но прежде чем мы добрались туда, я услышал, как Мама говорит со мной.

Поглощение закончено

Интеллект увеличен на 700

Мудрость увеличена на 500

Вы получили уровень

Вы получили уровень

Вы получили уровень

Вы получили уровень...

Поздравляем

Я почувствовал, как моя сила увеличивается, как никогда. Пурпурный свет исходил из меня и фиолетовой молнией изгибался и ударял о землю вокруг меня. Эмиральд схватила Эрику и отскочила назад, когда она это увидела.

"Это... потрясающе!"

«Черт побери, мы потеряли слишком много из-за этого босса, какого черта они пошли и погибли!»

«Грей, расслабься, нам удалось победить босса, успокойся»

«Я знаю, Бренда, но чтобы потерять так много людей, я повсюду позорю Защитников»

«Нет, ты не виноват Грей, ты лучший Защитник, который у нас есть. Теперь пойдём, нам нужно двигаться, иначе Элизабет рассердится».

«Хорошо...»

Этот последний босс был намного сложнее, и трое наших пропали без вести. Мы потеряли около пятидесяти NPC, и если это было не так уж плохо, то Элизабет была более злой, чем обычно. Это подземелье также казалась намного сложнее, чем все остальные подземелья по сравнению с ним, уровни монстров были слишком высоки. Обычно на уровнях от семидесятого до восьмидесятого монстры могли иметь уровень в пределах от 150 до 200, но здесь они составляли в среднем 200-300, а босс был даже на уровне 345. К счастью, с монстров, находящихся на таком высоком уровне, кол-во выпадающих предметов тоже увеличилось. Этот факт заставил NPC остаться с нами и продолжать идти вперед, даже ценой своей жизни.

Когда начинаются экспедиции, группы авантюристов формируются в соответствии с их рангом. В экспедиции формируются группы, и добыча, полученная группой, делится между обеими группами и остальной частью их людей, 50% идет группе, получившей добычу, а остальные 50% распределяются между остальной частью их экспедиции. Добыча, полученная от боссов, делится между всеми. В целях предотвращения конфликта наименее ранжированная группа (ранг D) сражается на первых двадцати этажах. Затем суммарная добыча, которую они получили, собирается, и они отправляются обратно в верхнюю часть подземелья. Этот процесс продолжается затем группой ранга C на этажах с тридцатого по сороковой, рангом B на пятидесятих - шестидесятих этажах, с A рангом на этажах с семидесятым до восьмидесятого и, наконец, рангом S на последних двадцати этажах.

Обычно экспедиции никогда не посещают восьмидесятый этаж из-за того, что не хватает авантюристов ранга S. Это первый раз, когда мы действительно принимали участие в экспедиции. Обычно мы просто заходим в подземелье сами и завоевываем его в течение месяца, но поскольку мы должны защищать и ждать, пока все эти NPC сразятся везде, для того, чтобы добраться до восьмидесятого этажа, понадобилось почти шесть месяцев.

Из-за такого медленного темпа даже Элизабет начинает надоедать. С монстрами намного более сильными, наша команда потеряла троих, и эта странная дрожь, произошедшая неделю назад, ничего не происходит так, как планировалось. Я мог видеть, как Элизабет снова начинает злиться, и я как раз собирался помочь ей успокоиться, когда Сэм схватил меня за плечо.

«Есть кое-что ещё»

Сэм прошептал мне на ухо, и я на мгновение засмутился, когда Сэм снова заговорил.

«Еще один толчок гораздо слабее последнего»

«Что? В подземелье никогда не было землетрясений раньше, не говоря уже о повторении землетрясений. Ты уверен?»

«Конечно, ты знаешь, что мои навыки обнаружения являются лучшими».

Если Сэм говорил правду, то это означает, что ниже нас ждет что-то достаточно сильное, чтобы встряхнуть подземелье.

Я чувствовал, как сила распространяется по всему телу, заклинания, которые я теперь использовал, сотрясали всю комнату, они были в десять раз мощнее, чем раньше.

"БУГАГАГАГА!"

Я применил простую магию [Ледяная стрела], и теперь у неё было ещё больше силы, чем у версии [Перегруженный]. Когда она ударилась о стену комнаты босса, то взорвалась, разбрасывая в стороны обломки льда, каждый размером с обычную ледяную стрелу, что вызвало ещё больший урон.

«Этот уровень силы невероятен!»

Я вытащил еще одно ядро маны из своего инвентаря.

«Поглоти это, Мама!»

Невозможно поглотить

Вы достигли [Лимит Поглощения].

Вы сможете поглотить другой предмет через 23 часа, 59 минут и 59 секунд

«Черт, я поглотил только пять, а у меня уже предел!? Ну, всегда будет завтра. Мама, как теперь выглядит моя статистика?»

Имя: Нет

Общий уровень: 173

Название: Рыцарь Смерти из Подземелья

Работа: Монстр 89 этажа - Подземелья Варвик

Основной Класс: Рыцарь смерти

Раса: Нежить II

-

НР: 430/430 МР: 2930/2930

Сила: 117 (240)

Ловкость: 81(117)

Телосложение: 105 (215)

Интеллект: 1564(1877)

Мудрость: 1221(1465)

Харизма: 15

Основные навыки

[Искусство Длинного меча]: Эксперт

[Перегрузка]: Мастер

[Искусство Темной Магии]: Эксперт

[Искусство Теневой Магии]: Эксперт

[Искусство Магии Смерти]: Эксперт

Основные Заклинания

[Ледяная Броня]: 3-й уровень

[Призрачный Удар]: 4-й уровень

[Призрачный Меч]: 5-й уровень

[Призрачная Броня]: 2-й уровень

[Массовое Создание Нежити]: 4-й уровень

-

Опыт: 280, 847

«Ох, вау».

Я почувствовал прикосновение к моему плечу, и когда я обернулся, то увидел Эмиральд.

«Ты закончил играть, друг? Я хочу пойти на охоту!»

«О, да, пойдём».

«Ура!»

Итак, мы снова направились к выходу, и на этот раз мы не остановились. Пришло время покорить последние десять этажей и наконец отомстить.

<http://tl.rulate.ru/book/1124/97344>