

[Вы получили уровень]

"Мама! Я убил еще одного"

В последнее время я охотился на авантюристов, избегая группы, которые имели высокую жизненную силу или ряд магических предметов. Атакуя слабых авантюристов, я поднимал уровень и собирал предметы. Хотя, от 5 мечей и трёх наборов брони немного пользы, но я все равно ношу их с собой. Хорошая вещь в том, что скелет не устаёт от тяжести около пяти мечей, трёх кинжалов, двух булав, двух щитов, лука, трёх полных колчанов стрел, трёх наборов брони. Моя сила повышалась от того что я таскаю эту тяжесть

"Мама, как выглядит моя статистика сейчас?"

Имя: [Нет] Общий Уровень: 14

Название: [Воин Скелет Подземелья]

Работа: [Монстр 1 Этажа - Варварского Подземелья]

Основной Класс: [Воин]

Раса: [Нежить]

-

НР: 42/42 МР: 16/16

Сила: 34

Ловкость: 14

Телосложение: 21

Интеллект: 13

Мудрость: 8

Харизма: 0

Основные навыки:

[Длинный меч]: Средний

[Всплеск силы]: Начальный

[Второе дыхание]: Начальный

Основные Заклинания: [Нет]

-

Опыт: 1097/1185

"Несмотря на то, что я убил многих из них я до сих пор поднял уровень только четыре раза."

Мой титул изменился, включая мой класс и мою работу, переименованную на монстра из гвардии. Из-за переноса всех этих вещей уровень моей силы значительно повысился. Пока я был занят мародерством своей последней жертвы, пять жизненных сил появились в моем поле зрения. Они шли за углом и у меня было всего несколько секунд, прежде чем они увидят меня. На этот раз я решил проверить себя, так как я никогда не дрался с пятью искателями приключений сразу, я приготовил свой меч и подошел ближе. Когда первый авантюрист вышел из за угла, я бросил свой меч в него и попал этим броском ему в грудь. Поскольку этот авантюрист носил лишь кожаную броню, мой меч с легкостью проткнул его насквозь.

Я достал свой второй меч, после чего я уронил большой сверток брони, которой таскаю с собой и рванул в сторону авантюристов, прежде чем они успеют среагировать. Двое из них побежали, чтобы помочь тому кого я ударил своим мечом, при этом не заметив меня. Так как у меня была возможность, я бросил свой второй меч, и потянулся к третьему. В этот раз мне не повезло, как раньше, потому что я промахнулся и меч в итоге ударился об стену. Последние двое авантюристов свернули за угол и увидели меня, но к тому времени я уже был достаточно близко, чтобы атаковать их, я замахнулся мечом на того, кто помогал человеку в которого я попал в начале своим мечом. Мой меч отскочил от удара об щит маны, который окружил ее.

Один из них замахнулся на меня большим топором, и я едва успел увернуться от него. Я бросил свой третий меч по дуге, попятился назад, затем отсек руку тому кто выглядел как волшебник. Большой авантюрист наступал на меня, тому кому я отсек руку готовил заклинание, в то время как двое других перемещались, пронзенный моим мечом находился позади них. Мне пришлось действовать быстро, так что я обнажил свой четвертый меч.

"Сейчас Мама! Активировать [Всплеск силы]"

Умение Активировано: [Всплеск силы]

Скорость передвижения повышена на 200% в течение 6 секунд

Вы не сможете активировать [Всплеск силы] снова в течение 24 часов

Я наклонился, и топор большого авантюриста просвистел над моей головой. Я замахнулся своим мечом слева на право, ударив его в левый бок, тут же раскрутив свое тело полоснул волшебника по груди. В последние секунды

[Всплеск силы], я ударил его в грудь мечом, чтобы добить. Затем [Всплеск силы] закончился, я слегка недооценил большого парня, потому что был сбит с ног ,и за это отправлен в полет

С той стороны, где я ударил его, хлынула кровь и он едва мог стоять. Я встал и заметил, что приземлился рядом с моим вторым мечом, схватив его, я встал, в тот же момент стрела попала мне в плечо. Одной из двух авантюристов находящихся сзади, была эльфийка рейнджер, я видел, что она ненавидит меня, причиняющим вред ее друзьям. Она плакала, но продолжала пускать стрелы в меня.

'Какой авантюрист может забыть, что скелеты имеют почти полный иммунитет к колющему урону? Просто потому, что она бьет мои доспехи еще не значит, что она бьет мое тело'.

Я шел к ней, наблюдая, что другая женщина паникует, в то время как она пытается исцелить тех троих, двое из которых были уже мертвы. Большой авантюрист с топором, теперь лежал на земле и не двигался.

"Это то, что авантюристы чувствуют, когда убивают меня?"

Чувство власти наполнило меня, когда я смотрел на них испуганных и полумертвых. В этот момент я достиг Рейнджера и она достала кинжал и попыталась ударить меня. Она даже не удивила меня, так что было легко схватить её за запястье, и сломать его.

"Ха-ха! Каково это знать, что вы можете умереть!"

Я знал, что они не могли слышать меня, так что вид взял удовольствие от этого, и я решил прекратить играть вокруг. Я ударил Рейнджера в грудь и, когда я повернулся, чтобы закончить этот бой последним ударом, я был высокомерен. Я был поражен заклинанием, я мог бы с лёгкостью заметить заклинание, если бы я не был занят своей победой. Яркий свет окружил моё тело и сжёг его изнутри.

"Мама! Активируй [Второе Дыхание]"

Умение Активировано: [Второе Дыхание]

Смерть предотвращена

Здоровье восстанавливается до 10%

Вы не сможете активировать [Второе Дыхание] снова в течение 24 часов

С этими словами я был спасён от превращения в пепел. Я мог видеть выражение удивления на ее лице, но не собирался давать ей ещё один шанс, чтобы убить меня, так что я сразу же отрезал ей голову, прежде чем она успела среагировать. Только что, закончилась первая жестокая битва в моей жизни.

[Вы получили уровень]

[Вы получили уровень]

[Поздравляем]

Теперь вы можете выбрать архетип из класса: [Воин]

[Вы хотите выбрать архетип сейчас?]

"Да!"

Вы можете выбрать один из следующих архетипов:

[Чемпион]

Чемпион сосредотачивается на сырой физической силе

[Боевой Мастер]

Боевой Мастер фокусируется на овладение всеми видами оружия и боевых стилей

[Мистический рыцарь]

Мистический рыцарь фокусируется одинаково как на магии так и на боевых действиях

"Ах! [Мистический рыцарь]!"

Мистический рыцарь является единственным кто может использовать магию. Я всегда хотел научиться магии, но думал, что это было невозможно.

Вы выбрали архетип: [Мистический рыцарь]

Заклинание изучено: [Ледяная Броня]

Заклинание изучено: [Ледяной Болт]

Заклинание изучено: [Ледяное Лезвие]

Заклинание изучено: [Ледяной Луч]

[Поздравляем]

"Да! Теперь я могу колдовать заклинания!"

<http://tl.rulate.ru/book/1124/22750>