

У меня было три вещи, которые я всегда хотел сделать. Первое - отомстить, уничтожив подземелье. Второе - убить авантюристов. Третье - выйти из этого подземелья. Сначала я пытался отомстить авантюристам. Наконец, когда я свободно двигаюсь, я могу сразиться с этими авантюристами и побед-

"Ах, я опять проиграл».

Умер, да. Хотя я, наконец, смог передвигаться по собственной воле, я остаюсь всего лишь [Скелетом 1 уровня]. Даже если бы я успевал реагировать на их атаки, мне бы не хватило ловкости, чтобы увернуться.

Одна хорошая новость - я до сих пор не умер по-настоящему, но я также не продвинулся к достижению своей цели, пока мне не везет.

"Хм? Они возвращаются, я предполагаю, что я должен быть готов. Нет, подождите, он только один, и к тому же ползет. Это он! Мой шанс! "

Группа из трех авантюристов недавно вошли в подземелье и мне раздробили череп, опять. Похоже, что только одному из них удалось выжить, он был тяжело ранен и приближался медленно, поэтому я подготовил засаду: лег рядом со стеной и ждал, когда он прошел мимо я прыгнул ему на спину и почувствовал, что его голова мягкая. Мне повезло, он не был одет в шлем, хотя я все равно не мог ничего с этим сделать. Как только он почувствовал, что что-то находится на его спине, он начал махать вокруг, но у него не было никаких шансов, так как он был тяжело ранен и я был на его спине. Он начал махать яростнее, когда я надавил ему на глаза. Мне пришло в голову мысль, я же на нем, значит мог бы просто скрутить ему шею, а не пытаться делать все что я делал до этого. Я просто положил руки по обе стороны его лица и начал давить в сторону, и в конце концов он упал.

[Вы получили уровень]

[Вы получили уровень]

[Вы получили уровень]

[Вы получили уровень]

[Вы получили уровень]

Поздравляем

"Ах мама! Я сделал это, я, наконец, отомстил одному из этих авантюристов! Теперь, собрать его вещи-"

Именно тогда я заметил, что до сих пор не могу видеть. Да, я не был в состоянии видеть ничего, кроме жизненной силы и маны, но в пылу битвы я

забыл об этом. Если я не могу видеть то, как, черт возьми, я соберу вещи у него. Я начал ощупывать тело, в надежде найти что-нибудь твердое.

Я нашел один длинный, тонкий и твердый предмет, который скорее всего был

[Длинным Мечом]; железный, короткий, тонкий и твердый предмет, который был [Железным Кинжалом] и [Железную Броню авантюриста], которая состояла из железных нагрудных

пластин, нарукавников и щитков

Как я узнал из чего эти предметы сделаны и чем являются? Ну, используя свою необычайную хитрость и ум мне было легко это узнать, благодаря форме объекта и твердости его материала.

Приобретены:

[Железный Длинный меч]

[Железный Кинжал]

[Железная Броня]

"Спасибо, что сказала мне, Мама».

Теперь, как я могу экипировать их? Меч и кинжал должны иметь какой-то пояс вместе с чехлом. Но что касается брони и других её частей, будет трудно для меня найти ремешки и должным образом надеть её.

"Хотел бы я иметь лучшее чувство осязания, чтобы оборудовать эти вещи без каких-либо проблем».

[Вы хотите оборудовать совсем недавно приобретенные предметы?]

Я услышал голос Матери, но на этот раз она не говорила мне что-нибудь, а вместо этого задала вопрос! Вопрос! Впервые в моей жизни мне был задан вопрос!

"Да, Мама! Пожалуйста!"

Доспехи и оружие, внезапно исчезали и вновь появлялись на моем теле. Меч был привязан к моему боку, а кинжала к задней части моей талии. Броня была экипирована и установлена на мое тело прекрасно.

[Ваши предметы были экипированы]

'Спасибо! Огромное тебе спасибо, Мама!

Я, наконец, приобрел свой первый набор оружия и доспехов, и теперь настало время, чтобы перейти к следующей части моего плана. Да, у меня был план. Мой план состоял из нескольких частей, и первым пунктом было получить набор брони и оружия от авантюристов. После завершения первой части теперь я мог перейти ко второй, и это было...

"Хорошо, они идут».

Семь маленьких жизненных сил появлялись в моем поле зрения. Они были маленькие, круглые и имели желеобразную форму. Они являлись уборщиками этого подземелья, которые появились всякий раз, когда авантюрист умирал. [Слизи] простые существа, их работа убирать трупы авантюристов и нести их добычу в глубь подземелья. Теперь, когда я свободен, я не позволю им делать свою работу.

Я чувствовал вину за убийство моей собственной подземельной семьи монстров, но я знал, что они похожи на меня, и просто возродятся где-то глубже в подземелье.

"Мне очень жаль, но вы не умирали сотни раз, как я".

Так как [Слизь] была практически не подвержена физическим повреждениям, её не так-то просто убить. Если у вас не было другого выбора, кроме как использовать физические повреждения то самый простой способ, чтобы убить её - найти большой камень, больше чем сама [Слизь], и раздавить её. Если он слишком большой их организм не сможет его переварить, и она просто порвется на части и умрёт. Так как у меня не было ни магии, ни большого камня, я просто бил её мечом.

Это работает? Да, да, работает. Когда сражаешься с слизью без магии одной из ключевых вещей в борьбе с ней - площадь. Чем больше площадь используемого оружия, тем легче убить слизью. Из различных видов физических повреждений, тупые повреждения является наиболее эффективным. Если бы я использовал свой меч и просто разрезал [слизь], то не смог бы убить даже одну, прежде чем остальные шесть закончат пожирать тело и уйдут. Но если бы я бил плоской стороной меча, мне бы потребовалось не более четырех или пяти ударов.

[Вы получили уровень]

[Вы получили уровень]

[Вы получили уровень]

[Вы получили уровень]

[Вы приобрели Очко Способности]

Умение выучено: [Длинный меч]

Класс приобретен: [Воин]

[Поздравляем]

[Вы хотите потратить ваши Очки Способности?]

[Вы хотите потратить свои не распределённые уровни в классе: Воин?]

"Ох, Мама! Я получил свой первый класс! Да на оба вопроса!"

[У вас есть одно очко способности]

[Вы можете выбрать одну из следующих способностей:]

[Зрение]: Начальное

[Слух]: Начальный

[Осязание]: Средний

Я замер на секунду, я не мог поверить, что мама мне сказала. Я мог получить зрение и слух, после того, как все это время жил в этом безмолвном и темном мире?

Я выбираю Зрение!"

[Вы выбрали способность: Зрение: начальное]

[Вы получили десять уровней в классе: Воин]

Умение получено: [Всплеск силы]

Умение получено: [Второе дыхание]

[Поздравляем! Вы можете выбрать стиль ведения боя из класса: Воин]

[Хотели бы выбрать его сейчас?]

"Да"

[Вы можете выбрать один из следующих боевых стилей:]

[Стрельба из лука]

Выбор [Стрельбы из лука] увеличит ваш урон на 20% при использовании оружия дальнего боя

[Оборона]

Выбор [Обороны] уменьшит получаемый вами урон на 20% при использовании оружия ближнего боя и щита

[Одноручное боевое оружие]

Выбор [Одноручного боевого оружия] увеличит ваш урон на 20% при использовании одноручного оружия ближнего боя.

[Большое боевое оружие]

Выбор [Большого боевого оружия] увеличит ваш урон на 20% при использовании двуручного оружия ближнего боя.

[Два клинка]

Выбор [Два клинка] увеличит ваш урон на 20% при использовании двух одноручных орудий ближнего боя

Я обдумал каждый из них, а затем сравнил их с тем, что доступно для меня сейчас. В то же время все, что я имел: [длинный меч] и [кинжал]. Я не имел [лука], [щита], или [двуручного оружия], и у меня не было навыка [Двойных клинков]. Я не мог быть уверен, что выбрав этот стиль ведения боя, мне бы дали этот навык, так что в конце концов я выбрал стиль [одноручного боевого оружия]. Мать подтвердила мой выбор, а затем что-то случилось. Я увидел свет, а именно свет от двух факелов, которые были на каждом конце туннеля. Я мог видеть! Впервые в моей жизни я увидел свет! Хотя цвета не было, но мне было все равно, я мог бы, наконец, видеть за все это время! Я не знаю, как я был в состоянии видеть, у меня не было до сих пор глаз, но они могут позже появиться. Я не знаю, как долго, но какое-то время я просто стоял и смотрел на один из факелов в конце туннеля, глядя с удивлением, как пламя колышется из-за ветра. Мне потребовалось некоторое время, чтобы вспомнить, что у меня была работа, и я неохотно отвернулся от факела и направился глубже в подземелье.