

[Новый уровень]

Когда Рейн убил могильщика в яме, прозвучало уведомление о повышении уровня. Он не спешил пожирать труп, потому что ему еще нужно было позаботиться о другом.

Он знал, что у могильщика искалечены ноги, так что быстро сбежать было невозможно. К тому же он сильно сомневался, что бедняга сможет хотя бы попытаться встать на ноги.

Тем не менее, чтобы избежать ненужных инцидентов, он решил сначала со всем разобраться.

Он медленно поднялся из могилы, чувствуя, как его охватывает чувство удовлетворения. Поедание мозгов всегда помогало ему почувствовать себя живым, даже если технически он был мертв.

Оглядевшись по сторонам, он заметил раненого могильщика, который медленно полз по земле, оставляя за собой кровавый след.

— Не двигайся слишком много, иначе истечешь кровью, — жутко проговорил Рейн, не спеша направляясь к своей цели. Он видел страх в глазах мужчины, и это только усиливало его голод.

Его психическое состояние находилось под влиянием его извращенной системы, вызывая различные реакции и эмоции. Чувство голода, которое он испытывал, не было вызвано простыми физическими потребностями, а скорее проистекало из психологических нужд.

Рейн заметил это, но в данный момент его это мало волновало, потому что для него, как для зомби, быть жестоким было обычным делом. Было бы еще более странно, если бы он переродился в ангела и почувствовал желание трапезничать людьми.

Кроме того, по мере развития его психическое состояние также могло улучшиться.

Когда он догнал могильщика и опустился на колени, чтобы посмотреть на него, то услышал, как тот умоляет его о жизни.

— Пожалуйста, пощадите меня! У меня есть семья, о которой нужно заботиться, — отчаянно умолял могильщик.

Однако Рейн предпочел притвориться невеждой, поскольку общение больше не было его сильной стороной как зомби.

С ухмылкой на лице он протянул руку и схватил землекопа за плечо.

Мужчина слабо сопротивлялся, но это было бесполезно. Рейн все крепче сжимал руку, пока не услышал, как под его пальцами затрещали кости.

— ААААА! — могильщик застонал в агонии, пока Рейн медленно отрывал его руки.

Затем он принялся пожирать руку, как будто смакуя редкий стейк, наслаждаясь каждым жутким укусом.

— Хватит с тебя, — прорычал Рейгн, отбрасывая остатки руки и впиваясь зубами в шею копателя.

Вкус свежей крови наполнил его рот, когда он питался умирающим человеком, смакуя каждую каплю, словно изысканное вино.

Не каждый день ему удавалось побаловать себя подобным образом, и когда это случалось, то, скажем так, мало что могло с этим сравниться.

Окончательно удовлетворившись, Рейн отстранился и вытер тыльной стороной ладони капельки.

Оглядев все перед собой – тела, разбросанные тут и там, – он почувствовал, что в глубине души ему не по себе.

Неужели это все? Убийство ради удовольствия? Питаться человеческой плотью?

Он чувствовал противоречие. Осознав собственное безумие, он засомневался, действительно ли он будет тратить свое существование только на поедание людей.

Однако, словно в ответ на его мысли, из системы пришло еще одно уведомление.

[Новый уровень]

[Поздравляем пользователя с достижением 5-го уровня]

На этот раз звук повышения уровня был другим. Рейн чувствовал, что это повышение уровня стало для него важным событием.

— Статус, — поспешно произнес он.

Имя: Рейн

Уровень 5

Возраст: 18 (+1 год)

Раса: Труп

Сила: F+

Ловкость: F+

Выносливость: F-

Стойкость: B

Интеллект: C+

[Нываки]

Укус - III уровень

Глаз нежити - I уровень

[Очки]

Очки атрибутов: 10

Очки навыков: 2

Очки эволюции: 1

Увидев, что к его очкам добавились новые, Рейн почувствовал удовлетворение. Однако его внимание быстро привлекло новое дополнение к его статусу.

«Очки эволюции?» пробормотал он про себя.

[Система: Очки эволюции используются для развития вашей расы. Вы будете получать (1) очко эволюции каждые 5 уровней или выполнив особое задание, или поглотив особые артефакты].

Рейн был рад услышать это. Он предполагал, что надолго останется зомби, но оказалось, что

это совсем не так.

— Я хочу использовать свои очки эволюции! — крикнул Рейн.

[ДИНЬ]

Магазин эволюции

Зомби-танк

+10 выносливость

+10 стойкость

[1 очко эволюции]

Зомби-лихач

+10 ловкость

+10 стойкость

[1 очко эволюции]

Зомби-охотник

+ 15 ловкости

+5 сила

[1 очко эволюции]

Рейн проанализировал свои возможности и оказался перед дилеммой. У каждого варианта были свои преимущества и недостатки, поэтому он не мог сразу принять решение.

Сначала ему нужно было понять, что будет лучшим выбором.

К счастью, он мог видеть на экране свой внешний вид после превращения. Он напоминал черную форму, как запертый персонаж в видеоигре, но он мог четко различить очертания

трансформации.

Зомби-танк был почти в два раза крупнее других эволюций, с выпуклыми и устрашающими мускулами. Однако он считал, что такое тело будет слишком сложно скрыть.

У лихача, напротив, были более крупные мышцы ног. Он был такого же роста, как и обычный зомби, но его ноги были значительно больше, чем верхняя часть тела.

У Охотника ноги тоже были больше, но у него виднелся угрожающий длинный коготь. По внешнему виду он напоминал четырехногую разновидность.

Рейн решил подробно изучить каждый тип зомби, чтобы лучше понять их:

Зомби-танк: Эта нежить отличается исключительной прочностью, регенерацией и броней высшего уровня.

Расовый навык: Закаленная кожа (I) – снижает получаемый урон на 10%, с дополнительным снижением на 1% при каждом улучшении навыка, достигая 50%.

Зомби-лихач: Эта нежить создана для взрывной скорости, бега в одном направлении, обладая самым быстрым ускорением среди себе подобных.

Расовый навык: Сумасшедший рывок (I) – увеличивает скорость на 20% при беге в одном направлении, с увеличением на 2% при каждом улучшении навыка, достигая 100%.

Зомби-охотник: Быстрые и скрытные, эти зомби умеют передвигаться бесшумно, быстро, с минимальным звуком, и ловко перемещаться по различным местностям, включая бег, лазанье и прыжки.

Расовый навык: Ночной бег (I) – скрывает ваше присутствие в ночной темноте, при этом звуки шагов становятся тише по мере повышения уровня навыка.

— О, эти эволюции просто фантастика! — Рейн был очень доволен этими вариантами.

Хотя все варианты были привлекательны, в итоге он остановил свой выбор на Зомби-охотнике. Его потенциал выживания значительно превосходил другие на данном этапе.

«Всего я убил шесть человек, так что кто-то уже ищет их. Мне нужно получить больше навыков, чтобы увеличить шансы на выживание», пробормотал он про себя.

<http://tl.rulate.ru/book/105192/3717384>