

.....

Уэйн одержал победу в первых двух раундах и тем самым гарантированно стал официальным ведьмаком Каэр Морхена. Несмотря на то что бои были не слишком напряженными, они изрядно вымотали Уэйна.

Но сейчас его ждал самый сложный противник среди ведьмаков - Геральт. Уэйн знал, что для сражения с Геральтом придется разработать надежную стратегию, и был полон решимости показать себя способным ведьмаком.

Однако опытный ведьмак Весемир, наблюдавший за ходом поединков, принял решение. Он посчитал, что Уэйн продемонстрировал свое мастерство и остался доволен его результатами. Поэтому он решил завершить испытание после двух раундов. Это означало, что Уэйн прошел проверку и получил право стать ведьмаком Каэр Морхена, и третий раунд уже не требовался. Для молодого ведьмака это было серьезным достижением.

Он осмотрел лица Геральта, Ламберта и Эскеля.

— Тем не менее, у тебя пока нет опыта борьбы с монстрами.

— В течение следующих нескольких лет ты и Геральт будете работать в команде и вместе выполнять заказы. Он научит тебя, как стать настоящим ведьмаком.

Когда голос пожилого ведьмака затих, в голове Уэйна прозвучало сообщение системы.

[Задание экспертного уровня: [Ведьмак] выполнено.

Награды: 30 опыта, сундук с сокровищами экспертного уровня.]

Уэйн сначала думал все-таки провести третий раунд, но, получив сообщение от системы, подтверждающее выполнение задания экспертного уровня, решил не делать этого. Прохождение сложного испытания не только дало ему право официально стать ведьмаком, но и позволило выполнить первое задание экспертного уровня. Награда была весьма существенной: он получил 30 очков опыта, что эквивалентно награде за десять обычных заданий, и сундук с сокровищами экспертного уровня, в котором потенциально могли находиться ценные вещи, в том числе редкие. Это был важный шаг на его пути ведьмака.

За последние полтора года Уэйн накопил более 500 обычных сундуков, по одному каждый день. Каждый из этих сундуков содержал небольшое количество денег или несколько обычных случайных предметов. Он хранил их в своей системе, но не собирался открывать, пока находился в Каэр Морхене, поскольку не хотел, чтобы вещи, полученные из этих сундуков, вызвали подозрения у ведьмаков, особенно у Весемира. Он, скорее всего, откроет их в более подходящий момент или в более подходящем месте.

[Уэйн (16 лет)

Род занятий: Ведьмак

Уровень: 5 (263/500)

Очки способностей: 2 очка

Характеристики: Сила 17, Ловкость 22, Стойкость 19, Дух 22.

Навыки: Владение мечом УР5, Знаки УР8, Генная мутация УР1.

Особая родословная: Древняя кровь (слабая, непробужденная), для активации требуется десять очков способностей.

Вспомогательные навыки: Стрельба из лука УР1, Кулинария УР5, Растениеводство УР3]

.....

Полмесяца спустя сильный снегопад вновь заблокировал проход между Каэр Морхеном и внешним миром.

Обучение Уэйна в замке включало в себя различные задания, такие как сбор трав, охота на монстров и сбор компонентов для изготовления ведьмачьих эликсиров. Этот практический опыт позволил ему применить знания, полученные из книг, в реальных условиях. Однако зимнее время года ограничивало возможности, поскольку леса и долины вокруг Каэр Морхена были холодными и покрыты снегом. Монстры, которых можно было найти в это время, были в основном утопцы и злые духи, да и материалов для сбора было не так много.

Во время одной из вылазок к небольшому озеру Уэйн оказался в окружении пяти утопцев. Геральт, Белый Волк, с интересом наблюдал за его действиями. Уэйн проявил невероятный талант, быстро и умело расправившись с водными трупоедами. Его боевые качества и мастерство владения мечом впечатляли, и он выглядел бесстрашным перед лицом этих чудовищ. Геральт восхитился потенциалом Уэйна и подумал о том, что он может стать одним из сильнейших ведьмаков за всю историю школы волка, как и предсказывал Весемир.

Несмотря на первоначальный страх, который испытал Уэйн при встрече с этими чудищами, он сумел преодолеть его и продемонстрировать свои способности в бою. Этот практический опыт был очень важен для его становления как ведьмака.

Впечатляющее мастерство фехтования и боевые навыки Уэйна позволили ему быстро и эффективно победить группу утопцев. Менее чем за две минуты он успешно расправился со всеми пятью трупоедами, превратив их в безжизненные останки, валяющиеся на земле. Его быстрые и точные движения свидетельствовали о растущем опыте ведьмака.

После того как Уэйн расправился с водными существами и адреналин от боя утих, он погрузился в раздумья, стоя среди безжизненных тел. При виде расчлененных утопцев, очень похожих на людей, его охватило какое-то беспокойство. Но не страх, а скорее жуткость всего этого на мгновение выбили его из колеи. Это было напоминанием о том, что жизнь ведьмака часто связана с ужасными и мрачными аспектами мира.

— Что ты встал как вкопанный? Надо достать мозг утопца.

— Сегодняшнее задание - эликсир Ласточка.

Геральт взял инструменты для приготовления эликсира, шагнул вперед, похлопал его по плечу и с улыбкой спросил: — Что такое? Тебя пугает вид трупов чудовищ?

Уэйн, все еще немного обеспокоенный, посмотрел на Геральта и ответил: — Нет, Геральт. Просто вид этих утопцев, так похожих на людей, и последствия боя вызвали легкую тошноту. Но со временем я привыкну. — Он слабо улыбнулся, чтобы заверить Геральта, что не боится,

просто ему нужно время, чтобы полностью адаптироваться к жизни ведьмака.

Геральт понимающе кивнул. — Понимаю, что ты имеешь в виду. Первый раз всегда самый трудный, особенно когда монстры похожи на людей. Но ты научишься отдаляться и концентрироваться на задаче. Работа с различными видами трупов - важная часть нашей работы как ведьмаков. Это не очень приятно, но необходимо. Пока что ты справляешься. Давай продолжим наше задание. С этого момента ты должен привыкнуть жить среди гниющих трупов, грязи и дерьма. Геральт призвал Уэйна помочь ему в мрачной, но необходимой работе по расчленению водных существ и подготовке ингредиентов для эликсира.

Во время разговора он положил мозг утопцы, который достал, в емкость, похожую на миску,

Затем махнул рукой Уэйну и сказал: — Я слышал от Весемира, что тебе очень нравится, когда тебе поручают задания. Так вот, наша задача на сегодня - разделать трупы двадцати утопцев и изготовить десять эликсиров Ласточка. — Как только Геральт закончил фразу, в голове Уэйна прозвучало сообщение системы.

[Задание: [Расчленить трупы утопцев, приготовить эликсир ласточка] Обычный уровень.

Принять/Отклонить]

Уэйн принял задание.

Несмотря на первоначальный дискомфорт, он сосредоточился на задаче. Начав разделывать утопца, он повторял действия Геральта, привыкая к таким жутким заданиям. Он знал, что со временем привыкнет к такому. В конце концов, это был путь, который он выбрал добровольно, и он был полон решимости стать искусным и бесстрашным ведьмаком, как и Геральт.

<http://tl.rulate.ru/book/99840/3660471>