

Проснулся я на матрасе из соломы, посреди моей любимой крыши. Боже, как же хорошо оказаться в тишине и покое, после тяжёлых игровых будней. Ещё минут десять после пробуждения я просто лежал, наслаждаясь свежим воздухом и приятной, солнечной погодой. Однако, любопытство вскоре-таки переселило лень и глаза начали рыться в интерфейсе строительства

Внимание! «малый тотем повелителя зверей» был преобразован в «низший алтарь маленькой зеленой крысы». Получен недельный прирост маленьких зеленых крыс. Для повышения ранга алтаря проводите религиозные обряды или жертвуйте добытые «камни веры».

«Низший алтарь маленькой зелёной крысы». До улучшение осталось, 0/400 веры.(Новое верование зародилось в глухом лесу. Пока никому не известно, станет ли оно распространенным или сгинет в пучине времен, однако уже сейчас странная сила алтаря привлекает местных грызунов, в последствии, незначительно преображая). Дает прирост маленьких зелёных крыс 20 ед./неделя. Незначительно увеличивает силу проходящих рядом ритуалов.

Внимание! Завершено строительство «малого прилавка». Низкоранговый торговый представитель прибыл в ваши земли.

Очередь строительства:

«Стрельбище гнилоплюев». Оставшееся время строительства:9 часов 23 минуты. (Не все гоблины любят ближний бой, есть те, кто предпочитают держаться от врага на расстоянии. Не имея хороших луков и крепких рук, своим оружием они избрали простенькие духовые трубки с костяными дротиками, которые неделю выдерживают в выгребной яме). Позволяет нанимать гоблинов - «гнилоплюев» 20 ед./неделя.

«Клуб любителей костей». Время строительства 24 часа. (Когда поселение гоблинов накапливает большое количество любимых ими костей, становятся вопрос куда их девать. Тут на помощь и приходят само прозванные «любители костей» - гоблины, что с детства возились с остатками еды в попытках смастерить что-то интересное. Имея куда большую тягу к созиданию, чем свои сородичи, они, чувствуя позыв души, часто собираются вместе, чтобы наделать всяких вещей из любимого материала, от обычных костяных ложек до небольших хижин). Данное строение позволяет производить вашим подданным необходимые им вещи из костей. Открывает для найма гоблинов - «любителей костей» 7 ед./неделю. Открывает новые строения. Внимание ресурс на производимые ими вещи будет автоматически изыматься со склада!

Ну, с алтарем все ясно - это Чпок посвятил кому-то наш тотем. Другие здания в очереди пока все еще строятся, поэтому можно будет пока пойти посмотреть на полученных маленьких

зелёных крыс, да поговорить с торговым представителем. Но не успел я отойти от крепости, как был перехвачен спешащими спутниками.

- Ну и горазд же ты спать парень! Я ещё два часа назад пытался сходить тебя разбудить, но твой мелкий домовой, просто спрятал как-то от меня вход, крича что - «всякие бродяги не должны беспокоить сон начальника». – Ого, Мишаня оказывается может перемещать вход в крепость, надо будет не забыть принести ему какой-то подарок, а то я все гадал почему, со всей любовью гоблинов к шуму и беготне, меня ещё ни разу не разбудили

- Так зачем я вам понадобился? – На мой вопрос ответила Анабель

- Пока ты спал, я уже успела отдохнуть и зайти назад чтоб расспросить Джо о приблизительных силах ковена. Если вкратце, то все оказалось хуже чем мне в начале представлялось. Есть две причины значительно усложняющих нашу задачу по уничтожения ведьм за месяц. Первая - это то что их главное логово находится на севере леса, внутри 200 метровой скалы. И судя по тому что они заказывали через Джо ресурсы для строительства, то внутри имеется небольшое место силы, которое, скорее всего, уже оприходовано под алтарь или для выращивания монстров, а может даже для обеих целей сразу. Вторая причина – один из мелких дворян Проклятого княжества, решил их тайно поддерживать, в обмен на постоянный поток запрещенных артефактов. Как результат, внутри крепости всегда имеется его личный вооружённый отряд, который, при начале штурма, непременно выступит на их стороне. – Как только инквизиторша закончила рассказывать не очень весёлые вести, вперед вышел Джо.

- Но не переживай парень, к счастью для всех, у меня родился гениальный план. Мы с нашим Заглотовским инквизитором, сами отправимся в Проклятое княжество и подчистив пару известных ей церковных схронов, найдем небольшой отряд вольных клинков. Половина из них сразу отправится пощипывать владения того аристократишки, а со второй половиной мы придем к тебе. Где останется только подождать отвода войск барона, для борьбы с разбойничьей угрозой, после чего, вместе с твоими гоблинами и парочкой закалённых солдат, думаю у нас вполне выйдет уничтожить логово этих змей. Хех. – Видимо представляя как расправится с ведьмами наемник улыбнулся, потирая руки.

- Ого, звучит неплохо. А моя помощь вам сейчас нужна для...? – Это конечно все хорошо, но что-то мне не довелось услышать, для чего я им срочно понадобился.

- Чтоб все это незаметно проверить, нужен небольшой начальный капитал в монет 500 и желательно, те пыльные свитки оставшиеся от недавно обезжизненного некроманта. – Видя мое недоумение, при упоминании прихваченной магической макулатуры, Джо решил пояснить. - Я бы еще хотел нанять одного специфичного парня, но работает он ,увы, исключительно за всякую некромантскую хрень.

- Я видела что у тебя до строилась лавка и ты хотел бы вложить эти деньги в собственное владение, но если ты согласишься предоставить нам 500 монет и манускрипты - я вытащу для тебя из одного из схронов запечатанного белого льва. – Желая развеять мои сомнения по поводу разбазаривания ресурсов Анабель предложила по ее мнению достойную замену.

- А он мне нужен потому что...? – К несчастью, она не учла, что я могу даже не знать кто это.

- Ну, кроме того что белые львы изначально находятся на четвертом ранге и после распечатывания абсолютно верны пробудившему, это также статусная вещь. Церковь Заглота - единственная организация в мире, разводящая этих существ и распечатать детеныша возможно только с благословения его слуги, обратившегося к богу. В империи, владение таким существом кем-то вне круга церковных служителей, говорит о немалой заслуге перед государством и открывает множество закрытых дверей. Фактически, я пока даже не имею полномочий дарить кому-то такого, но если мы сможем уничтожить ковен, то провести все задним числом будет не проблема.

- Да ты везунчик. Качать их сложно, но если тебе, каким-то чудом, получится провести его через два преобразования, то выйдет настоящая машина смерти. – Джо, видимо, оценивал мой возможный подарок с более практичной стороны

- Ладно, подойдете к Мишане, он выдаст вам все что нужно. – Хоть лев мне был и не особо нужен, но не стоит забывать, что я тоже был напрямую заинтересован в уменьшении охраны ковена.

- Спасибо, я знала что ты согласишься! Мы вернёмся где-то через полторы-две недели, постарайся подкопить войск к финальному штурму. – Радостная инквизиторша сразу вызвала Искру из нагрудника и запрыгнув на него с наёмником поскакала к домовому.

Жаль что они уходят, я рассчитывал поводить с ними войска чтоб получить халявный опыт, но видимо придётся по старинке, благо теперь, кроме моей гоблинский гвардии, ополченцы тоже были одоспешены. Изначально оставшиеся после зомби-воинов бронзовые доспехи были немного великоваты для моего пожилого войска, но, пока я спал, Чопа-чопа немного их усовершенствовал. Покрасил в зелёный цвет, набил изнутри колючей соломой и, наверно чтоб лучше смотрелось в комплекте с модифицированными вилами, приделал по всей площади множество случайных костяных шипов.

Когда я наконец пришел взглянуть на маленькое пополнение, к преобразованному тотему, то застал странную картину. Перед длинным и узким деревянным идолом зелёной крысы, очень напомнившей мне мем длиннокота, все племя, под крики шамана, с усердием толкало Большой котел. Признаться, я думал что строения системы нельзя переносить, но видимо сотня потных, уставших и злых коротышек под предводительством, покрывающего всех косноязычными ругательствами шамана, являются исключением. Из последних сил дотянув сооружение, прямо под вытянутое лицо деревянной крысы, все попадали на землю пытаясь отдышаться. Сотня тяжело дышащих зелёных тел, посреди травы, оказалось для меня немного сюрреалистическим зрелищем. Наверное поэтому, засмотревшись, я даже не заметил приближение шамана

- Вам нравится босса? Когда все видеть красивый статуи, племя решай что должна кушать только здесь, вот наша и приносит Большой котла сюда. Смотреть, какой красивый питомца мы находить под статуи. – С этими словами, Чпок вытащил из под набедренной повязки небольшую, покрашенную в зеленый цвет, полевую мышь.

Увидев меня животное сильно обрадовалось, но с рук шамана не спрыгнуло, очевидно боясь опасностей внешнего мира. Умилившись Чпок погладил грызуна и вновь спрятал его под набедренной повязкой.

- Правда их быть милый и зелёный как наша? Когда их быть найти, все устрой честный драка и только 20 лучший воина доставай их для себя и теперь таскай как талисмана. – Шаман явно говорил с гордостью за то что оказался среди двадцатки победителей.

По ходу, это и есть предоставленный недельный прирост маленьких зеленых крыс. Ладно, пусть носят, все равно для боя они не годятся, только помрут зазря, а при найме на следующей неделе, можно будет раздавать их в качестве поощрения, глядишь даже крутости за это получу. Оставив гоблинов отдыхать после тяжёлой работы, я смог отправиться к столь долгожданному торговцу.

На месте где строился «малый прилавок», нынче расположилась небольшая раскладная телега, внутри которой сидел небольшой, скалящийся острыми зубами коротышка, покрытый шерстью. Сейчас он активно спорил с двумя гоблинами-грибоварами, но едва увидев меня, быстро забрал протягиваемые ими грибы, в ответ отдав какой-то порошок и прогоняя прочь.

- А, местный владетель - добро пожаловать в лавку Ярика! Как видишь, я уже торгуюсь с местными грибоварами, народец странный, но в обмен на редкие споры или хорошее удобрение, всегда могут достать «забойных грибов» – ценнейший товар для ценителей, в Восточном халифате. Так ты сюда продать чего пришёл или может купить? – Что при сделки с грибоварами, что сейчас, говорившие существо забавно щурилось и скалилось, видимо по жизни имея ехидное выражение лица.

- А что ты можешь мне продать? – При моем вопросе коротышка предвкушая грядущую прибыль ещё сильнее оголил зубы.

- Ну, у меня пока совсем слабое порталное хранилище, так что могу предоставить всего 2 ед. дерева, камня или железа в день, стоимость будет 30, 30 и 50 золота за единицу соответственно. Это цены гильдии, поэтому торг здесь не уместен, однако если, твое владение будет приносить прибыль то гильдия поставит более сильное порталной хранилище - увеличив количество ресурсов, их выбор, а также уменьшив стоимость за доставку. – Отговорив положенное коротышка хитро прищурился и убедившись в отсутствии свидетелей начал вещать полусшепотом. – Однако, если тебя интересует, у меня есть собственные запасы, где припасено немного манакамней, всего 200 золота за штуку и они могут оказаться твоими.

- А обычных житейских вещей у тебя не продаётся? – Манакамни у меня пока имелись, поэтому я спросил о более приземленных товарах.

- Почему же, продаётся конечно - мука, соль, вышивки, платья, инструменты, все будет. Просто, из-за договора с магическим источником, энергия на телепортацию всего окромя ресурсов не выделяется, поэтому раз в неделю, по субботам, с нашего ближайшего поста сюда будет приходить и устраивать ярмарку караван. Я уже предупредил об этом местных сельчан

как проезжал мимо и ты приходи обязательно, там даже артефакты могут попасться, если мимо будет проходить соответствующий торговец.

- Хорошо, подождем вашей ярмарки, а пока можете дать мне 2 единицы камня, и если можно то оплатить их и на завтра. – Надо будет найти где-то место для стабильной добычи камня, а пока пожалуй буду покупать понемногу, благо золото имеется, а там глядишь и ассортимент улучшится.

- О, неплохо, вот распишись на квитанции и через час все уже будет на твоём складе. – Судя по немного повеселевшему лицу, гремлина какой-то небольшой процент он все же с этого имел, ну или им там премии за продажи выписывают.

Распрощавшись с волосатым торгашом, душу потянуло пройтись погулять по базе - выпросил у гоблинов грибовар пару фляг с наконец-то готовым огненным зельем, поболтал с Мишаней и ополченцами, взглянул как гоблины устроили импровизированные скачки со ставками, благодаря своим новым питомцам-талисманам. В конце расслабляющей прогулки, ноги принесли меня к волчьему логову, в которое я и решил заглянуть.

Встретили меня как и всегда - полумрак пещеры, да бегающие по сухой соломе мелкие волчата. Увидев редкого для себя гостя, детвора тут же начала бегать вокруг меня, пытаюсь шутливо повалить или словить мой хвост. Так, постепенно, я и пришёл к вожаку, отбиваясь от стайки игривой детворы. Увидев меня, выглядевший чем-то озабоченный вожак радостно встал и попытался отправить мысле-просьбу.

Стая. Меняется. Старый. Умирай. Знаю. Становится. Все. Новый.

Если бы не выскочившее сообщение системы, даже не знаю смог бы адекватно расшифровать послание.

Получено задание «Преображение стаи». (Старый волк чувствует ветра перемен, большая часть старой стаи мертва, а одно из потомств мутировало, став сильнее своих обычных собратьев и кто знает во что это все впоследствии может вылиться. Помогите вожаку волков вернуть баланс, сходяв к его старому другу). Сходите к старому другу вожака чтоб получить помощь. Место помечено на карте. До провала осталось 47 часов 59 минут.

Награда: улучшение строения «волчье логово».

На северо-востоке от карты, посреди тумана войны, появился маркер задания. Ну что ж, коль тут имеется ограничение по времени, тогда не стоит откладывать дело в долгий ящик. Все равно надо было идти бы куда-то качать войска и собирать ресурсы, а так хоть место назначения имеется.