

В игре не было подобной сцены... Нет, подождите. В «Стратегиях выживания коррумпированного аристократа» действительно был контент 16+. Я пропустил романтические события, так как больше не мог доверять женщинам после романа моей жены, но вы бы получили немного эротических сцен, если бы максимально использовали близость главной героини.

Так что, возможно, в случае Адель, когда её близость достигнет максимума, она проскользнёт в постель Джека и — постойте, мне не следовало так спокойно анализировать ситуацию! На самом деле, это была опасная ситуация! Если бы Кевин или какой-нибудь другой солдат увидел меня таким с Адель, их близость упала бы на дно!

В конце концов, ответ, который пришёл в голову моему полупьяному мозгу после того, как я подумал об этом всём, был довольно прост: я встал с кровати и сел на стул.

Хорошо! Теперь я смогу избежать того, чтобы люди называли меня подонком за флирт с женщиной во время работы — по крайней мере, мне так показалось на мгновение.

— Уже встаёте? — спросила Адель, поднимаясь с кровати, одетая только в чёрное бельё.

Я был неправ, думая, что сбежать будет достаточно! У меня здесь полуголая женщина — это всё ещё ситуация «Повелителя Отбросов»!

— Надень что-нибудь! — приказал я.

— Ах! Извините, я совсем забыла.

Она извинилась и оделась. Поверх своей одежды она надела мифриловый нагрудник, сапоги и другое снаряжение, которое я дал ей для защиты от магии.

К счастью для меня, Кевин вошёл в палатку как раз в тот момент, когда Адель закончила переодеваться.

Угх, это было слишком близко, чтобы чувствовать себя комфортно...

— Так вот где вы были?

По его тону чувствовалось, что он обвиняет меня в том, что я расслабляюсь, и мне это не понравилось.

— Я уже отдал все необходимые инструкции.

— Но мы не знаем, когда они нападут. Вам не следует употреблять алкоголь в такой ситуации.

Он взглянул на бокал с вином, который я оставил на столе.

Выражение его лица... Он хочет пожаловаться. Я сделал то, что должен был сделать, так что я должен иметь возможность выпить, если захочу. Во-первых, Капитан отвечает за раздачу инструкций, поэтому не должно быть проблем, если я ничего не буду делать!

— Людоящеры — осторожная раса. Мы новый враг, так что они, вероятно, всё ещё изучают нас, — объяснил я.

— Вы думаете, монстры настолько разумны?

— Верно. Так что, если ты думаешь, что они собираются напасть на нас в лоб без плана, это ты проявляешь беспечность, Кевин.

Я заставил его замолчать, используя свои знания игры, и повернулся к Адель.

— Что ты нашла?

— Всего несколько гоблинов. Я позаботилась о них, — ответила она.

Как и ожидалось, людоящеры использовали своих подчинённых гоблинов для сбора информации. В реальности они были благоразумной расой, такой же, какой они были в игре.

— Хорошая работа.

Я похвалил Адель, и она подошла ко мне, подставляя голову.

...Она хочет, чтобы я погладил её?

Что ж, с этого момента она будет нужна мне ещё больше, поэтому я должен был убедиться, что она остаётся в приподнятом настроении. Я погладил её малиновые волосы, продолжая разговор с Кевином.

— Гоблины, которых убила Адель, должно быть, были разведчиками людоящеров. Они изучают наши силы.

— ...Понятно. Как вы и сказали, у них есть определённый интеллект. Я скажу капитану, чтобы он был более тщательным при патрулировании.

— Хорошо. Я оставляю это тебе, — сказал я, думая, что он уйдёт. Вместо этого он положил на стол свёрток пергамента и продолжал пристально смотреть на меня.

— Что это?

— Отчёт о скрытом поле. Не могли бы вы просмотреть его, пожалуйста.

Вы работаете слишком быстро!

Я хотел не торопиться, но это означало бы, что симпатия Кевина уменьшится. У меня не было другого выбора, кроме как работать.

Я продолжал поглаживать Адель, пока брал отчёт и читал его. Сборщик налогов работал очень быстро и закончил осмотр всего поля. Я чуть было не усомнился в его выводе: если бы вы добавили урожай скрытого поля к общей сумме, деревня задолжала бы налогов в полтора раза больше. Более того, поскольку оно ускользнуло от внимания варанов, поле совершенно не пострадало и скоро будет готово к сбору урожая.

Они подали петицию с просьбой не платить налоги, потому что у них не хватало еды, хотя на самом деле они спрятали достаточно, чтобы жить без проблем. Как бесстыдно.

В игре были такие события, как бегство людей или бунт, если налоги были слишком высокими, но я ничего не помнил о налоговой еве — подождите, нет, было что-то похожее: сговор между жителями деревни и сборщиком налогов.

В стратегиях выживания коррумпированного аристократа сборщикам налогов было поручено собрать установленную сумму. Если кто-то не платил вовремя, сборщики налогов имели право заставить его заплатить штраф или наказать. Поскольку у них были столь большие привилегии, когда дело касалось налогов, если бы вы не обращали на них внимания, они бы в конечном итоге стали дико коррумпированными. По сути, они были безнадёжной компанией.

В игре было только упоминание о взятках, но на самом деле они, должно быть, были выплачены, чтобы ничего не говорить о скрытом поле.

Для поместья было бы плохо, если бы я казнил всех жителей деревни, поэтому я намеревался убить только деревенского старосту. Однако, очевидно, он был не единственным, кого нужно было наказать.