В опасном лесу, кишащем монстрами, можно увидеть двух людей, которые идут, прижимаясь друг к другу. Эти двое, конечно же, Сидзуэ и наш главный герой Рю.

"Сидзуэ-сан, ты можешь рассказать мне, как работает эта сила?" - спрашиваю я Сидзуэ. Ну, я-то знаю, но зачем вести себя подозрительно, если можно этого не делать. К тому же я не могу гарантировать, что все будет так же, как в манге и романах.

"Ах да, я должна дать вам общую информацию об этом мире. Видите ли, наиболее принятая система силы - это система рангов Гильдии Свободы."

"Рейтинг Гильдии..."

"Да, она была создана Юуки и классифицирует монстров и других врагов, принимая во внимание множество переменных, таких как запас магии, физическая сила, защитные способности, скорость, навыки и интеллект. Средние рейтинги часто присваиваются всему виду, а конкретные особи классифицируются на основе особых факторов, таких как владение техникой и умениями."

"Понятно, и как же они классифицируются?" - спросил я тоном, в котором сквозило любопытство, как это обычно бывает у жителей других миров.

"Они классифицируются от E до специального S ранга."

Значит, если мне не изменяет память, в Гильдии свободы уровень угрозы для каждого ранга был таким.

- Ранг F: Ранг, присваиваемый тем, кто практически не обладает боевыми способностями.

- Ранг E: Ранг, присваиваемый тем, кто обладает силой, эквивалентной среднему человеческому взрослому.

- Ранг D: Ранг, присваиваемый тем, кто обладает силой, эквивалентной солдату, для победы над которым требуется группа, состоящая как минимум из 3 или 4 обычных людей.

- Ранг C: Ранг, присваиваемый тем, кто обладает силой, эквивалентной или превышающей силу опытного солдата с профессиональной подготовкой.

- Ранг B: Ранг, присваиваемый угрозам, способным в одиночку уничтожить целую деревню.

- Ранг A: Ранг, присваиваемый угрозам, способным нанести серьезный ущерб целому городу и требующим привлечения нескольких высокопоставленных искателей приключений или рыцарей нации.

- Особый ранг: Ранг, присваиваемый угрозам, способным уничтожить небольшую нацию, для борьбы с которыми требуется армия страны или человек класса "Чемпион".

- Ранг S: Ранг, присваиваемый Владыкам Демонов и им подобным, для победы над которыми требуется вся армия большой страны и их Чемпионы.

- Особый ранг S: Ранг, присваиваемый угрозам, которым не может противостоять ни одна отдельная страна, например Истинным Повелителям Демонов и Истинным Драконам. Считается, что с такими угрозами можно справиться только благодаря вмешательству избранного героя.

Я могу сказать, что до ранга А это будет в некоторой степени точно, но ранг S слишком сильно разнится по силе.

"Итак, Сидзуэ-сан, каков ваш ранг приключенца?"

"Мой ранг искателя приключений - особый А."

"Особый А, ты, должно быть, очень сильна. Ты какой-то королевский герой?"

"Нет, нет, я не настолько сильна, а что касается героя, то это не так уж далеко от истины."

" В этом мире есть герои?"

"Нет, сейчас в мире нет героев."

Героев нет, так что я не должен быть так далек от каноничной истории, и, глядя на состояние Сидзуэ с помощью моих глаз мудреца, я могу сказать, что она держит Ифрита под контролем.

"Тогда насколько я силен в сравнении" - это один из самых важных вопросов, ведь в зависимости от ответа на него я должен сформулировать свои дальнейшие планы. Глядя на мир, я могу сказать, что средний человек здесь будет сильнее, чем средний человек моего мира. Поэтому мне нужно определить свой уровень силы.

"По силе ты должен быть примерно А ранга."

"А ранг, круто..." Вот мой уровень силы. Моя нынешняя раса может быть лишь человеком или, возможно, просветленным.

'Истинный Мудрец, какова моя текущая раса'

[Текущая раса мастера - человек]

'Человек, так сколько времени пройдет, пока я стану Просветленным.'

[По оценкам, вы достигнете этой эволюции примерно через месяц или около того]

"Понятно, спасибо." - ответил я, обращаясь к Истинному Мудрецу.

"Я знаю, что у тебя ранг А, но не переоценивай себя, ладно?" - сказала мне Сидзуэ серьезным тоном.

"Не волнуйся, Сидзуэ-сан, это последнее, что я сделаю." - говорю я.

" Так и должно быть, ведь в противном случае это может привести к твоей смерти."

"Я знаю...Сидзуэ-сан, ты можешь научить меня?"

"Научить тебя???" - спрашивает она с озадаченным выражением лица.

"Да, ты сильна и лучше меня владеешь мечом."

"Нет, мое мастерство владения мечом не лучше твоего, просто у меня больше практики и больше боевого опыта." - ответила она мне, и я уже знал это, но все равно учиться новому никогда не помешает. Насколько я знаю, ее учил Хроноа, так что в ее мастерстве есть

частички мастерства одного из сильнейших Истинных Героев.

"Значит, ты можешь сражаться со мной, пока я не сформирую свой собственный боевой инстинкт."

Подумав немного, она ответила: "Конечно, давай начнем завтра."

"Понятно, тогда скажи мне наше текущее местоположение и другие места в мире."

"Конечно, давайте сначала начнем со стран. Страны в основном делятся на две части: Восточная империя и Западный совет. Восточная империя - это одна большая страна, а Западный Совет - группа различных западных стран."

"Западные страны - это Священная Руберийская империя, Королевство Инграсия, Королевство Фармас и другие различные западные страны".

"Обе эти страны в основном разделены Великим лесом Джура."

"Так есть ли другие страны?" - спросил я.

"Конечно, эльфы в основном живут в Колдовской династии Сарион, а гномы - в Стране Воинов Дваргон."

"Итак, я уже спрашивал о Героях, так есть ли здесь владыки демонов?"

"Да, их десять, если быть точным, и они называются Десять великих владык демонов."

"Десять, тогда у них должны быть свои страны, верно?"

"Да, у большинства из них."

"Я понимаю, это, должно быть, довольно опасный мир."

"Да, это так, и владыки демонов очень опасны, так что если ты столкнешься с одним из них, не думай ни о чем другом и просто беги."

"Я буду иметь это в виду, но если нет Героев и так много Владык Демонов, почему они до сих пор не захватили мир?"

"Ну, в основном благодаря Священной Руберианской Империи, где есть десять великих святых, которые по силе не уступают владыкам демонов, и их возглавляет Хината."

"Понятно." значит, Хината уже Святая, поэтому до начала канона должно пройти максимум 6 лет и минимум 1 год.

"Кроме того, наше нынешнее местоположение - в лесу у границы королевства Инграсия."

После этого она также рассказала мне о денежной системе и других общих сведениях о мире, которые могут пригодиться мне в будущем.

"Спасибо, что поделилась со мной всей информацией."

"Без проблем."

http://tl.rulate.ru/book/99364/3619838