Я действительно обычный человек, в этом я могу быть уверен. Я родился в обычной семье, как и другие, обычным образом завёл друзей, обычным образом служил в армии и являюсь обычным человеком, которому нравится играть в игры.

Единственная разница, возможно, заключалась в том, что я был закоренелым геймером из-за того, что был глубоко погружён в конкретную игру. Если бы я не играл в игры с друзьями, я бы полностью погрузился в них сам.

«Мир душ»

Это название игры, которая мне нравилась. На первый взгляд это может показаться обычной игрой, но как только вы углубитесь в неё, вы обнаружите, что она обладает поразительной глубиной.

Прежде всего, будущее меняется в зависимости от вашего выбора, а композиция и гармония персонажей были превосходны. Хотя история становится всё более мрачной и даже превращается в катастрофу, её хвалили за последовательность.

Однако был недостаток, который затмевал всё это: ужасное управление и стиль боя. Казалось, ничего не работало должным образом, и вводимые команды продолжали зависать. Несколько раз я чуть не сломал свою клавиатуру от разочарования. Из-за всего этого, несмотря на то, что сюжет хорош, всё остальное было проблемой, так что это становится игрой для закоренелых фанатов.

Что касается меня, то я был одним из тех ярых фанатов, которые погружались в персонажей и историю и прорабатывали её несколько раз.

Но на самом деле я не более чем любитель. Даже эта чертова белка, известная как Порори, чуть не убила меня одним ударом.

«Когда-нибудь я отомщу».

Я сжал рукой всё ещё ноющую шею, пытаясь сохранить самообладание. Вонь этой проклятой крысиной мочи всё ещё стояла у меня в носу. Официальное имя белки - Лататоск, но поклонники называют её Порори.

Это чудовище печально известно своим раздражающим поведением, начиная с ссанья на противника и заканчивая всем остальным. При поступлении в академию принято отправляться на тренировку в близлежащий лес. Если вы пойдете глубже, то окажетесь в этом месте.

И как только вы входите, вы обычно сталкиваетесь с этим чёртовым Порори, и в большинстве случаев вы попадаете впросак. Уклониться практически невозможно из-за проклятого управления, и даже если вам удастся победить, он притворяется мёртвым и атакует снова.

Порори - просто сплошная неприятность.

«Кстати...»

Я прислонился к дереву и огляделся. До того, как я потерял сознание, был день, но сейчас уже темно.

Этот лес населен не только сраными берками, но и опасными зверями и монстрами. Другими словами, если я не сбегу отсюда, вероятность моей смерти составляет 99%. Я не хочу, чтобы это случилось.

- Уф...

Я застонал, пытаясь встать. Даже дышать было трудно из-за удара, который я получил в грудину. На самом деле, это чудо, что я всё ещё жив после того, как зверь ударил меня в жизненно важное место.

В игре обычно вы умираете от одного удара Порори, хотя иногда вам удаётся выжить.

«К счастью, этот случай произошёл именно сейчас».

Я собрал поблизости опавшие листья и вытер ими лицо. Я должен сделать что-то подобное, чтобы избавиться от проклятого запаха мочи. Что, если это смешано с ядом?

Что ж, тогда я уже отравлен. Эта грёбаная жизнь.

Мало-помалу окружающая среда, представляющая собой смесь леса и джунглей, казалось, быстро темнела. К счастью, в этом лесу тепло в любое время года. Прямо сейчас было крайне важно найти место, где можно спрятать моё тело.

«Тот факт, что здесь есть Порори, означает, что поблизости нет опасных монстров».

Выживает сильнейший - это закон в дикой природе. Это значит, что этот маленький Порори самый сильный в этой области. Из-за своей природы он позволит вам выжить только в том случае, если вы потерпите поражение.

В ответ он только вымажет твоё лицо дерьмом.

Некоторые люди, возможно, знают, что следы, оставленные Попори, являются предупреждением. «Это моя территория, так что не приближайся», своего рода предупреждение. Поскольку я его получил, если я снова вторгнусь, пощады не будет.

«Я чувствую себя таким несправедливым».

Я хотел проснуться в своей комнате. Я так расстроен, что на глаза наворачиваются слезы.

Тем не менее, благодаря оставляемым следам, монстры не смогут легко приблизиться. Звери и монстры обладают хорошим обонянием, поэтому они обычно не сталкиваются друг с другом.

- Рррррыыыы!

Что ж, есть и исключения. Я столкнулся лицом к лицу с приближающимся волком, издающим рычащий звук. Казалось, он голодал несколько дней, так как выглядел слабым и были видны его реберные кости. Похоже, что он был изгнан из стаи или блуждал после проигранной драки.

«Почему здесь голодный волк...»

Этот лес населен различными монстрами и зверями, независимо от их уровня. Другими словами, не было ничего удивительного в том, что я столкнулся с голодным волком, который обычно появляется в низкоуровневых районах.

В игре это легкая мишень для поимки, но проблема с этой мишенью заключается в её крайней агрессивности. Он безжалостно атакует более новых игроков, пытаясь найти пищу, нацеливаясь на слабых.

Если это точно отражает особенности игры, то, похоже, это существо воспринимает меня как кого-то более слабого, чем оно само.

- Как он узнал?

Даже если запах моего страха витал в воздухе, зверь всё равно остается зверем, я полагаю? Я с трудом сглотнула, делая шаг назад. Уже находясь на грани обморока, я едва удержался на ногах, и у меня не было вообще никакого оружия. Я был человеком, который всегда жил жизнью, далекой от дикой природы.

Если бы я был Беаром Гриллсом, я мог бы превратить это в прекрасный источник белка.

- Γppppp!

Не дав мне времени на раздумья, волк бросился на меня, как стрела. Вздрогнув, я быстро подняла руку. Однако я понял, что это было плохое решение, когда волк вонзил зубы в мою левую руку и потянул.

Хрусть!
- Apppx!!
Сильные клыки волка впились в мою руку так, словно собирались раздавить её. Его острые зубы впились в мою плоть, причиняя неописуемую и мучительную боль. У меня невольно вырвался крик. В то же время моё зрение на мгновение потемнело как смоль, прежде чем вернуться.
Это была достаточно сильная боль, чтобы я на мгновение потерял сознание. Я стиснул зубы от боли и посмотрел на волка.
- Γppppp!
Словно заявляя, что он никогда меня не отпустит, зверь продолжал пристально смотреть на меня сверху вниз. Если бы он не смог убить меня, волк умер бы.
Однако у меня тоже не было намерения умирать. Я должен был что-то сделать, что угодно.
До этого момента «страх» охватывал моё тело, но теперь «инстинкт» взял верх. Это своего рода инстинкт самосохранения, который проявляется в экстремальных ситуациях, когда человек отчаянно хочет остаться в живых.
Tyx! Tyx!
- Aaaaa! Ax!
Существо напрягло все свои силы, чтобы вонзить зубы мне в шею. Каждый раз я блокировал его левой рукой, но боль только усиливалась.
Используя свою пожертвованную руку, я осторожно ощупал всё вокруг своей неповрежденной рукой. К счастью, я ухватился за ветку подходящего размера.
Прежде всего, мне нужно отделить себя от этого существа. Заостренным концом я точно ткнул его в глаз.
Пух!

Неприятное ощущение пробежало по моей руке. Однако мой инстинкт самосохранения отодвинул этот дискомфорт на второй план.







