

Глава 1: 1.Новая жизнь

[A/N: У главного героя может быть немного низкая мораль, и иногда в личности главного героя могут быть некоторые несоответствия. Прошу простить меня, поскольку я пишу это впервые. Это альтернативная вселенная. Так что могут быть небольшие изменения в возрасте, месте и других вещах.

" используется для разговора "

" используется для размышлений "

Количество слов:1618

Пожалуйста, прокомментируйте и пришлите мне несколько камней. Это огромная мотивация.]

Я проснулся в незнакомой комнате. Последнее, что я помню, это то, что прошлой ночью я нормально заснул в своей комнате. Но вот я просыпаюсь неизвестно где. Сначала я подумал, что меня похитили.

Потом я вспомнил, что у меня нет денег. Я был сиротой с кучей болезней в теле. Так что они ничего не получили бы, даже если бы продали мои органы. Чтобы узнать, где я, я подошел к двери комнаты.

Затем я оказался в чьей-то столовой. Там я увидела фотографии счастливой семьи из 3 человек. Супружеская пара со своим маленьким сыном. Внезапно у меня заболела голова, я начала вспоминать воспоминания, которые не были моими. Они не были моими.

Это были воспоминания мальчика на фотографиях. Похоже, что его родитель погиб месяц назад в автокатастрофе, и у ребенка не было других родственников, которые могли бы позаботиться о нем.

Правительство пыталось устроить его в детский дом или удочерить. Но парень по имени Куске Миямура не хотел покидать родительский дом и не хотел, чтобы в доме был кто-то еще. Поэтому правительство. согласилось, чтобы кто-то время от времени присматривал за ним.

По крайней мере, родители ребенка были при деньгах, так что им не нужно было беспокоиться о деньгах. Но, похоже, этот шестилетний ребенок умер прошлой ночью из-за сердечного приступа. Интересно, как у этого малыша мог случиться сердечный приступ? Не волнуйся, малыш, я буду молиться, чтобы ты обрел счастье со своими родителями в загробной жизни!

Но где, черт возьми, я нахожусь или, скорее, почему, черт возьми, я здесь? Из воспоминаний детей я знаю, что этот особняк находится на окраине города Куо. Где я слышал это имя?

"Вы находитесь в мире старшей школы Dxd

". "Кто?"

"Я - система, привязанная к вам

". "Под Dxd вы подразумеваете Дракониического Деуса?"

"да!"

"Я даже нахожусь в центре всех неприятностей. Куо!У вас есть какие-то функции или вы

просто обычная система?"

"Вы довольно хорошо ко всему этому относитесь". 4

"Ну, я живу в мире, где ты можешь достичь всего, чего захочешь, пока у тебя есть власть. Даже если это опасно, почему кто-то должен быть недоволен этим? У тебя есть имя или мне следует называть тебя просто система?"

"Ты можешь называть меня как хочешь".

"Тогда я буду звать тебя Кларисса. ты также можешь называть меня просто Куске. Мне нужно привыкнуть к этому имени" 6

"Хорошо, Куске! Сейчас я покажу тебе возможности системы", - радостно говорит Кларисса. Затем передо мной появляется экран.

1. Наблюдение
2. Инвентаризация
3. Магазин
4. Идентификатор
5. Путешествие по миру

"Используй наблюдение на себе. Тебе просто нужно произнести это про себя" 1

"Наблюдай"

Куске Миямура

Раса: Человек

Возраст: 6

Сила: Нет/А

Выносливость: Нет/А

Мана; F+

Навыки: "Призыв, приручение"

Очков; 0

Общий рейтинг: F-

"Вау! У меня есть два навыка, но я чертовски слаб!"

"Ты в теле ребенка. Ты должен быть счастлив, что у тебя так много маны. Ваша мана находится на одном уровне с дьяволами низкого класса" 1

"Вы правы. Расскажите мне о других функциях" 2

"Хорошо! С помощью observation вы можете просматривать профиль любого пользователя. Инвентарь - это неограниченное пространство, где время хранения предметов остановлено. Вы можете хранить там неограниченное количество предметов. 6

Но есть определенный диапазон, в котором это работает. Магазин - это место, где вы можете купить все, начиная от обычных вещей, таких как еда, мебель и т.д., и заканчивая навыками владения оружием, магией или даже лонжинами за соответствующие очки.

ID - это ваше собственное мгновенное подземелье, где вы сражаетесь с монстрами, чтобы получить эти очки. Путешествие по миру - это когда за соответствующие очки вы можете разблокировать определенный мир, чтобы посещать его столько раз, сколько захотите. Я бы порекомендовал увеличить вашу мощь, прежде чем использовать очки на это

". "Это несколько удивительных функций!"

"Хм! Это потому, что я потрясающая система".6

Такое ощущение, что на заднем плане звучит голос, говорящий: "Хвалите меня, хвалите меня", Она из таких, да? 1

"Итак, мисс Удивительная система, теперь расскажите мне, как, почему и кем я здесь оказался?"

"Я не знаю, те же!" 3

"Что значит, ты не знаешь?" - спросил я, когда вены вздулись у меня на голове

. "Прости, Куске. Я создан только для того, чтобы помогать тебе. Я больше ни о чем не знаю"

"Чтобы помочь мне, да? Я могу с этим смириться. Неважно, что кто-то запланировал для меня, я буду наслаждаться своей второй жизнью в этом фантастическом мире, - сказал я с какой-то скрытой решимостью. Расскажите мне о навыках"

"Если вы просто сосредоточитесь на навыках, будут показаны подробности"

"Хорошо"

Призыв: Вы можете призывать фамильяров, с которыми у вас заключен контракт. Чтобы заключать контракты, фамильяры должны добровольно принять контракт. Принудительное заключение контрактов также возможно, но не рекомендуется, поскольку это приведет к нестабильности контракта.

Сила духов/фамильяров не ограничена из-за вашего уровня маны. Контракты равны. Вы не можете заставить их делать что-либо против их воли. С вашей текущей силой вы можете заключить контракт только с одним духом ветра. 3

Приручение: Такие же контракты могут быть заключены с покоренными монстрами, животными, насекомыми или любыми другими существами. В этом типе контрактов условия контракта могут быть неравными.

Таким образом, в неравноправном контракте контракт не может противоречить воле подрядчика. Вы можете приручать их столько раз, сколько захотите. Вы также можете призывать их, когда захотите, используя навык призыва.

"Это здорово. В какие подземелья я могу пойти?"

"На данный момент вы можете попасть только в подземелье слизняков. Только победив босса подземелья, вы сможете разблокировать остальные. Это подземелье не очень сложное, так как слизняки самые слабые из всех. 13

Они оказывают растворяющее действие только на неживые материалы. Но некоторые элементарные слизи редки и более могущественны, чем обычные."

"Ха! Слизняки не очень интересны, но было бы здорово, если бы я смог найти этих редких элементарных слизняков, чтобы приручить их. Я помню этих хентайных слизняков из знакомого леса в аниме. Следует ли мне также приручить некоторых из них в исследовательских целях?" Я игнорирую бормотание Кларисы о "мужчинах" и "извращенцах" и прошу ее показать мне списки путешествий по миру 8

Данмачи:1500 баллов 2

Судьба UBW:2000 баллов 1

Апокриф судьбы: 2000 баллов 1

.

.

.

Черный клевер: 1500 баллов 1

.

.

Моя подростковая романтическая комедия: 500 баллов 3

Башня Бога:2000 баллов

Завещание сестры Нового дьявола:2000 баллов 1

Тенсура: 2000 очков 6

Кампione: 1500 очков 6

.

.

"Их так много! Теперь покажи мне списки магазинов"

Магия огня(F-): 1000 очков

Магия льда(F):1200 очков

Фонтан молодости(A): 80000 очков

Капля фонтана молодости(F):1000 очков 1

Семена фасоли Сензу (A+):85000 очков

.

.

Огонь Феникса (B):40000 очков

Сендзюцу(B): 40000 очков 4

Магия света демона (B): 40000 очков [A/N: От Патолли из Черного клевера]

Магия времени (A): 80000 очков [A/N: От Джулиуса из Черного Клевера] 3

Манипулирование гравитацией (C): 20000 очков

.

.

Полный счетчик (B): 40000 очков 1

Усиление (C): 20000 очков 2

Поиск(D):10000 очков

Святое копьё Лонгина(A+):85000 очков

Божественное отражение(A+):85000 очков

Невидимость(D):10000 очков

Гипноз(D):10000 баллов

Обмен чувствами(D):10000 баллов

Обмен навыками (D+):13000 баллов 1

.

.

Разделяй и размышляй(A):80000 баллов

Усиление и проникновение (A): 80000 очков

Телепатия (D): 10000 очков

Зелья для восстановления здоровья (F~A): 1000~80000 очков

Зелья для восстановления маны (F~A): 1000~80000 очков

.

Магия убийцы железных драконов (B): 40000 очков

Священное снаряжение Вритры (полное) (B+):45000 очков

Туки(C):20000 очков

Фална(C):20000 очков 4

Ядовитое дыхание (C): 20000 очков 1

Манипулирование кровью (C): 20000 очков 2

Яд в крови (D): 10000 очков

Големантия (D): 10000 очков

Манипулирование водой (E): 5000 баллов

Адаптация (A): 80000 баллов 2

Экстрактор священного снаряжения (E):5000 баллов 3

Дважды критический (F): 1000 баллов 1

Рождение мечом(E): 5000 очков

Родословная Люцифера(A+): 85000 очков 9

Исцеление Ноя(C):20000 очков 2

"Вау! Здесь так много всего. Но мне нужно астрономическое количество очков, чтобы получить их. Я должен начать шлифовать. Скажи мне, как вызвать", - спрашивает Куске взволнованно, как маленький ребенок

"Если ты просто сосредоточишься на навыке призыва, у тебя все получится", - отвечает она так же бодро, как и всегда

Немного сосредоточившись, Куске обнаруживает, что что-то шевелится во всем его теле. Он приходит к выводу, что это, должно быть, мана. Он чувствует себя совсем немного измотанным, и перед ним загорается синий круг призыва. Затем появляется маленький зеленый грифон около 8 дюймов в высоту. Он с любопытством оглядывает комнату и подходит ближе к Куске. 7

"Визг"

"Куске, дай ему что-нибудь поесть"

Куске находит на столе несколько печений. Когда он дает печенье крошечному гриффину, он (гриффин) съедает его одним большим глотком и начинает радостно летать по комнате. 1

"Визг, визг!"

"Похоже, ему это нравится. Попросите его заключить с вами контракт и назовите его имя. Тогда контракт будет завершен, если вы оба его примете"

"Привет, малыш. Меня зовут Куске Миямура. Не могли бы вы заключить со мной контракт духа? Мне нужна ваша помощь", - отвечает Гриффин на мой вопрос.

"С этого момента тебя будут звать Хоукс", - скажу я, чтобы контракт вступил в силу. Затем под нами обоими загорается один и тот же синий круг, когда контракт составляется. После этого я обычно наблюдал за ним. 4

Ястребы 4

Раса: Дух Ветра

Возраст: 6 месяцев

Сила: F

Выносливость: F+

Ловкость: F+

Мана: F+

Навыки: Манипулирование ветром (F+)

Общий рейтинг: F+

"ой! Он находится на грани выхода в средний класс. Вам повезло, что он откликнулся на ваш призыв. Обычно духи не заключают контракт с кем-то слабее их, поскольку взрослые духи обладают своими собственными уникальными личностями"

"Спасибо, Ястребы"

"Скрич", - весело кричит он, усаживаясь мне на плечо. Затем я иду на кухню за острым ножом. После этого я мысленно произношу "Я создам: Подземелье слизи", когда мы переносимся внутрь подземелья.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/99213/3490315>