

"Не возвращайся сюда, грязная воровка!" крикнул мужчина, вышвыривая пакостную и недоедающую девушку через заднюю дверь своего ресторана, - "Тебе повезло, что я не вызвал полицию!".

Дверь захлопнулась, и, посидев некоторое время под дождем и мусором, она встала и пошла домой.

Ее звали Элизабет Грей, и в очередной раз ее уволили с работы.

Элизабет, или Лиз, была несчастным ребенком: родители бросили ее и младшую сестру Пайпер, когда ей было 10 лет, а Пайпер - 6. Это стало серьезным испытанием для них, и Лиз была вынуждена начать работать, потеряв возможность получить образование.

К сожалению, даже в 2144 году общество смотрело на бедняков свысока. Некоторое время Лиз удавалось справляться, добывая еду и обеспечивая их двоих приличным жильем, но все изменилось, когда у Пайпер развился Синдром загрязненного легкого(CLS).

В 2100 году ученые совершили значительный прорыв в технологии фильтрации, по сути, создав устройства, которые могли бы исправить Землю, разрушенную корпорациями, но этого так и не произошло. Вместо того чтобы использовать эти устройства для улучшения качества воздуха по всему миру, ученые монополизировали технологию и стали брать с богатых людей огромные деньги за проживание в "чистых зонах", где воздух полностью очищался. Бедняки остались жить в убожестве, и вскоре у многих из них стали проявляться симптомы болезни.

Сначала они кашляли, затем из их кашля выделялась кровь, так как легкие были повреждены, затем глаза - зараженные постепенно слепли. И наконец, они умирали. Впоследствии это стало известно как CLS, и у сестры Элизабет начали проявляться признаки болезни, что создавало дополнительную нагрузку на них.

Лиз стала работать гораздо больше, пытаясь заработать достаточно денег на лекарства, необходимые для борьбы с болезнью, но все это было слишком тяжело. Еды стало не хватать, и вскоре им пришлось съехать из своей квартиры в более дешевое жилье в трущобах. Все из-за жадности нескольких человек.

Самое страшное, что Лиз знала, что болезнь излечима, даже на последних стадиях. Многие богатые, более восприимчивые люди, страдавшие от CLS, были полностью излечены, без шансов на рецидив, но из-за бедности сестры Лиз ей предстояло умереть.

И вот теперь Элизабет Грей уволили с работы. Она потеряла источник дохода, который поддерживал ее сестру на первой стадии CLS, и ничего не могла с этим поделать.

Лиз невероятно усердно трудилась на любой работе, но всегда страдала. Перегруженная работой и недополучающая зарплату, Элизабет по разным причинам потеряла бесчисленное количество рабочих мест. В этот раз дочь владельца украла деньги из кассы, все знали об этом, но обвинили Лиз. Она даже не удосужилась пожаловаться, если бы он вызвал полицию, они бы встали на его сторону, даже не посмотрев на камеры, направленные прямо на кассу.

"Жизнь просто несправедлива, наверное". Лиз вздохнула, сохраняя самообладание, но в мыслях она была погружена в отчаяние: Моя сестра умрет!

На глаза навернулись слезы: ей так нужно было это, а теперь оно исчезло.

Она шла домой, с ужасом ожидая предстоящего разговора с Пайпер. Она боялась, что Пайпер

будет разочарована, хотя ни разу не думала, что Пайпер никогда не разочаровывалась в ней. Опустив голову, она заметила что-то на полу, едва державшееся за водосток, по которому текла дождевая вода.

Небольшой билет, исписанный знакомыми буквами. Лиз протянула руку и достала его из водостока, не обращая внимания на взгляды, которыми ее провожали снобистские прохожие.

ЛОТЕРЕЯ "VIGHT LUCKY": 01/12/44 → 31/12/44 (00:00)

Это была лотерея для Vight Industries, заканчивающаяся сегодня в полночь.

Какого черта, может, я выиграю ей приз? подумала Лиз, искренне надеясь оттянуть время возвращения домой.

Компания Vight Industries была одним из крупнейших розничных продавцов игровых устройств по всей стране. Она продавала высококлассные устройства по ценам ниже средних и пользовалась всеобщим признанием, и вскоре Лиз прибыла в штаб-квартиру компании в городе Z.

Она посмотрела на причудливые стеклянные двери и чистый, золотистый магазин; он совершенно не походил на трущобы, в которых она жила.

Город-3 был самым низким из городов Лабриса, но все же верхний город сильно отличался от нижнего и особенно от трущоб. Работа, которую Лиз получила в верхнем городе, была сродни чуду, поэтому потеря ее была гораздо хуже.

В грязной, потрепанной одежде Лиз вошла в зал. Пройдя в заднюю часть и зайдя в лотерейный киоск, она сразу же заметила презрительные взгляды как работников, так и клиентов. Причина, по которой она поняла, что билет не использовался, заключалась в том, что на нем не было отверстия для прокола.

Когда она вставила билет в автомат, он засветился и начал вращаться. Лиз не возлагала на это особых надежд, ведь для нее это был всего лишь способ скоротать время перед уходом домой, но, к ее удивлению, она выиграла, и более того, выиграла нечто очень ценное.

Автомат остановился на третьем месте. Лиз смотрела на автомат с шокированным лицом, на котором высвечивался выигрыш; в душе ее нарастала радость, так как она увидела возможность.

Она быстро взяла трекер доставки и вышла из магазина, направляясь к своему дому как можно быстрее. С помощью трекера призы будут доставлены домой в течение часа после активации и предотвратят любые попытки их украсть.

К сожалению, Лиз встретила того, на кого не надеялась: Аурелию Ким. Красивая женщина, которая ненавидела Лиз. Аурелия была из семьи Ким, они обычно жили в городе В, но сейчас Аурелия ходила в школу в городе Z.

Это может быть неожиданностью, но в городе Z находится одна из лучших школ в стране: Basilicus, School of Excellence. Она была построена нынешним президентом Лабриса, Александрией Маг, и первым президентом, родившимся в Городе-3.

Придя к власти, она сделала все возможное, чтобы решить проблему неравенства богатства в своей стране, поскольку сама страдала от него. Несмотря на то, что другие политики

блокировали ее деятельность по большинству направлений, она смогла построить эту школу, чтобы дать "низшим классам" шанс добиться успеха, как это сделала она. Среди высших классов она была одной из единственных, кого Елизавета не презирала.

Как бы то ни было, Базиликус - отличная школа, но все же ее считают неполноценной и местом, где учатся студенты из верхнего города, которые не могут поступить в школы города-А. Аурелия ненавидела Лиз за то, что та была лучше ее.

Проще говоря, эго Аурелии не позволяло поверить в то, что Лиз умнее ее, несмотря на то, что она родом из города Z. До тех пор, пока Лиз не пришлось бросить школу и устроиться на работу, Аурелия издевалась и мучила Лиз, и вот теперь она стояла прямо перед ней.

"Привет, Повво!" "Угадай, что купил мне отец, раз уж я закончила школу", - насмехалась она, а ее подруги хихикали за ее спиной.

"Хаа. Что." вздохнула Лиз, смиряясь с предстоящим разговором.

"Биосферный чип". Самодовольный взгляд Аурелии вперился в Лиз, ища в ее глазах зависть, которую она так хотела увидеть. Лиз нахмурилась, но не подала виду.

"С его помощью я могу выходить в Интернет, когда захочу". Она продолжала самодовольно подтрунивать, хвастаясь всеми функциями, которые Лиз никогда не сможет получить. Биотехнологии были настолько дороги, что мало у кого даже в верхних городах они были - кроме протезов, которые были дешевле.

"С ним я даже смогу играть в Everlast Online". Это заставило Лиз слегка вздрогнуть, что не осталось незамеченным Аурелией.

"Да. Мой брат собирается создать гильдию в Everlast Online, возможно, через неделю он станет лучшим игроком. Жаль, что ты никогда не сможешь поиграть. Хаха." Аурелия продолжала издеваться над Лиз еще минут десять, пока ей не надоело, что Лиз не реагирует.

Вскоре она толкнула Лиз, заставив ее упасть в лужу, отчего та еще больше промокла.

По крайней мере, ее голобрелло не дало мне промокнуть. подумала Лиз, вставая на ноги и спеша обратно домой.

Она вздрогнула не от зависти, а скорее от радости. Тайной, самодовольной радости.

Все слышали об Everlast Online, это был последний скачок в VR и игровых технологиях. Игра, происходящая внутри живого мира, - ни один движок до этого не мог добиться такого, это было просто невозможно. Но в ELO они нашли способ: GAIA. Галдраш. Искусственный интеллект. Апофеоз: Искусственный Бог.

Это был искусственный интеллект, использовавшийся для создания целого игрового мира под названием Галдраш, с бесконечными возможностями, приключениями и миром NPC, настолько реалистичных, что их невозможно было отличить от обычных людей. Однако не это привлекло Лиз, а заявление Единого Мирового Банка, UWB, об этой игре.

В связи с революционным характером Everlast Online мы решили одобрить ее статус как реальной, но искусственной нации, поэтому мы разрешаем ее валюте иметь реальную стоимость.

Мы одобряем запрос ЭЛОК на "конвертацию валюты" с Гладраша на Землю!

Это было действительно революционно, но Элизабет это не волновало. Это был просто способ для больших шишек заработать еще больше денег, которые им были не нужны, но теперь это имело значение. Важно то, что Элизабет Грей только что выиграла:

Поздравляем, вы выиграли 3-й приз:

[1 копия "Everlast Online"] [1 Voyager Viser].

Причина, по которой лотерея закончилась сегодня, заключалась в том, что именно в этот день состоялся релиз Everlast Online, и Лиз только что выиграла возможность поиграть в нее. Возможность заработать деньги в Галдраше и обеспечить свою семью, а если нет, то она просто продаст его.

Вояджерские визоры исключительно ценны. Эта мысль пронеслась в ее голове, но она все еще была полна решимости попытаться выиграть в игре, прежде чем просто сдаться. Но кроме того, что Лиз лишили детства жадные родители, бросившие ее после выигрыша крупной суммы денег, она просто хотела играть в игры.

Вскоре она добралась до дома, не поднимая головы, пробираясь через трущобы. Она была дружна с главарем банды, которой принадлежал этот район, но все равно здесь было не совсем безопасно; по крайней мере, никто не стучал в дверь.

Банды защищают лучше, чем чертова полиция. Лиз не поднимала головы, заметив, как двое полицейских избивают мужчину, похоже, попрошайку, который больше не двигался. Лиз хотела было вмешаться, но поняла, что лучше не пытаться - в прошлом она уже делала это, и по опыту знала, что полиция не гнушается избивать молодых девушек.

Она дошла до своей двери и быстро вошла внутрь, сразу же активировав трекер доставки. Посылка должна была прийти через час.

Уже через несколько мгновений после входа она услышала топот ног по грязному полу.

"СЕСТРА!" Маленькая четырнадцатилетняя девочка бросилась в объятия Лиз. Неизменное отчаяние сырой девушки мгновенно исчезло, когда она поймала свою младшую сестру.

"ПИП!" крикнула она, крепко обнимая девочку, и так они держали друг друга некоторое время. Пока Пайпер не задала страшный вопрос.

"Почему ты вернулась так рано?" спросила она, и краска еще больше исчезла с лица Лиз, "Что случилось? Расскажи мне".

На 14-летней девочке строгое лицо выглядело далеко не угрожающе, скорее мило, но у Лиз не было времени наслаждаться этим, так как она была слишком поглощена своей неудачей.

"... Меня уволили". Она сказала негромко, едва встретившись взглядом с младшей сестрой: "Они обвинили меня в воровстве".

"Ты украла?" мягко спросила Пайпер, Лиз надулась и покачала головой, на глазах появились слезы. Постороннему наблюдателю, если не принимать во внимание размеры, было бы трудно сказать, кто здесь старшая сестра.

"Черт бы их побрал! Ложно обвиняют тебя! Я должна пойти и отдать им кусок своей мин...
Кашель *Кашель* *Хак* *Кашель*".

Когда Пайпер начала кашлять, Лиз бросилась к ней, беспокоясь о ней, и снова роли поменялись местами. Эти сестры были только друг у друга и не остановились бы ни перед чем, чтобы помочь друг другу. Только отчаянные мольбы Пайпер не позволили Элизабет продать себя в публичный дом после того, как она потеряла последнюю работу, чтобы оплатить лекарства и жизнь Пайпер.

"ПАЙПЕР! Ты приняла свое лекарство!?" Лиз сразу же забеспокоилась, осматриваясь, слезы грозили вот-вот хлынуть из ее глаз.

"*Кашель*, я, *Кашель*, я в порядке. Это просто небольшая вспышка". Она сказала, отмахиваясь от сестры: "Иди приберись, вытрись, а потом мы поедем. Я приготовлю ужин."

Лиз, хоть и не хотела, но согласилась и сделала то, что ее попросили.

"И что теперь?" спросила Пайпер, пока они ели.

"Об этом буду беспокоиться я, а ты продолжай ходить на эти онлайн-занятия. У меня есть кое-что на примете". Элизабет ответила: "Скоро прибудет".

Элизабет была особенно рада, что Базиликус предложил программу для больных студентов, что позволило Пайпер, сдавшей вступительный экзамен, посещать школу.

Вскоре после ее слов в их маленькой квартире появился беспилотник. В нем находился пакет.

ПОЖАЛУЙСТА, ПРЕДОСТАВЬТЕ ДОКАЗАТЕЛЬСТВА ВЛАДЕНИЯ

Лиз передала трекер доставки, и дрон передал посылку, а затем телепортировался обратно на свой склад.

Телепортация была разработана в 2090-х годах, и, хотя возникли проблемы с конфиденциальностью, она стала обычным явлением в большинстве систем доставки, поскольку не позволяла похитителям посылок брать то, что они обычно находят, а также избавляла руководителей компаний от необходимости платить водителям, что было основной причиной, по которой она была разрешена.

"Ты ведь не потратила все свои деньги на что-то?" с тревогой спросила Пайпер. Ее сестра была невероятно умна, но иногда могла быть импульсивной.

"Не волнуйся, я выиграла его бесплатно". Пайпер облегченно вздохнула, она часто говорила сестре, чтобы та тратила свои деньги и не беспокоилась о ней, но компании, занимающиеся телепортационной доставкой, никогда не предлагали ничего дешевого.

"Итак... Что это?" спросила Пайпер.

Лиз села за стол, чтобы поесть, и начала рассказывать о чередующихся событиях. Хотя Лиз объясняла причину своего сохранения исключительно как необходимость зарабатывать деньги на лекарства и еду, младшая сестра без труда уловила в ее голосе нотки предвкушения и волнения. И она была рада, что сестре наконец-то что-то понравится.

После ужина сестры провели время вместе, просматривая фильмы на своих телефонах. Денег

на голотелевизор не хватало, поэтому пришлось обойтись маленьким экраном, и ближе к полуночи Пайпер легла спать - утром предстояла школа, а Лиз занялась настройкой гарнитуры "Вояджер".

Это был простой процесс, сканирование сетчатки глаза и прочее, обычное дело.

Вместо того чтобы спать, она будет играть в Everlast Online, поскольку современные VR-системы могут эмулировать сон и предотвращать любую усталость после использования, а капсулы могут даже позволять игрокам находиться в VR несколько дней подряд.

Поэтому, когда закончилась регистрация, до полуночи оставалось всего 3 минуты, Лиз активировала гарнитуру и вошла в "игровое пространство", ожидая, когда можно будет войти в заранее загруженную игру: Everlast Online. Когда часы пробили полночь, Элизабет вошла в игру.

"Вот и все". И с этих слов началась легенда

<http://tl.rulate.ru/book/99173/3377199>