

В мире Системы существует определенная ранговая система. Ей подчиняются почти все существа, кроме некоторых исключений.

Выживают в таком суровом отборе лишь сильнейшие и хитрейшие.

Сильнейшие представители человеческих героев могли в одиночку сражаться с небольшой или средней армией. Эти люди одни из сотен тысяч, которые смогли достичь вершины силы. Они создавали и разрушали целые страны и королевства только из-за своей прихоти. Увы не каждый "Герой" являлся таким в реальности. Половина представителей сильнейших людей представляла собою самых обычных людей, преследовавших свои собственные цели. В каждой стране существуют свои герои. Обычно каждая страна имеет всего лишь несколько единиц и редко, когда их количество превышает более одного десятка.

Сильнейшие представители монстров имели титул "Мировых Бедствий" эти существа могли разорять целые страны и истреблять целые расы в своих собственных целях. Многие считают, что монстры не имеют разума, но это далеко не так.

Каждый монстр получивший титул имеет разум, который может быть сравним с человеческим и возможно даже

превосходить его. Для победы над такими существами требовались титанические усилия и косвенное содействие некоторых богов. Мир знал всего лишь пять таких существ и все они были побеждены огромной ценой.

Полубоги обладают силой не сравнимой с простыми смертными. Они имеют очень долгий срок жизни и вершат дела, меняющие ход целых эпох. Каждый из них потомок смертного существа и бога. Существует всего лишь несколько десятков таких существ и появление каждого из них не сулит ничего хорошего.

Боги стоят вне системы и обладают почти, что безграничными силами. Они появляются только в самый трудный час и их, дела всегда имеют огромное значения для мира в целом.

Но действительно ли существует только один Пантеон Богов?!

Таблица

Ранговая система для разумной живности способной платить налоги и оружия

Оружие и броня

Солдаты и наёмники\авантюристы

Уровень

Ранг

В переводе на русский

Ранги бойцов

Ранги Авантюристов

От 1 до 3

-

Крестьянин

От 4 до 8

-

Охотник, егерь или дружинник

От 8 до 15

G

Обычный

Стражник, ополченец или новобранец

Медный

От 15 до 19

F

Обычный

Солдат

Железный

От 20 до 39

E

Необычный

Ветеран

Серебряный

От 40 до 51

D

Редкий

Офицер

Золотой

От 52 до 61

С

Мифический

Элитный Боец\Чемпион

Мифрил

От 62 до 75

В

Легендарный

Герой

Орихалк

От 76 до 80

А

Божественный

Призванный\Легендарный герой

Адамантовый

Выше 80

-

Овер Редкое

Полубоги

Бриллиантовый

Монстры!!

Ранги монстров

Уровень

Ранг

На Русском

Степень Редкости

От 1 до 5

Е

Слабенький

Обычный

Всякие создания что берут количеством и их интеллект сродни обычным животным

От 6 до 15

E-

Все еще слабенький

От 16 до 19

E+

2к помойка

От 20 до 25

C

Нормально

Необычный

Прочие создания, которые нечасто встречаются

От 26 до 35

C-

По сложней

От 36 до 39

C+

Средненько

От 40 до 45

B-

Опасненько

Редкий

В одиночку уже не справится. Так еще монстры не ходят одни

От 46 до 51

B

Опасно

От 52 до 61

B+

Дави количеством

От 62 до 70

A

Опасность!!!

Мифический

Капец какие редкие

От 71 до 75

A+

Беги Форест, БЕГИ!!!

От 76 до 80

S

Молись и пиши завещание

Легендарный

Драконы

Выше 80

S+

ТОБІ ПІЗДА

Живое Ископаемое. Где ты его вообще откопал?!!

Древние Драконы Хранители и Мировые Бедствия

Вот и ранговая система описывающая всеъ живых существ и степень их редкости.

<http://tl.rulate.ru/book/991/260365>