

[Вы набрали 3 очка характеристик...]

[Вы вложили 3 очка в чакру...]

Каждый раз, когда Кайто повышал уровень, он зарабатывал три очка характеристик. До сих пор он старался максимально сбалансировать свои характеристики, поскольку отсутствие базового уровня силы, ловкости и выносливости в конечном итоге убило бы его. Тем не менее, он уже достиг среднего уровня генина с точки зрения чисто физических характеристик. Теперь он мог сосредоточиться на увеличении запаса чакры, что привело бы к более длительному и интенсивному использованию марионеток. В конце концов, он даже сможет использовать больше марионеток одновременно.

После того, как поле боя успокоилось, Эйджи и Аки помогли ему собрать его сюрикены. Это был аспект сражений, которого вы не видели в аниме...Мучительно раздражающий момент, когда ему нужно было вернуть оружие, которое он бросил. А у него.... сотни сюрикенов, которые нужно было собрать.

"Это раздражает", - пожаловался Эйджи, - "Почему я должен собирать сюрикены, которые ты бросил? Арг...Раздражает...Если он кинул, пусть и собирает"

Аки вздохнула: "Неужели у тебя нет силы воли? Кайто избавил нас от необходимости сражаться, позаботившись о них всех в одно мгновение!"

Кайто проигнорировал их.

Собрав все сюрикены, Кайто нашел кое-что интересное.

[Кольцо бандиа (артефакт F ранга)]

Кольцо, которое было омыто кровью бесчисленного множества невинных людей.

Эффект: Увеличение силу +1]

У главаря этих отбросов был интересный предмет.

Его униформа генина Сунагакуре уже давала ему модификатор (+4) ко всем его характеристикам, а именно к силе, ловкости, выносливости и чакре. Кроме того, повязка сунгакуре давала ему дополнительное очко к чакре.

Он видел на рынках и другие предметы, которые могли бы увеличить его характеристики...но в большинстве случаев они были слишком дорогими. Вместо этого он предпочел бы вложить свои деньги в своих марионеток и исследования, которые были бы более эффективны для повышения его силы. Тем не менее, обнаружение одного такого артефакта, каким бы маленьким и бесценным он ни был, стало неожиданным сюрпризом.

[Имя - Кайто | Шиноби Сунагакуре 17 уровня [130/3 200 опыта] | НР - 230/230]

Титул - Генин Сунагакуре (+30% опыта и репутации в миссиях от Сунагакуре)

Атрибуты:

Сила - 13 (+5) | Ловкость - 16 (+4) | Выносливость - 19 (+4) | Чакра - 19 → 22 (+5)

Контроль чакры: [С-ранг]

Талант: Кукловод (Увеличенный темп роста навыков, связанных с куклами)

Навыки: Создания марионеток (С), Управления марионетками (С), Сюрикен-дзюцу (Е), Тайдзюцу Сунагакуре (Е), Владения кунаями (Е)

Дзюцу: Катон - огненный взрыв (С), Катон - огненный сюрикен (Е)

Предметы - Кукла-метатель (сюрикены) № 42 (D), Кукла-щит №13 (D), Двурукая кукла №6 (C)]

Снаряжение - Форма Сунагакуре (+4 к всему), Протектор Сунагакуре (+1 чакра), Кольцо бандита (+1 сила)]

Хороший урожай.

"Прошло много времени с тех пор, как я в последний раз повышал уровень... Но это не перестает меня удивлять...", - подумал Кайто, наблюдая за своим запасом чакры.

Это было не просто количественное изменение...

Обычно, когда вы увеличиваете свой запас чакры, вы в конечном итоге теряете контроль. Это также было причиной того, что джуринчурики обладали менее утонченными навыками и обычно просто применяли массированное ниндзюцу, а не сосредотачивались на сложной трансформации чакры, как опытные джонины, которые тренировали свой контроль.

Система позволила ему увеличить запасы чакры...не теряя при этом контроль. Это был, пожалуй, самый сильный аспект этой системы.

"Я надеюсь, что смогу еще раз повысить свой уровень до окончания этой миссии...", - подумал Кайто про себя, зная, что экзамен на чунина становится все ближе и ближе.

<http://tl.rulate.ru/book/99054/3365084>