

В обширной пустыне, окружающей Сунагакуре, две группы генинов столкнулись друг с другом. Обе группы генинов принадлежали к разностным силам.

Первая группа носила традиционную повязку Сунагакуре, деревни Песка. Другие носил повязки Ивагакуре, деревни Камня. Ни для кого не было секретом, что обе скрытые деревни враждовали друг с другом, а вокруг границы часто возникали конфликты.

На этот раз генины из деревни камня забрели слишком далеко и вошли в пустыню Сунагакуре, затерявшись в широких и бесконечных горах песка. Совершив набег на небольшую деревню простых людей, группе генинов Ивы удалось получить карту, и они попытались покинуть эту заброшенную пустыню.

К сожалению, Суна обладала эффективным методом связи с использованием пустынных стервятников, позволяющим обычным людям обращаться с запросами в скрытую деревню.

Каждый генин Ивы был опытным, их возраст варьировался от 16 до 30 лет. В мире, где дети должны были сражаться, их можно было считать ветеранами. Для сравнения, генины Сунагакуре были намного моложе, около двенадцати-тринадцати лет.

Однако они были не менее опасны.

Их лидер, Кайто, крикнул: «Эйдзи, позаботься о фехтовальщике! Аки, позаботься об их ниндзя-медике!»

Кайто не был гением. Однако и Эйдзи, и Аки уважали его за его лидерские качества.

Кайто был другим.

Он был мудрым.

Он был опытным.

Но что еще более важно, он всегда выживал.

Его секрет был весьма нетрадиционным.

Он был перерожденцем, который, вероятно, переселился в худший мир для перевоплощения, в мир, где детей заставляли сражаться, в мир, где война поглотила Мир, в мир, где сумасшедшие люди попытались навязать гендзюцу всему человечеству.

В этом мире он был никем иным, как муравьем.

Однако, как и любой здравомыслящий человек, он постарался извлечь из этого максимальную пользу и присоединился к кукловодам. После трех лет упорных миссий он все еще был слабым генином, слабым пушечным мясом.

Он часто предпочитал избегать конфронтации с другими шиноби. Однако иногда возникали миссии, требующие от него противостоять вражеским генинам. Несмотря на трехлетний опыт работы шиноби, он не мог подавить чувство страха, закрадывающееся в его сердце. Независимо от того, сколько людей он убил, он все равно чувствовал страх за свою жизнь. Сможет ли он на этот раз избежать травм или, что еще хуже, смерти?

Несмотря на то, что Кайто был человеком в вспыльчивым, он никогда не показывал этого перед своими товарищами по команде Аки и Эйдзи. Выкрикнув приказ, он посмотрел на своего противника. Будучи самым старшим и обладавшим самым внушительным телосложением, Кайто выбрал его своим противником, поскольку он был самым сильным.

[Уровень - 14; Шиноби Ивагакуре]

Однако он также оказался лучшей парой для такого кукловодника, как он. Специалисты Тайдзюцу не могли нацелиться на слабость кукловодов, на самого кукловода.

[Имя - Кайто | Шиноби Сунагакуре; 16 уровня [540 / 2 800 опыта]

Титул - Генин Сунагакуре (+30% опыта и репутации за миссии Сунагакуре)

Атрибуты:

Сила - 12 (+4) | Ловкость - 15 (+4) | Живучесть - 16 (+5) | Чакра - 18 (+5)

Контроль чакры: [С-ранг]

Талант — Кукловод (Увеличенная скорость роста навыков, связанных с марионетками)

Навыки: Мастерство создания марионеток (С), Мастерство управления марионетками (С), Сюрикен-дзюцу (Е), Тайдзюцу Сунагакуре (Е), Владение кунаев (Е).

Предметы — марионетка-метатель (сюрикенов)(D), марионетка-щит (D), двурукая марионетка (С)]

<http://tl.rulate.ru/book/99054/3364995>