

Размышляя о способе сбора информации, волк слева от Эйн залаял.

Эйн повернулся в сторону только для того, чтобы увидеть, как волк рисует круг на земле. Затем он провел несколько линий вокруг круга, сделав его похожим на фигурку солнца. Увидев это, Эйн кое-что вспомнил.

"Точно, сфера! Может быть, я смогу почерпнуть оттуда информацию!" - взволнованно закричал он.

Волк, нарисовавший шар на земле, гавкнул еще раз, как бы говоря ему, что он угадал правильно. Эйн погладил головы обоих волков, прежде чем снова забежать в пещеру. Он быстро вернулся по своим следам и вернулся к системе телепортации. Без колебаний он вошел. После вспышки света он снова оказался в мраморной комнате.

Он быстро переместился в центр комнаты и коснулся шара. Как он и предполагал, появилось меню, точно такое же, как в играх и романах. Увидев меню со множеством кнопок, выделенных серым цветом, он быстро нажимал по одной кнопке за раз.

Примерно через час игры с меню он нашел один возможный способ, который, возможно, сможет вернуть его на Землю.

[Выборочное перемещение входа в подземелье: Перемещает вход в выбранное подземелье в местоположение, выбранное мастером подземелья. Может выбрать любой мир на любой временной шкале. Цена: 5 000 000 000 000 DP]

Однако, увидев цену, он почувствовал себя так, словно кто-то уронил ему на спину глыбу льда. Его энтузиазм мгновенно улетучился. Просто думать о том, как вернуть те 10 000 очков, которые у него были раньше, казалось непосильной задачей; теперь ему предстояло набрать триллионы очков.

План возвращения на Землю пока отложен. Учитывая, что он может даже выбрать, в какое время или дату он соединит дверь подземелья с Землей, нет необходимости торопить события. Это все равно, что владеть одновременно телепортом и машиной времени. И, как говорится, месть лучше подавать холодной.

Во время поисков он даже нашел функцию под названием "Вызвать помощника". Однако, похоже, что вызванный помощник был выбран случайным образом, прямо как в гаче. Более того, один бросок стоит 10 000 ДП. Бросок с фиксированной ставкой получения легендарного помощника стоит 1 000 000 ДП. Это было обычное ограбление среди бела дня.

Поскольку Эйн даже не был уверен, на что способен помощник, он решил в первую очередь позаботиться о своей безопасности. Ему нужно было бы еще несколько раз обновить свое подземелье и добавить более сильных монстров для своей защиты.

"Для этого, во-первых, мне нужно было бы заработать много DP".

DP можно заработать многими способами. Одним из таких способов является убийство внутри подземелья. В зависимости от силы убитого существа будет добавлено определенное количество DP. Другим способом было бы приказать монстрам подземелья уничтожать деревни. Хотя DP, получаемый за убийства вне подземелья, уменьшается вдвое, это все равно было бы намного быстрее, чем пассивно ждать, пока захватчики войдут в подземелье. Конечно, этот метод сопряжен с риском ослабления защиты подземелья, так что это определенно не все плюсы и не все минусы.

Другой способ - позволить захватчикам оставаться внутри подземелья. Это самый рискованный, но также и тот, который заработал больше всего DP. Когда захватчик находится внутри подземелья, он будет генерировать DP, эквивалентное в 10 раз большему количеству, когда вы его убиваете, один раз в 24 часа.

"Если я смогу сделать тюремный этаж и держать там около 10 гоблинов, я смогу зарабатывать 500 DP в день". Эйн задумался.

На данный момент 500 DP могут показаться недостаточными, но если он увеличит количество пленных гоблинов, достижение ежедневного дохода в 10 000 DP не обязательно будет мечтой.

Пока Эйн был погружен в исследования, несколько гоблинов попытались вторгнуться, но были легко убиты слизняками. Слизняки не понесли никаких потерь после смерти первого. Его DP увеличился на небольшую величину.

"Во-первых, мне нужен запас прочности для моего DP", - подумал Эйн. "Около 10 000 DP всегда должны быть доступны на случай чрезвычайных ситуаций".

"Выбора нет; мне нужно совершить набег на ближайшую деревню гоблинов, чтобы заработать немного DP". Эйн вздохнул.

Это будет его первый рейд в качестве захватчика, поэтому он немного нервничал. Он решил отправить в рейд 15 волков, оставив 49 слизняков и 5 волков защищать подземелье.

Отдав свой приказ, волки быстро исчезли в близлежащем лесу.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/99051/3449041>