

Грохот* Грохот*

"Ох, я вижу, так это был ты"

Свист*

Динк*

Когда Хар подумал, что девушка использовала навык с неизвестными эффектами, скелет в золотых доспехах и светящимся луком медленно приблизился и запустил стрелу, которую вернул ему Хар своим щитом.

'Лук мне вообще не повредит, просто вероятность того, после смерти скелета выпадет лук, слишком мала'

Хар знал что, для большего шанса нужен меч зачарованный на удачу, или то сложное зелье удачи.

'Подожди, если это уже не игра, возможно, я смогу...'

По прошествии времени на первом этаже Хар постепенно заметил, что его действия, похоже, не ограничиваются тем, что было запрограммировано в игре.

Будь то сидение, поедание стейка по кусочкам, удары по дереву обеими руками, размахивание мечом так, как вы хотите, это похоже на реального человека в игре: вы можете делать все, что хотите, но NPC следуют определенной линии действий и реакций.

'Функции игры по-прежнему доступны, и можно ими пользоваться, но также можно делать что-то самостоятельно'

В этом мир можно использовать функции мысленно, например, для размещения объектов, или же делать что-то собственными руками, например, бросать блок, чтобы разместить его.

Когда Хар подумал об этом, в его сердце возникла сумасшедшая идея.

'И если мне не нужно убивать его, чтобы заставить его выронить этот лук, если оно существует в реальном мире, почему бы просто не вырвать его у него из рук?'

Динк*

Еще одна стрела попала в ее щит, он мог бы напрямую использовать рикошетившие стрелы, чтобы убить скелета своими собственными атаками, но он решил проверить свою идею.

Он открыл свой инвентарь и переместил щит из свободного места справа от своего персонажа в одно из 9 основных слотов.

дадада*

Он побежал к скелету из стороны в сторону, чтобы избежать стрел, а когда скелет оказался менее чем в метре от него, он набросился на него.

Скелет попытался, чтобы сохранить преимущество на расстоянии, но Хар был быстрее, крепко сжимая лук и попытался вырвать его.

Удивительно, но его сила была меньше, обычного скелета без мышц, хотя он был всего лишь скелетом.

Лук не сдвинулся ни с места, скелет же, не теряя времени, выпустил стрелу в Хара.

Он сразу же выбрал щит левой рукой, однако щит заменил меч в правой руке и отбил стрелу в скелета.

'Я должен переосмыслить свои знания о силе'

Увидев, что скелет ни капельки не дрогнул, Хар подумал, что раньше ошибался.

Скелет продолжал пытаться уйти от Хара, даже имея преимущество в силе, что показывает его ограниченность программой.

"Дай мне этот лук, чертов мешок с костями!"

Хар не отказался от своих намерений, если бы ему это удалось, то в будущем он мог бы вырвать луки у всех скелетов.

И не только луки, но и доспехи, арбалеты, трезубцы, ему не придется беспокоиться о потере дропа с мобов.

"Давай проверим, твой ли это размер"

Хар переключил щит из правой руки в левую, не используя напольные функции, как это было бы сделано в реальном мире. Затем он взял меч в правую руку и пронзил вытянутую руку скелета.

К шоку Хара и ужасу Моджанг в его предыдущей жизни, кости скелета сломались в месте удара Хара, и рука, державшая лук, упала на землю.

Хар смотрела на эту сцену широко раскрытыми глазами, он не думал, что его безумная идея действительно увенчалась успехом.

После секунды удивления Хар пришел в себя, перенес свой меч в инвентарь и быстро наклонился, чтобы поднять деревянный лук, лежавший на земле, как если бы это было сокровище.

В тот момент, когда Хар коснулся лука, что-то изменилось в скелете, его глазницы загорелись красным светом и в них зажглось черное пламя.

Хар только что взял лук, но когда он был готов встать и проверить лук, он почувствовал что-то странное, как будто ужасная аура окутала его.

Блерхг*

"Что за-"

Хару хотелось от отвращения вырвать, когда гнилая аура смешалась с воздухом, но в этот момент скелет яростно пнул его ногой, отбросив на 3 метра.

ТЬфу*

Лук и щит, который он держал, заскользили по земле, а когда Хар попытался встать, он снова упал на колени, броня, казалось, была неэффективна, и он выплюнул полный рот крови.

Пока его голова все еще кружилась, в сознании всех Бегунов на первом этаже послышался голос.

В шахтах, в деревнях, в море, под землей или в укрытиях, все отчетливо слышали голос башни.

[Обнаружено, что Бегун >Стив< активировал функцию >Реальность Причиняет Боль<, сложность этажа увеличена]

[Получаемый урон Бегунами увеличен на 3]

[Бегуны получают эффект >Плохое предзнаменование< x30]

[Частота появления враждебных существ будет увеличена до 1/2 м (100% появление одного на каждые два метра), эта функция вступает в силу сегодня вечером]

[Сущность >Иллюзионист< будет сгенерирована естественным путем]

...

[Поздравляем с убийством сущности >Эндермена<, вы получили +90 ТР]

Чуть раньше же, в 3 тысячах километров от Хара на первом этаже группа из 10 человек окружила кусок травы.

У всех 10 человек были американские черты, все они были на шаг позади человека.

Это фигура в золотых доспехах, светящихся фиолетово-синим светом, держащая свой железный меч и пустыми глазами смотрящая на кусок травы, парящий в нескольких дюймах над землей.

"Эй, ты же говорил мне, что мы будем первыми, да? Почему ничего не изменилось?"

"И-извините, сэр, это информация, которую нам дала гильдия"

Юноша, одетый в роскошный наряд слуги, ответил дрожащим сзади, остальные 8 человек были одеты так же, черно-белый наряд с 3 красными когтями на месте сердца.

Их костюмы были полны пыли, и казалось, что они пережили тяжелую битву, но они твердо стояли, не осмеливаясь сдвинуться ни на дюйм.

"Это гильдия моей семьи, ты хочешь сказать, что в моя семья лжецы?"

Юноша в золотых доспехах обернулся, длинные золотистые волосы, ниспадавшие по его спине, покачивались от его движения, он посмотрел на ответившего ему человека своими зелеными глазами, полными ярости.

Он медленно шел к молодому человеку, но эти простые шаги звучали как гром в ушах молодого слуги, он чувствовал, как будто с каждым шагом его начальника его смерть все приближалась.

"Ааа, нет, нет-нет-нет, я бы не осмелился сказать такое, сэр, Я имею в виду, что человек,

ответственный за информацию, допустил ошибку"

Молодой слуга пытался переложить ответственность на другого человека, он не виноват, что дал неверную информацию, просто его начальник, похоже, не думал так же и продолжал идти к нему.

Остальные восемь слуг закрыли глаза, когда молодой человек в доспехах больше не мог их видеть. Казалось, они знали, что произойдет дальше.

"Не делай этого, пожалуйста, клянусь Богом, я не хотел обидеть вашу семью"

Молодой слуга не выдержал давления и начал медленно пятиться назад, заливаясь слезами.

Прежде чем он смог отойти дальше, фигура в золотой броне внезапно наклонилась вперед и побежала с невероятной скоростью, остановившись перед молодым человеком и положив руку ему на голову.

"Оверхаул"

После холодных слов бронированного юноши глаза слуги расширились, вены по всему телу в следующий момент начали бешено раздуваться, как будто надували воздушный шар.

Плеск*

Молодой слуга прямо рассыпался на земле в кровавом месиве, остался только его роскошный костюм, пришедший в негодность.

"Давай просто пойдем туда и покончим с этим"

Молодой человек в запятнанных золотыми доспехами оглянулся назад: казалось, они были на вершине горы, а внизу был обширный лес из крепких деревьев.

Там, среди всех этих деревьев, посередине стоит гигантское сооружение, делающее их похожими на блох, выделяясь, как свет во тьме,

Это строение выглядело как большой особняк из дерева и камня, с очень простой и старой архитектурой по сравнению с реальным миром.

"Что?"

В этот момент лицо бронированного юноши исказилось и он как будто получил плохие новости, в его сознании вдруг прозвучал голос, даже тяжелые лица слуг выразили удивление.

[Обнаружено, что Бегун >Стив< активировал функцию >Реальность Причиняет Боль<, сложность этажа увеличена]

<http://tl.rulate.ru/book/98808/3413646>