

Я не буду врать и говорить, что не вздохнул с облегчением, когда холодная вода скатилась с моей кожи во время ополаскивания. Черт возьми, я с радостью признаю, что очень даже вздохнул. Наверное, мало кто понимает, какое облегчение приносит прохладная вода на обгоревшей от соли и грязи коже, но в этот момент я понял. Хотя это было довольно бессмысленно, я также слегка постирал свою одежду без мыла в воде, прежде чем снова надеть ее. Мокрая одежда помогала мне охладиться, пока мы с Гайей покидали окрестности, чтобы найти для нее новых противников.

Не знаю, упоминал ли я уже об этом, но в Хоенне было жарко и влажно, как в яйцах Сатаны после секса. Не помогало и то, что мошки - да, обычные жуки здесь существовали - роились вокруг меня без устали. Гайя, по крайней мере, находила мои постоянные прихлопывания и раздраженные ругательства забавными, пока мы шли в тени леса. В течение следующих трех часов мы нашли несколько разных покемонов, которые были местными тиранами и нападали на все, что смотрело на нас смешно. Шутки в сторону, я был удивлен, увидев, что среди них были представители вида Трееско и некоторые из других регионов, например, один spearow.

'Я знал, что Канто и Йохто находятся рядом друг с другом, но не знал, что Хоенн тоже'. подумал я заинтересованно. 'Оценить' Я использовал способность системы, чтобы проверить каждого из представителей вида Трееско, которых я видел, но ни один из них не выделялся. 'Я подожду, пока либо найду неотразимого покемона, либо как следует разберусь с поставками, прежде чем пытаться расширить свою команду'. решил я, прежде чем попросить Гайю вызвать ближайшего покемона на "дружеский" спарринг.

Она быстро становилась лучше, контролируя уровень урона, наносимого ею своим противникам. К концу трехчасовой игры Гайя едва успела набрать десятый уровень, так как получить достойный вызов от слабого покемона поблизости становилось все труднее и труднее. Это был интересный подход к экспу, поскольку он не зависел ни от уровня противника, ни от его количества, а скорее от того, удалось ли ей получить достойное испытание. У нее даже не было полоски ехр, так что я предполагаю, что ее уровень зависит от того, насколько хороши в бою были она и ее противники.

[Поздравляем с выполнением квеста! Вы получили "Босоногую адаптацию", "Легальное удостоверение личности", 1x случайный билет навыка].

В тот момент, когда Гайя достигла десятого уровня, я получил это уведомление и радовался около двух секунд, прежде чем закричать и упасть на землю. Как я быстро выяснил, быстрая адаптация - это чертовски больно! Представьте, что вас ужалила желтая куртка, а потом умножьте это на три и размажьте по всей ступне, включая пальцы, - вот что я почувствовал, когда система выдала мне мои "награды".

К счастью, все закончилось всего за минуту, так как в противном случае, я уверен, что задохнулся бы насмерть. Как любой здравомыслящий человек, я выкрикнул весь свой запас воздуха и после этого застыл в беззвучном крике, пока не закончилась боль. Вдохнув как можно больше воздуха, под пристальным взглядом Гайи, я со злостью стянул с себя рваные носки, чтобы убедиться, что это стоило тех страданий, которые я только что перенес. На ступнях был слой толстой темной мозоли, не похожей на твердую кожу.

Она была на всех частях ступни, которые могли касаться земли, включая подушечки пальцев, и была твердой на ощупь. Встав, я убрал носки в сумку и посмотрел на Гайю: "Я в порядке, это просто временное явление, обещаю". Я успокоительно сказал на своем ломаном общем языке. Я быстро овладевал этим языком после того, как полностью отказался от английского, когда говорил на нем. Мне все еще приходилось сдерживать себя, чтобы не переключиться обратно,

когда я говорил, но в остальном я пользовался исключительно им. Пройдя немного, я поразился тому, насколько легче стало теперь, когда каждый шаг не причинял боли.

Теперь, когда у меня были подходящие для этой работы ноги, настало время отправиться в горы на поиски металла. Но ни я, ни кто-либо другой в этом мире не понимал, что в тот момент, когда я получил вознаграждение, во всех базах данных мира вдруг появилась новая запись, содержащая лишь самый минимум информации, чтобы быть легальной. Даже цифровые покемоны, охраняющие эти защищенные серверы, не знали о произошедших изменениях. Может быть, в будущем у кого-то и возникнут подозрения, но пока все выглядело нормально.

"Давай отправимся на гору, Гайя, может быть, мы найдем для тебя более сильных противников". Я сказал, и ее глаза загорелись: "Ларвитар!" - сказала она взволнованно. Выйдя из леса, я ненадолго заглянул в нашу пещеру, чтобы подкормить тлеющий костер, так что он был еще жив, когда мы вернулись часа через три, когда солнце уже начало садиться. Гора была крутой и коварной, но благодаря способности Гайи к копанию она проложила нам наклонную тропинку, поднимающуюся вверх под углом. Она была достаточно широкой, чтобы не нужно было цепляться за стену горы, чтобы идти по ней.

Это было связано с тем, что Гайя была довольно широкой и поэтому сделала тропинку под себя, что идеально подходило мне. В процессе создания этой тропы я узнал кое-что одновременно раздражающее и интересное. Гайя, как оказалось, была металлическим зубом, то есть она обожала есть металл. Я узнал об этом, потому что после того, как мы нашли жилу железа, она принялась есть его с безрассудством, как ребенок, которому дали волю с конфетами на Хэллоуин. К сожалению, мне удалось сохранить только несколько нечистых кусочков размером с кулак из более глубокой части жилы, которые она вырвала своими когтями.

Мы не нашли здесь ни одного покемона, что немного расстроило Гайю, которой нравилось становиться сильнее. Кстати говоря, когда она достигла десятого уровня, она выучила движение "крик", которое, по сути, было усовершенствованной версией движения "леер", которое уже было у нее, и снижало защитные показатели. Как он это делал, я так и не понял, но это было полезно. Интересно, что вся эта история с забыванием движений в играх на деле оказалась полной ерундой - она по-прежнему могла использовать все пять своих движений без проблем.

Когда мы продвигались дальше в гору, и Гайя прокладывала путь, она пробила отверстие в пещере. Сказать, что я был в восторге от этой идеи, было бы преуменьшением, так как неисследованная пещера гарантировала хорошие вещи, поскольку все сокровища в ней были абсолютно нетронуты людьми. Я, конечно, попросил Гайю полностью открыть нам вход, что привело к появлению нового квеста.

[Условия квеста установлены!]

Описание: Благодаря вашему неустанному стремлению к самосовершенствованию и исследованиям вы обнаружили совершенно неисследованную систему пещер, исследуйте ее!

Задачи: Исследовать пещеру по максимуму, найти сокровища (по желанию), узнать секрет пещер (по желанию).

Награды: 3х билет случайного предмета, 1х билет экспы (опционально), 1х билет способностей (опционально)].

<http://tl.rulate.ru/book/98800/3354053>