

Холодная вода, скатившаяся с кожи во время ополаскивания, вырвала из меня вздох облегчения. Черт возьми, я не стал бы отрицать, что испытал истинную радость. Наверное, мало кто понимает, как блаженно прохладная вода ложится на обгоревшую от соли и грязи кожу, но в тот момент я постиг это чувство целиком. Несмотря на всю бессмысленность, я слегка постирал свою одежду в воде, не используя мыло, прежде чем надеть ее обратно. Мокрая ткань помогала мне немного охладиться, пока мы с Гайей двигались дальше, в поисках новых противников для нее. Не знаю, говорил ли я об этом уже, но в Хоэнне стояла такая жара и влажность, словно находишься в яйцах Сатаны после его любовных утех. Не добавляли комфорта и мошки - да, обычные жуки здесь водились - которые без усталости роились вокруг меня. Гайя, по крайней мере, находила мои постоянные прихлопывания и раздраженные ругательства забавными, пока мы шли в тени леса. За следующие три часа мы повстречали несколько покемонов, местных тиранов, нападавших на всё, что смотрело на них с хоть малейшим намеком на насмешку. Шутки в сторону, я был удивлен, увидев среди них представителей вида Трееко, а также покемонов из других регионов - например, одного спреагов. — Я знал, что Канто и Йоhto находятся рядом, но не знал, что Хоэнн тоже, — заинтересованно подумал я. — Оценить, — я воспользовался способностью системы, чтобы проверить каждого из Трееко, которых видел, но ни один из них не выделялся. — Подожду, пока либо найду по-настоящему неотразимого покемона, либо как следует разберусь с поставками, прежде чем пытаться расширить свою команду, — решил я, прежде чем попросить Гайю вызвать ближайшего покемона на "дружеский" спарринг. Она быстро прогрессировала, контролируя уровень урона, наносимого противникам. К концу трехчасовой тренировки Гайя едва достигла десятого уровня, так как найти достойного противника среди слабых покемонов поблизости становилось всё сложнее. Это был интересный подход к получению опыта, не зависящий ни от уровня, ни от количества противников, а лишь от того, насколько серьезным испытанием для нее стал бой. У нее даже не было полоски ехр, поэтому я предположил, что ее уровень зависел от того, насколько хорошо сражались она и ее противники. [Поздравляем с выполнением квеста! Вы получили "Босоногую адаптацию", "Легальное удостоверение личности", 1х случайный билет навыка]. В тот момент, когда Гайя достигла десятого уровня, я получил это уведомление и радовался около двух секунд, прежде чем закричать и рухнуть на землю. Как я быстро понял, быстрая адаптация - это чертовски больно! Представьте, что вас ужалила оса, а потом умножьте это на три и размажьте по всей ступне, включая пальцы - вот что я испытал, когда система выдала мне "награды". К счастью, всё закончилось всего за минуту, иначе я уверен, что задохнулся бы от боли. Как любой здравомыслящий человек, я выкрикнул весь свой запас воздуха и после этого застыл в беззвучном крике, пока не прошла боль. Вдохнув как можно больше воздуха, под пристальным взглядом Гайи, я со злостью стянул с себя рваные носки, чтобы убедиться, что это стоило тех страданий, которые я только что перенес. На ступнях был слой толстой темной мозоли, не похожей на обычную грубую кожу. Она покрывала все части ступни, которые могли касаться земли, включая подушечки пальцев, и была твердой на ощупь. Встав, я убрал носки в сумку и посмотрел на Гайю: — Я в порядке, это просто временное явление, обещаю, — успокаивающе сказал я на своем ломаном общем языке. Я быстро осваивал этот язык после того, как полностью отказался от английского. Мне всё еще приходилось сдерживаться, чтобы не переключиться обратно, когда я говорил, но в остальном я пользовался исключительно общим языком. Пройдя немного, я поразился тому, насколько легче стало идти, когда каждый шаг не причинял боли. Теперь, когда у меня были ноги, подходящие для этой работы, настало время отправиться в горы на поиски металла. Но ни я, ни кто-либо другой в этом мире не понимал, что в тот момент, когда я получил вознаграждение, во всех базах данных мира внезапно появилась новая запись, содержащая лишь минимум информации, чтобы быть легальной. Даже цифровые покемоны, охраняющие эти защищенные серверы, не знали о произошедших изменениях. Может быть, в будущем у кого-то и возникнут подозрения, но пока всё выглядело нормально. — Давай отправимся на гору, Гайя, может быть, мы найдем для тебя более сильных противников, — сказал я, и ее глаза

загорелись: — Ларвитар! — воскликнула она взволнованно. Выйдя из леса, я ненадолго заглянул в нашу пещеру, чтобы подкормить тлеющий костер, так что он был еще жив, когда мы вернулись часа через три, когда солнце уже начало садиться. Гора была крутой и коварной, но благодаря способности Гайи к копанию она проложила нам наклонную тропинку, поднимающуюся вверх под углом. Она была достаточно широкой, чтобы не нужно было цепляться за стену горы, чтобы идти по ней. Это было связано с тем, что Гайя была довольно широкой и поэтому сделала тропинку под себя, что идеально подходило мне. В процессе создания этой тропы я узнал кое-что одновременно раздражающее и интересное. Гайя, как оказалось, была металлическим зубом, то есть она обожала есть металл. Я узнал об этом, потому что после того, как мы нашли жилу железа, она принялась есть его с безрассудством, как ребенок, которому дали волю с конфетами на Хэллоуин. К сожалению, мне удалось сохранить только несколько нечистых кусочков размером с кулак из более глубокой части жилы, которые она вырвала своими когтями. Мы не нашли здесь ни одного покемона, что немного расстроило Гайю, которой нравилось становиться сильнее. Кстати говоря, когда она достигла десятого уровня, она выучила движение "крик", которое, по сути, было усовершенствованной версией движения "леер", которое уже было у нее, и снижало защитные показатели. Как он это делал, я так и не понял, но это было полезно. Интересно, что вся эта история с забыванием движений в играх на деле оказалась полной ерундой — она по-прежнему могла использовать все пять своих движений без проблем. Когда мы продвигались дальше в гору, и Гайя прокладывала путь, она пробила отверстие в пещере. Сказать, что я был в восторге от этой идеи, было бы преуменьшением, так как неисследованная пещера гарантировала хорошие вещи, поскольку все сокровища в ней были абсолютно нетронуты людьми. Я, конечно, попросил Гайю полностью открыть нам вход, что привело к появлению нового квеста. [Условия квеста установлены! Ваше неутомимое стремление к познанию и самосовершенствованию привело вас к удивительному открытию — системе пещер, нетронутой человеческим любопытством. Перед вами — безмолвные лабиринты, хранящие тайны веков. Осмельтесь проникнуть в их недра!**Ваша задача:** Исследовать пещеру до последнего уголка, раскрыть ее тайны. Может быть, вас ждут сокровища, спрятанные в ее глубинах? Или, быть может, вы разгадаете секрет, который веками хранят эти каменные лабиринты?**Ваша награда:** * Три билета, которые откроют вам путь к случайным предметам, способным обогатить ваш арсенал.* Возможно, вы получите билет, дарующий вам опыт, помогающий вам на пути к совершенству. * А может быть, вам улыбнется удача, и вы станете обладателем билета, который откроет вам доступ к новым, захватывающим способностям! Не упустите шанс! Отправьтесь в путешествие по пещерам и познайте их величие!

<http://tl.rulate.ru/book/98800/3354053>