— Верховный, — подошел ко мне Вар-Кош, — есть еще одно дело.

— Лишь бы не «голодовка», — сказал я себе под нос, развернувшись к шаману с вопросительным лицом.

— Благодаря тебе наш клан скоро начнет возрождаться и разрастаться. Поэтому нам нужны союзы. В первую очередь с темными эльфами Листари. У нас с ними общий враг в лице Лолис. Ты все равно путешествуешь, надеюсь, тебя не затруднит отправиться в Дарлун.

Квест (Необычный)

Шаман Вар-Кош желает союза с темными эльфами поклоняющихся богини Листари.

(Это задание приведет к изменению баланса сил в мире)

Награда: неизвестна

Опыт: 10000 ед.

— Конечно, мне по пути. Правда, я думал, это должен решать вождь.

— Ты прав, только, к сожалению, сейчас мы вынуждены, обходится без него. В настоящий момент, нашим кланом руководит совет шаманов-старейшин.

— Понимаю… что ж мне надо бежать…

Прежде чем начать каст телепортации, я решил посмотреть свои таланты, поскольку я получил еще 2 уровня, соответственно и столько же талантов. Только сейчас подметил «благословение духов», я оказался прав. Хотя судя по всему, я получил его автоматически только благодаря тому, что я верховный жрец Делавира. Но мне же проще. Так я добавил к силе стихий еще один эффект:

Сила стихий (Шаман) — заряжает ваше оружие на 30 минут силой стихий. Сила заклинаний увеличивается на 10% от вашего духа.

Дополнительные эффекты:

Сила атаки увеличивается на 5% от вашего духа.

Зависит от выбранных талантов.

И наконец, то чего я ждал:

Разум чародея (маг) — +40% к общей мане от максимального значения, +20% к силе заклинаний от интеллекта.

Итак, для сравнения, без учета палочки:

Уровень 23

Здоровье – 316 ед.

Мана – 468 ед, учитывая 30%+40% и «2,1х»= 1310 ед.

Характеристики:

Сила – 61 ед. (+5ед.)

Ловкость – 44 ед. (+17ед. с учетом «Эльфийская благодать»)

Выносливость – 64 ед. (+15ед.)

Интеллект – 90 ед. (+27ед. с учетом «Эльфийские дары»)

Дух – 121 ед.

Ледяной луч (Маг) – урон 50 ед. (+53, с учетом силы стихий 65), каст 1,5 секунды

С хорошим настроением я телепортировался в Дарлун. Оказавшись перед местной гильдией магов, я решил приобрести еще заклинаний: огненный шар (2 метра, 113ед. урона), скачок (телепортация в бою), похищение чар… Обзаведясь новыми плюшками, я отправился в Лунную цитадель. Она отражала лунные лучи еще сильнее, чем камень в других местах города. Буквально ослеплял. Зайдя внутрь, стало намного лучше. Местная стража или точнее гвардейцы на первый взгляд не обращали на меня никакого внимания. Внутри так же все коридоры были из того же белого камня, часть которого была прикрыта гобеленами и прочей мебелью. Освещение было сугубо в виде люстр из какого-то фиолетового металла. Внутри них пульсировал белый свет, схожий с лунным.

— Стоять!

— У меня послание от племени Малкош, — сказал я гвардейцу, двери вдруг открылись оттуда вышел эльф, над которым значилось «Герольд».

— У вас какое-то дело? Его Величество Коорхис занят.

— Этот иной темный эльф утверждает, что у него послание от орков племени Малкош.

— Они хотят заключить мирный договор, — вмешался я, у Герольда медленно брови поползли вверх.

— Значит, ты работаешь на орков? — от его «догадливости» впервые за долгое время хотелось хорошенько кому-нибудь треснуть.

— Я Верховный жрец Бэйнримбор, Бога ремесел и справедливости Делавира. По просьбе совета верховных шаманов племени Малкош пришел с предложением мирного договора. Также объявить о желание союза с вами как от племени Малкош и Бога Делавира, чтобы противостоять общему врагу. Имя этому врагу Лолис.

— Впустить, — прозвучал голос правителя спокойным, но четким голосом, будто он был совсем рядом.

— Ваше Величество, — склонил я голову, как только подошел к трону Коорхиса.

— Значит, племя Малкош нашло себе покровителя… Война между темными эльфами Листари и Лолис истощила силы обеих сторон. Мы пришли к соглашению, — король указал на посла «угольного» темного эльфа Лолис, — если вы не имеете ничего против, то племя Малкош войдет в этот договор.

Черт…

— Нашему королевству нет дела до племени Малкош.

— По такому случаю, — спокойно отреагировал король на безразличный тон посла, — я подпишу этот договор, — слуга забрал у меня бумагу, а у меня прозвучало оповещение о выполнении квеста.

— Также добавлю, по случаю подписания договора с племенем, — продолжил король, — объявляю о начале турнира. Любой желающий может участвовать. Орки племени также могут принять участие. В том числе и вы Бэйнримбор. Мне было бы интересно понаблюдать за таким жрецом как вы в бою. Соответственно победитель получит награду.

— Почту за честь.

Внимание!

Вы приняли участие в турнире «Трех волшебников». Допускаются в турнир: Маг, Жрец, Жрец тьмы, Шаман, Вампир-мистик, Чернокнижник и прочие представители магического и духовного сообществ. Трое сильнейших будут отобраны под средством битвы. В дальнейшем будут испытания. Пережившие испытания (двое из трех) будут сражаться за звание Верховного волшебника (титул будет зависеть от выбранного класса) земель Дарлуна.

— Будь осторожен! — услышал я шепот Делавира.

— Сугубо говоря, турнира будет два, второй для воинских специализаций, — оповестил глашатай, записывающий свою речь для населения.

— Он начнется в начале недели Верховный, подготовься, — отпустил меня король и вышел из тронного зала.

Куда попал… То Котомонт этот, то эта Фрау Элен, то еще что-то… Все страньше и страньше. Причем, чем страньше, тем и страшнее. Надо как-нибудь узнать о турнире побольше. Что-то мне сударь Евнух давно не попадался… Ага, в сети, 12 уровень… а что это он забыл в развалинах Котомонта? Квест, небось.

— Привет, Андрюх:) Занят чем?

— О, Бэйн! Привет) Ты как раз вовремя… Позарез нужна помощь. Этот Котомонт потомство оставил. Гильдия требует истребить и к этому еще добыть биоматериал.

— Какие-то одни звери в Гильдии… — начал я каст телепортации, в одной из комнат дворца.

— Не говори, но иначе мне не продвинуться дальше. Надо отыгрывать. Поможешь?

— Помогу, я уже тут, — ухмыльнулся я, когда подошел к нему со спины, и накинул на него исцеление, — потрепали тебя знатно…

— Ох, как хорошо, — пока не соображал Андрей, — да эти отпрыски звери какие-то.

— Так надо приручить, — улыбнулся я, — зачем нам их уничтожать?

— Да как? Я маг, а не повелитель зверей какой-нибудь или охотник.

— Есть у меня хитрости, — уклончиво ответил я, — сколько их тут осталось?

Я как раз успел еще и к повелителям зверей сбегать. Пока ждал решение шаманского совета. Конкретно в племени, они имеют какой-то синтез шамана и друида. Немного напоминают охотников, поскольку мало того, что обращаются сами, так еще и приручают зверей. Надо начинать собирать коллекцию, мало ли когда они пригодятся. Да и люблю я животных, обычно это взаимно.

— Система показывает, что осталось пять особей. Мне вот только интересно, откуда взялось потомство? Этот Котомонт насколько я успел заметить, был мальчиком.

— Ну… не забывай, что мир фэнтезийный. Да и мало ли, до чего тут маги до экспериментировали, — пожал плечом я на его слова, — да и кто знает, чем тут занималась Гильдия еще и теперь подчищает за собой.

— Когда я выходил из башни, то мне послышалось, как парочка учеников говорили о темных магах, что были прямо здесь, — двумя пальцами ткнул под собой Андрей.

Квест (Необычный)

В развалинах лаборатории Гильдии магов были обнаружены следы темных сил. Нужно выяснить причины их пребывания здесь.

(Путь к темным магам и жрецам открыт)

Награда: местонахождение учителей тьмы, вампиров и демонологов.

Опыт: 10000 ед.

— Интересно, предлагаю обыскать это место.

— Ты надеешься на квест?

— А тебе сейчас его не дали?

— Э… нет, — потупился Андрей.

— Ну, значит, помогу тебе, а ты мне. Только что получил квест. Надо найти этих темных магов. Может, найдется здесь что-то.

— Ладно, — согласился Евнух, — но что ты там говорил про приручение?

— Ах да. Пойдем за мной. Только не лезь в драку…

Мы прошли вглубь развалин. Видимой была только одна особь. Судя по всему, это был мальчик, только вел он себя немного необычно. Скорее поведение напоминало, как у кошки и в то же время… Ладно, пока он сильно не агриться начнем. Вытаскиваем тотем зверодухов, каст «приручение зверя». Котомонтик начал рычать и мычать, но нападать не спешил. Только сейчас я заметил — он выглядит как потерянный, а не как злобный зверь.

По идее и по видео, которые я смотрел, он должен был напасть на меня. На деле данный зверек потихоньку приближался. Его глаза все ярче обретали зеленый оттенок. Он встал напротив меня и нюхал мою руку. Как раз ту, что была направлена на него и горела зеленым светом. Каст был окончен. Котомонтик затерся о мои ноги, постоянно необычно мяукая. Какое-

то мычащее мяуканье выходило. Показатели котенка указывали на его сильный голод. Пассивная способность «Чувство зверей» позволило мне определить его рацион. Молоко. Как банально. Магия позволяла известные мне напитки и еду получать из магической энергии. Хотя такая еда и напитки не так питательны. Но делать нечего, надо выкручиваться.

— Давай, Бьорн, — Андрей стоял неподалеку в шоке от моих действий, — пока другого нет.

Бьорн благодарно заурчал от предложенной миски молока. Я обернулся. Глаза последователя Мистериума вновь засияли лазурным цветом. Теперь я знал, что он меня сканирует в который раз. Видимо подозревал меня.

— Скажи честно, — тот дернулся, и его глаза стали вновь голубыми, — ты уже сканируешь меня в который раз. Зачем тебе это? Кто-то подослал тебя?

— Не-ет, — заикался Андрей, — п-понимаешь, меня часто об-об-обманывают… П-поэтому я обычно держусь с-своего брата. И… да, часто сканирую всех… вот…

Он дернулся вновь, наверное, во мне что-то поменялось, когда я применил став «ясновидения» вновь. Надо придумать «детектор лжи», хотя судя по тому, что нашептывают голоса, он не врет.

Внимание!

С игроком обходятся не справедливо.

Решение, которое вы примете покажет, чего стоите вы и ваш бог.

— Мне жаль, что так с тобой обходятся Андрей. Я, в том числе обманывал тебя, — Андрей повесил нос, — но не со зла, а, чтобы, в том числе, обезопасить тебя.

— Ме-меня?

— Да… прости за то, что я тебе скажу. Ты болтушка и на мой взгляд не по возрасту доверчив, — тот покраснел и совсем свесил голову.

— Я могу тебе рассказать некоторую правду, — Андрей почти просиял, — тебе придется держать это в тайне. Чтобы тебе было проще я кое-что сделаю, чему меня научил рунный мастер. Согласен?

— Да.

Я взял стило и вкладывая магию попутно мысленно молясь нарисовал на его плече тюркские руны: Y, G, D. Вкладывая смысл защиты его сознания и не способности что-то рассказывать о себе без моего разрешения.

— Ну вот, нормально себя чувствуешь?

— Кажется да, — задумчиво произнес Андрей, — я ничего не почувствовал, — руны на его плече на мгновение загорелись золотистым светом. Магии почти нет, но мой став «ясновидения» говорит мне, что я сделал все правильно.

— Умница! — послышался мне шепот. Я огляделся, рядом не было не души. Бьорн ходил вокруг и принюхивался, ничего не почувствовав, прилег рядом.

— Я и есть Рунный мастер, — Андрей охнул:

— Ты! То есть… это ты! Не может быть! — едва сдерживал себя он, чтобы не запрыгать на месте.

— И! — повысил я голос, Андрей немного затих, — я не имею класса…

— Это как?

— Вот так, — пожал я плечами, — система, как миллионному оцифрованному игроку, сделала мне подарок. Поэтому никто у меня класса и не видит.

— Если ты еще скажешь, что у тебя палочка, — притворно схватился за сердце Андрей, видимо не верит мне, — у меня случится сердечный приступ.

— Ну… — я вытащил из рукава палочку, у Андрея пятирублевые глаза, — она у меня есть.

Дух: 132 ед.

— Не будет наглостью, попросить тебя сделать мне палочку? — сделал Андрей щенячьи глаза, — характеристики просто оху… кхм… я в шоке хотел сказать.

Тут я конечно с ним согласен. Сила заклинаний на данный момент прибавка 87ед., а общая скорость 31 ед. Да легендарки это вещь.

— Могу, но мне нужно… что-нибудь для сердцевины.

— Типа пера феникса? — слабо улыбнулся Андрей.

— Типа того. Просто что-то от сильного магического создания. Древесина не проблема. Тогда я сделаю фамильку и тебе.

— Ох, ё… я и не заметил, что она еще и фамильная… — потянул за волосы тот.

— Кстати, без моего разрешения я запрещаю тебе рассказывать о том, что сегодня узнал от меня, — руны на его руке вновь зажглись, он даже схватился за свое плечо.

— Ух… щиплет…

— За это извини, я не знал, что так будет. Поэтому молчи обо всем, возможно твоего персонажа за длинный язык не станет. И даже блокировка твоих биоданных для этой игры.

«Надеюсь только персонажа», — добавил я себе мысленно.

Андрей согласился, он был счастлив получить и своего котомонтика. И даже рассказал мне, что его брат тоже оцифрованный. Пока был жив в реале, Андрей всегда был в его тени, но этому был даже рад. Потому что до вмешательства своего брата в его жизнь, у него были вечно проблемы с окружающими. Родителям было всегда не до него, равно как и до Лёхи. Друзей у него никогда не было. Так что теперь мы друзья. Мы быстро покончили с оставшимися котомонтиками. Наши новые питомцы проявили себя неплохо. Я уж думал, они будут против убийства своих братьев. Однако, вышло все наоборот. Не прирученные пытались напасть в первую очередь именно на своих бывших братьев.

Так что наши питомцы набрали за последних трех до 15 уровня. Ввиду моей слабой

квалификации уровень питомцев был понижен на 6 уровней. А они были 18 уровня. Представляю, с каким трудом с ними разбирался Андрей с его 12 уровнем, а теперь 15. Но отныне у него проблем будет поменьше. Питомцы оказались очень быстрыми: удар в секунду. К тому же они легендарные питомцы. За что мы получили достижения. Не знаю, что он, а я получил еще один талант и титул «Хозяин-легенда». Помимо того, что Бьорн быстрый, так еще и быстро набирает показатель силы и выносливости. Он уже по размерам как выросшая немецкая овчарка. Как раз на 15 уровне появилась способность «Наскок». То есть он напрыгивает на противника и пытается загрызть, что длиться 5 секунд. За это время можно пару проклятий наложить. Которые скоро у меня появятся.

Вернемся теперь к темным магам. В развалинах и правда, нашлись следы — книжонка темной магии. Тут же появился квест о его возвращении. Оказалось на окраине между территориями эльфов и орков есть башня. Она никому официально не принадлежит, но по факту она на территории земель Листари. Туда мне уже пришлось идти самостоятельно. Сейчас вспомнил, что уже видел эту башню. Когда погрузился в эту игру. В отличие от Цепеша, Андрей еще живет в реальном мире. Но такими темпами он, вероятно, скоро оцифруется и сам. Не удивлюсь, если Алексей до последнего заставляет его остаться в реале. Сейчас я решил не торопиться. По дороге собирал ресурсы, заодно набирал уровни Бьорну.

Сначала думал купить в деревне молока, но пассивка уже утверждала, что ему нужно мясо, либо фрукты и трава. Видать действует генетика мамонтов. Так что фактически Бьорн всеядный. Таланты есть и у него. Только меньше, чем у меня за каждые 5 уровней. Так что на данный момент у него два таланта. Одним, из них было «пожирание плоти» при ударе. Для долгосрочной перспективы это был очень полезный талант. «Рык», подобие «Воя» волков, пригодится всегда, чем сильнее пет, тем больше он будет прибавлять к силе атаки. Мне характеристика не слишком нужна, а вот ему и возможным друзьям пригодится. Подходя уже к башне, я был перегружен не слабо, но это даже хорошо. К концу дня, вероятно, получу прибавку к силе и выносливости. Однако я решил попробовать почитать эту книгу. Многого я не смог получить, однако, за познание я получил +5 к интеллекту и «Порча» с уроном от темной магии, к которой мало у кого есть защита.

Порча (Чернокнижник, жрец тьмы) – урон 8,8ед. в сек, (+53), мгновенное, длиться 10 сек.

Интересно, «сила стихий» здесь никак не помогает. Что ни говори — Темная магия.

Башня на вид была заброшена. «Взор эльфа» позволил разглядеть светлого эльфа с красноватыми глазами. Это был Вампир-мистик. Он тоже заметил меня. Однако не спешил, что-либо делать. Поэтому я помахал ему найденной книжкой. Тот приглашающим жестом позвал зайти. Внутри уже было на вид достаточно обжитое место. «Чутье мага» указывало на то, что в этой башне комплекс чар сокрытия. Так что башня не так уж и заброшена. Это просто иллюзия.

— Так-так, — спускался тот самый вампир, — что это за закуска к нам пожаловала.

— Даже у закуски есть зубки, — продемонстрировал я их.

— А-а, Дампир… — протянул он, — встретить полукровку здесь большая редкость. Ладно, фэйс-контроль прошел, — улыбнулся он.

— Есть кто-то, кто может мне рассказать о том, что произошло в лаборатории Гильдии магов?

— Ох… только не говори, что ты от них… Погоди-ка, — принюхался вампир, за мной Бьорн начал шипеть, — ты что, приручил одного из отпрысков мутанта? — брови эльфа «скрылись за

челкой», так сильно он был удивлен.

— Это проблема?

— Нет, не проблема, — успокоился вампир, — мы с Гильдией не очень ладим, особенно вампиры. Они считают нас ошибкой природы. Хотя сами создали существо, — указал он на моего котомонта, — которое даже приручить казалось было невозможно. Один повелитель зверей при попытке поплатился жизнью. После и все остальные в той лаборатории. Я еле спасся, даже со своей вампирской скоростью. А книга к слову принадлежала моему учителю темной магии… погибшего там…

— Сожалею, — сказал я погрустневшему вампиру, — книга странная… постоянно появляется желание ее прочитать.

— Ах, во-от как, — улыбнулся вампир, — тогда это книга пока может остаться у тебя. Ты ее уже читал?

— Один раз… не смог удержаться… — я почувствовал себя нашкодившим котом.

— Не сопротивляйся, — махнул рукой он, — у тебя есть дар к темной магии. Даже в церкви Листари изучают этот вид магии. Поскольку верят, что надо знать противника и его методы. То есть, чтобы успешней противостоять тьме. Хотя самой тьме начхать. Зло в нас самих.

— Глубокомысленно…

— Зато это правда. И очень горькая. Многим проще найти козла отпущения, чем признать зло внутри себя. Темную магию делает злой, например, те же темные эльфы из Блэквуда.

— То есть, по-твоему, темная магия не злая? — вампир кивнул мне, — а как же, например, заклятие «Порчи»?

— Хах… боевое заклинание, раздел порчи и проклятий. Только и всего. Будто в светлой магии нет боевых заклинаний.

— Туше… ладно, все равно я вас искал как раз ради учебы.

— Гильдейские маги нечему не учат? — усмехнулся он.

— Я уже узнал у них все, что пока мог. К тому же я изучаю все. Специализироваться пока в мои планы не входит.

— Ладно, держи, — прикрепил он к моей мантии что-то вроде значка отличия, — пока это на тебе с тобой будут разговаривать, а учителя учить.

— Эм… — вампир приподнял вопросительно бровь, — ты сказал, что жрецы Листари изучают магию тьмы, но я таких не встречал.

— Они скрытны и редко показываются, к тому же сама богиня насколько я понял, защищает их. Хотя ты по любому их встречал, просто об этом не знал. Ладно, топай… — поспешил тот на пост.

Нижний зал оказался очень просторным, с множеством колонн и ответвлений в другие помещения. Здесь же были и торговцы, и учителя профессий. Открыв карту, я охнул. Это был целый город. Здесь же были даже свободные комнаты, в том числе жилье. Я решил открыть

вкладку. В ней было сказано, что можно сюда приставить своего мастера (это конкретно для меня) и также своего торговца. То есть фактически я мог бы научить непися своему ремеслу и пусть учит. Плюс к этому пусть торговец стоит и продает, например, то, что я собой ношу. А что? Материала я добываю немало. Неплохой бизнес можно устроить. Я фактически грандмастер своего дела. Так сколько стоит? Ага, 50 голды в месяц. Создание непися 10 золотых. Превосходно! Пока поставим ученика Рунной магии…

Нет, поставим полноценного мастера. Но! Пусть платят за редкость сего искусства. Побудем пока монополистами. Гхи-и… Да-а… «Моя прелесть». Шутки шутками, но зарабатывать ведь как-то надо. Сейчас еще по обучаюсь у местных, и я почти «бывший интеллигентный человек», без постоянного места жительства. Бедный Богданчик. И пожалеть некому. А Делавир, небось, с небес (или где он там) смотрит на меня и ржет — «смертный придурок в бессмертном теле». И действительно надо работать. Надо сказать такая работа меня радует. Та-ак… сделаем так… Пусть изучение этой профессии на первом уровне стоит 500 голды, с рунами уже пусть решает система. А дальше цена будет повышаться в три раза. Да… пусть так. И мне безопасней и пусть гильдии и кланы побегают себе. Но мастер и тем более грандмастер пусть будет стоить 5000 тысяч. Плюс благословение мое или Делавира. Вот так.

Так и скинем мною заработанное в битвах и собирательстве. Столько материалов мне явно не нужно. И поделаем заодно тут вещички на продажу. Ох, я и не заметил, как стал экспертом в некоторых областях. Пока только кулинарка с рыбной ловлей страдает. Так и времени нет на рыбное дело. А мясца я и так наготовил, и продал столько, что даже Бьорну столько не нужно. Ладно, на карте горит значок еще по тому же заданию о лаборатории. И это учитель вампиров. То, что надо. Убьем сразу двух зайцев, как говориться.

— Добрый вечер, — обратился я к тому, осматривая его кабинет, все сугубо в готическом стиле… старомодно, даже для вампира. Тот втянул воздух:

— Дампир… что ж прошу, — он указал на кресло, когда я хотел что-то спросить, он вперил в меня свой взгляд и не мигал.

— Э… что-то не так?

— Богдан, — я оцепенел, — не пугайся, — махнул он рукой, — Фрау Элен передала мне, что ты заглянешь.

— Фрау Элен? Вы тоже Искусственный интеллект?

— Да, «Искусственный интеллект № 21», должен был обрабатывать код игры, чтобы стабилизировать его. Конечно, какое-то время я этим занимался, но… Наш создатель решил и меня сюда закинуть, только я был волен выбрать путь. Но дал мне по приколу тело гнома и имя Иосиф. Элен нашла это забавным, а мне головная боль. Он бы еще меня «конфеткой» назвал, — я не выдержал и засмеялся.

— Извини, мне даже, если честно сразу не пришла в голову эта аналогия со Сталиным. Кто-то еще… такие как вы здесь есть?

— Конкретно на территории Листари нас трое: я, Элен и Коорхис.

— Король Коорхис?

— Ага, — кивнул гном, — здравая мысль с твоей стороны заглянуть сюда. Тебе понадобится вся твоя смекалка, чтобы выиграть турнир. И немало магических сил.

— Я тут, еще по поводу лаборатории Гильдии.

— Ой, забудь об этом. В этой гильдии хватает имбецилов. Неправильно так говорить о людях, но они сами часто поступают не лучше.

Задание выполнено. И я получил 26 уже уровень, а мой Бьорн 20-й.

— Тогда поговорим о заклинаниях?

— Вот каталог, советую раздел порчи и проклятий, в первую очередь просмотреть.

— Стоп… я думал, это будут способности для вампиров.

— Это я тебе полный каталог дал. Тут ты все найдешь.

— Почему вы хотите моей победы?

— С твоей победой Темный пантеон Блэквуда не посмеет, пока сюда явится. Поэтому нам и нужна твоя победа. О! Кстати, у нас тут подуровень для ритуалов пострадал, благодаря одному непутевому ученику. Если поможешь, сокращу плату вдвое за все заклинания, которые захочешь выучить до турнира.

А ничего так себе работка:

Квест (редкий, подземелье)

Рекомендуется для 2-х игроков и больше.

У одного из учеников-демонологов сорвался ритуал. Дьявол низшего ранга, прислужник Ди’Абло вторгся в этот мир. Местные чернокнижники и мастера демонологии всеми силами сдерживают демонов, но нужен смельчак, кто уничтожит их всех. Прорыв неприятеля недопустим. Как только все будет вычищено сообщить по кристаллу Иосифу.

Награда: понижение цены на обучение у персонажа «Иосиф»

Оплата: 50 серебра за каждого убитого демона и еще 20 золотых за убийство Дьявола низшего ранга.

Срок выполнения: до конца недели

Сложность: высокая

Спуск в подземелье сопровождали местные маги, временно снявшие щит с прохода. Оттуда тут же хлынули несколько демонов. Мне крикнули, чтобы я не обращал внимания и шел дальше. Едва спустился по лестнице, как за мной вновь образовался щит на всю арку. Снова противники, превосходящие меня по уровню. Еще и элита. Попытка не пытка, попробую «поднять» этих демонов. Надо попробовать их крови… Хорошо, что со мной мой котик. Уже проще и его можно хоть похилить. Я решил пока ничего не изучать. Но книжка снова взывала ко мне. +1 к интеллекту и новое заклинание — «Некро-исцеление». По сути, то же самое, что и наложение рук, только для нежити. Эта книга читает мысли? Демонов здесь не мало, встречаются на каждом шагу. Парочку получилось поднять. К счастью талант работал, поднятые демоны не понижались в уровнях.

Теперь было легче, пару раз приходилось туго. Во-первых, мы были одни с котиком. Во-вторых,

мы были не подходящего уровня. С таким количеством демонов, мы точно наберем уровень выше 40-кого. Укусить же было проблемой. Я видел у них есть кровь, но они будто знали о моем намерении и ловко уходили у меня из-под носа. Зал за залом был опустошен. Остался два. В одном из них была суккуб. Ее сладкие речи заставляли меня отступить и желать ее. Самое поганое здесь же был и инкуб. Ничего себе связка.

Чересчур искушающее место я посетил. Не то чтобы я гомосексуалист. Но инкуб же ссс…ука. Бьорн к моему счастью правильно понял мое положение и применил наскок именно к инкубу. Немного полегчало, и я направил мертвецов на суккуба. Инкуб хотел уже встать, но был изрядно потрепан моим котомонтом. Мои клыки уже ждали действий. Кровь инкуба была приторно сладкой. Не знаю, сколько прошло времени, но было ощущение, что я будто опьянен. Это было, как если перебрать спиртного или излишне накурится до тошноты. Первым что я смог различить звон оповещения, а следом и прочитать:

Кровь демона-соблазнителя потекла по вашим жилам:

Сила +5 ед.

Ловкость +5 ед.

Выносливость +10 ед.

Сопротивление огню +10%

— Не-ет! — заверещала суккуб, с горящими глазами она бросилась ко мне, откидывая моих мертвецов.

Я кинулся «Скачком» к ней, готовый вонзить клыки вновь. Она временно стала сильней, норовила меня приложить о стену. Но ей это удалось всего раз. Сама же при этом терялась от разрядов моей «Молнии». Все-таки молния явление громкое. Пока она пыталась прийти в себя, я быстро подошел к ней за спину и испил ее крови. Гнев я ощущал через ее кровь и такое опьянение уже не последовало.

Итого с учетом крови обоих:

Уровень 47

Здоровье – 436 ед.

Мана – 760 ед, учитывая 30%+40% и «2,1х»= 2128ед.

Характеристики:

Сила – 112 ед. (+5ед.)

Ловкость – 82 ед. (+17ед. с учетом «Эльфийская благодать»)

Выносливость – 94 ед. (+15ед.)

Интеллект – 163 ед. (+27ед. с учетом «Эльфийские дары»)

Дух – 171 ед.

На огров или троллей поохотится что ль? Здоровья очень мало. Та-ак с инкуба выпало колечко:

Кольцо «Похотливого жеребца» (Редкое)

Сила +22ед.

Выносливость +43ед.

Заклинания, магии разума, усилены на 25%.

Веселуха… Надо добавить руны от себя… Что-то тянет именно к скандинавским рунам в этот раз. Ладно, почистим кольцо: Феу, Турисаз, Альгиз и Соулу.

Кольцо «Железного быка» (Превосходное)

Броня +529ед.

Сила +62ед.

Выносливость +103ед.

Сопротивление магии разума +10%.

Уровень 47

Здоровье – 848 ед.

Мана – 760 ед, учитывая 30%+40% и «2,1х»= 2128 ед.

Характеристики:

Сила – 112 ед. (+67ед.) = 179ед.

Ловкость – 82 ед. (+17ед. с учетом «Эльфийская благодать») = 99ед.

Выносливость – 94 ед. (+118ед.) = 212ед.

Интеллект – 163 ед. (+27ед. с учетом «Эльфийские дары») = 190ед.

Дух – 171 ед.

Кла-а-ас! То, что надо. Теперь не так сильно буду переживать. Перед последним боссом я решил остановиться. Мне все еще было не по себе после тех демонов похоти. Ощущаю себя грязным. Бр-р… Желание думаю, посещало любого хоть раз в жизни… Но это. Я был готов отдать все что угодно, чтобы возлечь с ними. Находил их идеальными во всех отношениях. Во всем теле был невыносимый и в тоже время сладостный предвкушающий жар. Мне нужен душ. Ледяной. И много-много мыльно-рыльного.

Та-ак, посмотрим, что там за дверью… Имени нет… Эриния… что-то знакомое… БААТЕЗУ?! ЗДЕСЬ? Хотя, что я удивляюсь? С чего бы здесь не было баатезу. В этой игре солянка из разных книг и игр. Причем видимо, чтобы не нарваться на «авторские права» наименования отредактировали. Да еще и Диабло… В его прислужниках Баатезу… Разве он не должен быть немножечко мертвым, хотя бы? Интересно чего добивался тот ученик. Не хватало женского внимания, а подчинить не вышло? Дверь открылась сама:

— Входи, — услышал я приятный женский голос, — не стесняйся…

Облик ее прекрасен, если бы только не кроваво черные пернатые крылья у нее на спине. Под ее ногами была пентаграмма. Минуточку… при чем здесь Диабло? Так и гласит приписка слуга Диабло.

— Молодой красивый эльф пожаловал ко мне, — улыбнулась та, — надеюсь, ты не из тех злобных темных эльфов.

— Не из злобных, но я и не рад тебе баатезу.

— Печально, но ожидаемо. Я и сама не рада своему пребыванию здесь, — она указала одежды ученика, внутри которых был пепел, — этот глупыш уже отдал мне все, что мог за свои желания. Хочу домой.

— Поэтому ты призывала других дьяволов и демонов сюда?

— Отнюдь. С моим появлением межмировая завеса здесь хрупка, как стеклышко. Как ты мог заметить, сюда ворвались демоны и из других миров.

— Хм… и правда, ваши инкубы не пытаются соблазнить мужчин.

— Обычно нет, если только не изголодались, — неприятно улыбнулась та, у меня невольно выступили клыки.

— Ладно, вампир, нарушь пентаграмму, — зазвучали умоляющие нотки, — я соскучилась по родному Баатору.

— Несомненно, ты отправишься туда, — достал я кристалл:

— Иосиф.

— Ты все зачистил?

— Образовалась небольшая проблема. Здесь Эриния заперта пентаграммой. Некоторое время ученик держал ее под контролем, но перестарался со своими гормонами, — дьяволица засмеялась.

— Я так понимаю, именно ее смех я сейчас слышу?

— Именно, что будет, если я просто нарушу пентаграмму?

— Хорошо, что додумался спросить, — проворчал Иосиф, — сейчас мы наколдуем антителепортационные щиты и можешь выпускать, готовься к бою, — коммуникационный кристалл потух.

— Так вот что ты задумала…

— Рано или поздно я все равно бы вернулась домой, но с кушем, — захихикала та, — давай уже, хотя бы разомнусь.

Пентаграмма вспыхнула и та перестала быть столь привлекательной особой. Она все еще была с прекрасным ликом, но глаза ее пылали яростью и злобой. Я жестом отправил поднятых демонов убить ее. Раскидывала она их довольно быстро. Я активировал «Максимум» и наложил мощные щиты. Замедление подействовало сильнее 70% на 30 секунд. И все же она накидывала на нас всех много огня. Пылал уже сам ритуальный зал. Хорошо, что я успел вбить таланты на

«кровь демона» и огонь мне был страшен только на 70%. Тем не менее, было все еще неприятно. Огня она понятное дело не боялась, а вот «Удар правосудия» паладина и «экзорцизм» жрецов на ура. Через полчаса битвы она опустилась на колено:

— Дай мне шанс показать как я хороша, — несмотря на слабость, она держала лицо и даже умудрилась кокетливо улыбаться.

— Конечно, покажешь, но по-другому, — показал я зубки.

— Нет! Не смей!

Она выставила меч, который я отразил посохом, приморозил руку лучом к стене за ней. Схватил ее за горло, чтобы не рыпалась, и вонзил клыки в другую руку. Ее кровь была горячей, но не столь приторной как у предыдущих соблазнителей. Хватило нескольких глотков. Ее глаза закатились, и дьяволица обмякла.

Кровь Баатезу-соблазнительницы потекла по вашим жилам:

Сила +5 ед.

Ловкость +15 ед.

Выносливость +10 ед.

Сопротивление огню +10%

Сочетание кровей суккубов и эриний: Привлекательность повышена

Среди остова нашлась «Мантия адского пламени» — в самый раз для чернокнижников или демонологов. Уж эффект усиления подчиненных демонов и усиление магии огня демонической энергией, то что нужно. Можно немного и деньжат срубить. Ввиду ее «Превосходного качества», можно и улучшить до «легендарного». Но это пусть другие головы ломают. Вряд ли только мне позволительно улучшать так предметы. Другое дело, во что им это обходится… Но вернемся в реальность. Ничего буквально стоящего я не встретил, если не считать магически обработанного шелка. Чуть позже можно себе сделать новую мантию. Как раз по дороге набрал серебра из сундуков. Повышенная привлекательность беспокоит…

http://tl.rulate.ru/book/98725/3529928