

Следующим утром спустился по лестнице и услышал гвалт, мое новое обмундирование сыграло свое дело, так как ни один глаз не метнулся в мою сторону. Все-таки встречают по одежке — я выделялся именно своим нищенством в первую очередь, однако и расслабляться команды не было, стоит быть осторожным и сейчас.

— О! Бэйн! Бэйн! — сев за единственное свободное место у стойки, не успев купить выпивки и еды, я услышал знакомый голос.

— Евнух, — растягивая ник, отозвался я, поворачиваясь.

— Что сразу Евнух? — нахмурился он, кривя губы вниз, я улыбочиво пожал плечами, — зачем только я выбрал такой ник... Эх... мы же как-то и не познакомились-то толком, — сообразил тот, — Андрей.

— Бэйн, — пожал руку в ответ.

— Бэйн, так Бэйн, — вздохнул Андрей, — смотрю, ты приделся, где ты только такие вещи откопал, а посох то какой...

— Да так, мастер один деловитый подогнал, — решил, чутка, приврать.

— Мастер? — удивился Андрей, — погоди-ка, а что это за мастер, не рунный случайно? — я удивленно вздернул бровь.

— Рунный мастер?

— О! — протянул Андрей, — тут такие новости! Слушай. Вчера произошли два эпических события. Первое появился игрок, чей титул ныне «Белый», ибо он приобрел посох, также известный как «Посох Гэндальфа Белого». Как он его получил пока доподлинно неизвестно. Представляешь себе такое? Сколько лет прошло со дня первой экранизации «Властелина колец», а у нас такое чудо. Но это еще ладно. Объявился некий Рунный мастер, тоже вчера, такой профы раньше не существовало. Сейчас в каждом кластере кланы организуют поиски, чтобы найти такого умельца, любой клан, приобретя такого красавца, мигом поднимется на пьедестал, почти живой бог будет.

— Ага, или раб....

Ну и трепло...

— Ну-у... — задумался тот, сведя брови вместе, — как-то я даже об этом не подумал, — Андрей сразу и сник, — интересно на аукционе появятся какие-нибудь товары от него, я бы не отказался от рун.

— А как же «Чары»?

— Это конечно да, просто как сообщила система, руны можно накладывать дополнительно к уже имеющимся чарам. Сами же чары здесь, просто вложенная магическая энергия в предмет с «умыслом». Ну или, как выразился мой брат как-то: чары - это «кодировка» предмета. А руны - «отшлифовка».

— Интересная мысль... а насчет посоха, — задумчиво прищуривая глаза, продолжил я вытягивать информацию, — как говоришь, появился тот самый посох?

— Одни догадки, — почесал он «репу», — кто-то говорит, что это смастерили по некому рецепту, кто-то говорит, что был ивент в честь дня рождения Толкина... В общем, предположений масса.

— А ивент действительно был?

— Был. Только, правда, на прошлой неделе, отсюда некоторая неувязка с этой теорией... — переваривая информацию, не заметил, как выпил залпом свой черничный эль, как мне поставили еще один. Ладно. Деньги есть.

— А ты не в курсе еще о каких-нибудь случаях, вроде «Посоха Гэндальфа»?

«Интересно ведь»

— Мой брат, вон он как раз сидит красноглазый высший эльф, рассказал мне, что игрок с ником «Реддл» хотел заполучить «Бузиновую палочку», после того как прошло событие, связанное с «Нарнийским Рогом». Говорят, Рог призывает тех, кого ты хочешь или всех неписей кто рядом во время битвы, — я задумался, что не ускользнуло от собеседника, — Бэйн, о чем задумался?

— Да так мечты... при такой-то сборной солянке.

— Ну да, не хватает только джедаев или азари.

— Это будет уже перебор. У нас фэнтезийный мир или как?

— Согласен. Кстати! — резко воскликнул Андрей, — наш клан собирает людей чтобы убить того зверя. Помнишь я о нем говорил в нашу первую встречу?

— Помню, и?

— Пойдешь с нами?

— А я там лишним не буду, еще и при таком низком уровне как у меня?

— Не парься здесь такая практика достаточно частая, многие так берут с собой низкоуровневых игроков, чтобы прокачать, плюс вещи ненужные раздать. С таких зверей часто что-нибудь падает, что никому не нужно. К тому же дешевое. Зеленые вещи мало кому нужны, высокоуровневым синие подавай или фиолетовые, — убеждал меня Андрей.

— Ладно, все равно на охоту собирался.

— Лех! — быстро метнулся к своим Андрей, следом за ним более спокойной походкой шел и я, — еще один с нами, — сидящие за общим столом игроки нахмурено присматривались.

— Пвпшник что ли?

— Нет, магистр тайных искусств в три десятом поколении, к вашим услугам, — у всех невольно приподнялся кончик губ и смягчился взгляд.

— Понятно, маг, — отозвался некий «Крушитель».

— Зачем класс-то прячешь? — спросил игрок с пылающими красными глазами, с ником Цепеш

— Знакомый код задарил, вот и скрывает мой класс теперь, — сидячие отчетливо хмыкнули, но допытываться не стали. Цепеш отодвинул стул предлагая сесть за общий стол.

— Что ж последние кто был из наших на территории неизвестного зверя мой братец и собственно ты вместе с ним. Есть идеи, кто это может быть? — продолжил Цепеш.

— Видимо чудовище, «Эльфийским слухом» уловил, что у него рык похожий на мычание слона в совокупности тигриным рычанием, — многие сидящие усмехнулись, — вы спросили, я ответил.

— Да ладно, ладно, мы, в конце концов, в сказочном мире, а не абы где.

— Об этом звере ничего неизвестно?

— Одни только слухи, благодаря тебе подтверждается версия с мутантом-переростком, которого вырастила по легенде гильдия магов и потеряла контроль над ним. В том районе как раз развалины есть, можно начать оттуда, — все с этим согласились и тронулись в путь, после дружного перекуса.

По сути перекус сейчас не особо и нужен. Разве что ради бафа. Правда один из них сказал, что вроде как собираются ввести зависимость от питья и еды. Не шибко тревожный звонок, но реализм многими приветствуется.

Несмотря на то, что шел по знакомым местам, время казалось, тянется долго, пока каждый эльф в отряде и один пустынный кот не услышали тот самый необычный рык.

— Эй, Каджит! Может, в ответ рыкнешь? — решил приколоться бородатый лысый гном.

— Маленький обрубок решил надо мной посмеяться? Я пустынный, заигрался совсем малой? — ответил седошкурый кот.

— Не я выбрал ник «Пушистый лжец».

— Так хватит! — рявкнул Цепеш, — как бухнете, рты не заткнешь, они еще и тут балаган устраивают.

— Тут можно напиться? — удивился я.

— Если оцифроваться, то очень даже можно, — ответил Цепеш, — ежели нет, то только картинка становится мутной и немного крутит туда-сюда, при этом в голове все ясно как в солнечный день.

— Фу-у, это что еще за запах?

— Не вороти нос кошка, раз чуешь что-то, веди.

Не прогадали, тот самый нос привел к развалинам, к которым они и шли, теперь был слышен слабый рык, пока они не перешли некую черту и не увидели огромную помесь мамонта с неизвестным котом рыжего цвета. Возможно с тигром, ввиду полосатости этого гиганта. Эта махина была по размерам с приличную аудиторию, как в университетах.

Мутант «Котомонт» (Эпический)

Уровень 25

Здоровье: 12546 ед.

— Двадцать пятый?

— Не морщи нос Андрюх, вам малышам в самый раз что-нибудь перепадет, да и вещица или две нам.

— Лучше не болтайте, а хватайте кристаллы, надо расставить ловушку, чтобы он прыгал поменьше, — распорядился пустынный.

Не успели они расставить первые кристаллы, как Мутант спрыгнул в центр поля перед развалинами, от его рыка оцифрованным заложило уши. Мне лишь оставалось надеяться, что никто не заметил моего состояния. Тем временем четверке ведущих бойцов приходилось не сладко, тот самый «Лжец» оказался лекарем, имеющим самый высокий в группе уровень, сорок седьмой, но и ему приходилось тяжело. Что не удар так очередное кровотечение, да и лапа у того тяжелая, плюс легкая дезориентация двух бойцов не облегчала задачу, пусть и все прошло через несчастные десять секунд, которые как известно часто решают многое.

К общему несчастью то ли никто не догадывался, то ли не было такого заклинания у других, я решился рискнуть, взмахнул посохом, накладывая замедление. К тому же не успевал поставить последний кристалл. На мое счастье заклинание сработало как надо, однако сопротивление все же было и замедление вышло не на положенные пятнадцать секунд, а на десять. Но этого было достаточно, и ловушка благополучно захлопнулась, но, несмотря на это Мутант все еще резво наносил удары за ударом.

— Бэйн, кидай еще замедление не стесняйся, — крикнул Цепеш, которого Мутант отбросил одной лапой в развалины, что стена жалобно дала трещину.

— У тебя артефакт? — спросил Андрей, подойдя ближе и почему-то шепча.

— Э... — сначала замешкался я, — Фрау Элен по квесту научила, свезло вот, — пожал плечами я.

— Везет, — протянул он, — мне еще до него десять уровней. Мне вот только посох подмастерья дала, плюс соответствующий ранг.

«Фух, даже стыдно, он болтливый и доверчивый, а я все вру и вру. Работая обычным охранником супермаркета, столько не приходилось врать» — прокручивал в голове я, следя в это время за личным дебафом на Мутанте. — «Хм... надо будет еще про эти ранги посмотреть в гильдии...»

Наконец, Мутант испустил последний рык.

Опыт: +22168

Репутация: Гильдия магов +2000

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

...

Уровень 10

Здоровье - 168 ед.

Мана - 260 ед.

Характеристики:

Сила - 20 ед. (+5ед.)

Ловкость - 29 ед. (+15ед.)

Выносливость - 27 ед. (+15ед.)

Интеллект - 35 ед. (+15ед.)

Дух - 70 ед.

«Ого, откуда столько духа? Неужели это из-за того что все разыскивают Рунного мастера» — завис я, рассматривая характеристики, пока не услышал то, чего и не ждал.

— Прикол, «Сердце магического мутанта», превосходного качества, — рассматривал выпавшие вещи Крушитель.

— И что оно дает, Вить? — Спросил Цепеш.

— А не черта не дает....

«Так вот же ключ, надеюсь сушить не надо....»

— Можно мне посмотреть что это? — отозвался я.

— Да, пожалуйста, — вздернул бровь Витя.

Сердце магического мутанта

Можно использовать в профессиях

— Беру, если никто не против, — у всех медленно поплыли брови вверх, на это я только пожал плечами, — есть одна идея, пока ничего не могу сказать.

«Класс! Первый компонент в кармане, надо подумать над древесиной, какая она тут существует в принципе...» — мысленно улыбнулся я.

Заполучив такой трофей, вызвал аукцион на расстоянии, пускай накладывается комиссия, на чем только деньги люди не делают. В любом случае нужно будет возвращаться в город, без столярного стола мне никак не обработать древесину. В портативный набор не входит, к примеру, столярный зажим, что тут конечно лукавить, все это сделает система сама, но, тем не менее, стол необходим именно для обработки материалов. Разновидностей древесины было выше крыши, в том числе такой о которой он в прошлой жизни и не слышал. Поэтому решил довериться интуиции и набрал в поисковик рябину, почему бы и нет. Пока я искал рядом шел небольшой диалог:

— Что думаешь, Лех? Интересный дружок у твоего братца.

— Что он о чем-то умалчивает... — ответил Цепеш, — даже если это он тот самый мастер, лучше не лезть, мало ли какие у него тузы в рукаве.

— Да? А могли бы его привести к нашим, мы бы его быстро уломали, — похрустел костями Крушитель.

— Вить, ты уже не в том клане, у нас такое не приемлемо. Ты, наверно, забыл, почему «Кардиналы» так скатились в рейтинге?

— Ой, да помню я все. Просто не люблю, когда мне врут в лицо и не краснеют.

— Знаешь, если бы я на таком низком уровне имел бы какую-то «особенность» или просто какую-то тайну я бы тоже выкручивался, как мог.

Есть! Дровесина в наличие, самое время возвращаться в Дарлун, к тому же еще не был у других учителей, несмотря на вампирскую способность, наложение рук очень даже пригодится.

— Бэйн держи еще тебе капюшон да ожерелье. — Капюшон как я убедился удачно подходил к кожаным плечам мантии, такого же коричневого оттенка.

Капюшон мага гильдии

Тип брони: ткань

Броня — 5 ед.

Характеристики:

Интеллект — 4 ед.

Ожерелье ученика

Характеристики:

Интеллект — 3 ед.;

Выносливость — 3 ед.

Распроставшись, решил идти в город пешком, приглядевшись, я находил и растения и парочку деревьев. С зельями я справлялся через имеющиеся рецепты, да и в той жизни с химией дружил так и сяк, что уж говорить о зельях, поэтому о разработке своих зелий речи и не шло. Зато теперь есть парочка зелий здоровья. Виды дровесины по большей части были знакомыми лиственница, дуб... Все это можно было пустить на костерок, чтоб обработать полученное по дороге мясо или позже для практики помастерить что-нибудь на продажу. По дороге все также встречались «Лунные слезы», это еще больше подстегивало спешить в город, интересно же, что можно сварить с таким цветком. Перед самым городом встретился лагерь разбойников, неподалеку за ним наблюдал в полуприседе за бандюгами темных эльфов Листари, над головой последнего горел знак квеста.

— Что тут творится, брат?

— Ты вовремя появился, брат. В этом лагере в одной из палаток сидит заложник. Конечно же, они требуют за нее выкуп. Торговца убедили довериться нашей гвардии. Вот только сейчас

наши требуются на границе с Блэквудом, поэтому если сможешь, уверен ее папка тебя отблагодарит.

Квест (обычный)

Дочь местного торговца взята в плен с требованием выкупа, спасите ее.

Награда: 50 серебра

Опыт: 1000 ед.

— Ладно, сейчас разберемся.

В лагере было около семи разбойников, если не считать около пяти еще в местных лесах, под самым городом все они имели девятые уровни, но их удары благодаря щитам казались ударом детских ручек, хотя и без щита можно было обойтись. Здесь сотка опыта, там сто двадцать два.... И вот разбойников как не бывало, казалось бы, все и тут из одной из палаток, в которой я еще не побывал, вышел элитник 11 уровня. Вот теперь щит пришёлся как нельзя кстати. Спасибо высокому показателю духа, мана не успевала кончаться, до этого посидеть отдохнуть пришлось всего раз и то на пару минут, а не как в стычке с ягуаром-теневином, почти около часа. С боссом пришлось повозиться, кинжалами тот орудовал резво, если бы не замедление, нашинковал бы в капусту, даже с пресловутым щитом. Напоследок чтобы восстановить быстро здоровье вонзил клыки в его руку, кровушка в этот раз не казалась такой упоительной, так вылез дебаф:

Кровь пьяницы

Эффект: Интеллект -5 и головокружение в течение 5 минут.

Стоило догадаться, выглядел этот Атаман скверно. В остане считай, были одни деньги, как это часто бывает, если что-то ценное и выпало, то навыка нет, то неподходящий класс, то уровня не хватает. Эльфийка внутри сидела с завязанными руками и ногами, во рту кляп, зареванная, хотя сейчас уже сидела спокойно. Тем не менее, едва увидев кого-то нового, она нетерпеливо заерзала.

— Ох! Спасибо, мой спаситель, прошу вас, отведите меня к моему отцу. Он, наверное, очень испереживался.

Торговец оказался в нескольких домах от местного столяра, судя по карте. Тут и разведчик подоспел, почти воспевая дифирамбы. В самом городе неписи, что-то друг другу говорили глядя то на разведчика, то на девушку. Как обмолвился разведчик, это была его первая миссия, раньше он стоял простым лучником на стенах. Сейчас все больше требуются люди именно его профессии, ибо нужно следить за тем, что происходит на передовой и за окрестностями в тылу. Торговец оказался тем, кто продают именно изделия местного столяра, поэтому, тот был щедр и даже подкинул пару рецептов. Не сказать, что ценнее имеющихся изделий, однако для развития сойдет. Обработка материалов дала и дополнительные плоды, поскольку древесины я собрал предостаточно:

За ваше старание вам присуждается +1 к ловкости.

Интересно сколько нужно наварить зелий, для развития интеллекта. Решился я сделать эксперимент: не буду ничего продавать, поглядим, что будет за перегруз. Хотя, строго говоря, у меня уже перегруз, правда, совсем незначительный. Экспериментировать с сердцем я решил

в своей комнате «На перекрестке», как раз пешком может еще что добуду и будет перегруз повнушительней. Но перед этим зашел в местную церквушку. Та была из такого же белого камня, лишь пол был из мрамора, при этом сами служители одеты были довольно скромно и худые, что называется как бобики. Учитель жрецов нашелся довольно быстро.

— Здравствуй, сын мой, чем могу помочь тебе?

— Хотелось бы изучить новые заклинания, конечно же.

— Ты верующий?

— Верующий, но я не определился с выбором кому я бы поклонялся.

— Знакомое чувство... Однажды и я был на твоём месте, пока не встретил Листарию.

— Встретил? Я думал, боги не спускаются к нам.

— Бывает, только редко. Однако Листария когда-то была паладином Силва, а до этого жрицей Лолис, ныне же она сама возвысилась до Богини. Когда она стала паладином, я странствовал вместе с ней.

— Она сделала что-то выдающееся?

— Это все вера людей в нее, но да она в одиночку сдержала полчища пауков Лолис, и Луна улыбнулась ей, вверяя ее под свое покровительство, а после предоставила и выбор.

— Она теперь сама луна?

— И да, и нет.

Разговоры о религии не были моей сильной стороной, новые заклинания были в приоритете. «Наложение рук» и «святой удар» были взяты в первую же очередь, нашлась и так называемая «молитва», ввиду уже, кстати, 11 уровня, была возможность изучить и ее, хотя жрецы могли изучать ее только на уровне 14. В моем случае, как я обратил внимание, все зависело от уровня моей маны. В случае с «молитвой», которая могла лечить сразу весь отряд, требовала 103 маны, соответственно от силы бы его хватило кастануть раза два-три, не более того. Здесь же я научился, и снимать дебафы, вроде яда или болезней.

Рядом нашелся и паладин, их способности были соответственно более боевыми, но и это могло пригодиться. К примеру, теперь я могу благословлять оружие, это добавляет дополнительный урон от магии света, или тьмы, или лунной энергии и т.д. Здесь уже было, правда не обойтись без благословения богов, однако его можно было получить только, если определится с религией. Я же решил на всякий случай изучить и это, никто ведь не знает, что будет завтра. А вот с воскрешением пришлось повременить, маны оно требовало невероятно много на данный момент. Еще тысяча золотых тю-тю.

По дороге «домой» мой эксперимент чуть не сорвался, неизвестный разбойник решил напасть, как он думал, на беззащитную жертву, точнее слабенького мага. Новые плюшки пришлось очень даже кстати, хотя немного пришлось раскрыться, не каждый день увидишь мага в одну секунду пуляющего ледяными стрелами, в другую секунду накладывающего наложение рук или щит веры.

Новое достижение

«Начинающий пвпшник»

На ваших руках свежая кровь, выбор убийцы или защитника все еще за вами.

Эффект: +1 талант.

Опа здрасьте, а о талантах я и забыл, сейчас целых четыре очка на распределение, до деревни к счастью уже было рукой подать. Тут я подметил, что с «убийцы» можно было что-нибудь подобрать. Вот так бы и пропало сердце, к счастью фамильные вещи подбирать было нельзя, так хоть посох бы у меня остался. Однако для меня здесь было мало чего ценного, Как бы то ни было, все это можно и продать, а нечего тыкать кинжалом в ничего не подозревающего путника в печенку. Перегруз был уже в красной зоне, идти было уже тяжелее, но пока ничего не вещало о новой плюшке, я поднялся в свою комнату, даже не смотря, глядит ли кто в мою сторону или нет. Эксперимент закончился на ура, и вот в мои руки опустилась волшебная палочка. Вовсю трезвонит оповещение:

Новое достижение

«Мастер Концентраторов магии»

Поздравляем! Ваше рвение ведет вас на новый уровень. Знайте появление завистников не за горами.

Эффект: +1 талант, +5 интеллект, мастер столярного дела, специализация «концентраторы магии».

Круть, 20/1000 столярное дело, теперь не надо постоянно думать будет об учителях данной профы, разве что теперь за рецептами к ним бегать и то в каком-нибудь донжоне или рейде могут и получше рецепты найтись.

Волшебная палочка (Легендарная, Фамильная)

Рябина и сердце магического мутанта, 12 дюймов

Урон: зависит от последнего примененного боевого заклинания и силы заклинаний.

Характеристики:

Общий запас маны — +40%;

Затраты на заклинания — -20%

Позволяет закрепить два вспомогательных заклинания в виде слова-кода, от таких заклинаний урон не меняется;

Заклинания типа «Магический щит» и им подобные получают +10% к основному эффекту;

Сила заклинаний +50 ед.;

Общая скорость +20 ед.;

Режим максимум — позволяет использовать максимальный потенциал заклинаний, за что будет требоваться мана в двойном размере.

Характеристики улучшаются с повышением уровня.

Однако палочка вышла лучше посоха лишь в полтора раза, однако все же орудовать в дальнем бою было проще. Но никто не запрещал иметь еще одно оружие под рукой, поэтому палочку я благополучно спрятал в левый наруч. Тут пришло личное сообщение:

"Бэйн, привет! Видел новость? Кто-то исхитрился и сделал палочку :D"

Не успеешь бзнуть и уже все всё знают.

"Да, видел. Только походу не бузиновую."

"Ага, и это самое интересное, первым, конечно, допросили этого Реддла, однако теперь считают, что это кто-то низкоуровневый, примерно до 60-го уровня."

"С чего такое мнение?"

"Раз не бузиновая, а это древесина добывается на территориях не ниже 100-го уровня, значит кто-то низкоуровневый. Даже меня уже опросили пару раз. Поэтому гляди, тебя сейчас тоже могут скоро начать забрасывать сообщениями."

"Будешь смеяться, но уже забрасывают :)"

К моему счастью это были пока только местные кланы, ответив на парочку сообщений, решил, что стоит поспать. Утром следующего дня в личных сообщениях было около двух сот сообщений, и одно оповещение, +1 к силе и выносливости за перегруз. Последнее порадовало, несмотря на опасность, из-за перегруза постепенно снижается скорость передвижения, даже ощущение, будто на спине что-то тащишь. Примерно около часа или более ушло на то чтобы культурно всех послать. А вот взглянув на таланты, глаза разбежались в разные стороны.

К примеру, наложение рук: если вбить два очка, то щит верующего накладывался с вероятностью 100%, при тех же 20% здоровья, так же можно было и повысить порог до 35%, только уже на уровне 42. Ледяную стрелу можно было обратить в ледяной луч, урон будет уже максимальным и зависел бы от расстояния, хотя, как подозревал, с «режимом максимум» этот луч будет бить максимально независимо от расстояния, и это было... ништяк! Так что я, не церемонясь, вбил одно очко таланта, осталось еще три.

Говоря о похищении здоровья — здесь была такая фишка, что если, к примеру, выпить крови мага, то соответственно улучшается интеллект, если бойца какого, то сила, убийцы ловкость и т.д. Причем насколько сильным будет эффект тоже имело зависимость — от уровня. Поэтому решил одно очко кинуть и сюда. Поскольку это была некротическая способность, я посмотрел, что будет дальше и увидел талант «Некро-суставы» — то есть пассивная способность, на первом уровне увеличивала имеющиеся показатели силы на 10% и 2% к сопротивлению от урона обычным оружием. Естественно если на мече, например, какие-то чары, обычный урон на какой-то процент урезался, а урон от огня или любой другой действовал, как заявлено. Но это можно было начать развивать только на уровне 21, до которого не так уж и далеко, как раз видел к западу от города одно место, которое можно было подчистить.

Соответственно нашлась и «вампирская кровь», которая улучшала ловкость на те же 10%, однако повышала на 5% уязвимость к огню. На счастье другая пассивка чернокнижника адского пламени наоборот повышала сопротивляемость только уже на 10% от огня, называемая «кровью демона». Представьте себе демона, который имеет способности светлого жреца или паладина, прям какой-то китайский демон из «Нефритовой империи», с примесью

американского вампира. Было решено и туда и туда кинуть по баллу. Отсюда же я решил скинуть и парочку свитков с рунами в аукцион. Когда я заглядывал туда крайний раз заметил, что были и анонимные игроки, этим можно было воспользоваться. Руна «Отил» вышла по стандарту в цене 74 серебра, как система только делает оценку вопрос.

За выкладывание сымалось единица серебра, анонимность — прощай 25 серебра. Так пошли и множество других свитков, даже парочка изобретенных ставов. Что меня оче-ень порадовало, проданные мною заготовки имели фиксированное значение. То есть, если я лично накладываю руны на предмет, то характеристики одни, ежели вот так под средством свитка, то характеристики под стать уровню мастерства. Соответственно резко много ИМБОВ не появятся. Например, «Отил», просто добавлял +5 к интеллекту, без всякого урезания срыва каста.

<http://tl.rulate.ru/book/98725/3384958>