Шел 2110 год, последние катаклизмы все больше вели к колонизации ближайших планет, еще с 80-го года прошлого столетия начались процессы так называемого терраформирования Марса, примерно в 20-е годы шли лишь споры и предложения, а теперь это реальность. Неким подарком, оказалось появление эффекта оцифрования в виртуальную реальность. Случилось это 10 лет назад. «Известный» программист, он же разработчик игр получил при разработке очередной игры код, который имел интересную особенность — «засасывать» переигрывающих игроков в реальность.

Вначале «своего пути» такая технология была принята в штыки, поскольку появились случаи нахождение своих детей фактически мертвыми. Только через пару месяцев ожесточенных судейских дел, стали появляться сообщения, через которые стало понятно, что «умершие», все же живы, но как говорится на ином уровне бытия. С тех пор эта технология стала использоваться в случаях неизлечимых болезней и иных недугов, а также предлагаться такой перенос тем, кто оказался в «сложной» ситуации. Понятное дело решались некоторые государственные проблемы, о которых стоит умолчать…. Как ни странно проблем с оцифровкой практически не возникало, с чем было связано малое количество необходимой памяти игры, что пока оставалось загадкой.

Были и такие люди как Тихонов Богдан Константинович, ему было двадцать четыре года, круглолицый, полноватый. У него были темно-русые волосы, зеленовато-карие глаза. Его детство прошло под статусом белой вороны, соответственно друзья у него появились только когда пошел учиться дальше после школы. Профессию он выбрал нужную во все времена, в простонародье просто повар. Да, он любил вкусную еду, однако, как это часто бывает, с опозданием пришло осознание, что он ошибся в выборе. Несмотря на то, что он окончил с отличием, как показывает практика — это не гарант того, что выпускник будет работать по данной профессии. Учеба учебой, а нашлись люди расторопнее и талантливее, несмотря на его успехи.

Так он, работая простым охранником, услышал об оцифрованных. Один из его коллег рассказывал о том, как недавно разговаривал со своей дочерью виртуально. А несколькими месяцами раньше, буквально плакал, когда ему позвонила жена, сообщая о том, что их дочь уже не спасти. Конечно, радость за него была двусмысленной, в том плане, что многие все еще не могли себе вообразить, что возможна жизнь и в виртуальном мире. Богдан же увидел в этом, хоть и своеобразный, но шанс. Шанс на новую жизнь. Уж представить ее он мог, многие любители фэнтези и прочих жанров, слышали о так называемой мультивселенной. Так почему же эти игры не могут быть ее частью, а те самые механизмы, программы и так далее своего рода мост в те далекие миры. А там и приключения, и магия… жизнь для тех, кто не «подходит» для родного мира.

Совсем недавно он потерял своих родителей, так что он решил, что в этом мире его ничего не держит, девушки и той нет, с его комплексами и застенчивостью, такие себе кого-то находят довольно поздно. Так что он решился и продал их квартиру, которую он сдавал N-ой семье. Вырученных денег хватало на заветную капсулу, с помощью которой играли в современные игры. Стоила она немало, большая часть денег ушла только на нее, остальные он решил пока оставить в банке под проценты, хотя там и было всего-то под полмиллиона, хотя для кого-то сто рублей уже деньги, однако с той финансовой историей как в его стране это было... мягко говоря, смешно. Правда, это еще зависит от региона. Что делать ему с тем, что осталось, он не знал. У него еще осталась его собственная квартира, которую ему купили его родители, его отец служил по контракту, отсюда появилась и возможность.

И вот тот самый момент, за время всех дел связанных с продажей-покупкой всего необходимого, он выбирал мир, в который мог попасть. Так ему попалось название Анадаир,

что означало на «местном» языке — «Средиземье». Это название показалось ему интересным, а уж, сколько он прочитал за пару лет книг и фанфиков с мирами полных магии, читать, не перечитать, так почему бы не пойти в созвучный мир. Хотя больше ему был по душе поттеровский мир, но однажды он уже пошел по пути, которое ему показалось по душе, поэтому Богдан пошел по другому, выбирая нечто среднее. Оказавшись внутри капсулы кроме темноты ничего его не окружало, потом, как ему показалось через минут пять, начали всплывать картинки.

Выберите игровой мир

Не думая о выборе, он ввел в «поисковик» Анадаир, теперь он обратил внимание, что это сравнительно новая игра, в данный момент в ней было всего около полутора миллиона человек. В других играх число игроков заходило и за полторы миллиона. Дальше всплыла новая картинка.

— Ответьте, вы желаете поиграть или погрузится в мир? –— Прозвучал неизвестный женский голос.

— Погрузится, — ответил Богдан, оказалось этого достаточно без всяких тыканий пальцем, вдруг система замолчала, а потом возникла музыка напоминающая звуки некоторого успеха или достижения.

http://tl.rulate.ru/book/98725/3349318