

Про почувствовал прилив энергии в своем теле и ощутил, как слабая слабость в его теле понемногу исчезает. Прошло совсем немного времени, и экран с поздравлениями исчез, а в поле зрения Про появился знакомый игровой интерфейс.

Взглянув на знакомый дизайн мини-карты в правом верхнем углу и две строки из семи кнопок в правом нижнем углу, Про почувствовал ностальгию, вспомнив детство, когда он играл в хардкор. Несмотря на то, что интерфейс был изменен и не был точно таким же, Про смог с первого взгляда вспомнить, откуда он взялся.

"Разве это не интерфейс олдскульной игры R*nescape?! Похоже, что это более новая версия интерфейса, в которой нет прямоугольника, постоянно торчащего в правой части экрана. Из четырнадцати кнопочных сеток большая часть кнопок отсутствует и заменена пустой сеткой. Прозрачное окошко чата есть, но все кнопки чата также отсутствуют, кроме кнопки переключения игры, которая предназначена для системных уведомлений. Таким образом, функция чата, скорее всего, отсутствует, а интерфейс чата, вероятно, используется для системных уведомлений".

С первого взгляда Про смог заметить множество функций, которые, вероятно, все еще заблокированы. Возможно, в будущем будет разблокировано больше функций, но сейчас, похоже, их количество ограничено.

К удивлению Про, мини-карта исправно отображала окружающую обстановку, но Про не мог нажать на карту, чтобы автоматически переместиться к месту назначения. Слева от мини-карты находились компас и орбы с данными о точках попадания с 10 НР и энергией бега 100. С другой стороны, очки молитвы и орбы специальных атак, похоже, отсутствовали.

"Начать с 10 НР по умолчанию и 100 энергии бега... но разве это не стандарт взрослого человека? Ладно, потом разберусь, как это работает".

На правой нижней панели управления среди доступных кнопок - боевые опции, навыки, список квестов, инвентарь, носимое снаряжение и кнопки настроек.

"Похоже, основные кнопки все еще здесь! У меня есть не только grinding уровней, но и, скорее всего, место в инвентаре!" восторженно подумал Про.

Как раз в тот момент, когда Про хотел проверить функции имеющихся кнопок, его мать высунулась из-за угла и окликнула его: "Про, что ты там бездельничаешь? Поторопись и иди завтракать. Ты же не хочешь опоздать, правда, дорогой?"

"Да, мама", - послушно ответил Про и зашагал к выходу из гостиной.

Пройдя мимо двери чулана под лестницей и переступив через арку, перед глазами Про предстала уютная гостиная пастельных тонов и ситцевых тканей. Напротив входа в гостиную находился вход, ведущий в небольшой сад при доме.

У восточной стены, напротив камина, стоял диван с обычным пестрым принтом, по обе стороны от которого располагался небольшой круглый стеклянный столик. На каждом столике стояла белая лампа и несколько рамок для фотографий. На многих предметах обстановки присутствовали золотые акценты, а на прямоугольном стеклянном журнальном столике перед диваном стоял букет цветов. В углу гостиной, слева от камина, тихо работал телевизор с катодно-лучевой трубкой.

Кухня находилась в прямоугольном дверном проеме рядом с дверью, через которую вошел Про.

Столовая находилась через арочный проем в восточной стене, в углу гостиной между камином и дверью в кухню.

Поспешив в столовую, Про обнаружил, что отец сидит в массивном сосновом кресле во главе большого прямоугольного стеклянного обеденного стола, читает газету и потягивает кофе. На столе уже стояла тарелка с едой, состоящей из бекона, жареного яйца и ломтика тоста с маслом.

Запрыгнув на стул с одной стороны стола, Про спокойно ждал, когда ему принесут завтрак. Хотя он мог бы пойти и предложить свою помощь матери, но это было бы не совсем обычно. Возможно, в будущем он найдет способ смягчить свой ненормальный интеллект, но не сейчас, когда у него совсем нет времени на планирование.

Услышав позади себя звук шагов, Про обернулся и увидел, что в столовую вошла его мать с двумя тарелками еды. Она аккуратно поставила одну из тарелок перед Про, хмуро глядя на его волосы. Поставив вторую тарелку, она протянула руку и еще раз ущипнула папу Джозефа.

"Ой! Эй! Что это было, малыш?" растерянно воскликнул Джозеф.

"Джозеф! Ты опять испортил прическу нашему милашке Про? Я помню, что она была идеальной, когда он только что спустился! Почему ты делаешь это каждый день? Даже твои собственные волосы в беспорядке, ради всего святого, Джозеф", - Беатрис бросила взгляд на Джозефа, расчесывая волосы Про руками.

"Хахаха~ Ты знаешь, я ничего не могу с собой поделать, малыш. Лил Про просто слишком милый, и я не могу удержаться, чтобы не погладить его по голове!" Джозеф хихикал без угрызений совести, подмигивая Про и откладывая газету в сторону.

Про тайком закатил глаза, но не стал ничего комментировать и позволил матери поправить ему волосы. После того как Беатрис осталась довольна его прической, она сняла фартук и ушла на кухню. Вскоре она вернулась и села на свое место напротив Про.

"Так, пора подкрепиться. Про, не забывай больше есть, чтобы расти! Мама даже приготовила для тебя твою любимую яичницу. Сегодня ты, кажется, не такой бледный, и, возможно, ты сможешь съесть больше, чтобы побить свой рекорд! Мамочка не может дождаться, когда увидит, как мой малыш потолстеет~".

Взглянув на свою тарелку, на которой было навалено еще больше еды, чем на тарелках двух взрослых, Про не смог удержаться от того, чтобы не скривить рот. Как можно ожидать, что ребенок будет столько есть? Конечно, Про знал из своей памяти, что родители не ожидали, что он съест всю еду.

Хотя родители очень любили его, недостатком было то, что они не были с ним строги. Они никогда не упрекали его ни за то, что он тратит еду, ни за то, что он привередлив в еде. Вообще, они не слишком строго относились к его жизни и готовы были купить ему все, что угодно, если он попросит. Они лишь надеялись, что он живет счастливо и здорово.

Тем не менее, Про не стал бы жаловаться на свое нынешнее положение, потому что наслаждался бы свободой, которая у него была. На самом деле, Про удивило то, что предыдущий владелец этого тела не стал избалованным грубияном. Возможно, это было связано с его прежним хрупким телом, но, похоже, предыдущий владелец оказался немного взрослее, чем ожидалось.

К сожалению, его время все же пришло, и он был заменен Про. Про тоже немного опасался, что однажды он просто тихо свалится замертво, но после соединения с системой он почувствовал, как по его телу потекла жизненная сила, и он ощутил, что его тело уже не такое хрупкое, как раньше.

Однако, похоже, на исцеление тела уходила большая часть энергии. Почувствовав протест желудка, Про не стал больше ждать и погрузился в тарелку с едой, стараясь, чтобы манера есть оставалась такой же, как в его воспоминаниях. Хотя это несколько замедлило его потребление и на мгновение обеспокоило родителей, но беспокойство рассеялось, когда он побил свой рекорд, съев больше, чем обычно.

Конечно, он все равно не смог полностью отполировать тарелку. Серьезно, количество еды было не тем, что должен есть ребенок его роста. Про был удивлен, что ему удалось набить почти всю тарелку едой. Возможно, это было связано с привязкой к системе.

Удовлетворенно похлопав себя по животу, Про наблюдал, как мать убирает тарелки. Даже когда он предложил помочь, то получил от отца очередное взъерошивание волос, а от матери - замечание, что ему не стоит выполнять тяжелую работу, пока он не подрастет. Про мог только вздыхать от досады, понимая, что у него может быть свобода во многих областях, но он будет ограничен во многих физических действиях.

Не прошло и нескольких минут, как вернулась мать с чашкой сока. Вручив чашку с соком Про, Беатрис, поправляя его волосы, мягко приказала: "Давай, Про, будь хорошим и пей свой ежедневный сок. Это будет полезно для тебя".

Взглянув на чашку с неизвестным соком, имевшим странный запах, Про слегка нахмурился, но все же выпил ее как обычно. По воспоминаниям он знал, что почти каждый день пьет этот "странный сок", но не знал, что это такое. Он просто знал, что этот странный на вкус "сок" поможет ему чувствовать себя лучше в течение дня.

Хотя предыдущий владелец не обнаружил ничего плохого, но Про смог заметить странность. Хотя Про и не знал всех соков на свете, он был уверен, что такого горького на вкус сока не существует. Про склонялся к мысли, что этот "сок" - лекарство, но не знал, что это за лекарство; впрочем, он верил, что родители не причинят ему вреда.

Увидев, что Про допил лекарство, мама Беатрис поцеловала его в лоб, похвалив: "Молодец, мой дорогой. Теперь иди и позволь папе отвести тебя в школу. Помни..."

Далее следует опущенный раздел материнской заботы, предупреждений и нравучений. Про был благодарен, когда папа Джозеф прервал его и сказал, что пора идти. Мама Беатрис, наконец, отпустила Про, вручив Джозефу детский рюкзак и еще пару раз поцеловав Про, чтобы папа Джозеф ревновал и тоже просил поцелуев, как ребенок.

Выйдя из подъезда, Про понесся по мощеной дорожке, пересекающей зеленую лужайку, и оказался возле улицы, где был припаркован серебристо-белый Ford Sierra. Открыв дверь машины, Джозеф взял Про на руки и, к его ужасу, усадил его в детское автокресло. Пристегнув его, Джозеф усмехнулся и еще раз взъерошил волосы Про. В конце концов, Про не избежать беспорядочных волос, как у его отца.

Врум. Взревев двигателем, машина поехала в школу. Не обращая внимания на проплывающие мимо пейзажи, Про вернулся к интерфейсу своей системы.

Не обращая внимания на мини-карту, которая прокручивалась мимо, как на дисплее GPS, Про

сосредоточил свое внимание на доступных кнопках в нижней части экрана.

При нажатии на кнопку боевых опций над строкой кнопок появилось прямоугольное окошко, в котором отобразилась пара опций, хорошо знакомых игрокам R*nescape.

Уровень боя без оружия: 3

[Удар: За каждое очко урона, нанесенное ударом, получаем 4 ехр в атаке и 1,33 ехр в НР, получаем невидимые +3 к уровню атаки]

[Удар: За каждое очко урона, нанесенное ударом, получайте 4 ехр в Силе и 1.33 ехр в НР, невидимый +3 к уровню Силы]

[Блок: За каждое очко урона, нанесенное ударом, получайте 4 ехр в блоке и 1,33 ехр в НР, невидимый +3 к уровню блока]

[Auto Retaliate (Off)]

"О! Все то же самое, что и в игре, за исключением того, что мне нужно будет действительно выполнять правильные действия, чтобы получать экспу. Исходя из моего опыта, я должен сначала тренировать силу. Давайте также включим автоответчик, потому что я должен бить в ответ, когда меня бьют".

Убедившись, что отец не обращает на него внимания, Про поднял руку и коснулся опций "удар" и "автоответчик", чтобы выбрать их. Успешно изменив опции, Про переключился на страницу статистики. Неудивительно, что большинство навыков было заменено пустой сеткой, а единственными доступными навыками были атака, сила, блок и хитпоинты.

В отличие от игры, список квестов был абсолютно пуст. Похоже, в игре не было ни одного квеста для новичков, и Про не знал, работает ли система квестов типа "Встреча". Инвентарь, как и ожидалось, выдал пустой экран с 28 слотами, и Про не имел ничего, чтобы проверить работу инвентаря в данный момент.

Поэтому он перешел к странице изношенного снаряжения. К удивлению Про, он увидел, что его одежда действительно считается оборудованием, заполняющим слоты тела, ног и ступней. Однако никаких статистических данных она, очевидно, не давала. В меню настроек есть множество параметров для настройки интерфейса и звуковых эффектов, но это все.

После некоторого затора машина, наконец, подъехала к его начальной школе. Высадив Про, папа Джозеф еще раз взъерошил ему волосы, усмехаясь: "Милый малыш Про, не забудь завести еще парочку новых друзей, когда пойдешь в класс. Папа придет за тобой ровно в 3:30. Если папа не придет, оставайся в здании, чтобы не простудиться".

"Да, папа. Я так просто не простужусь", - выдал Про стандартный ответ из своей памяти.

"Хорошо! Это мой сильный мальчик!"

Положив детский рюкзак на спину Про и взъерошив в последний раз волосы сына, Джозеф усмехнулся и отправил его в путь. Проследив за тем, как его сын благополучно вошел в школу, Джозеф почувствовал облегчение и с улыбкой уехал.

С другой стороны, Про молча стоял посреди хаоса детей начальной школы. Он не мог не вздохнуть и не сожалеть о том, что ему снова придется проходить начальную школу вместе с

кучей маленьких непосед.

"Надеюсь, это не будет слишком хлопотно..."

<http://tl.rulate.ru/book/98478/3339125>