

Когда свет начал сиять из дерева царств, те, кто находился за пределами царства, могли видеть его из пустоты космоса. Но внутри дерева царств произошла вибрация по всему царству. Изнутри вибрации послание было отправлено каждому трансценденту вплоть до уровня владыки на каждом из 100 000 активных планов существования.

Это послание пришло от Древа Царств, от самой Матери высокого неба. Это короткое, лаконичное сообщение, такое же, как и ее личность. Вы также можете найти мигающее сообщение внизу каждого статуса. Она сказала им: — Через 800 лет начнется Испытание Небес.

Каким бы коротким оно ни было, это сообщение вызвало бурю во всех активных планах. Планы строились и отбрасывались, перемирия объявлялись или нарушались. Различные эмоции изобилуют сердцем каждого трансцендентного организма и выше, в пределах высокого неба. Был страх, ожидание, беспокойство, восторг, намерение сражаться, а также печаль.

Испытание небес происходит через 800 лет после каждого цикла происхождения в течение примерно 200 лет. Как только прозвучит призыв, каждый из детей Высшего Неба, который пожелает, отправится на древнее поле битвы, особенно в его центр. Даже если они могут умереть, они уйдут. Даже если записи показывают, что шанс умереть один из пяти, они уйдут. Потому что внутри башни хранятся чудесные сокровища, артефакты и заклинания, способные изменить жизнь любого. От божественности до божественных осколков, от кристаллов лордов до божеств.

Награды также включают в себя редкую сущность происхождения. Объект, за который сражаются правители и Великие боги, даже богам происхождения не хватает сущности происхождения. Именно ради этих наград люди власти и мечты приходят сражаться и отдают свои жизни.

Видите ли, правитель почти бессмертен, но тысячи из них умирают в каждом цикле Истока в рамках испытания Небес. Что такого особенного в этом испытании, из-за которого гибнут такие возвышенные существа? Они умирают ради шанса стать настоящими бессмертными. Существует огромная разница между почти бессмертием и настоящим бессмертием.

Вероятно, возможности совершить переход от почти бессмертия к истинному бессмертию достаточно, чтобы за него умереть. Суд делает тебя или ломает. Пока вы сможете выжить, вам будет что показать, хорошее или плохое. Что касается Суверенов, они становятся вечными.

Итак, путешествие началось. Некоторым понадобится максимум год, чтобы добраться до башни из любой точки высоких небес, а другим это может занять 100 лет. Один из них сократится, чтобы пересечь свой план и достичь древнего поля битвы через портал плана. Затем нужно будет достичь небесной башни в центре древнего поля битвы.

Расстояние от планарного портала до центра древнего поля битвы ни в коем случае не является расстоянием бега трусцой. Древнее поле битвы представляет собой большое пространство, размером более 1000 с самолет.

Были споры о том, где оно находится на дереве миров, поскольку древнее поле битвы не похоже на другие планы существования, расположенные на листьях дерева миров. Некоторые полагают, что оно находится на вершине дерева миров или внутри ствола.

Несмотря на разные мнения, можно согласиться с тем, что древнее поле битвы было большим и долговечным. Это единственное место в древе королевств, где правители могут сражаться, не сдерживаясь. Так что да, он долговечный. Большинство планов, если не все, могут противостоять только трансцендентному уровню силы.

Если вы проведете обзор нынешней атмосферы высоких небес, то обнаружите, что самой обсуждаемой темой является испытание небес. Давайте взглянем на родной мир обезьян-боевых мудрецов, божественной расы, владеющей боевыми искусствами и техниками, знатоков битвы.

Эта раса обладает невероятными глазами, способными заглядывать во времени и предсказывать действия противника. Эта способность зависит от внутренней силы ее владельца, она также не является непогрешимой и лишенной слабостей, но является краеугольным камнем превосходства их расы.

В западной части этого самолета джунгли занимают примерно четверть всей площади самолета. Это около 20 миллиардов квадратных километров гигантских деревьев. На эти джунгли претендовали исключительно боевые мудрецы, как им нравится себя называть. Если мы приблизим столицу империи кровавого солнца, мы увидим шумное и процветающее общество.

Вы также можете услышать ликование и празднование повсюду. Боевые мудрецы любят сражаться, и они думают, что они лучшие в этом, поэтому вы не станете взрослым, если не побывали на небесном испытании среди их расы. Потому что как можно считать тебя кем-то еще, кроме ребенка, если ты не прошел через леденящий кровь, ломающий кости, леденящий душу опыт битвы в небесной башне?

Итак, через 100 лет в этой столице пройдут проводы на гонку. Каждый ребенок на трансцендентном уровне и выше, желающий пройти этот обряд посвящения, должен вернуться на этот план, где бы он ни находился, и получить проводы.

Они также получают боевой тотем, который будет фиксировать их достижения в испытании. А спустя 900 лет, вернувшись, они представят на осмотр каждый свой боевой тотем, получат повышение социального уровня и право стать взрослыми.

Это не редкое явление во всем высоком небе. Испытание небес является источником вызова для одних, испытанием для других и даже экскурсией для некоторых людей. Но независимо от причины участия в нем, для большинства оно станет кладбищем.

Через некоторое время первоначальный шум по поводу небесного суда утихнет по всему самолету. Но сейчас и в течение ближайшей тысячи лет испытание будет таким, как оно есть.

Иногда отсутствует контент, пожалуйста, сообщайте об ошибках вовремя.

<http://tl.rulate.ru/book/98343/3480198>