

Глава 13: Прибыль

Шин прибыл в центр Икебуро один, пока Мира еще спала. Она не очень-то рано вставала, особенно после утомительной работы по сборке трех игровых консолей вместе с Шином.

По прибытии Шин посетил менеджера Хана, чтобы нанять людей для сбора монет из игровых автоматов. И Шин, и менеджер Хан были ошеломлены большим количеством собранных ими монет номиналом 10 иен.

Ли Хан в замешательстве спросил Шина:

- Мистер Судзуки, я хотел спросить об этом, но почему ваши видеоигровые автоматы такие дешевые? Я имею в виду, 10 иен? Даже некоторые торговые автоматы на улицах не будут стоить такую цену. Это слишком... - Он слегка заколебался, опасаясь, что Шин может обидеться.

Вопрос застал Шина врасплох. Он не учел высокую покупательную способность населения Японии. Он недооценил это, полагая, что страна все еще восстанавливается после экономического пузыря, образовавшегося несколько лет назад. Предыдущий Шин, не будучи большим любителем активного отдыха, не знал об истинной экономической ситуации и сосредоточился на программировании, а не на исследовании рынка.

Шин быстро начал искать объяснение и сказал:

- Ну, причина в том, что наша целевая аудитория - это в основном дети...

Ли Хан понимающе кивнул и предложил:

- Понятно... но, возможно, было бы лучше взять за это 100 иен. «Марио» может быть довольно сложным, и большинство игроков не продержатся и 10 минут, если они не являются экспертами.

- Я понимаю, и как только он станет популярным, мы сможем рассмотреть вопрос о повышении цены, - ответил Шин с улыбкой.

Ли Хан согласился с этой идеей. После того, как работники Ли Хана пересчитали монеты, Шин обменял их на наличные на общую сумму 36 040 иен. Однако Шин не успокаивался. Это был понедельник, и людей было меньше, чем в воскресенье, хотя было еще рано, 7 утра.

С помощью менеджера Хана Шин установил еще две игровые консоли на монетные автоматы, которые он подготовил накануне. Фактически, Шин уже подготовил многие из этих монетоприемников для будущего использования. Казалось, они могут понадобиться раньше, чем ожидалось. Бюджет Шина, первоначально составлявший 148 000 иен, теперь был увеличен до 184 040 иен.

Позже Шин вернулся в квартиру и подумал о том, чтобы добавить еще одну видеоигровую машину. Однако в 9 утра менеджер Хан позвонил и сообщил, что многие люди снова пришли поиграть в видеоигры. Шин увидел в этом положительный знак.

Итак, он заказал партию комплектующих, и когда Мира, только что проснувшейся, сообщили об этом, она забеспокоилась, что снова занята. Однако Шин успокоил ее, сказав, что они наймут людей, которые им помогут. Шин объяснил:

- Собрать игровую консоль - сложная задача, но с ней может справиться обычный человек, если он будет следовать нашим инструкциям.

Мира вздохнула, понимая, что, возможно, она больше не будет чувствовать себя такой одинокой, работая с Шином. Шин игриво щелкнул ее по лбу, от чего она вскрикнула от боли.

- Ой! Для чего это!? - Мира запротестовала, потирая лоб. Шин усмехнулся и успокоил Миру, сказав:

- Не волнуйся. Мы пока не будем никого нанимать. Надо накопить средства, необходимые нам для наших будущих планов.

--- Прошло несколько дней, и ежедневный доход от игровых автоматов KiShin составил в среднем 48 000 иен. Наконец, люди в районе Икебуро начали обращать внимание на игровые автоматы. Учитывая эту тенденцию к росту, игровые автоматы продолжали приносить прибыль. Следуя предложению Ли Хана, Шин изменил цену на 100 иен за три жизни в игре. Эта корректировка цен привела к еще большему увеличению доходов, особенно когда новые игроки пришли попробовать игру.

Удивительно, но люди не жаловались на изменения. Им это показалось удобным, и они почувствовали, что если будут осторожны и не умирают слишком часто, то смогут играть дольше. Конечно, для некоторых это было правдой, но большинство игроков все равно боролись и быстро проигрывали, в конечном итоге обвиняя себя в недостатке навыков.

--- Теперь, когда средства были накоплены, Шин был готов начать нанимать людей. Мира все это время помогала ему, и их бюджет увеличился до 380 000 иен.

Шин и Мира успешно наняли на эту работу 20 заинтересованных лиц. Они арендовали неиспользуемую площадь здания по цене 9000 иен в день, что уже считалось доступным по сравнению с другими вариантами. Это было идеальное место для их мелкосерийного производства.

Шин и Мира начали инструктировать вновь нанятых рабочих, как собирать игровые приставки. Шин с самого начала разработал печатную плату для своей консоли и заказал ее изготовление на заказ через торгового агента в Tora Electronics. Для него это был удобный вариант. Кроме того, он давно подал заявку на патент на свою игровую консоль. Теперь новым сотрудникам оставалось лишь собрать игровую консоль по проекту Шина.

За считанные часы им удалось произвести восемь игровых консолей. Однако при тестировании они обнаружили, что пять из них работали идеально, а три были неисправны. Шин почувствовал легкое разочарование, но знал, что в данный момент он мало что может сделать. В конце концов, это был их первый день, поэтому он вздохнул и принял это.

Пять функциональных игровых консолей были перевезены в центр Икебуро, заполнив место, арендованное там Шином. Он понял, что в этом пространстве не поместится более 12 консолей. Это привело к увеличению доходов.

Затем Шин начал планировать арендовать помещения в других местах, например, в развлекательных залах торговых центров. Он уже связался с менеджерами других торговых центров и менеджерами магазинов Икебуро, чтобы узнать о потенциальных возможностях аренды. Центр Икебуро был довольно просторным, в его помещениях размещалось множество магазинов. Шин обратился в эти магазины, чтобы заложить основу для будущей сдачи своих игровых консолей в аренду.

--- Тем временем в конференц-зале центра Икебуро в воздухе витало чувство серьезности. Генеральный директор Фуюко Кимура сидела с суровым выражением лица, к ней присоединились руководители различных отделов, включая финансового менеджера, менеджера по розничной торговле и других. Рядом с ними сидел помощник генерального директора Ито Кимура, сын генерального директора. Ли Хан, испытывающий растущее беспокойство, тоже присутствовал. Он подозревал, что эта встреча как-то связана с внезапным ростом популярности игровых автоматов KiShin.

Когда собрание началось, генеральный директор Фуюко Кимура серьезно произнесла речь, положив перед ними на стол отчет:

- Согласно этому отчету, в последнее время в наш центр Икебуро наблюдается приток посетителей, значительная часть из которых – дети.

Остальные менеджеры обменялись озадаченными взглядами, молча задаваясь вопросом: «Разве это не хорошо?» Тем не менее они хранили молчание.

Генеральный менеджер продолжила:

- Одной из ключевых причин увеличения числа посетителей нашего центра Икебуро, как указано в отчете, является наличие игровых автоматов.

Это открытие вызвало явное удивление у некоторых менеджеров. Один из них задался вопросом:

- Но разве эти игровые автоматы не были постоянно убыточными? Почему люди внезапно устремились к тому, что раньше считалось финансово невыгодным?

Зал заседаний наполнился голосами, разразилась оживленная дискуссия. Генеральный директор Фуюко Кимура спокойно вмешалась:

- Именно этому и посвящена эта встреча. Мне сообщили, что видеоигровой автомат в отделе менеджера отдела Хана теперь приносит значительную прибыль.

Все взгляды в комнате обратились на Ли Хана, который внезапно почувствовал тяжесть их пристального внимания и начал нервно потеть под давлением.

<http://tl.rulate.ru/book/98288/3629561>