

С тех пор, как появилась «Satisfy», прошло ровно шесть лет. Тем не менее, это было не официальное летоисчисление, поскольку данный промежуток времени включал закрытое бета-тестирование, о котором большинство людей даже не знало. Следовательно, данное событие стало особенным лишь для определённого количества игроков, отобранных для бета-тестирования.

Вы нашли Пещеру Северного Края!

Вы успешно исследовали каждую часть Западного Континента!

Топ-1 авантюрист, Скунс, добился выдающегося успеха. Это было достижение, о котором другие могли только мечтать.

Ваше достижение навсегда останется в истории человечества.

В качестве награды Вы получили титул «Тот, Кто Видел Больше Других».

Вы стали первым игроком, которому удалось составить полную карту континента.

В качестве награды Ваш «Превосходный Компас» эволюционировал до «Компаса Истины».

Отныне Вы сможете высадить в каждом регионе по одному саженцу.

Если саженцы вырастут полноценными деревьями, они станут Вашими глазами и ушами.

Восстановить уничтоженные саженцы и деревья невозможно.

□В мире начала зарождаться легенда, которая прежде никогда не появлялась в истории□

Текущее значение навыков, опыт, а также вероятность получения задания на протяжении последующих 10 дней будут увеличены на 80%.

- Ах... Ах...

Слегка уставшие глаза Скунса наполнили слёзы. Он вспомнил тот титанический труд, который ему пришлось приложить, чтобы добиться чего-то подобного. Потратив несоизмеримое количество времени, он смог достичь поставленной цели и получить разумную компенсацию.

- Поздравляю. Это награда, которая компенсирует потери, полученные тобой в Усыпальнице Мечей, - поздравила его Собака.

- Нельзя сказать, что там нас ждали только потери. Благодаря Гриду мы получили достаточное количество опыта и знаний, - утерев глаза носовым платком, улыбнулся Скунс.

- Думаешь, Гриду не плевать на нас? Как правило, представители боевых профессий насмеются над нами. Даже с учётом того, что Преемник Пагмы - это производственный класс, он всегда сражается на передовой. Не думаю, что ему есть дело до наших усилий.

- А я считаю иначе. Именно потому, что Грид - ремесленник, он понимает положение таких людей, как мы.

- Ну, в любом случае это не имеет смысла обсуждать. Больше никто не посмеет пренебрегать тобой - человеком, получившим квалификацию для становления легендой и обладателем Компаса Истины. В будущем игроки будут ползать перед тобой на коленях. И Грид в том числе.

- ...

Конечно, в этих словах присутствовала доля логики. После освоения Западного Континента и скрытых локаций ценность Скунса выросла до астрономических величин. Любой амбициозный человек наверняка захотел бы сделать Скунса своим коллегой. И Скунс прекрасно это понимал, но...

- Посмотрим... То, что человеческое отношение изменится на основе банальных меркантильных интересов - не очень хорошо.

Скунс начал играть в «Satisfy» не для того, чтобы править. Он просто хотел докопаться до всех спрятанных в игре секретов. Заработок денег был для него всего лишь вишенкой на торте. Скунс любил свободу и не собирался принадлежать ни к одной из ныне существующих сил. У него был только один план на будущее - новые исследования.

Итак, с этой мыслью Скунс раскрыл готовую карту. Это была карта местности всего Западного Континента. Была она идеальной? Нет. К сожалению, до идеальной ей всё ещё было далеко. Мир не ограничивался одним лишь Западным Континентом. Слева от него можно было увидеть Красное море и Восточный Континент, покрытые туманом и всё ещё неизвестные для Скунса.

Конечно, ему уже доводилось несколько раз посещать Восточный Континент. Однако на данный момент солдаты из Королевства Чо весьма негативно относились к гостям из Западного Континента, что делало практически невозможным исследование Восточного Континента.

Скунс не знал, что именно случилось. Но в прошлом году, когда он вновь посетил Восточный Континент, его взгляду предстала пустующая Пангея и чуть ли не враждебно настроенные солдаты Королевства Чо.

Таким образом, прямо сейчас отправляться туда было совершенно бессмысленно, а потому взгляд Скунса упал на неизвестное море, о котором практически не упоминалось даже в известных справочниках.

- Решено. Займёмся Красным Морем, - с блестящими глазами произнёс главный авантюрист «Satisfy», - И для начала отправимся в Галест.

- В Галест? В империю, что ли?

- Да.

Галест был крупнейшим портовым городом Сахаранской Империи. Это был единственный город, сдающий в аренду лучшие корабли Западного Континента, вооруженные современными артиллерийскими приспособлениями. Другими словами, чтобы начать исследование Красного моря, сперва им нужно было прибыть в Галест. Однако Собака отреагировала на это предложение отнюдь не позитивно.

- Сейчас там настоящее поле боя. Король Водного Клана держит город в осаде.

Король Водного Клана классифицировался как именной НПС. Повидавшей несколько этнических групп, разбросанных по всему Западнему Континенту, группе Скунса представилась возможность оценить силу Короля Водного Клана. Весьма вероятно, что оказавшись в Галесте, они станут невольными участниками кровавого побоища. Тем не менее, Скунс оставался непреклонен:

- Вы что, забыли о силе империи? Даже Король Водного Клана вынужден будет бежать.

Что бы ни происходило, вскоре битва за Галест окончится. И Скунс был в этом глубоко убеждён.

- Нет, нужно немного иначе.

- Вот так?

- Нет. Угол должен быть чуть-чуть острее...

- Ага, понял.

Впервые с момента создания Меча Белого Тигра Грид создавал предмет в сотрудничестве с другими людьми. Окружённый лучшими кузнецами Королевства Вооружённых до зубов, он тщательно разрабатывал каждую деталь новой пушки. Пушка подразумевала не только наличие колёс для передвижения, но и механизма, подающего артиллерийские снаряды к задней части ствола (нечто вроде казенной части). Более того, по замыслу пушка должна была стрелять как под низким, так и под высоким углом.

В этом и заключалась основная особенность нового оружия. Солдаты могли собственноручно перетаскивать пушку, обладающую куда большей скорострельностью и радиусом поражения.

- Наибольшим преимуществом пушки является то, что длина ствола не влияет на скорость перезарядки. Таким образом, мы можем максимизировать силу, точность и дальность, увеличив эту самую длину, - с энтузиазмом пояснили кузнецы Восточного Континента.

- Но если мы сделаем её слишком длинной, то вырастет и вес.

- А что, если сделать её из черного железа? Черное железо легче стали.

- Она всё равно слишком длинная. Дабы использовать такую длину, нам нужно увеличить опору и площадь колес. Это означает, что для перемещения одной такой пушки понадобится не менее пяти человек.

- Может быть, рассмотрим синий орихалк? Тогда проблема с весом уж точно будет решена.

- Запасы синего орихалка слишком ограничены. Да и сам он чересчур лёгкий. С каждым выстрелом ствол будет трястись, и нам придется усиливать его опору. Это приведёт к необходимости увеличения колёсной базы. Таким образом, проблема всё равно останется.

- ... В конце концов, длина ствола ограничена?

- Да.

Опираясь на свой собственный опыт и знания, Грид продолжал слушать пояснения кузнецов. Он продолжал вносить корректировки и время от времени качал головой, пытаясь понять замысел своих коллег. К сожалению, таков был его предел. До настоящего времени Грид создавал свои собственные проекты, однако не мог понять научные и технические принципы,

лежащие в их основе.

Области, позволяющие Гриду вмешаться в структуру предмета, были чрезвычайно ограничены. Кузнецы говорили весь день, но Грид не понял и половины из сказанного. Конечно, как таковой здесь его вины не было. Ни один игрок, не имеющий специального опыта в той или иной сфере, не смог бы усвоить и осознать такое количество научной информации.

Всё-таки Легендарное Кузнечное Создание было очень щадящим навыком. Система понимала и анализировала все те принципы, которые запутывали Грида, и собственноручно описывала их в проекте. Всё происходило точно так же, как во время создания Преемником Пагмы своего первого предмета – Полного Провала. Тем не менее, текущую ситуацию нельзя было сравнить с теми временами, когда создавался данный клинок. На этот раз поддерживала Грида не только система, но и лучшие кузнецы как реального, так и виртуального миров. Новая пушка, скорее всего, будет обладать качеством, несравнимо более высоким, чем у Полного Провала.

– Также необходимо гарантировать безопасность артиллерийских отрядов. Как насчет создания в её передней части небольшой бойницы?

– О-о, а это хорошая мысль.

– Согласен!

Кузнецы, помогавшие Гриду, были сосредоточены только на работоспособности самой пушки, но Грид заботился ещё и о жизнях своих солдат. Он знал, что солдаты, стреляющие из пушки, могут умереть от стрел и магии, а потому оградил башенную часть небольшим щитом. В результате этого внешний вид пушки получился весьма впечатляющим.

Поначалу это была конструкция, в которой между двумя колесами располагался самый простой ствол. Теперь же над стволом возвышалась квадратная стена, что создавало ощущение стабильности и неприступности. Конечно, недостатком было увеличение веса, однако защитная часть была не настолько тяжелой, чтобы вызвать проблемы.

– Лучше уж солдаты немного пропотеют, но зато выживут.

– Потрясающие. По сравнению с пушками Сахаранской Империи, скорость и точность будут значительно выше. Что касается мощности и дальности... что ж, тут мы скоро сами всё увидим.

Панмир был поражен, ознакомившись с подробностями чертежа, который показал ему Грид. Проницательный взгляд топ-1 кузнеца был достаточно опытным, чтобы дать точную оценку эффективности новой пушки.

– И как ты её назовёшь? Каким будет название орудия, которое наверняка сотрясёт весь континент? – спросил Панмир.

- Я уже решил.

- И-и-и-и? - с предвкушением сглотнул Панмир. И вот, когда взгляды всех присутствующих сконцентрировались на Преемнике Пагмы, тот торжественно заявил:

- Вооружённая до зубов пушка!

- Действительно...

Панмир был ошеломлен, однако вовсе не тем, насколько нелепо это звучало. Он и сам уже долгое время был членом Гильдии Вооружённых до зубов, а потому, наверное, просто привык к таким вещам.

- Это слишком просто, - в конце концов улыбнувшись, произнёс ремесленник.

- Правда? В таком случае, может мне стоит добавить спереди что-то вроде «супер-ультра»?

- ... Не делай этого, - с крайне серьёзным выражением лица ответил Панмир. Его реакция отчётливо давала понять, что пушки под названием «Супер-ультра вооружённая до зубов пушка» попросту не должно существовать. Итак, Гриду ничего не оставалось, кроме как довольствоваться своим первоначальным вариантом.

Тем же вечером чертёж был полностью завершен. Первоначально пустой эскиз теперь был заполнен зарисовками пушки и её тактико-техническими характеристиками. Отдельно стоило упомянуть несколько формул, понять которые мог лишь настоящий инженер.

- Хорошо, - довольно улыбнулся Грид, после чего нажал на кнопку готовности, расположенную в нижней части чертежа.

Вы завершили создание предмета.

Это настоящий шедевр, созданный в сотрудничестве между величайшими мастерами и легендарным кузнецом!

Рейтинг созданного предмета увеличится на один!

- ...!

Перед глазами Грида появилось поистине уникальное информационное сообщение. Однако настоящий восторг у него вызвало кое-что другое.

Производственная технология «Вооружённой до зубов пушки»

Рейтинг: уникальный-легендарный.

- ...!!

Самая важная часть проекта, на которой сосредоточились кузнецы, заключалась в массовом производстве данной пушки. Она была стандартизирована для быстрого и простого производства, а используемые материалы были относительно легкодоступными. Вот почему рейтинг пушки не должен был превышать уникального.

Одним из факторов, определяющих рейтинг предмета, было качество используемых материалов. Тем не менее, в производственной технологии чётко указывалось, что готовый предмет будет как минимум уникальным. Это был результат, на который не рассчитывал даже сам Грид.

- Йу-ху-у-у!

- Поздравляю, Ваше Величество!

Радостные возгласы Янгу и других кузнецов наполнили собой кузницу. Позабыв о своём почтенном возрасте, кузнецы прыгали на месте и обнимались. Они чувствовали, что впереди их ждёт по-настоящему светлое будущее.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/763483>