Глава 825.

Первой мыслью, которая пришла в голову Грида, когда он увидел гигантского пещерного краба, было: «Нет. С этой гадиной я точно сражаться не буду».

У этого существа был не только отвратительный вид, который не сумел бы перенести ни один обычный человек, но и чрезвычайно высокие параметры. Монстр не отступил даже под натиском двух легендарных НПС! Проще говоря, гигантский пещерный краб попросту не предназначался для рейдов. В битве с ним не было ни единого шанса даже у таких крупных гильдий, как Вооружённые до зубов.

«Да уж… Обычного человека инфаркт схватит от одного только вида этой твари».

Данное существо представляло собой не просто увеличенную версию пещерного краба. Оно отличалось мерзкими, выпученными глазами, вытянутой мордой, длинными усиками и панцирем, сплошь покрытым острыми иглами. Все эти черты внушали не только отвращение, но и страх. Каждый пятый человек наверняка бы потерял сознание, увидев гигантского пещерного краба, после чего подал бы на S.A. Group в суд.

Таким образом, все эти явления служили явственным доказательством того, что гигантский пещерный краб был тем, с кем игроки никогда не должны были встречаться.

«Похоже, это монстр, связанный с определённой историей или каким-то событием».

Грид играл в «Satisfy» ещё со времен открытого бета-теста. Однако, в отличие от талантливых игроков, которые быстро завоевали места в топе, он долгое время оставался на самом дне, сотни раз пытаясь пройти одни и те же задания. Благодаря этому Гриду не составляло труда понять природу некоторых монстров.

А тем временем стоявшая позади него Мерседес надевала новый комплект доспехов, скинув на землю потрёпанную кожаную броню. Девушка-рыцарь не снимала её с тех самых пор, как покинула Сахаранскую Империю. И когда Грид увидел параметры её старой экипировки, он был попросту шокирован.

«Старые Кожаные Доспехи»

Прочность: 15/450.

Защита: 60.

Вес: 290.

Доспехи, которые легендарный рыцарь Мерседес носила во времена своей бытности помощницей Пиаро. Эффективность данных доспехов неплоха, однако по прошествии многих лет они лишились большинства своих первоначальных функций.

Ограничения:

Уровень: 180 и выше.

– Ужас…

Проанализировав изношенное обмундирование Мерседес благодаря Легендарному Кузнечному Взгляду, Грид счёл, что оно должно быть как минимум 200-го уровня. Однако он даже не предполагал, что характеристики доспехов окажутся настолько ужасными. Для их использования требовался 180-ый уровень, однако фактические характеристики кожаной брони были ничем не лучше тряпья 20-го уровня.

– Сражаться с древним чудовищем в чём-то вроде этого… Да уж… – пробормотал Янгу, после чего невольно взглянул на девушку и поспешно закрыл глаза.

Нет, он вовсе не испугался. Просто… в этот самый момент она начала надевать красно-фиолетовые доспехи. Грид покраснел, поскольку ещё ни разу не видел Мерседес в полуобнажённом виде. Тем не менее, сама девушка совершенно не смутилась, поскольку данный процесс был для рыцарей вполне естественным.

– Я всегда считала, что винить в своих неудачах экипировку – недостойно, – потуже затягивая петли новенькой брони, проговорила Мерседес, – Тем не менее, с тех пор, как Вы одолжили мне свой меч… я передумала.

Чем сильнее была экипировка, тем сильнее становился и её владелец. В этом заключалась неоспоримая истина всех ММОРПГ. И получившая просветление Мерседес разработала совершенно новый рыцарский кодекс.

– Быть вооружённым до зубов… Так Вы это называете? Что ж, в будущем я тоже буду вооружённой до зубов.

А затем, как только Мерседес договорила…

Легендарный рыцарь Мерседес эволюционировала!

Все характеристики Мерседес увеличились на 10%.

Всякий раз, когда Мерседес будет надевать высокорейтинговый предмет, она будет получать компенсационный эффект.

Надевая эпические предметы, Мерседес будет получать дополнительные 5% ко всем параметрам предметов (за исключением их эффектов).

Надевая уникальные предметы, Мерседес будет получать дополнительные 7% ко всем параметрам предметов (за исключением их эффектов).

Надевая легендарные предметы, Мерседес будет получать дополнительные 10% ко всем параметрам предметов (за исключением их эффектов).

Надевая мифические предметы, Мерседес будет получать дополнительные 20% ко всем параметрам предметов (за исключением их эффектов).

Легендарный рыцарь Мерседес экипировала Доспехи Короля-Героя.

Благодаря классовому бонусу защита доспехов увеличилась на 20%.

Поскольку Мерседес экипировала мифический предмет, его параметры (за исключением эффектов) были увеличены на 20%.

– Что…!? – вздрогнул Грид. Только теперь он понял, что уникальная природа рыцарского кодекса была намного шире, чем ему казалось. Но если у других людей бесконечные возможности легендарного рыцаря вызвали бы страх, то Грид почувствовал к Мерседес лишь возросшую симпатию.

«Такое ощущение, будто класс Преемника Пагмы создан лишь для поддержания других профессий…».

Грид хорошо знал о мошеннической природе создания предметов. Он мог производить большое количество высокорейтинговой экипировки. Тем не менее, характеристики Грида не

увеличивались, когда он использовал Легендарное Кузнечное Создание. С другой стороны, Мерседес проходила через самую настоящую эволюцию всякий раз, когда модернизировала свой рыцарский кодекс. Также нечто подобное происходило и с Мастером Меча, который мог развивать свои способности, создавая абсолютно новые техники.

Итак, Гриду было очевидно, что со временем атакующая и защитная мощь его профессии должна была существенно упасть по сравнению с другими легендарными классами. Впрочем, не успел он почувствовать разочарование, как перед его глазами всплыло ещё одно информационное окошко.

«Доспехи Короля-Героя»

Рейтинг: мифический.

Прочность: 1,430/1,430.

Защита: 1,190.

Вес: 3,020.

Доспехи, созданные для легендарного рыцаря Мерседес легендарным кузнецом Гридом, чьим Кузнечным Ремеслом восхищаются даже боги. Доспехи выкованы из чёрного мифрила, наполнены красной энергией императора Сахаранской Империи, а также усилены костями огров, розовым оловом и боевой энергией самого Грида.

Из-за физических ограничений розового олова их защитные показатели несколько меньше, чем запланировано. Тем не менее, по мере продолжения сражения доспехи позволяют своему владельцу наносить всё более и более сокрушительные атаки.

Эффекты:

Сила: +200.

+15% к двум наиболее высоким характеристикам пользователя.

Если таковыми являются Выносливость и Сила, защита владельца дополнительно увеличится на 300.

Если Интеллект и Сила – владелец получит дополнительные 300 единиц силы атаки.

Если Ловкость и Сила – пользователь доспехов получит +12% к уклонению и точности.

+25% к эффективности самого высокоуровневого навыка пользователя доспехов.

Дополнительное сопротивление к магии, значение которого прямо пропорционально зависит от Интеллекта владельца.

Время восстановления двух навыков самого низкого уровня уменьшается на 10%.

Мощь всех широкодиапазонных навыков увеличивается на 20%.

За каждое успешное попадание сила атаки владельца увеличивается на 5 (вплоть до 500).

Если владелец доспехов экипирует двуручное оружие, его сила атаки увеличивается на 10%, а скорость атаки – на 5%.

Владелец доспехов получает небольшую вероятность накопления «неполной боевой энергии». За каждые десять очков неполной боевой энергии владелец будет получать бонусные характеристики.

Ограничения:

Только для Грида или Мерседес.

Это были доспехи, которые нельзя было продать. Да и кто вообще стал бы покупать их, когда они предназначались только для Грида и Мерседес? Впрочем, данный факт меньше всего беспокоил Преемника Пагмы.

В конце концов, Доспехи Короля-Героя и вправду предназначались только для Мерседес. Грид

не думал о коммерциализации предмета со столь высокими характеристиками. Более того, Грид сомневался, что сможет получить ещё немного чёрного мифрила, содержащего в себе красную энергию императора.

«Их защита чуть ниже обычного, зато атакующие свойства…».

А тем временем девушка-рыцарь закончила экипировать доспехи и двинулась промеж деревьев, которые мало-помалу начинали сменяться настоящими сельхозугодьями. К сожалению, усики пещерного краба моментально обнаружили Мерседес, поскольку его «агро» всё ещё было сфокусировано на ней. А затем чудовище совершенно беззвучно метнулось вперёд. Менее чем за 0,1 секунды оно преодолело разделявшее их пространство и нанесло удар.

Возможно, благодаря созданию нового рыцарского кодекса, характеристики Мерседес и выросли на 10%, однако она всё ещё не могла полностью избежать атак гигантского краба. Мало того, что монстр был слишком быстрым, так ещё и целился во все возможные бреши, которые только можно было отыскать в её защите.

Таким образом, Мерседес отказалась от ведения оборонительных действий и перешла в наступление. Данная тактика существенно отличалась от предыдущей, когда она была экипирована в кожаные доспехи, а потому была вынуждена блокировать некоторые атаки.

В результате этого пещерный краб издал смущенный звук. Какое-то маленькое существо прицепилось к его лапам и никак не хотело отлипать!

Тем временем Мерседес не останавливалась. Она подбиралась всё ближе и ближе к плохо защищённому брюху чудовища. По сравнению с прошлым раундом сражения, количество наступательных действий Мерседес возросло, и пещерный краб понял, что должен действовать более обдуманно. Нет, если точнее, это были самые банальные инстинкты, присущие любому существу, обречённому на выживание.

И вот, древнее чудовище начало двигаться ещё быстрее. В результате этого Доспехи Короля-Героя начали терять прочность, и Мерседес была вынуждена использовать Стойку Белого Тигра. Медленно шагая вперёд, девушка неуклонно продвигалась к своей цели. А затем совершенно внезапно возле неё появились четыре золотые руки, начавшие оказывать посильную поддержу.

В бой наконец-то вступил Грид.

Окутанный боевой энергией, он взлетел вверх и что есть мочи прокричал:

– Вершина Убийственной Связующей Волны!

На землю тут же хлынула буря смертоносной энергии. И это послужило сигналом для кое-кого ещё.

– Быстрый Рост! Обмол! Полировка!!

Закончив со всеми приготовлениями, Пиаро быстро разбросал все виды быстрорастущих зёрен и семян, заставив их взорваться. В результате этого сельскохозяйственные угодья тут же превратились в самую настоящую пустошь, посреди которой остались только Мерседес и пещерный краб.

– Ух-х!

Благодаря Доспехам Короля-Героя, Мерседес могла выдерживать куда больше урона, а, следственно, и наносить больше повреждений. Более того, если раньше её мечи не могли проникнуть сквозь панцирь пещерного краба, то после череды взрывов такая возможность им представилась. Тем временем пещерный краб трепыхался и размахивал всеми своими конечностями, представляя собой зрелище, способное вызвать рвоту.

Однако Грида это ничуть не смутило. Он научился контролировать свои эмоции после того, как увидел мальчиков и девочек, содержавшихся в Башне Вечности словно скот.

Его Вершина Убийственной Связующей Волны продавила прочный панцирь краба, и вслед за ней последовала окончательная атака его напарника, Пиаро.

– Обречение на Погибель!

Гру-ду-ду-дух!

– Разряд Молнии, мгр-р-р! Разряд Молнии, мгр-р-р-р!

Вооружённые до зубов скелеты, Рэнди и Ноя обрушили на пещерного краба всё, что у них было. И вот, когда утренний лес огласил пронзительный вопль раненого чудовища, у Грида активировалось Божественное Повеление, и он использовал ещё одну Вершину Убийственной Связующей Волны.

А затем…

Вы получили новый уровень.

Перед ним выскочило информационное окошко. При этом в качестве бонуса система оповестила его о прогрессе и других членов группы.

Ваш мемфис, Ноя, получила новый уровень (x8)!

Ваш доппельгангер, Рэнди, получил новый уровень (x3)!

Ваши Вооружённые до зубов скелеты получили новые уровни (x15)!

Вы подобрали 3 древних свитка улучшения оружия.

Вы подобрали 5 древних свитков улучшения доспехов.

Вы подобрали 59 кусков древней стали.

Вы подобрали 67 кусков панциря представителя древнего вида.

… Нет, это был вовсе не бонус. Эта награда была слишком большой, чтобы называться бонусом.

http://tl.rulate.ru/book/96837/629195