

Глава 686.

- Нет, это просто не имеет смысла...

Стратегией, которую избрал Грид для прохождения 64-го острова, была добыча полезных ископаемых! Но если сначала он чувствовал надежду, то теперь - полное разочарование.

- Это какое-то мошенничество...

Вооружённые до зубов скелеты были вооружены редкими кирками со встроенным в них Горнодобывающим Ремеслом 5-го начинающего уровня. Руки Бога были снабжены эпическими кирками, предоставлявшими максимальное значение начинающего уровня данного навыка, тогда как Ноя и Рэнди получили уникальные кирки, снабженные средним уровнем Горнодобывающего Ремесла.

Таким образом Грид решил, что сконцентрировавшись на добыче полезных ископаемых, он сможет собрать их до того, как закончится еда. А даже если по какой-то причине его план провалится, он вернётся с запасами еды на несколько месяцев и возьмёт Гиса измором.

Да, Преемник Пагмы счёл 64-ый остров лёгким при условии достаточного количества еды. Однако реальность оказалась несколько иной. Это был Бехенский Архипелаг, 60-ые острова которого нельзя было пройти при помощи одних лишь временных затрат. Итак, спустя полчаса Грид выяснил, что минералы 64-го острова... регенерировались в режиме реального времени.

Как только шахтёрской группе Преемника Пагмы удавалось добыть минерал, на его месте тут же вырастал новый. Другими словами, добыча всех полезных ископаемых 64-го острова была просто невозможна.

- Кажется, я схожу с ума...

Проведя ещё три часа в бесплодных попытках перебороть регенерацию полезных ископаемых, Янгу в сердцах сплюнул и бросил кирку на землю. Ноя и Рэнди сдались уже давно. Они попросту не могли чувствовать мотивации, когда все их усилия заканчивались ничем.

- Я могу попробовать разрушить саму пещеру.

Это был ещё более радикальный метод, чем предыдущий. Однако, как и в любой другой игре, в «Satisfy» существовали типы локаций, которые можно было уничтожить, и те, которые считались нерушимыми. К сожалению, 64-ый остров относился ко второй категории.

Сколько бы Грид не лупил пещеру Мечом Просвещения, та не показывала никаких следов саморазрушения. Минералы, попадавшие под воздействие чёрного пламени и молний, оставались на своих местах. Пещера была неразрушимой, а минералы – бесконечными. И как справиться с этой проблемой, Грид попросту не знал.

- И что мне теперь делать...?

Он перебрал в голове все возможные способы, позволяющие отключить непобедимость Гиса. Здравый смысл подсказывал, что 64-ый остров был спроектирован таким образом, чтобы его невозможно было пройти. Создатель этого адского места словно решил посмеяться над всеми пришедшими сюда претендентами.

- Чёрт возьми... Ну почему ничего не даётся так просто? – вновь ругнулся Грид, после чего швырнул в сторону только что добытую руду.

Фжух!

И в этот самый момент... Гис, не прекращавший добычу с того самого момента, как Грид ступил на землю 64-го острова, замер на месте, будто самая настоящая каменная статуя.

- Мур-р!? – тут же мяукнула Ноя, глаза которой от удивления полезли на лоб. Она отчетливо увидела, как рыцарь смерти перестал двигаться. Однако Грид этого не заметил, поскольку не хотел смотреть на это ненавистное существо.

А затем, спустя несколько секунд, шахтёр вновь приступил к работе.

- Хозяин! Сделай так ещё раз! – поспешно воскликнула Ноя.

- Что...? – непонимающе переспросил Грид. Он выбросил руду совершенно неосознанно, а потому никак не мог понять, что от него требует кошка.

- Брось руду, мр-р!

- А-а?

Но зачем?

В голове Грида появилась куча вопросов, однако вместо того, чтобы задавать их, он решил последовать совету Нои. И это отчетливо доказывало, насколько Янгю доверял своему питомцу.

Вытащив из инвентаря кусок добытой руды, он как следует замахнулся и бросился его к

противоположному краю пещеры.

И Гис тут же прекратил добычу.

- ...!

От увиденного у Грида даже челюсть отвисла, тогда как Ноя довольно рассмеялась:

- Ма-ха-ха-ха! Ну как? Кто здесь лучший демонический зверь!? Мур-хе-хе-хе!

- Обалдеть...! Отлично сработано! Ты лучшая!

Грид узнал стратегию прохождения 64-го острова! Итак, бросив ещё один кусок железной руды, чтобы остановить шахтёра, он тут же активировал Фехтование Пагмы.

- Связь!

Фью-фью-фьух!

Всякий раз, когда Грид взмахивал своим клинком, глубокую пещеру оглашал рёв рыцаря смерти Гиса.

- Ку-гра-а-а-а-а-ах!

Теряя свою непобедимость, Гис неизбежно терял и Здоровье! И наблюдавший за этим Стикс прямо-таки дрожал от восхищения.

- Выяснить стратегию по зачистке 64-го острова всего за несколько часов...!

Основным условием прохождения 64-го острова было наличие Горнодобывающего Ремесла. И Грид выполнил данное условие при помощи своей способности создавать предметы. Затем, выбрасывая минералы, он потрясал Гиса, которому была присуща «любовь к полезным ископаемым». Шокированный Гис лишился своей неуязвимости, позволяя тем самым наносить себе урон.

Конечно, Гис был превосходным танком. Он обладал титулом легенды, имея в наличии высочайшие показатели защиты. Таким образом, даже без неуязвимости он был достаточно сложным противником.

Тем не менее, Грид так не считал.

- Убийственная Вершина!

Вы нанесли 42,350 урона.

Получив от Нои ключ к снятию неуязвимости с Гиса, Преемник Пагмы тут же воспользовался Связью. Тем не менее, защита шахтёра оказалась поистине внушающей уважение. Этот рыцарь смерти был в три раза прочнее своих собратьев, из-за чего получал смехотворно низкое количество урона. Однако Грид обладал навыками, способными пробить любую защиту. В частности, Убийственная Вершина полностью игнорировала защиту цели.

И вот, удар данным умением заставил Гиса потерять огромное количество Здоровья, из-за чего шахтёр немедленно перешёл в контратаку.

Вы получили 2,700 урона.

Тем не менее, танки не могли нанести серьезного урона Гриду. Кирка Гиса не смогла пробиться сквозь Трёхслойку, а потому утративший свою непобедимость Гис стал для Преемника Пагмы всего лишь хорошей добычей.

Сработал скрытый пассивный навык «Божье Повеление», в результате чего время перезарядки Убийственной Вершины было сброшено. При повторном использовании данного умения на протяжении ближайших трёх секунд, ресурсы за активацию взыматься не будут.

- Убийственная Вершина.

Гру-ду-дух!

Гис, хранитель 64-го острова, который принёс Гриду столько разочарования, в конце концов не смог выдержать натиска и погиб.

Вы победили рыцаря смерти Гиса, хранителя 64-го острова.

Вы прошли 64-ый остров.

В качестве награды за прохождение острова Вы получили один уровень.

Вы выбрали Кирку Гиса.

- Э-э?

Грид чувствовал, насколько высока сложность 64-го острова. Сам Гис был относительно слабым, однако остров был ужасно трудным, поскольку подобрать нужную стратегию было практически невозможно. Если бы не случайное совпадение и внимательность Нои, то Грид, возможно, так никогда бы его и не прошёл.

Вот почему он ожидал хорошего вознаграждения. Награда, как известно, должна была соответствовать сложности пройденного задания.

- Но...

Единственным выпавшим с Гиса предметом была кирка.

- Эх... - тяжело вздохнул Преемник Пагмы и безо всяких ожиданий использовал Легендарную Кузнечную Оценку.

Дзынь!

«Кирка Гиса»

Рейтинг: легендарный.

Прочность: 300/366.

Сила атаки: 190.

Вес: 111.

Излюбленный инструмент легендарного шахтёра Гиса. Он так сильно переживал за эту кирку, что попросил её похоронить вместе с собой.

Эффекты:

Увеличивает шанс добычи перспективных полезных ископаемых на 20%.

Увеличивает шанс добычи полезных ископаемых наивысшего качества на 8%.

Горнодобывающее Ремесло: +3 уровня.

Скорость добычи полезных ископаемых: +150%.

+40% защиты во время добычи полезных ископаемых.

С небольшой вероятностью владелец данной кирки при добыче полезных ископаемых может перейти в состояние полной неуязвимости.

Ограничения:

Горнодобывающее Ремесло: 1-ый начинающий уровень.

- Ну и дела...

В процессе извлечения тела Гиса из могилы Пагма забрал и его любимую кирку?

«Чем больше я узнаю о Пагме...».

Впрочем, на данный момент природа Пагмы не имела никакого значения. Грид просто восхищался киркой Гиса, которая существенно увеличивала скорость добычи полезных ископаемых, повышала текущее значение Горнодобывающего Ремесла и повышала вероятность добыть более качественные минералы. Однако больше всего потрясали эффекты увеличенной защиты и вероятность перейти в непобедимое состояние.

- Кажется, это идеальный инструмент для танков, - пробормотал Грид, вспомнив о Высшем Мече, - Каждый раз, когда во время рейда на нас будут нападать монстры, можно заставлять Высшего Меча добывать полезные ископаемые...

Другими словами, он стал бы превосходным танком. Конечно, класс Высшего Меча был известен своим уроном, однако Грид уже давно позабыл об этом факте. После битвы с Адским Гао Янгу воспринимал своего друга не иначе, как первоклассного шахтёра.

Вы вошли на 65-ый остров.

Оставалось всего два острова: 65-ый и 66-ой. Пройдя их, Бехенский Архипелаг будет считаться зачищенным. Он будет героем, спасшим легендарный Зал Славы, утративший свою функцию несколько сотен лет назад.

Вполне вероятно, что имя Грида будет выгравировано в самом Зале Славы. А это будет иметь огромное символическое значение.

- Что ж, хорошо...

И вот, преисполненный мотивации Преемник Пагмы двинулся вперёд.

65-ый остров представлял собой огромный лес, заселенный птицами и обильным количеством насекомых. Грид уже догадывался, что стражем этой чащи, практически лишенной солнечного света, станет легендарная лучница Повия. Слишком уж много здесь было мест, откуда мог вестись прицельный огонь.

И он оказался прав.

Фьух!

- ...!

Проблема заключалась в том, что из-за пения птиц и стрекота насекомых в лесу было довольно шумно, а потому Янгу слишком поздно увидел летящие в него стрелы и не успел от них уклониться.

Вы получили 6,993 урона.

- Кхек... Это что, божественная лучница?

Несмотря на то, что Грид был экипирован в Трёхслойку, повышавшую сопротивление ко всему физическому урону, он получил достаточно большое количество урона. И это напомнило Преемнику Пагмы о том факте, что среди всех ДД-шников именно лучники обладали наибольшим количеством урона.

- Для начала я должен выяснить её местоположение, - пробормотал Янгу, окружив себя щитом

священного света.

Ключом к победе было определение места, где пряталась Повия и последующее сокращение расстояния. Лучники были уязвимы в ближнем бою, а потому Грид ничуть не сомневался в том, что если ему удастся добраться до Повии – победа будет у него в кармане. Тем не менее, Повия была легендарной лучницей. Находясь на удобном для ведения огня расстоянии, она действовала так, чтобы не раскрыть своего местоположения.

И вот, стрелы Повии продолжали обрушиваться на голову Грида, который безуспешно рыскал по сторонам, пытаясь отыскать хоть какой-то след своего противника.

- Тьфу...

А затем Повия воспользовалась навыком «Ливень Стрел», выпустив в небо большое количество стрел, которые посыпались на землю, будто самый настоящий дождь. Сила данного умения заключалась в его широком диапазоне действия и в том, что цель не могла определить направление, с которого осуществлялся залп. Таким образом, Гриду было трудно понять даже то, откуда производился выстрел. Ну и завершающим негативным фактором были высокие деревья, существенно ухудшающие видимость.

- Ноя! Рэнди! – прокричал Грид, решив разослать их по сторонам в качестве разведчиков, – Как только увидите, откуда летят стрелы, немедленно сообщите мне!

Но в тот момент, когда Грид отдал этот приказ...

Дзы-н-н-нь!

Над сердцами Нои и Рэнди появились маленькие красные мишени, после чего...

Фью-фью-фьух!

Появившиеся из ниоткуда стрелы пронзили мишени, а заодно с ними и сердца обоих питомцев.

- Мья-а-а-ау!

- Кха...

- Что за...!? – воскликнул Янгу, увидев, как Ноя и Рэнди рухнули на землю. А в следующее мгновение красные мишени начали появляться на его лице, животе, сердце, легких, локте, запястьях и так далее. Приемник Пагмы стал одной большой мишенью для навыка «Прицельный Огонь».

<http://tl.rulate.ru/book/96837/556399>