

- Как и ожидалось, тебе удалось победить Алекса. Это просто потрясающе, - с улыбкой на лице проговорил Стикс.

Не менее счастливым был и сам Грид. Он был рад, что такая неприступная гора, как Убийца Демонов, всё-таки была преодолена. В частности, особое волнение испытывал Стикс. Он долго ждал, когда придет спаситель и очистит Бехенский Архипелаг. Мудрец ждал этого момента десятилетиями, а потому Грид был для него настоящим лучом надежды.

Тем не менее, вскоре сердце Преемника Пагмы начало успокаиваться.

- Стикс, теперь я понимаю, почему ты сказал, что я смогу зачистить Бехенский Архипелаг. Алекс не использовал ни один из своих уникальных навыков.

- ...

Основываясь на том, что Юра продемонстрировала во время рейда на великого демона, навыки Убийцы Демонов были весьма разнообразными, а их мощь просто зашкаливала. А благодаря особым способностям, предназначенным для подавления демонов, Юра смогла бы легко разделаться с Гридом, пребывающем в режиме Почернения.

Однако единственными навыками, которыми воспользовался Алекс, был взрыв магической силы и «непрерывная стрельба». Также он использовал трансформацию магического байонета, чтобы противостоять Гриду в ближнем бою. Оглядываясь назад, то же самое можно было сказать и о Лантиере. В то время Грид этого не заметил, потому что его слишком быстро убили. Но теперь, вспомнив обстоятельства сражения, Янгу мог с точностью сказать, что Лантиер использовал только свою Ловкость и скрытые атаки, не продемонстрировав при этом никаких других специальных навыков.

- ... Кажется, став рыцарями смерти, они потеряли большинство своих самых главных умений.

Их уровни и базовые характеристики значительно снизились по сравнению с теми, когда они были живыми. И всё же Алекс практически убил Преемника Пагмы даже несмотря на то, что был в 10 раз слабее, чем при жизни.

- Именно поэтому ты заверил меня, что я смогу пройти Бехенский Архипелаг, - пробормотал Грид, чувствуя неприятные покалывания своей гордости, - Это вовсе не я силён, как предыдущие легенды. Просто рыцари смерти слишком слабы...

- Верно. Здешние рыцари смерти довольно слабы. Они сильно уступали своим изначальным

версиям и стали ещё слабее после того, как их хозяин, Пагма, исчез. Если честно, стыдно называть этих существ легендарными. Вот почему я верю, что тебе удастся разобраться с ними, – не стал отрицать Стикс.

В ответ Грид мог лишь вздохнуть. И это было естественно, ведь он потратил свою неуязвимость на рыцаря смерти, которого нельзя было даже назвать легендой. Он лишился главного страховочного навыка несмотря на то, что мог победить в этом бою без его использования.

«Нет, так не может продолжаться».

Грид знал, что его зависимость от временной неуязвимости стала слишком велика.

«Теперь это не сила предметов, а сила бессмертия? Что ж, в таком случае меня должны называть не Вооружённым до зубов, а Бессмертным Королем».

К сожалению, Грид не понимал, что «Бессмертный Король» как минимум звучит лучше. А затем Янгу невольно вспомнил свою битву с Агнусом.

«Не будь у меня бессмертия, я бы тоже проиграл...».

И в этот момент Грид кое-что понял.

«Нет, дело не в Агнусе... Причина, по которой мне удалось выиграть большую часть сражений один на один, заключалась вовсе не в том, что я был сильнее своего соперника. Просто у меня была временная неуязвимость».

Бессмертие представляло собой уникальную способность всех обладателей легендарных классов. Никто не стал бы обвинять Грида в победе благодаря данному умению. Тем не менее, Янгу был крайне недоволен собой.

«Если я продолжу полагаться на неё, то рано или поздно это станет для меня настоящим ядом».

Проблема заключалась в том, что идея «я не умру, потому что я бессмертен» глубоко укоренилась в его подсознании. Восприятие, что «я смогу победить, потому что у меня есть бессмертие», заставляло его думать, что без него он гарантировано проигрывает.

И в этом была определённая логика. Пусть Грид этого не понимал, но сейчас он проходил через трансформацию, с которой редко сталкивались обычные люди. Разве часто людям удаётся понять свои подсознательные действия и попытаться исправить их, если они ведут в никуда.

Большинство авторов рационализировало свои вредные привычки под предлогом «без этого я не смогу ничего написать», в результате чего у них никак не получалось избавиться от них. Итак, сам того не осознавая, Грид становился особенным человеком.

- Но... - внезапно раздался голос Стикса, - Несмотря на то, что эти рыцари смерти - всего лишь призраки прошлого и настоящим легендам даже в подмётки не годятся, среди ныне живущих людей мало кто сможет их победить. Вот что самое главное. Не пойми меня неправильно. Причина, по которой я верю в твой успех, заключается в том, что я доверяю твоему опыту и навыкам, а вовсе не потому, что считаю рыцарей смерти неподходящими противниками. Я уже неоднократно говорил тебе об этом и повторю ещё раз: ты - великий человек. Гордись этим.

- ...

Раньше, услышав подобную похвалу от мудреца, Грид бы растянулся в довольной улыбке. Он бы начал чесать затылок и принял бы обезьяноподобное выражение лица. Однако нынешний Грид не мог остановиться на достигнутом.

Он хотел идти дальше, а потому признание его сегодняшней победы для него практически ничего не значило.

«Да, по сравнению с обычными людьми я действительно выделяюсь. Однако, если поставить меня в один ряд с такими чудовищно сильными людьми, как Алекс... я не стою и выеденного яйца».

Великие демоны, способные уничтожить всё человечество. Агнус, заключивший контракт с Баалом. Сахаранская Империя, правящая всем континентом. Арес, граничащий с империей. Мастер Меча Крюгель, обладающий уникальными навыками, янбаны Восточного Континента...

Также не следовало забывать и о Вооружённых до зубов. Несмотря на то, что они были его друзьями, в то же время они оставались его конкурентами. Итак, если он будет небрежным, то отстанет даже от них.

Однако Грид не собирался этого делать. Впервые с момента своего рождения он был полностью уверен в своих силах, а потому, глубоко вздохнув, поднялся на ноги и заявил:

- Следующий остров я пройду без своего бессмертия.

Услышав это, Стикс был поражён до самой глубины души. Он знал, что нужен как минимум один день для того, чтобы способность оставаться бессмертным перезарядилась.

- ... Ты ведь не собираешься бросить вызов 63-му острову прямо сейчас? - пробормотал мудрец, шокированный решительностью Приемника Пагмы. Однако...

- Я что, сумасшедший? – уставившись на Стикса, проговорил Грид, – Естественно, я отправлюсь туда завтра.

Грид сказал, что пройдет остров без временной неуязвимости, но это вовсе не означало, что он отправится туда без неё.

- К чему эти ненужные риски?

- ...

Как и следовало ожидать от Грида, он не собирался дразнить судьбу. Конечно, его гордость была задета, однако всего одна-единственная ошибка и последующая за ней смерть нанесли бы ему куда больше урона, чем душевные муки. Итак, пусть это выглядело не совсем красиво, зато было чрезвычайно разумно.

«Что ж... Он – настоящий король нации», – подумал Стикс, как вдруг внезапно Преемник Пагмы вытащил ткань и принялся шить нижнее белье.

- Хм-м...

Самой привлекательной системой во всех играх была система добычи. Игроки обожали идентифицировать трофеи, каждый раз надеясь на появление джек-пота. Тем не менее, Грид не стал этого делать, поскольку боялся увидеть плохой результат.

«Проблема в том, что рыцарь смерти Алекс был слишком слабым».

Сила прошлого Алекса была неизвестна. Тем не менее, в облике рыцаря смерти он был слишком слабым, чтобы называться легендой. Конечно, подобная трактовка была верна лишь по сравнению с прежними легендами. Среди ныне существующих игроков только Грид и Крюгель могли бросить вызов рыцарю смерти Алексу. Он был сверх-мощным боссом. Однако из-за слов Стикса у Грида возникло ощущение, что Алекс был слабаком. Он думал, что и предметы, выпавшие с него, окажутся мусором.

И Стикс был весьма расстроен тем, что Преемник Пагмы не мог найти в себе силы принять реальность.

- Скорее посмотри на байонет и перчатки. Эти вещи наверняка будут невероятным боевым снаряжением.

- Чуть позже... Нужно сшить ещё пару комплектов нижнего белья.

- ...

В чем был смысл подобного поведения? Стикс этого не понимал. Тем не менее, большинство игроков поняли бы и даже поддержали Грида.

«Если это нижнее белье получится редким, тогда я и проведу идентификацию добычи!».

Однако пока что всё производимое Гридом нижнее бельё получалось обычным. Текущее значение Технологии Производства Нижнего Белья всё ещё было низким, но Грид считал, что ему просто не везёт.

«Максимальный рейтинг, на который способен средний уровень данного навыка, ограничивается редким... Итак, если предмет будет создан редким, значит, настанет момент удачи, и можно будет раскрывать информацию о трофеях. Возможно, благодаря этому рейтинг добычи будет выше, или у неё окажется больше опций».

Естественно, всё это было нелогичным и необоснованным суеверием. Это было похоже на привычку, распространившуюся среди игроков, согласно которой улучшать предметы нужно в час пик и обязательно в присутствии большого количества людей. Игроки любили суеверия. И в особенности они полагались на них, когда сталкивались с понятием вероятности.

Вы завершили создание нижнего белья.

Поскольку вы обладаете средним уровнем Технологии Производства Нижнего Белья, вам удалось создать редкое нижнее бельё!

«Чистое Бельё»

Рейтинг: редкий.

Прочность: отсутствует.

Защита: 5.

Вес: 1.

Нижнее бельё без каких-либо отличительных особенностей, однако очень удобное в эксплуатации. Идеально подходит для физических нагрузок.

Эффекты:

Ловкость: +1.

Благодаря созданию редкого предмета, все Ваши характеристики навсегда повысились на 2, а континентальная репутация – на 30.

После изготовления определенного количества легендарных предметов Грид получил несколько серьёзных штрафов, после которых его характеристики перестали повышаться, сколько бы он редких и эпических предметов ни произвёл. Тем не менее, данное правило касалось лишь Кузнечного Ремесла. Навыки Грида по пошиву одежды и производству нижнего белья находились всего лишь на среднем уровне, а потому никакими штрафами не облагались.

И вот, увидев, что все его характеристики совершенно бесплатно повысились на два пункта, Грид счёл, что наступил тот самый момент удачи и громко прокричал:

– Легендарная! Кузнечная! Оценка!

– ...

Некоторые могли бы счесть подобный выкрик несколько неуместным, однако Гриду было всё равно. С тех пор, как игровая система заставила его посреди боя использовать Комбинирование Предметов, он перестал стесняться абсолютно всего. Куда больше смущались люди, стоявшие возле него.

Легендарный кузнец обладает острым и крайне пронизательным взглядом.

Если в избранном предмете существует скрытая функция, она будет непременно обнаружена.

«Перчатки Скорости Алекса (производства Пагмы)»

Рейтинг: легендарный.

Прочность: 60/340.

Защита: 130.

Вес: 66.

Перчатки, изготовленные легендарным кузнецом и Подрядчиком Баала, Пагмой.

Данные перчатки призваны нивелировать основную слабость рыцаря смерти Алекса, хранителя 62-го острова.

Эффекты:

Увеличивают базовую скорость атаки в три раза.

- В два раза...!?

Нет.

- Стоп... В три раза!!? - воскликнул Грид, сердце которого чуть было не выпрыгнуло из груди.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/552427>