

Фу-ду-дух!

В тот момент, когда Алекс собирался было произвести выстрел, на его голову обрушилось нечто мощное и крайне разрушительное, заставив Убийцу Демонов пошатнуться, а Грида – расплыться в довольной улыбке.

– Ну как, приятно?

Возможно, это была не его сфера, но Грид старался учиться вне зависимости от обстоятельств. Он даже пытался немного обучиться управлению внутренними делами, которые взвалил на себя Лауэль. Это была привычка, берущая начало из желания не возвращаться к своему печальному прошлому. Конечно, его способность к обучению оставляла желать лучшего, однако это не было проблемой. Каким бы глупым ни был человек, он всё равно мог стать лучше, если продолжал прикладывать определённые усилия.

Стать лучше, чем раньше! Таково было желание Грида, наиболее остро проявившее себя после сражения с Агнусом.

Естественно, в битвах с сильными противниками никогда не было гарантии победы. Янгу должен был учитывать постоянные переменные и козыри, скрытые в рукаве противоположной стороны. Итак, для того, чтобы всё это предотвратить, он воспользовался заклинанием Тревоги, которое было активировано ещё несколько секунд назад.

Грид предсказал, что после мощной атаки Связью Алекс решит разорвать дистанцию, и поместил Магическую Ракету на предполагаемой траектории движения Убийцы Демонов. Конечно, Грид был недостаточно умным, чтобы предсказать точный путь. Он просто потратил достаточно большое количество маны, наложив заклинание на широкий участок пространства.

«У меня хватает маны, чтобы использовать свои лучшие навыки ещё два раза...».

Как и у всех топ-игроков, во время боя скорость мыслительных процессов у Янгу существенно увеличилась. Правильный приток адреналина возымел положительный эффект, а потому Грид быстро сообразил, что делать дальше.

– Фехтование Пагмы!

Сам же Алекс, даже несмотря на то, что пропустил удар Магической Ракетой, не покинул свою снайперскую позицию. Прицелившись ещё раз, он наконец-то выстрелил в Грида. Однако...

- Отражение.

Грид немедленно использовал своё сильнейшее контратакующее умение, способное «отражать все типы атак». Однако, к его глубочайшему удивлению, оно оказалось бесполезным. В снайперском режиме оружие обладало эффектом «гарантированного поражения цели», что компенсировалось долгим временем прицеливания. Примерно то же самое было и в реальности. Если снайпер выстрелил, и траектория полёта пули была правильной, то у цели не оставалось ни малейшего шанса избежать попадания.

Таким образом, именно эта судьба и постигла Грида. Ни Руки Бога, ни прочие навыки не могли остановить пулю, выпущенную из снайперской винтовки, которая, оставляя за собой нефритовое послесвечение, пронзила бровь Преемника Пагмы.

Бу-ду-дух!

А затем раздался звук лопнувшего арбуза, которым в данной ситуации была его собственная голова.

Вы погибли.

Легенду так просто не убить.

На протяжении последующих пяти секунд Вы сможете противостоять любым атакам, сохраняя минимальное количество Здоровья.

Психологический страх, который испытал Грид, нельзя было сравнить ни с чем. Его экипировка моментально пропиталась потом, а сам он почувствовал себя тонущей крысой.

Какие ощущения испытывал игрок, чья голова взрывалась, как переспелый арбуз? Естественно, не самые приятные, а потому первым делом Преемник Пагмы прикоснулся к ней, словно желая проверить, не остался ли он без головы.

К счастью, голова Грида была в порядке. Исчезла и просверленная в ней дырка. Конечно, игроки часто сталкивались с такими ситуациями, что у монстров или НПС были отрублены головы, однако S.A. Group ввела ограничения на такое кровавое зрелище, как «взрыв головы».

Тем не менее, из-за столь ужасного опыта дыхание Грида стало прерывистым, а его сердце забило от страха. Как правило, в течение пять секунд неуязвимости он пытался нанести противнику как можно больше урона. Тем не менее, он уже потратил две секунды на то, чтобы прийти в себя. И Алекс, естественно, сполна воспользовался этой возможностью.

Убежденный, что злоумышленнику был нанесен смертельный урон, Убийца Демонов перешёл в агрессивное наступление. Снайперская винтовка была превращена обратно в пистолет, и на Янгу обрушился целый шквал пуль.

- ...

Защитить Бехенский Архипелаг от великих демонов и спасти человечество. Таков был приказ, данный ему Пагмой, – человеком, вдохнувшим в него новую жизнь. И Алекс собирался следовать ему вплоть до самой смерти.

Тем не менее, сколько бы он ни стрелял, злоумышленник всё никак не погибал.

Тем временем, до окончания действия временной неуязвимости оставалось всего две секунды, а тело Грида уже было пронизано пулями.

- Заставил меня потратить свою страховку... – пробормотал Преемник Пагмы, чувствуя нарастающий гнев.

Другими словами, он лишился возможности бросить вызов следующему острову.

- Благодаря тебе я застрял здесь ещё на сутки! – взревел он, после чего совершенно внезапно всё тело Грида окутал магический вихрь. Затем его кожа побледнела, а белки глаз налились чёрным цветом.

Даже пар, исходящий из его рта, стал чёрным.

Ваша чёрная магическая сила существенно увеличилась.

У Вас отсутствует чёрная магическая сила. Она будет заменена демонической силой.

Помните, что пока Почернение активировано, Ваша раса будет изменена на демоноида, благодаря чему максимальный запас Вашего здоровья снизится на 50%, в то время как сила атаки, магическая сила и Ловкость увеличатся на 30%.

Все Ваши атаки будут наделены атрибутом чёрной магии.

Тело Грида находилось в бессмертном состоянии, а потому он больше не боялся получить дополнительный урон от Убийцы Демонов. Ключ к скорейшему завершению этой битвы заключался в использовании Почернения, но...

До окончания действия временной неуязвимости осталась одна секунда.

Мог ли он победить Алекса за одну секунду при условии, что у последнего оставалось ещё 2/3 Здоровья?

- Ярость Кузнеца!

Фу-жух!

Используя благословение, Грид помчался по прямой. Уклоняться необходимости не было, а потому Гриду практически удалось добраться до Алекса. В том числе и благодаря возросшей Ловкости.

- Трансформация Предмета! Копьё Лифаэля!

А затем, когда Руки Бога превратились в золотые копья и пронзили Алекса...

Действие временной неуязвимости подошло к концу.

Грид вновь стал уязвимым, от чего череп Алекса расплылся в чем-то наподобие довольной улыбки. Вместе с этим Убийца Демонов направил свой пистолет аккурат на Грида. К сожалению, Преемник Пагмы не смог насладиться эффектом Пояса Тирамета и титула Первого Короля из-за того, что его Здоровье мгновенно упало ниже нуля. Итак, на данный момент у него была всего одна единица Здоровья, а ему в лоб смотрел пистолет Алекса. Тем не менее...

«... Он спокоен?», - поразился Стикс, наблюдая за ходом сражения Грида.

Преемник Пагмы был на пороге смерти, тогда как у рыцаря смерти оставалось ещё больше половины жизни. И всё же Грид не дрожал и не отводил взгляда от направленного в него оружия. Невероятное спокойствие - вот как можно было описать его текущее состояние.

- Воистину тот, кто благословлен богами... - пробормотал мудрец, найдя самообладание Грида каким-то аномальным.

Люди всегда боялись смерти. Бесчисленные претенденты, ступившие на Бехенский Архипелаг, перед лицом смерти чувствовали отчаяние и разочарование. Тем не менее, Грид совершенно не волновался.

А затем на хрустальном шаре Стикса появилась красочная картинка того, как пистолет Алекса выстрелил. И Стикс, и Бинни от ужаса закрыли глаза, не желая смотреть на труп Преемника Пагмы. Однако...

«Сколько раз я оказывался в безвыходной ситуации?».

Кризисные и критические состояния для Грида были вполне обыденным явлением, а потому как только Убийца Демонов выстрелил из пистолета...

– Свободное Перемещение!

Это был навык, прикрепленный к титулу «Тайный Герой». Он был поистине эффективным и позволял избежать всех атак на пути к «желаемой цели», находящейся в диапазоне двухсот метров.

– ...!

И вот, Алекс был попросту шокирован тем, что четыре пули, выпущенные напрямик в Грида, пролетели мимо него из-за нескольких молниеносных движений последнего.

Не менее удивлены были и Бинни со Стиксом. В частности, мудрец был настолько удивлён, что почувствовал рецидив сердечной болезни.

А тем временем...

Активировалась дополнительная опция Меча, Рождённого от Просвещения и Сильных Желаний: «Экстаз Желания».

Ваша сила атаки увеличилась в три раза, а уклонение увеличилось до 99%.

Ваша защита снизилась до нуля.

Время действия эффекта – 20 секунд.

Фьух-фьух-фьух!

Благодаря Свободному Перемещению Грид быстро достиг Алекса и, толкнув его в грудь, на ходу активировал Фехтование Пагмы.

Тем не менее, это была вовсе не сильнейшая Убийственная Вершина. Для того, чтобы разобраться с рыцарем смерти, её было недостаточно. Грид хотел использовать навык с большим количеством ударов, чтобы активировалась опция чёрного пламени. Тем не менее, у Фехтования Пагмы был один фатальный недостаток – длительное время перезарядки, а потому на данный момент воспользоваться Связью он не мог.

И все же Грид не переживал, поскольку у него оставалось нетронутым такое высокоуровневое умение, как Превосходящая Связь!

- Превосходящая Связь!

- ...!

Бу-ду-дух!

Фу-ду-ду-ду-дух!

Шторм энергетических лучей, возникший чуть ли не впритык от цели, моментально искалечил тело Алекса.

Красочные лучи, напоминающие собой мечи, то и дело появлялись, обрушиваясь на рыцаря смерти. Удары были такой мощи, что 62-ой остров несколько раз встряхнуло. Правда, временами тёмное пламя исцеляло Алекса, однако совокупный урон был настолько высок, что его попросту невозможно было преодолеть при помощи частичного восстановления Здоровья.

И вот, в результате этого 62-ой остров был зачищен.

Вы упокоили рыцаря смерти, Алекса!

Вам удалось пройти 62-ой остров.

Вы выбрали Магический Байонет Алекса (производства Пагмы)!

Вы выбрали Перчатки Скорости Алекса (производства Пагмы)!

В качестве награды за прохождение острова Вы получили один уровень!

Фша-а-а-ах!

А затем с неба хлынул свет, превратив пустынный 62-ой остров в цветочное море.

- Ах... - с улыбкой на устах выдохнул Грид. Его улыбка была полна облегчения и радости. На

самом деле, не нужно было придавать игре особого значения, ведь игровой процесс сам по себе был весёлым и приятным.

А затем издалека слышались голоса взволнованного Стикса и Бинни.

– Грид! Спасибо тебе, Грид!

Глядя на цветущий 62-ой остров они наконец-то вспомнили свои забытые мечты и надежды.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/551673>