

Глава Кровавого Карнавала.

Его существование всегда было прикрыто занавесом. Он никогда не показывался на людях и предпочитал общаться с другими через посредников. Он был Тьмой. Причина, по которой он держал свою личность в тайне, была достаточно простой. Он не хотел, чтобы люди узнали о его связи с такой злой организацией, как Кровавый Карнавал. Для Тьмы, мечтающего о великом будущем, Кровавый Карнавал был всего лишь способом заработка денег.

– Кто ты такой? Ты выглядишь очень странно.

Более того, Тьма носил маску, что позволяло скрыть ему даже свой настоящий ID.

– Почему ты молчишь? Ты что, немой? – нахмурился Грид. Таинственный игрок, который полностью спрятал своё лицо и ID... Судя по содержанию задания, именно он был хозяином этого подземелья. Но каким образом ему удалось им стать? Разве у игроков была возможность овладеть подземельем? У Грида был целый миллион вопросов, на которые он хотел бы получить ответы, однако его визави молчал, словно рыба.

Но вот, в конце концов Тьма издал насмешливый звук и произнёс:

– А ты действительно такой же подлый и бесчестный, как говорят. Кто дал тебе право проникать в чужую собственность и крушить всё подряд? Если у тебя есть хоть немного совести, раскайся и пожалеешь о своём поступке.

– Откуда мне было знать, что это подземелье – чья-то собственность?

– Незнание не освобождает от ответственности, разве не так?

– Нет, не так.

Как и сказал Тьма, поначалу у Грида действительно был просто отвратительный характер. Он был эгоистичным и жадным человеком. Он без колебаний совершал гнусные вещи всякий раз, когда ему представлялась возможность получить прибыль. Но теперь он был другим. Он не искал прибыли, если она наносила ущерб невинным людям. Более того, если бы Грид встретился с Тьмой до получения задания «Яйцо Безумного Дракона», то с большой вероятностью отказался бы от его выполнения. Но сейчас...

– Я всего лишь выполняю своё задание. Разве задания не являются самым важным игровым

контентом? Мне жаль, что всё так получилось, но ничего не поделаешь. Отдай мне яйцо безумного дракона, и я уйду отсюда.

В какой-то степени это была обычная рационализация. Грид рационализировал свой собственный эгоизм и жадность в необходимость выполнить задание. В глазах Тьмы Преемник Пагмы был самым настоящим злодеем. Однако он не стал критиковать его. Он тоже использовал любые средства и методы для достижения своих собственных целей. Такова была судьба всех, кто мечтал стать лучшим.

- Яйцо безумного дракона, значит... - покачал головой Тьма. Сколько работы он проделал для того, чтобы защитить это яйцо, случайно обнаруженное им около года назад?

Тьма стремился стать единственным в мире игроком с драконом в качестве питомца. Он получал все виды необоснованной прибыли от Кровавого Карнавала, вкладывая её в создание данного подземелья. И вот, какой-то бессовестный человек вломился к нему в подземелье и требовал отдать яйцо?

- Это просто возмутительно, - фыркнул Тьма, начав источать убийственные намерения, - Думаешь, я так просто возьму и отдам тебе то, что принадлежит мне?

Создатель Подземелий был «прогрессивным» классом, который уже достиг уникального рейтинга. Да, он специализировался на создании подземелий, но, как и Преемник Пагмы, также обладал боевыми способностями. В частности, внутри своих подземелий Тьма получал весьма ощутимый бонус к своим навыкам и характеристикам. Также здесь активировались все его классовые преимущества, благодаря которым он мог продемонстрировать максимальную эффективность.

- Я слышал, ты сумел одолеть само небо над небом? Так знай же, что настоящее небо - это я! - прокричал Тьма, как вдруг подземелье начало шевелиться. Стены, пол и потолок - всё вокруг было одной сплошной ловушкой, предназначенной для защиты яйца дракона.

И эта ловушка накрыла Грида с головы до ног, заставив его невольно ужаснуться.

Данная ловушка была больше и куда более угрожающей, чем любая другая, с которой ему довелось столкнуться за всю свою игровую карьеру.

Итак, Янгу поспешно вызвал на помощь Руки Бога, которые тут же принялись блокировать летящие со всех сторон стрелы и копья. Однако, вне зависимости от того, как быстро двигались золотые руки, их было всего четыре. Они попросту не могли заблокировать тысячи колющих предметов.

В результате этого Преемнику Пагмы пришлось воспользоваться Волной и смести большинство угрожающих ему предметов. В этом процессе он пропустил несколько атак, однако благодаря Плащу Лантиера и Трёхслойке ущерб был минимален. Проблема заключалась в ловушках,

установленных на полу. Если быть точнее – в разверзшейся земле, из которой появилась лава, стремящаяся поглотить Грида.

Пытаясь избежать её, Преемник Пагмы поспешно переобулся в Сапоги Брахамы и взлетел. Однако это было ошибкой.

Гру-ду-дух!

Прямым ему на голову рухнул потолок, стремясь сокрушить Грида своим ужасным весом. Силы Преемника Пагмы было недостаточно, чтобы остановить падающие глыбы, а потому он использовал Свободные Движения, чтобы прорваться сквозь ловушки и добраться до Тьмы.

– Убийство!

Но вот, в тот самый момент, когда Грид рубанул своим клинком...

– Возведение Стен!

Фу-ду-ду-дух!

Тьма достал огромный молот и ударил им по земле, в результате чего прямым перед Преемником Пагмы выросло несколько рядов каменных стен, ещё более прочных, чем щиты мага.

«Он полностью заблокировал урон от Убийства Полного Провала...?».

Конечно, в этом процессе каменные стены были уничтожены, однако свою роль они выполнили на отлично. Таким образом, Гриду пришлось вновь атаковать своего противника, однако его сопротивление оказалось ещё более жестким. Тьма использовал лопату, чтобы быстро смешать цемент и остановить Преемника Пагмы.

Вы подверглись воздействию окаменения.

Вы выстояли.

Активировалась дополнительная опция титула «Первый Король», – «Королевское Величие».

Вам не удалось отразить статусный эффект.

- ...

- Ты...!

Грид и Тьма уставились друг на друга, а их настороженность увеличились. Они признали друг друга серьёзными противниками. Итак, контратаковав удар лопатой Отражением, Преемник Пагмы немедленно применил Почернение. Стойка Тьмы тут же была нарушена, а потому ему пришлось воспользоваться метательными кирпичами, чтобы остановить продвижение своего противника.

Грид же, пропустив идеальное время для атаки, наконец-то начал осознавать истинную личность Тьмы.

«На основании его навыков и полного контроля над ловушками...».

Неужели этот парень сам создал всё это подземелье? У него была возможность создавать подземелья?

- У тебя скрытый класс, верно?

- Теперь ты понимаешь, что рано или поздно я тоже стану легендой!

Фу-ду-дух!

Фу-дух!

Грид использовал Ярость Кузнеца и продолжил свой натиск, однако Тьма умело справился даже с этим. Он превосходно использовал свои ловушки, чтобы отделить Руки Бога от Грида и не дать ему контратаковать.

«Исходя из тех видеороликов, которые я видел, самым большим недостатком Преемника Пагмы является короткая продолжительность действия его усиливающих навыков».

А раз так, наивысшим приоритетом для Тьмы было ожидание окончания действия Почернения с последующей контратакой. Итак, Тьма решительно посмотрел на своего противника, убежденный в том, что его Сила и Ловкость превосходят аналогичные параметры Преемника Пагмы.

«Недаром я несколько лет занимался созданием подземелий!».

Тьма использовал свою высочайшую Выносливость, чтобы противостоять жёстким атакам

Грида. Он был уверен, что сможет продержаться до тех пор, пока силы Преемника Пагмы не истощатся. Да, он решил взять его измором. Однако...

Через пятнадцать минут после начала битвы Почернение спало, но Грид всё ещё продолжал давить на Тьму. Причём делал он это без каких-либо признаков истощения. С другой стороны, уверенный в себе Тьма уже начал тяжело дышать.

«Уф... Уф... Как он может иметь более высокую Выносливость, чем я? Я – король труда!».

Кроме того, на него продолжали действовать положительные эффекты от пребывания в подземелье!

«Должно быть, всё дело в предметах!».

Было очевидно, что Преемник Пагмы был экипирован в предметы, уменьшающие потребление Выносливости. Но какова была реальность? Если Тьма был королем труда, то Грид был его богом. Он тратил несколько дней на изготовление одного-единственного предмета, в то время как другие просто нажимали на кнопку автоматического производства. Если судить по характеристикам, полученным Гридом за тяжелый ручной труд, то Преемник Пагмы на порядок опережал Тьму.

«Ну что, неужели он всё-таки устал?», – вздохнув, подумал Янгу. Каждый его смертельный удар терпел неудачу из-за бесконечных ловушек и навыков.

Грид был впечатлен силой Тьмы но, в конце концов, заметил небольшие изменения, произошедшие с его противником. Скорость появления ловушек и активации навыков существенно снизилась. Итак...

– Способны ли Вы стать Королём Мёртвых? – спросил Преемник Пагмы, заставив Тьму удивлённо отшатнуться назад. И причиной тому были внезапно появившиеся скелеты, в руках которых находилось нечто вроде серебряных ниток.

– Клац-клац!

– Киль-киль-киль!

«Сила некроманта?».

Впрочем, поскольку это были обычные скелеты, существенной угрозы они не представляли. Таким образом, Тьма проигнорировал скелетов, попытавшись защититься от атаки Грида и... это стало фатальной ошибкой.

Фжух!

Серебряная нить успешно обернулась вокруг тела Тьмы, позволив Гриду наконец-то нанести результативный удар.

– Вершина Убийственной Связующей Волны.

Фжух!

Фжух-фжух-фжух!

Убийственная Связь разрушила все возведённые Тьмой стены, оставив его совершенно беззащитным перед последовавшим ударом Вершиной.

И как только на Тьму обрушился шквал смертоносной энергии, он издал громкий вопль и... остался стоять на ногах.

Вы получили катастрофические повреждения!

В Вашем подземелье Вас так просто не убить.

На протяжении последующих двух секунд Вы сможете противостоять всем неприятельским атакам, сохраняя минимальное количество Здоровья.

Вам стал доступен для активации навык «Чрезвычайный Выход».

«Выжил...?».

Тьма не погиб даже после столкновения с его самым сильным навыком?

Янгу смотрел на своего противника с удивлением, в то время как сам Тьма чувствовал себя просто ужасно.

– Ты...! Когда-нибудь я поквитаюсь с тобой за это унижение! – воскликнул он. А в следующий момент его изрядно пострадавшая экипировка начала разваливаться, и... лицо Тьмы, вместе с его ID, было наконец-то раскрыто.

[Острая Шаверма]

- ...

- ...

Напряжённая атмосфера сменилась полным затишьем, в то время как у Тьмы образовалось неловкое выражение лица. А затем Острая Шаверма использовал навык Чрезвычайного Выхода и прямоком посреди подземелья образовался пространственный разлом.

- Ничего, сукин сын! Дождись, когда я получу билет на смену ID, и тогда мы с тобой ещё поговорим!

Фжух!

С этими словами Острая Шаверма, не в силах скрыть своего смущения, прыгнул в пространственный разлом и... исчез.

- ... Это что, кореец?

Гриду понравились способности Тьмы по созданию подземелий и его боевые навыки.

- Билет на смену ID...?Думаю, нужно будет поискать нечто вроде «Вкусная Острая Шаверма».

Вполне возможно, что этот человек выбрал себе такое имя, чтобы прорекламировать небольшой бизнес. И если так, то Грид вполне мог отыскать его. Да, он хотел, чтобы Острая Шаверма присоединился к Вооружённым до зубов. Впрочем, его желание было довольно естественным. Способность Шавермы создавать подземелья была поистине уникальной, а его боевая мощь превосходила большинство Вооружённых до зубов.

«Тогда я смогу должным образом компенсировать ему нанесённый мною ущерб».

Однако на данный момент ему следовало довести до конца своё текущее задание.

Итак, с этой мыслью Грид направился в сторону каменного алтаря, расположенного аккурат посреди 8-го этажа. Именно там лежало огромное овальное яйцо, которое было намного больше, чем даже сам Преёмник Пагмы.