

Способов, позволяющих переместиться с Западного Континента на Восточный, существовало достаточно много. Тем не менее, на сегодняшний день игрокам было известно лишь об одном таком способе, а именно – о свитках телепортации, которые продавались в магазине репутации на Бехенском Архипелаге.

Однако воспользоваться этим способом было под силу далеко не каждому.

Сколько людей сумело попасть на Восточный Континент, побывав на туманном острове? За последние три года – всего лишь тридцать человек. Тридцать человек из двух миллиардов!

Впрочем, это было и не мудрено. Бехенский Архипелаг считался «индивидуальным подземельем», которое нельзя было посещать группами. Более того, таящиеся там испытания были настолько сложными, что игрок мог по-настоящему гордиться собой, даже если ему удалось достичь всего лишь 10-го острова.

Другими словами, игроки, сумевшие добраться до Восточного Континента, были лучшими из лучших. Впрочем, встречались и некоторые исключения в виде «счастливчиков», которым туманный остров повстречался слишком рано.

Потёртый трактир неподалёку от центральной площади Пангеи.

- А ведь считалось, что на Западном Континенте я занимаю 1-ое место по Силе...

- Кто бы мог подумать, что я не смогу покинуть даже начальную деревню?

- Чёрт, это всё моё невезение. Если бы я знал, что Восточный Континент настолько сложен, я бы никогда сюда не полетел.

- А я-то думал, что встреча с туманным островом – небывалая удача... – продолжали сокрушаться четверо игроков, понуро пьющие своё пиво. Все они были топ-игроками 310-го уровня, прибывшими на Восточный Континент около месяца назад, но так до сих пор и не сумевшими вырваться из Пангеи.

- Это всё Крюгель виноват...

Прибыв на Восточный Континент, они поставили перед собой цель не только быстро поднять свои уровни, но и монополизировать все типы титулов, навыков, а также получить превосходную экипировку. Вот к чему они стремились.

Тем не менее, они прибыли сюда слишком поздно.

Пангея, начальная деревня Восточного Континента, уже была зачищена Крюгелем. Конечно, впоследствии она перешла к следующему этапу, позволяющему получить новые титулы и навыки, но и сложность стала несоизмеримо более высокой.

Таким образом, первый прибывший сюда игрок, которым естественно был Крюгель, получил существенное преимущество. Он первым выполнил все самые хорошие задания, сделав своих последователей голодными собаками, вынужденными гоняться за тощей курицей.

- Полная лажа... Я уже целый месяц в Пангее и до сих пор не получил ни одного специального задания.

- Лучше всего - это покинуть Пангею и двинуться в новые земли, но...

После того, как здесь побывал Крюгель, в пригороде поселились чересчур сильные монстры, а потому дорога к ближайшему городу была отрезана.

- С нашими навыками это попросту невозможно...

- Будь проклят этот Крюгель...

Другими словами, игроки так и не смогли достичь своей первоначальной цели, а потому им ничего не оставалось, кроме как подумывать над способами перебраться в другой регион. Проблема заключалась в том, что отойти далеко от города было попросту невозможно. Дорога вела на север, однако с недавних пор в этой части пригорода поселились большие ядовитые крысы.

- Сами по себе крысы - не проблема...

- Да, мы определенно сможем отбиться от них. Как бы там ни было, мы стали намного сильнее, чем когда только прибыли сюда. Но...

- Королеву Крыс нам не одолеть.

- А что, если воспользоваться тем новеньким, который недавно прибыл на Восточный Континент? Пока Королева Крыс будет разрывать его на части, мы сумеем прорваться и убежать.

Несмотря на своё тяжелое положение, весь последний месяц игроки провели с умом. Они выполнили все виды самых разнообразных заданий, пытаясь найти хоть одно слабое место у Королевы Крыс. И результат не заставил себя ждать.

Как выяснилось, Королева Крыс была равнодушна к «золотым орехам».

- Так, все орехами запаслись?

- Да, как и договаривались, десять штук готовы.

- Значит, в сумме сорок... Этого должно быть достаточно.

- Чёрт, да где вообще видано, чтобы орехи столько стоили? Я разорился, покупая их.

- Не ты один...

Как и следовало из названия, это были орехи, съедобная часть которых сияла золотым цветом. Их вкус и пищевая ценность были вполне сопоставимы с обычными грецкими орехами, но вот эффект... попросту зашкаливал. Съедая один такой орех, игрок получал +10% ко всем своим характеристикам на один час, и с определённой вероятностью мог навсегда повысить одну из них на 5 пунктов. Это было сильнейшее благословление, равное по своей эффективности половине эликсира. Это была фантастическая вещь, которой захотел бы обладать любой игрок.

Тем не менее, его цена была ужасно высока. Количество золотых орехов было слишком ограниченным, поскольку их было трудно получить. Кроме того, данные орехи считались закуской, которую употребляли дворяне и члены королевских семей Восточного Континента.

Сколько же они стоили? 160,000 золотых. 160,000 золотых за одну штуку! При переводе в реальные деньги один такой орешек стоил как минимум сто пятьдесят тысяч долларов!

Также не следовало забывать, что вне зависимости от того, насколько большим был эффект, он вовсе не гарантировался. Другими словами, покупали подобные орехи лишь исключительно богатые люди и те, кто любил азартные игры.

- Уф... И мы должны отдать целое состояние какой-то крысе?

- Прекрати ныть. Считай это достойным вложением.

- Те, кто покинул Пангею, явно использовали данные орехи.

Четверо игроков понимали, что другого пути у них попросту нет. Впрочем, хороший предмет,

титул или навык стоил потраченных на него денег. Если предстоящее путешествие позволит им впоследствии чем-то таким обзавестись, то по возвращению на Западный Континент их станут почитать ещё больше.

Но вот, пока товарищи пребывали в своих собственных раздумьях, к ним кто-то подошёл.

- Э-э? Вы игроки?

Этим кем-то был черноволосый мужчина с крепким телом. Его рост составлял около 181 сантиметров, а широкие плечи, слегка выпирающая грудь и крепкие мышцы выдавали в нём представителя воинской профессии. Ну и, естественно, этот человек также был игроком. Тем не менее, его ID был скрыт, поскольку половина лица этого незнакомца была спрятана за чёрной маской.

«Это ведь тот самый новичок, только что прибывший на Восточный Континент».

«Он что, сам решил нас найти?».

Игроки порядком взволновались, но старались этого не показывать.

- Ого. Не ожидал увидеть на Восточном Континенте ещё одного игрока.

- Что ж, если Вы здесь, значит у Вас достаточно высокий уровень? Приятно познакомиться, - вежливо поздоровались они.

- Но что это за маска?

- Это какое-то украшение? То, что оно выглядит несколько угрожающе, придаёт ей некоторую изюминку, но... У игроков ведь не принято скрывать свой ID, не так ли?

Услышав слова приветствия и несколько вопросов, новоприбывший неуклюже почесал голову и ответил:

- Стража назвала меня растлителем, так что на некоторое время я решил походить в маске. Прошу прощения, но, могу я на какое-то время составить вам компанию?

- ...?

Назвать себя растлителем в самом начале разговора? Причем не просто извращенцем, а самым настоящим «растлителем»? Впрочем, хоть один бы вор признал, что он вор? Нет. Однако, если его преследовала стража...

«Конечно, встречаются и такие игроки, которые действительно пристают к НПС, но чтобы один из этих козлов попал на Восточный Континент...», – подумали крайне смущенные игроки.

Тем временем сам виновник, до сих пор не снявший своей странной маски, слегка неловко переминался с ноги на ногу. Он был очень расстроен тем, что произошло.

Если вкратце, всё это произошло после того, как он сделал Ян Фэй массаж у входа в ресторан Идана. К сожалению, данный акт был замечен деревенской стражей, которая и бросилась за ним в погоню. Удирая по улицам, Грид вынужден был отказаться от своей первоначальной цели поработать в кузнице и спрятался в этом самом трактире.

Итак, всему виной было его легендарное Проворство. В зависимости от ситуации оно было невероятно полезным, но также присутствовал и большой риск быть неправильно понятым. Другими словами, ему нужно было запечатать использование своих рук на публике.

А пока он об этом думал, четверо игроков наконец представились:

- Я - Лейн. Это Мук, Эван и Ошихоз.

Каждый из этих игроков выглядел как-то слишком странно. Но, поскольку они сумели добраться до Восточного Континента, у них должно было иметься по крайней мере третье классовое продвижение. А поскольку их имена Грид слышал впервые, все они наверняка принадлежали к группе так называемых «неофициальных топ-игроков».

«Что ж, раз уж я с ними встретился, неплохо было бы получить кое-какую информацию».

В прошлом Грид попытался бы воспользоваться ими. Но теперь Янгу знал, какими должны быть умеренно хорошие человеческие отношения, а потому и вёл себя подобающим образом.

- Может, вы знаете какие-нибудь хорошие охотничьи угодья? Предлагаю обменяться полезной информацией, – предложил он, от чего глаза четырех игроков попросту заискрились.

Всё складывалось как нельзя лучше, поскольку жертва сама шла к ним.

«Тем не менее, мы должны действовать осторожно, поскольку до сих пор не знаем, кто он».

Возможно, этот незнакомец с самого начала скрывал свою личность, поскольку никому не доверял. Итак, испытывая неподдельное любопытство, четыре товарища начали свою игру:

- Да, прибыв на Восточный Континент, мы каждый день чувствуем себя как на небесах. Мы заработали огромное количество денег и опыта.

- И хорошие охотничьи уголья мы тоже знаем. Но, так как Вы тоже опытный игрок, сумевший добраться до Восточного Континента, то наверняка обладаете превосходной способностью находить логова монстров.

Услышав эти слова, Грид тут же превратился во внимание. Конечной целью его прибытия на Восточный Континент было как раз повышение уровня, а потому он попросту не мог не заинтересоваться этим.

«На самом деле, я здесь меньше трёх дней и почти ничего не знаю...», - подумал он. Однако, если бы он рассказал об этом остальным, они вряд ли бы захотели иметь с ним дело.

Итак, чтобы не терять своё достоинство и получить необходимое, Грид решил на небольшой блеф:

- Это так. И пара-тройка хороших охотничьих угодий мне тоже известна. Расскажем о них друг другу?

«Ага, держи карман шире!», - подумали четыре товарища. Они знали, что этот незнакомец совсем недавно прибыл на Восточный Континент, а потому прекрасно понимали, что он врёт. Но...

- Ну, конечно! Это было бы выгодно для нас всех. Кроме того, игроки должны помогать друг другу, - проговорил Мук.

- Точно, точно. Охотничьи уголья здесь большие, и появление ещё одного человека не доставит нам никакого дискомфорта, - поддержал его Эван.

- Что ж, будем рады показать тебе наше первое охотничье уголье. А доесть мы сможем и по пути.

- Звучит неплохо. После этого я обязательно поделюсь с вами информацией и о своих охотничьих угольях, - с готовностью согласился Грид.

В ответ игроки злобно улыбнулись и, покинув таверну, направились аккурат к лагерю больших ядовитых крыс. А затем, когда они прибыли к пункту назначения...

«Что? И это хорошее охотничье уголье?», - застыл шокированный Грид.

Конечно, поначалу это место и вправду было очень даже неплохим. Но после того, как Королева Крыс была убита, всё изменилось. Возродившиеся хомяки были намного слабее, их уровень упал как минимум на 30, а опыта они стали предоставлять не в пример меньше, чем раньше.

«Я думал, они покажут мне какое-нибудь другое место...», – поцокал языком слегка разочарованный Янгу.

Тем временем не менее удивленными выглядели и сами игроки.

«Что же здесь случилось?».

«Почему хомяки так сильно ослабли?».

«Хм-м... Не знаю, что произошло, но вполне вероятно, что Королева Крыс до сих пор сильна. Может, получится сэкономить на орехах».

«Этот парень даже не поймет, что за орехи мы используем. Недаром ведь самые высокоуровневые идентификационные свитки не в силах распознать истинную сущность этих орешков».

Товарищи были искренне счастливы тому, что в их компании появился новичок, который мог стать приманкой. Они верили, что их план будет успешным, однако...

Всё это было глубочайшим недоразумением. Недоразумением, которое должно было сыграть на руку лишь Гриду.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/483517>