

Глава 523.

Открыв подробное описание «Божьего Повеления», Грид на некоторое время впал в ступор. Теперь он понял, почему время перезарядки Убийственной Связи и Убийственной Связующей Волны было сброшено.

«Э-это, конечно, хорошо, но...».

Но Янгу просто не мог поверить тому, что в игре существовал столь мощный навык, и что он достался именно ему! Это было вполне сопоставимо с теми временами, когда он получил класс Преемника Пагмы и Легендарного Великого Мага.

«Никогда не думал, что благословление Доминиона возымеет столь мощный эффект...».

Во время истории с Папой Древиго Грид получил благословления Ребекки, Иудара и Доминиона. Все три благословления были дарованы как павранию, так и самому Гриду. Благословение Ребекки увеличивало скорость восстановления Здоровья на 300%, благословение Доминиона увеличивало силу атаки на 15%, а благословение Иудара – защиту на 15%. И как только Преемник Пагмы об этом вспомнил, ему в голову тут же пришла одна мысль:

«Благословение Доминиона – это по сути один из трёх основных пассивных навыков, увеличивающих силу атаки...».

А раз так, благословение Иудара было одним из трех основных навыков защиты, в то время как благословение Ребекки – один из трех основных регенерационных навыков.

«Но ведь получить их очень и очень сложно...».

Не было бы преувеличением сказать, что условия, которые требовалось выполнить для получения Божьего Повеления, были попросту нелепыми. Игрок должен был обладать максимальной близостью не только с Церковью Доминиона, но и впечатлить Бога Войны Зератула.

Сколько же человек из двух миллиардов игроков сумеют выполнить нечто подобное? Даже Грид, который постоянно получал новые титулы, удостоился его совершенно случайно.

«Интересно, какие пассивные навыки могут сгенерироваться из благословения Иудара и Ребекки...?».

Наверняка не менее, а то и более мощные, чем Божье Повеление. И этим способностям практически наверняка первым обучится кто-то другой.

«Кто-то, кто станет сильнее меня...».

Впрочем, Грид не собирался позволить этому случиться так легко.

«Отныне я непобедим».

Почему? Потому что теперь у него была характеристика Удачи!

- Уху-ху-ху-ху! Я покажу вам сочетание Божьего Повеления и Удачи!

Божье Повеление с вероятностью в 50% сбрасывало время перезарядки любого навыка. Но что, если к этому прибавить эффект удачи?

- Вероятность сброса времени перезарядки станет выше 50%!

Да, отныне Преемник Пагмы сможет использовать свои навыки в три, а то и в четыре раза чаще! Итак, в очередной раз полюбовавшись своими 16-ю очками Удачи, Грид прицелился в разбитую палатку. Затем он глубоко вздохнул и активировал Волну, ожидая увидеть информационное окошко о срабатывании Божьего Повеления.

Тем не менее, ничего не произошло.

- Ухм! Ну, стопроцентного шанса всё равно не будет. Время от времени даже этот навык должен не срабатывать, - достаточно спокойно пробормотал Грид.

Кроме того, его Удача всё ещё была слишком мала, а потому Преемник Пагмы взял своё сердце под контроль и обрушил на остатки палатки Связь. Результат? Эффект Божьего Повеления не активировался, а время перезарядки не сбросилось. То же самое произошло и тогда, когда он поочередно использовал Убийство и Вершину.

- Да что б его...

Данный навык явно работал нестабильно. Оглядываясь назад, «Пять Последовательных Атак», встроенные в Перчатки Священного Света и Полный Провал, также срабатывали крайне редко. К сожалению, неудача Грида была настолько высока, что полностью перекрывала его небольшую Удачу.

- Но почему? Почему я продолжаю получать такие навыки? - пожаловался Янгу.

Почему система одаривает его лишь теми навыками, которые полагаются на вероятность!?

Итак, радость Грида превратилась в разочарование. С какой бы стороны он на это ни смотрел, полагаться на Божье Повеление было слишком рискованно, а потому вскоре Янгу пришёл к выводу:

- Нужно действовать так, как будто у меня его вообще нет.

Если Грид будет сражаться с расчётом на то, что сработает Божье Повеление, то его неминуемо будет ждать провал. Таким образом, он просто будет придерживаться своего привычного стиля боя и благодарить небеса, когда Божье Повеление сработает.

- Кроме того, Божье Повеление - это не единственное, что я получил. Не нужно быть одержимым всего лишь одним навыком.

Помимо всего прочего он удостоился нового титула, который назывался «Новая Звезда Пангеи».

- Надеюсь, это титул, увеличивающий моё везение, - пробормотал он, одновременно с этим чувствуя, что какие бы титулы он не получил, от своей невезучести ему всё равно никуда не деться.

Итак, тяжело вздохнув, Преемник Пагмы открыл подробное описание титула.

«Новая Звезда Пангеи» (1-ая стадия)

1-ая стадия: Вы можете относительно легко получить требуемую информацию от жителей Пангеи.

* Всякий раз, когда Вы будете уничтожать очередной северный лагерь монстров, Ваш титул будет переходить на следующую стадию, а его эффективность - увеличиваться.

- ...

Пользы от полученного титула было гораздо меньше, чем ожидалось, а по сравнению с Божьим Повелением это и вовсе была практически бесполезная вещь, поскольку добыть информацию у НПС можно было всего лишь выполнив одно из их простеньких заданий.

Таким образом, Янгу перешёл к следующим трофеям.

«Благословлённый свиток улучшения оружия»

Свиток, позволяющий усилить Ваше оружие.

Успешное улучшение повысит значение усиления оружия на 1.

Если улучшение будет провалено, текущее значение усиления не упадёт.

«Благословлённый свиток улучшения доспехов»

Свиток, позволяющий усилить Ваши доспехи.

Успешное улучшение повысит значение усиления доспехов на 1.

Если улучшение будет провалено, текущее значение усиления не упадёт.

- ...?

До сих пор Грид считал свитки улучшения обыкновенным аналогом камням улучшения. В отличие от Западного Континента, на Восточном Континенте не использовалась руда, позволяющая улучшать свойства экипировки. Таким образом, это был предмет с тем же эффектом, но с другим названием и внешним видом.

Однако на самом деле всё оказалось несколько иначе. Благословлённые свитки улучшения были не настолько мощными, однако отличались высочайшей стабильностью.

- Да их на аукционе с руками и ногами оторвут!

На высоких уровнях заточки шанс успешного усиления равнялся одному к нескольким десяткам. Человек мог потратить сто камней улучшения и потерпеть сто неудач.

Однако, нагрузка на игрока в случае провала ограничивалась не только финансовыми потерями. Каждая неудачная заточка заканчивалась падением текущего уровня усиления. Именно в этом и заключалась наибольшая проблема. Тем не менее, данный свиток сохранял текущее значение. Другими словами, богатые игроки практически наверняка скупили бы все такие свитки, стремясь достичь максимального уровня улучшения.

- Они попросту не смогут позволить себе упустить такую добычу.

А раз так, можно было предположить, что один благословленный свиток улучшения должен был стоить по меньшей мере 10,000 долларов.

- Какие ещё десять тысяч? Я смогу продать их за миллионы!

С виду такой свиток был похож на талисман. По его центру красовалась какая-то надпись, чем-то напоминающая китайские иероглифы, и получить его можно было лишь на Восточном Континенте.

- Предмет, которого на рынке просто нет... Его ценность будет просто абсурдной.

Тем не менее, Грид не спешил избавляться даже от столь дорогостоящих предметов, поскольку уже обрёл некоторую стабильность, став арендодателем. Итак, он решил подождать и посмотреть на ситуацию, согласно которой и будет определена дальнейшая судьба свитков.

Следующими на очереди шли трофеи, выпавшие из крысы-самца.

«Жёлчный пузырь Сильной Ядовитой Крысы-Самца»

Вес: 4.

Очень большой и ядовитый жёлчный пузырь.

Съев его, Вы будете подвержены всем типам аномальных статусов на неопределённый срок.

Тем не менее, после этого Ваше сопротивление к отравлению и ошеломлению увеличится на 0,5%.

«Сердце Сильной Ядовитой Крысы-Самца»

Вес: 2.

Сердце, наполненное силой жизни Сильной Ядовитой Крысы-Самца.

После употребления навсегда повышает Силу на 5.

- Это же мини-эликсир!

Несмотря на уничтожение огромного количества вампиров, Грид так и не получил ни одного эликсира. И так, несмотря на то, что эффективность сердца была вдвое меньше, чем у обычных эликсиров, он всё равно решил с удовольствием съесть его, чтобы навсегда увеличить свой показатель Силы.

Итак, взяв сердце и жёлчный пузырь, Янгу бережно переместил их в инвентарь. Фраза «на неопределённый срок» раздражала, но он планировал продать пузырь кому-то из Вооружённых до зубов.

Таким образом, предметы, выпавшие из промежуточного босса, оказались просто великолепными. Не менее полезной должна была оказаться и добыча, выпавшая из Королевы Крыс.

И вот, напевая какую-то весёленькую мелодию, Грид открыл подробную информацию о первом таком предмете.

«Орех Королевы Крыс»

Вес: 1.

Грецкий орех, который Королева Крыс хранила, чтобы однажды съесть.

- ...

Это было настолько странно, что Грид какое-то время попросту не знал, как реагировать. Впрочем, уже через мгновение он оправился от удивления и активировал Легендарную Кузнечную Оценку.

Дзынь!

Скрытых функций не выявлено.

- Тьфу ты, ** **** ****.

Это был самый обыкновенный грецкий орех, пропитанный слюной крысы и воняющий так, что Грид тут же отшвырнул его куда подальше. То, что с босса выпал ненужный предмет, было попросту абсурдно, а потому рассерженный Янгу принялся за следующий трофей.

«Мех Королевы Крыс»

Вес: 120.

Мех Королевы Крыс по праву считается наилучшим и обладает высочайшей ценностью.

Тем не менее, Королева Крыс - жестокий и сильный монстр. Добыть её мех - всё равно что сорвать звезду с неба.

* Ходят слухи, что Мех Королевы Крыс активно ищет местный лорд!

Скрытых функций не выявлено.

- Уже лучше.

Судя по описанию, Грид мог бы в любой момент продать крысиный мех, причём по очень привлекательной цене. Тем не менее, он хотел использовать его сам, а не продавать.

- Возможно, этот мех придётся весьма кстати для создания легендарного кожаного доспеха.

Янгу не сильно интересовало то, что мог предложить в качестве компенсации местный лорд. Тратить столь драгоценный материал лишь для того, чтобы угодить вельможе, – было уже слишком.

- Конечно, поскольку данный предмет крайне редок, награда также будет соответствующая, но...

Также существовала вероятность, что эта награда окажется совершенно бесполезной для него, а потому куда лучше было оставить Мех Королевы Крыс для своего собственного использования.

Итак, чувствуя глубокую обиду на Королеву Крыс, которая наградила его бесполезным орехом и клочком шкуры, Янгу перешёл к Сковороде Идана.

Идан. Шеф-повар, совершенно не умеющий готовить... По правде говоря, Грид не считал это задание особо важным. Конечно, он жаждал заполучить 30% опыта, однако охота на монстров стояла у него куда выше в списке приоритетных целей, нежели поиски пропавшей сковородки, поскольку уничтожить местных чудовищ было и без того достаточно выгодно.

Но теперь Янгу полностью изменил свой подход.

Теперь задание Идана стало для него чуть ли не важнее грядущего кузнечного конкурса.

- Опыт – это всего лишь второстепенный бонус.

Чтобы воплотить в жизнь то, что он задумал, ему нужно было поднять свою близость с Иданом. И как можно быстрее.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/480886>