

«Почему она такая большая?», – задумался Янгу, поражённый масштабами Пангеи, – «Это что угодно, но только не стартовая деревня...».

Пангея и вправду была достаточно большой, чтобы называться полноценным городом. Докуда простирался глаз, виднелись её стены, и Гриду даже начало казаться, что своими размерами она может потягаться даже с Рейданом – вторым по величине городом в Вечном Королевстве.

Но что ещё удивительнее, в то время как Рейдан был полупустым, Пангея прямо-таки ломилась от местных жителей.

«Должно быть, здешний лорд просто жирует...».

На одних только налогах, взимаемых с местных граждан, можно было заработать целое состояние. Итак, у Грида, в распоряжении которого были одни лишь пустынные и военные города, изначально не предназначенные для заработка денег, подобное явление вызывало сильное чувство зависти.

А затем осматривающий окрестности Грид заметил кое-что странное.

«Хм-м? Почему здесь такое этническое разнообразие?».

Как и следовало полагать, Грид считал Восточный Континент полностью восточным. Он ожидал, что местные жители будут блюсти исключительно восточный стиль жизни, а их внешность будет типичной для всех азиатских стран.

Тем не менее, несмотря на то, что довольно внушительная часть жителей всё-таки соответствовала данным критериям, большинство здешних обитателей напоминало собой выходцев из запада и ближнего востока. То же самое касалось и архитектуры. Некоторые здания выглядели так, будто были взяты со времён правления корейской династии Чосон, в то время как другие напоминали соборы средневековой Европы. Присутствовали здесь и особняки, характерные для ближнего востока.

– Ну и ну... – пробормотал Янгу, одновременно и впечатлённый, и слегка раздосадованный тем, что ему так и не довелось познакомиться с древневосточным шармом.

«Что ж, возможно, это даже к лучшему. Такое разнообразие позволяет не выделяться игрокам, национальность которых не восточная».

Поскольку Пангея считалась стартовой деревней, данная особенность, судя по всему, должна была облегчить жизнь впервые попавшим сюда игрокам.

«С другой стороны, никто не говорил, что где-то в другом месте нет города или даже королевства, полностью копирующего восточный стиль».

И данное предположение было достаточно логичным. Как известно, Восточный Континент был намного больше Западного, однако для начала Грид решил ненадолго задержаться в Пангее. Ему хотелось повнимательнее ознакомиться с местными улочками и магазинчиками, чтобы лучше понять здешние правила, культуру и традиции. В каком-то смысле это была попытка адаптироваться к новому месту.

Тем не менее, бесцельно бродить по округе он тоже не собирался, поскольку знал, что самый важный ресурс – это время.

«Не думаю, что местные люди сильно отличаются от обычных, а потому... Пойду-ка я, пожалуй, в кузницу», – решил Янгу.

Ему было интересно посмотреть, как работают кузнецы Восточного Континента и какую экипировку они производят. Кроме того, не забыв о своём долге, как легендарного кузнеца, он хотел обучиться новым производственным технологиям.

– Извините пожалуйста. Могу я задать вопрос? – обратился Грид к проходящему мимо старику,
– Где здесь кузница?

В ответ пожилой НПС по имени Пао Ву внимательно посмотрел на Грида и спросил:

– Вы впервые в Пангее?

– Да, я прибыл сюда издалека.

Грид не стал упоминать о том, что был выходцем из Западного Континента, поскольку не знал отношение местных жителей к своей родине и, следовательно, должен был сохранять предельную осторожность. И такой подход был достаточно разумным.

– Ясно, ясно. Что ж, в нашем городе Вы можете посетить сразу несколько кузниц, – пояснил Пао Ву, – Если дойдете до центральной площади и двинетесь по восточной дороге, то найдёте кузницу Белого Молота, если по западной – кузницу Чёрной Наковальни, если по южной – кузницу Красных Щипцов, ну а если по северной – кузницу Голубого Пламени. Это самые известные кузницы Пангеи. Посетив одну из них, Вы наверняка сможете купить то, что вам нужно.

– И много там работает кузнецов?

- Не особо. Но человек сто, думаю, наберётся.

Следовало упомянуть, что в кузницах производилось не только боевое снаряжение. Кузнецы работали над целым рядом предметов, необходимых для повседневной жизни, таких как кухонные ножи, молотки, сельскохозяйственные инструменты и так далее. Именно поэтому производственная потребность в кузнецах в городах с большим населением была намного выше, чем в небольших деревушках.

Итак, вежливо попрощавшись с добрым стариком, Грид направился в кузницу Белого Молота. Почему он выбрал именно её? Да потому что она была ближе всех и располагалась от центральной площади всего в пяти минутах ходьбы.

Вы вошли в кузницу Белого Молота.

У кузнецов Восточного Континента отличная точка зрения от той, которая присуща ремесленникам Западного Континента. В связи с этим эффект лёгкого признания на территории Восточного Континента не работает.

«Ну и дела...».

На Западном Континенте Преемника Пагмы моментально узнавали и признавали все ремесленники, чьи кузнечные навыки перешли как минимум на средний уровень. От одного только взгляда на его мозолистые руки, они понимали, кто перед ними стоит.

Тем не менее, кузнецов Восточного Континента это правило не касалось, что сильно расстроило Грида.

«Что ж, отсутствие проницательности означает, что им попросту не хватает способностей», - подумал он, порядком разочаровавшись навыками местных кузнецов.

Возможно, ему придётся забыть о своих надеждах научиться на Восточном Континенте чему-то новому.

«Ну, в таком случае я просто сосредоточусь на повышении уровня и приобретении новых титулов, как и планировалось изначально», – решил Грид, собираясь уже покинуть кузницу, как вдруг...

Бум-м-м!

Бум-м-м-м!

«Почему звуки ударов по наковальне такие чистые?», – невольно задался вопросом Янгу, одновременно с этим усомнившись в исправности своего слуха. И вот, сделав несколько шагов вглубь кузницы, он попросту застыл на месте.

Бум-м-м! Бум-м-м! Бум-м-м!

Фжух! Фжух! Фжух!

Клац! Клац! Клац!

Десять кузнецов работало вокруг большой печи, размещённой в самом центре кузницы: кто-то сидел перед наковальней, кто-то охлаждал раскалённое железо, а кто-то постоянно работал с мехами. И Грид был так впечатлён, что мгновенно понял:

«Эти ребята достигли высшего уровня Кузнечного Ремесла...».

Причина, по которой кузнецы Восточного Континента не признавали величие Грида, была связана вовсе не с их некомпетентностью, а с тем, что они были «другими». Техники восточных кузнецов отличались от тех, которыми пользовались кузнецы Западного Континента.

«Нет, они намного превосходят их!».

В частности, особо впечатляющим было то, как они ковали железо. Каждый из этапов, включая закалку, они повторяли по несколько раз. Данный метод требовал высочайшей физической силы, терпения и деликатного отношения. Тем не менее, большинство кузнецов Западного Континента предпочитало избегать лишних сложностей, избирая более лёгкие техники.

«Теперь понятно, почему их навыки так высоки... Профессионалы рождаются лишь тогда, когда вокруг много целеустремленных конкурентов», – понял Грид, после чего принялся с любопытством осматривать инструменты, с помощью которых работали мастера, – «Хм... При ковке железа они используют железные молоты, а при ковке мифрила – мифриловые...».

Подобный нюанс должен был повысить эффективностьковки и предотвратить возможный конфликт двух металлов. Казалось бы, подобный подход был очевидным, но... Легендарный

кузнец Грид никогда о нём даже не задумывался.

«А что это за жидкость, которая доливается в воду и используется для тушения...?».

Здесь и вправду многому можно было научиться. Но вот, пока Грид продолжал внимательно следить за работой кузнецов, позади него раздался чей-то голос:

- Хочешь научиться Кузнечному Ремеслу?

У подошедшего к нему человека была темная кожа и толстые губы, характерные для всех африканцев. Мышцы его шеи были настолько развиты, что ничуть не уступали бедренным мышцам самого Грида. Ну а звали этого человека Белым (п/п: на корейском языке данное имя намеренно англифицировано, чтобы звучать именно так. Между тем, одна из двух сестёр-участниц Кровавого Карнавала носит имя «Белая», которое посвящено белому цвету.)

Итак, восприняв Грида как новичка, желающего постичь основы кузнечного дела, Белый улыбнулся и сказал:

- Что ж, учиться чему-то новому – всегда похвально. Однако в нашу кузницу каждый день приходят такие, как ты, а потому я никого не принимаю. Если хочешь изучить наши техники, для начала тебе придётся доказать, что ты достаточно квалифицирован.

- Нет, я просто хотел немного... – хотел было объясниться Грид, но попросту не успел этого сделать, поскольку Белый уже протянул ему топор, а перед его глазами всплыло информационное окошко.

Сгенерировано новое задание.

«Рубка Дров»

Сложность: ???

Белый, владелец кузницы Белого Молота, хочет проверить Вас.

Срубите два Белых Деревя, растущих в лесу к северу от Пангеи, и докажете, что Вы – настоящему компетентный ученик.

Условия прохождения:

Срубить два столетних Белых Деревя.

Награда:

12% опыта.

Работа подмастерьем в кузнице Белого Молота.

Условия провала задания:

Отсутствуют.

«Это что, шутка? Нет, это просто возмутительно», – прищурившись, подумал Грид.

Подумать только, чтобы игрока 317-го уровня заставляли рубить дрова...? При этом предлагая в качестве вознаграждения работу в кузнице? Грид даже не думал, что в этом мире найдется кто-то настолько сумасшедший, чтобы предложить легендарному кузнецу должность подмастерья.

«Конечно, здесь много чему можно научиться. Но это всё равно не стоит того, чтобы тратить на это несколько дней и даже часов».

Текущий уровень его мастерства намного опережал их собственный. Да, здесь Грид мог узнать множество новых идей и подходов, но вовсе не технических деталей. Другими словами,

выполнение данного задания не стоило потраченного на него времени.

«Кроме того, разве это задание не предназначено для начинающих кузнецов?».

Итак, Грид уже собирался было отказаться, как вдруг удивлённо застыл на месте. За выполнение задания он должен был получить целых 12% опыта?

«Это просто какое-то безумие».

Основываясь на статистических данных 317-го уровня, 12% опыта Грид мог получить лишь одолев 500 низших вампиров. Но вот, столь огромное количество опыта ему предлагалось всего лишь за сруб двух деревьев.

Глядя на это, Янгу попросту отказывался верить своим глазам, но система определённо не лгала, а потому спустя долю мгновения он тут же приободрился и ответил:

- Серьёзно, что ли? Мне нужно просто срубить два дерева?

- Всё верно, - кивнул Белый, на что Грид широко улыбнулся и объявил:

- Ну, тогда я пошёл!

Это было просто божественное задание, а Восточный Континент был райским садом!

И вот, побежав в сторону леса с топором наперевес, Грид невольно вспомнил свою бытность новичком, в то время как Белый немного посмотрел ему вслед, после чего развернулся и спросил:

- Вы действительно думаете, что он может срубить столетнее Белое Дерево?

Столетнее Белое Дерево было твердым, как железо, и непокорным, как действующий вулкан. Даже самые знаменитые дровосеки не могли срубить с него ни одного сука, а могучие шаманы не могли подавить его пламя.

Недаром это дерево называлось Древом Даосизма. При его использовании в растопке печи можно было создать идеальное пламя, однако... Здравый смысл любого человека, мечтающего стать кузнецом, подсказывал, что эта задача - невыполнима. Тем не менее, в глазах этого черноволосого молодого человека не было ни намёка на здравый смысл. Он явно был либо умалишённым, либо просто ничего не слышал о Кузнечном Ремесле.

- Эх... Шатаются здесь всякие... - покачал головой Белый, после чего поднял голову и заорал, -

А ну все за работу! Мы должны выиграть этот чёртов конкурс!

<http://tl.rulate.ru/book/96837/474671>