

Глава 21.

После завтрака мои родители поспешно отправились в овощной магазин, которым управляли. Как правило, они выходили из дома уже в 5 утра, так что сегодня они порядком задержались.

«Они сделали это, чтобы позавтракать со своим сыном», – понял я, вновь почувствовав шквал эмоций.

Как следует подкрепившись и подумав, что таким полным мой желудок уже давно не был, я сел на диван и случайно задремал. Проснулся я лишь через какое-то время, услышав шаги Сехи.

Моя сестра была одета по всем школьным канонам и, как бы там ни было, выглядела просто прекрасно.

– Что? Почему ты так на меня смотришь?

– Просто я рад, что ты выросла такой хорошенькой.

– Ч-что ты такое говоришь? – покраснела Сехи и стукнула меня по плечу.

Впрочем, её удар был больше похож на массаж, а потому, не сдержавшись, я тут же подтрунил над ней:

– Ох как хорошо! Бей меня ещё! Ещё!

– Ки-а-ак! Извращенец!

Шлёп!

На этот раз удар пришёлся по щеке, что было далеко не так приятно, как в первый раз.

– Я наполнила ванну горячей водой. Иди, пока не остыла, мой извращённый брат!

– Ах, да, да...

Сехи часто сердилась на меня, но при этом всегда обо мне заботилась.

«И чего это я извращенец...?».

Пока я отмокал в горячей воде, Сехи закончила собираться и ушла в школу.

- Ух-х, хорошо...

Через какое-то время я выбрался из ванны и заплатил проценты по кредиту посредством прямого перевода денег. Видеть то, как растворяются мои кровные деньги, было просто невыносимо.

- Ух... Этот мир - ад.

Мне срочно нужно было закрыть этот вопрос. Итак, я поспешно забрался в капсулу и подключился к «Satisfy».

- Итак, стрелы, не подведите меня. Вход.

Вшу-у-у...

Дверь капсулы закрылась, и у меня перед глазами начало медленно темнеть. Затем в ушах раздался знакомый системный голос и музыка, а тьма вновь обрела краски.

- Как же здесь красиво.

То место, в котором я появился, больше всего напоминало собой очаровательную деревушку средневековой Европы. Впрочем, засматриваться на диковинные постройки я не стал и тут же вызвал системную команду:

- Окно статуса.

Имя: Грид.

Уровень: 3 (75/500).

Класс: Преемник Пагмы.

- * Увеличенная вероятность добавления дополнительных эффектов при создании предметов.
- * Увеличенная вероятность усиления предметов.
- * Вы безоговорочно можете экипировать все типы артефактов. Тем не менее, в зависимости от рейтинга предмета, Вы получите определенный штраф.

Титул: «Тот, кто стал легендой».

- * Дополнительное сопротивление аномальным условиям.
- * При падении текущего уровня Здоровья до минимума Вы выживете.
- * Быстрое признание.

Здоровье: 336/336.

Мана: 87/87.

Сила: 24+5.

Выносливость: 22.

Ловкость: 16.

Интеллект: 29.

Проворство: 55.

Самообладание: 16.

Упорство: 16.

Выдержка: 21.

Достоинство: 14.

Проницательность: 14.

Очки характеристик: 60.

Вес: 3,035/1,000.

* Лимит допустимого веса превышен более чем на 200%, в связи с чем Ваша текущая скорость передвижения снижена на 100%.

* Вы перегружены и не можете эффективно использовать свои силы.

* Высокая вероятность получения «ослабленного состояния».

- Хе-хе-хе. Третий уровень. Ну не красота?

Благодаря созданию эпического предмета, мои характеристики порядком подросли. А учитывая 60 бонусных очков распределения, которые я ещё не использовал, моя реальная сила колебалась где-то в районе 26-го уровня. Экипировав Двуручный Меч Мамона и Доспехи Менгеля, я и вовсе мог бы продемонстрировать боевую мощь 50-го уровня.

- Чувство превосходства, которое доступно лишь особым людям? Бу-ха-ха-ха-ха!

На заполненной людьми площади я совершенно позабыл о суровой реальности, продолжая разговаривать с самим собой. Со стороны я себя видел как победно смеющегося героя фантастического фильма, в то время как проходящие мимо женщины не могли отвести от меня взгляд и стеснительно перешёптывались между собой.

Тем не менее, реальность была сурова.

- Да что с этим человеком не так? Он уже две минуты стоит в этой позе и странно смеётся.

- Может, у него звёздная болезнь?

- Нет, мне кажется, у него просто нет девушки.

Обычно такие замечания вызвали бы у меня приступ глубокого расстройства, но сейчас я был так взволнован, что мнение других меня ничуть не интересовало. Итак, проигнорировав их бесполезную болтовню, я решил проверить текущее состояние своих навыков.

Легендарное Кузнечное Ремесло: ур. 1 (3,7%).

Легендарное Кузнечное Дыхание: ур. 1 (2,0%).

По правде говоря, я думал, что для повышения столь продвинутых умений потребуется куда больше времени.

«Наверное, это благодаря созданию эпического предмета».

С лёгким сердцем я направился в сторону аукционного дома. Как и всегда, здесь собралась целая толпа людей.

«Интересно, какая же всё-таки была максимальная ставка...».

Стандартная цена за одну яффовую стрелу составляла шесть серебряных монет. Тем не менее, Специальные Яффовые Стрелы, которые создал я, имели эпический рейтинг! В связи с этим я надеялся, что их стоимость будет как минимум в 3-4 раза выше.

В случае с обыкновенной экипировкой, редкие предметы, как правило, стоили в три раза дороже «обычных», в то время как эпические предметы уходили с молотка минимум всемеро дороже простого обмундирования.

Однако вскоре я порядком забеспокоился. Пусть даже у каких-то игроков денег и куры не клюют, но разве они захотят потратить на покупку стрел целое состояние? Так или иначе, но стрелы были самыми обыкновенными расходными материалами.

«Что ж, не стоит ожидать слишком многого...», – решил я, справедливо рассудив, что даже двойной цены будет для меня более чем достаточно. А затем...

– Ке-хок!

Увидев результаты торгов за Специальные Яффовые Стрелы, у меня просто-напросто отвисла челюсть. И даже женские голоса, которые продолжали раздаваться где-то сзади, не смогли вывести меня из этого кратковременного ступора.

– Разве это не тот человек, который ржал на всю площадь? Вы только посмотрите, теперь он застыл с открытым ртом.

– Уви-и-и-и! Теперь у него слюни капаят! Какая мерзость!

– Просто ужасно... Теперь я понимаю, почему у него нет девушки.

– Укх... Акх...

Я попытался закрыть рот, но это оказалось совсем не просто.

Специальные Яффовые Стрелы (99 штук).

Цена предложения: 72 серебряных монеты за единицу.

Они ушли с молотка в двенадцать раз дороже, чем обычные яффовые стрелы!

- Э-э... А-а-а-а...

Коснувшись дрожащими руками уголка своего инвентаря, я активировал калькулятор, доступный всем без исключения игрокам.

$99 \times 72 = ?$

- ... 7,128...

Сто серебряных монет составляли одну золотую, а потому данная сумма приравнивалась к 71 золотой монете и 28 серебряным. Для справки, 100 золотых были эквивалентны примерно 120,000 вон наличными (п/п: ~ 110 долларов США. Таким образом, 1 золотая монета равна приблизительно 1\$).

«Кажется, на создание ста стрел у меня ушло около дня?».

В пересчёте с игрового времени получалось, что я заработал около 84,000 вон менее чем за шесть часов.

- Хо... Хо... Хо-хо-хо-хо-хо!

Я был в неопишуемом восторге, а потому с моих уст вновь сорвался неконтролируемый смех:

- Бу-ха-ха-ха-ха-ха!

- Э-этот человек точно сошел с ума!

- Ужасно! У него определенно нет девушки! Должно быть, его тётушка - единственная женщина в его контактах.

«Кхе... Да что ж они ко мне пристали-то?».

Нет, никакие издевательства меня сегодня не брали.

«На себя посмотрите, курицы».

Сегодня я мог улыбаться, даже слушая весьма оправданные замечания.

Долги? Я их верну!

Дальнейший путь? Я его вижу!

Больше мне ни к чему было каждый день бегать на биржу труда в надежде найти подработку получше. Куда выгоднее было бы зарабатывать деньги с производимых в игре предметов. Преемником Пагмы была не просто курица, несущая золотые яйца, а настоящая птицефабрика!

Сжав в кулак дрожащую руку, я посмотрел на аукциониста, который выложил на прилавок причитающиеся мне монеты. Однако... Почему сумма была неполной?

- А почему здесь только 60 золотых и 59 серебряных?

В ответ на мой вопрос управляющий аукционного дома улыбнулся и произнёс:

- Из конечной суммы вычтено 10 золотых и 69 серебряных монет в качестве комиссии за продажу. Все эпические предметы облагаются пятнадцатипроцентной комиссией. Спасибо, что воспользовались нашим сервисом.

Для предметов «обычного» рейтинга комиссионный сбор составлял восемь процентов, в то время как для редких он доходил уже до десяти. По сравнению с этими показателями, комиссия за продажу эпических предметов казалась неоправданно высокой.

«Интересно, какая же комиссия меня ждёт за продажу уникальных или легендарных предметов?».

У меня складывалось такое впечатление, что за аукционным домом «Satisfy» и Финансовой Группой «Материнское Сердце» стоят одни и те же люди.

«Чёрт... Мне во что бы то ни стало нужно стать успешным человеком, который эксплуатирует слабых...».

Совсем скоро я собирался начать изготавливать легендарные предметы, которые ошеломят всех и каждого!

«Нет, к сожалению, эта история мне ещё не скоро светит...», – подумал я, после чего утёр рукавом слёзы, появившиеся после расставания с пятнадцатью процентами от своих честно заработанных денег.

Тем не менее, теперь я перестал быть нищим, а потому должен был задуматься над тем, если ли смысл нанимать извозчика и перебираться в Деревню Уинстон.

«Я могу остаться здесь и зарабатывать на яффовых стрелах... Учитывая это, есть ли вообще смысл куда-то переезжать?».

Поначалу я собирался покинуть Байран, поскольку хотел найти подходящие охотничьи угодья. Тем не менее, мне не нужно было цепляться за охоту и поднятие уровней путём убийства монстров, поскольку я мог получать прибыль, производя предметы.

«Было бы хорошо просто остаться здесь и всё время заниматься производством предметов...».

Тем не менее, мне не следовало о кое-чём забывать. А именно о том факте, что Смит вёл себя слишком... странно!

«Если я снова останусь наедине с ним... Страшно даже представить, чем это может закончиться».

Если без шуток, то отправляться на охоту я не спешил, однако мне было бы комфортнее находиться в деревне, более подходящей для моего уровня. Итак, в конце концов я решил перебраться в Уинстон, а потому направился в сторону извозчиков. Как и в прошлый раз, я начал переговоры о плате за перевозку, вооружившись целым арсеналом печальных историй.

– Моя больная сестра ждёт меня...

– Да Вы что! Отправляемся немедленно! Забирайтесь внутрь!

– Но у меня с собой только семь золотых...

– Ага, как и следовало догадаться, Вы – клиент с оговоркой. Извините, но нет.

Первая попытка договориться провалилась.

– Моя бабушка умерла за день до моего рождения, и сегодня годовщина её смерти. Мне нужно

как можно скорее попасть в Деревню Уинстон, но у меня только 7 золотых и 50 серебряных...

– Гм, мне хотелось бы помочь Вам из-за Вашей высокой репутации и сложившейся ситуации, но 7 с половиной золотых – слишком мало за поездку в Уинстон. Простите.

Вторые переговоры также закончились провалом. И почему только люди были такими злыми друг к другу?

– Ну будьте же человеком!

В конце концов, мне не удалось сбить цену до желаемого уровня, но я всё-таки сумел попасть в самую дешёвую из всех представленных карет.

– Поехали, поехали! Учитывая ту сумму, которую я заплатил, это должна быть быстрая и безопасная поездка. И будьте дружелюбны! Вы должны проявить абсолютную лояльность!

– ... Буду очень признателен, если Вы заткнётесь.

Путешествие всегда вызывало у людей возбуждение. Однако чего можно было ожидать от поездки в карете по ухабистой дороге и недружелюбного кучера?

Несмотря на очевидный ответ, моё настроение всё равно оставалось достаточно хорошим.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/309883>