

Глава 1325.

Имя: -

Уровень: 415.

Раса: адский суккуб.

Здоровье: 30,000,000

Мана: 20,000,000

Сила: 230

Выносливость: 890

Ловкость: 710

Интеллект: 3,150

Очарование: 5,000

Излюбленная раса великого демона Белиал. Способна околдовывать цель своей привлекательной внешностью и демоническим очарованием. Ни один простой человек или монстр не способен выстоять перед обворожительным голосом суккуба.

□ Прирученное демоническое существо.

У данного существа нет ни желания, ни возможности вырваться из-под власти Адского Гао. Его преданность Вам будет поддерживаться на уровне 100%.

Доступные навыки:

Блинк (В), Полёт (В), Похищение Жизни (А), Очарование (А), Сон (А), Энергия Инь, Определение Предпочтений (S), Проникновение во сны (S), Поглощение Жизненной Силы (S).

«Очарование»

Позволяет очаровывать и поработать до восьми целей включительно.

Очарованные цели будут следовать приказам суккуба от десяти секунд по один час включительно. Приказы о самовредительстве невозможны.

Время перезарядки: 3 минуты.

«Сон»

Усыпляет цель на срок от пяти до двадцати секунд, лишая её возможности передвигаться.

Чем сильнее утомлена цель, тем выше вероятность успеха.

Время перезарядки: 5 минут.

«Энергия Инь»

Тип: пассивный.

Значительно снижает сопротивление цели. С небольшой вероятностью позволяет ввергнуть цель в замешательство.

«Определение Предпочтений»

Тип: пассивный.

Суккуб способен улавливать и воплощать предпочтения цели.

Определив предпочтения цели, вероятность её очарования повышается до 90%.

«Проникновение во сны»

Суккуб способен проникнуть в сон спящей цели. Именно во сне выявляются все её желания и слабости.

Цели, погруженные в сон-мечту, окажутся в недееспособном состоянии до тех пор, пока не будут атакованы.

Цели, которым снится кошмар, после пробуждения лишатся значительной части своих параметров (время действия эффекта – 20 секунд).

Время перезарядки: 10 минут.

«Поглощение Жизненной Силы»

Поглощая жизненную силу не-очарованной цели, суккуб слегка заполняет свой желудок в обмен на некоторое уменьшение ресурсов цели.

Поглощая жизненную силу очарованной цели, суккуб с лихвой наполняет свой желудок в обмен на существенное уменьшение ресурсов цели.

Насытившись, суккуб значительно повышает свою магическую силу, а цели, лишенные жизненной силы, временно падают в обморок. С крайне маленькой вероятностью опустошенные цели могут умереть.

Время перезарядки: 3 часа.

Блинк, Полёт, Поглощение Жизненной Силы, Очарование, Сон, Энергия Инь, Проникновение во сны и т.д... Суккубы специализировались на полной нейтрализации цели, что превзошло ожидания Грида. Он ни о чем не сожалел. Более того...

«Тридцать миллионов Здоровья!».

Это было невероятно много. Это было в шесть раз выше, чем у взрослого мемфиса. Впервые за всю свою жизнь Грид ощутил преимущества полноценного приручения монстра.

В отличие от питомцев, которые не умирали, когда их Здоровье подходило к концу, после чего игроку предоставлялась возможность снова призвать их, жизнь прирученного монстра была конечной. В большинстве случаев время действия приручения также было достаточно коротким. Возможно, именно из-за этого сильного штрафа прирученные монстры практически не теряли своих способностей по сравнению с первоначальными.

Проще говоря, если бы суккубы классифицировались как питомцы, их Здоровье было бы как минимум в десять раз ниже, чем сейчас. Однако прирученные монстры в корне отличались. Они сохраняли своё Здоровье и характеристики в изначальном состоянии.

«С Выносливостью всё плохо, а потому и защита низкая. Однако с таким уровнем Здоровья суккуба нелегко победить».

Причина, по которой они так легко погибали от рук Грида, заключалась в их низкой защите. Пусть его характеристики и были уменьшены на 20%, урон Приемника Пагмы по-прежнему

оставался на высочайшем уровне.

- Хозяин, чем мы можем послужить Вам? Хотите хорошо выспаться? Или же...

Причина, по которой прирученные монстры ценились меньше питомцев, заключалась в том, что, во-первых, после их смерти всё кончалось. Во-вторых, был предел продолжительности их подчинения. В-третьих, их интеллект был низким. Однако Доминирование Грида было постоянным, даже если ограничивалось лишь демоническими существами. Кроме того, адские суккубы были очень умными. Раса, которая выискивала слабые места своей цели, попросту не могла быть глупой. Таким образом, Грид был удовлетворен тем, что суккубы оказались как раз тем, что он искал.

- Подождите.

- Как прикажете, - ответили суккубы и молча опустили на одно колено. Изначально провокационное отношение исчезло, и адские существа стали вести себя как скромные невестки. Они не осмеливались жаждать жизненной силы своего хозяина.

- А с тобой что делать...? - пробормотал Грид, глядя на суккуба, который всё ещё хныкал над своими ранами.

- Суккубы могут использовать магию поглощения жизни. Это позволит ей восстановиться, если Вас беспокоят её раны, - подсказал Глант.

- Хм...

Грид огляделся. Лес был прямо-таки голым. Редкие деревья были напрочь лишены листьев, а на земле не виднелось ни травинки. Единственными живыми существами в этом лесу были Грид и суккубы.

- Никто не может выжить в этом месте?

- Даже демонам нужно питаться, иначе они умрут.

Суккубы, оборотни и прочие... Среди монстров нередко встречались те, которые использовали в качестве пищи жизненную или магическую силу других людей. Большинство демонов могло выжить лишь в том случае, если у них было в достатке пищи, как у людей и обыкновенных зверей. Таким образом, становилось понятно, почему в Лесу Хелитера никто не водился.

- Единственные существа, которые приходят сюда, - это глупые демоны, очарованные энергией инь суккубов.

- Хм...

Выслушав объяснение Гланта, Грид проверил Здоровье раненого суккуба. В настоящее время у него оставалось всего лишь около 12,000 единиц Здоровья. А ещё у него было слишком много кровоточащих ран. Его естественная скорость восстановления не поспевала за кровотечением, из-за чего монстр вот-вот должен был умереть. Конечно, Грид мог подчинить себе нового суккуба на замену старому, но...

«Странно позволить кому-то умереть, когда я могу его спасти», - подумал Янгу, и...

- Возьми мою жизнь.

- Р-разве я смею лишать Здоровья своего хозяина...?

- Ты должна жить.

- С-спасибо...!

Подрагивающий от страха суккуб не выдержал мысли о скорой кончине и бросился к Гриду. Повиснув на его плечах, он тяжело задышал, и вокруг Преемника Пагмы обвилась красная аура, источником которой были узоры на животе и ключицах суккуба. Страх смерти постепенно превратился в надежду, которая переросла в удовольствие.

А пока покрасневшийся суккуб продолжал тяжело дышать, остальные с завистью смотрели на неё.

Тем временем Глانت чувствовал себя растерянным.

«Почему он пытается спасти её?».

Юра спасла его, потому что он представлял определённую ценность. Как-никак, Глانت был демоном и кандидатом на роль великого демона. С другой стороны, суккубов было много. Он мог в любое время найти и подчинить себе нового суккуба. Итак, возникал вполне логичный вопрос: зачем спасать раненого?

«Неужели это и есть та самая мораль, о которой я только слышал?», - задумался Глانت, в то время как суккуб внезапно задрожал от страха. Как только он начал поглощать Здоровье Преемника Пагмы и уже почувствовал было приток жизни... всё оборвалось.

Вы выстояли.

- ...

Как и в случае с большинством заклинаний, «Поглощение Жизненной Силы» не имело 100%-го успеха. Чем выше был уровень цели и её сопротивление к магии, тем ниже становился шанс успеха. При этом даже в случае удачи количество поглощенного Здоровья было очень маленьким. Таким образом, обычный суккуб попросту не мог пробиться сквозь высокое сопротивление к магии Грида.

- Хнык...

Не в силах поглотить жизненную силу Преемника Пагмы, суккуб медленно удалился. При этом его цвет лица, ровно как и цвет лиц других суккубов, стал бледно-белым. В глазах монстров читалось неподдельное удивление вперемешку с ужасом.

А затем вновь раздалась аплодисменты.

Хлоп-хлоп-хлоп.

Как и ожидалось, их источником был Глант.

- Дать надежду тому, кто умирает и находится в отчаянии, а затем отнять её... Да, сегодня Вы многому меня научили.

- ... Ты можешь сказать ему, чтобы он ушёл? – глядя на Юру, пробормотал Грид.

Отправив демона в замок, Юра с Гридом продолжали экскурсию по 29-му аду. В течение последующих десяти дней Грид научился грамотно использовать суккубов и улучшил свою боевую мощь. Однако он не мог игнорировать адские штрафы.

- Уф-ф... Почему у них столько Здоровья?

Здоровье и защита элитных монстров, обитавших в 20-ых адах, были намного выше, чем у монстров 30-ых адов. Без использования многосоставных танцев меча охота на одного демона занимала около трёх минут. Впрочем, частота возрождения здешних обитателей была невероятно высокой. Они возрождались менее чем через минуту после смерти, а потому у Грида не было и минуты на передышку.

Выносливость Преемника Пагмы уже пострадала от суровых штрафов, а потому он быстро выбился из сил. И когда он призвал Вооружерога, Юра пояснила:

- Это всё из-за влияния Марбаса.

- Марбаса?

Где-то он уже раньше слышал это имя.

- Это подчиненный великого демона с силой, сравнимой с великими демонами высокого ранга. Причём его сила весьма необычна. Он усиливает всех демонов в среде своего проживания и увеличивает их частоту возрождения, чтобы обеспечить свою безопасность.

- Но он же просто подчиненный великого демона. Откуда у него сила, равная великим демонам?

- Подробности мне неизвестны. Я ещё не проходила заданий, которые с ним связаны.

Непрекращающийся залп магических пуль Юры сбивал элитных монстров, будто обыкновенных уток. После достижения 400-го уровня Юра получила дополнительные 30% к характеристикам в аду, а дополнительный урон, наносимый ею демоническим зверям, демонам и демоноидам, составил целых 500%. Другими словами, время от времени сила атаки Юры превышала силу атаки Грида. В частности, как только её оружие подвергалось эффекту «Света Очищения», даже самые свирепые демоны бледнели и активировали Барьер.

... Правда, перед этим не мог выстоять ни один барьер.

- Юра, а какой у тебя сейчас уровень?

- 408-ой.

- ...

Уровень и вправду был заслуженно высоким. Она с огромной скоростью убивала монстров, за которых давалось внушительное количество опыта. Правда, учитывая то, что она вот уже несколько лет практически не вылезала из ада, это всё ещё было довольно мало.

- Это всё благодаря твоей помощи в Горах Хаоса, - застенчиво улыбнулась девушка, - Пока я не достигла 400-го уровня, моя скорость охоты была невысокой. Я не могла даже получить доступ к тому месту, где находится Марбас.

Теперь же, с точки зрения Юры, район Марбаса был не чем иным, как богатыми охотничьими угодьями.

«Юра молодец, но и я всё это время не сильно напрягался», - задумался Грид, наблюдая за тем, как Юра устраняет монстров с помощью Нои, Вооружённых до зубов скелетов и суккубов.

Он считал, что в любой момент сможет повысить свой уровень и втайне гордился тем, что конкуренты изо всех сил старались его догнать.

«Что ж, пора и мне приложить определённые усилия».

Он вовсе не стремился удержать первое место в рейтинге. Но сейчас его энтузиазм возродился. Он горел мотивацией, как в первый раз, когда выучил Фехтование Пагмы и начал убивать монстров.

- Вершина Волны.

В тот момент, когда его Выносливость восстановилась, Грид встал и начал танец меча. А затем, когда Приемник Пагмы устранил всех монстров в окрестностях, он проговорил:

- Я не собираюсь так просто уступить первое место в рейтинге.

- Это хорошо.

Юра хотела конкурировать с сильнейшими, но... даже если ей посчастливится занять его место, она получит больше возможностей и сил, которые сможет использовать для его блага. Впрочем, последние слова Юра проглотила, зарядив очередную магическую пулю, как вдруг...

- Позволяешь себе расслабиться? Зря, - раздался сверху чей-то голос, - Или Убийца Демонов считает, что может скрыться от меня?

- Это ещё кто? - удивился Грид.

- Беги! - тут же закричала девушка. Существо, расправившее стальные крылья и вышедшее на поле боя, звали Андрасом, и являлось оно не кем иным, как одним из подчиненных Баала. Это был крайне настойчивый демон, который следил за Юрой с тех самых пор, как она ненадолго вторглась в 1-ый ад.

- Нам не победить его. Нужно уходить!

Поспешная попытка Юры открыть врата в человеческий мир была прервана. Словно дождь, с неба упали цепи и плотно обвилились вокруг её шеи и рта. Пули, которые она успела выпустить, были разбиты.

- Ты... ты осмелилась вторгнуться на святую землю Его Величества Баала и оставить на ней пятно. Это непростительный грех, который смоется с твоей души лишь после смерти.

С этими словами цепи, связывающие конечности Юры, покраснели. А когда серебряные доспехи девушки и её белая кожа стали гореть чёрным пламенем...

- Превосхождение, Шунпо.

- ...?

Чувства и реакция Андраса были на удивление хороши. Он практически сразу же отреагировал на появление позади себя Преемника Пагмы и закутался в стальные крылья. Однако меч Грида уже пробил имеющуюся брешь.

- Связь.

Импульс этого удара распространился по всему 29-му аду.

- Убийство.

Вслед за Связью последовало Убийство, наказавшее демона, посмевшего прикоснуться к тому, кем он так дорожил.

- Кха-кха...

Закашлявшись похожей на ртуть кровью, Андрас взревел:

- Я убью тебя!

Часть цепей превратилась в охваченный пламенем меч, который тут же ринулся к Гриду. Однако в этот самый момент во все стороны хлынуло священное пламя.

- Бог...? - отпрянув и с ужасом уставившись на бурю божественной энергии, пробормотал демон.

- Просто умри уже.

Стоя посреди Бури Божественного Огня, Грид получил доступ к бесконечной энергии меча и активировал пятисоставной танец меча. А тем временем за всем этим наблюдал некто, находящийся в группе с Андрасом.

«Ты ... ты стал сильнее?».

Человек с зелеными волосами и золотыми глазами, Подрядчик Баала, Агнус, ещё несколько мгновений смотрел на Грида, после чего развернулся и ушёл. Он знал, что помогать Андрасу бессмысленно.

- ...

Впрочем, также ему не хотелось направлять свой меч на мужчину, который сражался, чтобы защитить любимую женщину. Теперь он понимал, когда стоит драться, а когда нет.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/1393337>