

Я слаба

Синее небо. Белые облака.

Слегка прохладно, но это нестрашно, ведь светит солнце.

Идеальная погода, в самом деле.

Прекрасный денек для пикника!

— Пф-ф-ф... пф-ф-ф...

Но реальность не так добра.

Все нормальные люди порадовались бы солнцу, но нас оно лишь раздражает.

К тому же кое-кто тут почти при смерти.

А именно я.

— С вашей подругой все хорошо?

Солдат обеспокоенно глядит на меня.

Но я даже не в силах ответить.

— Все в порядке. Она такая всегда.

— По-моему, с ней не все в порядке...

Слова Повелителя Демонов еще больше обеспокоили солдата, и он двинулся в нашу сторону.

— Я хотела сказать, она не в порядке, а потому не могли бы вы побыстрее впустить нас, пожалуйста? Как вы заметили, ей нужен отдых.

— Ох, точно. Хм... Ладно, проезжайте. Поосторожней там.

Повелитель Демонов платит за всех, чтобы, минуя ворота, направиться в город.

На въезде я так и сижу в карете, которую ведет Мера.

Сейчас мы на пограничных землях империи Ренксандт.

И это северо-восточный городок неподалеку от территории демонов.

С ней граничит Ренксандт – человеческий мир – а значит, здесь фронт войны людей против демонов.

Иначе говоря, поскольку наша цель – добраться до территории демонов, то, приехав сюда, мы почти ее достигли.

Разумеется, не может быть и речи о том, чтобы с легкостью проскочить через границу, где люди и демоны меряются силами.

К северо-западу от империи Ренксандт лежат крутые горные хребты – Горы Магии.

Они разделяют земли людей и демонов, потому, перейдя их, мы попадем в мир демонов.

Однако, как следует из названия, сделать это ужасно трудно.

На такой высоте и находиться-то непросто, а там еще полно монстров, привыкших к суровым условиям.

Горные хребты покрыты снегом и льдом, а большая высота – это низкое атмосферное давление и разреженный воздух.

Появись там парочка монстров, что в горах как рыба в воде, и все – даже самому ловкому альпинисту, скорее всего, наступит конец.

Конечно, если речь идет о каком-то рядовом обывателе.

У нас же звездная команда, которую ведет сама Повелитель Демонов, – быть не может, чтобы мы застряли в каких-то дурацких горах.

...Или может?

— Широ, ты в порядке? Шучу. Явно нет. Держись, подруга. Скоро приедем в гостиницу.

На ободрение Повелителя Демонов я смогла ответить лишь слабым кивком.

Вы спросите, что со мной?

Я устала, и меня укачало – вот что.

А если серьезно...

Думаю, я стала стремительно слабеть после одного случая.

Около двух лет назад на пустоши из-под земли появилось НЛО, которое оказалось древним оружием.

Огромная же была хреновина – размером в километры, – а с ней куча машин в придачу.

И в довершение, тарелка везла бомбу, способную уничтожить целый континент.

Но мы как-то победили это древнее оружие.

Спустили НЛО на землю.

Да и с бомбой – основной проблемой – все разрешилось.

Потому что я ее съела.

Да, да. Тоже не знаю, чем тогда думала.

На что я надеялась, проглотив бомбу за мгновение до взрыва?

Но как-то это решило проблему.

Сейчас мне хочется сказать: «Каким местом ты думала?!» – но тяжело шутить о том, что реально сработало.

Съев бомбу, я поглотила ее энергию.

Наверное, так вышло потому, что тогда я подражала навыку «Обжорства» Повелителя Демонов. Вот и поглотила энергии на взрыв целого континента.

Потом проявился неожиданный побочный эффект: от энергии началась процедура обожествления. В смысле, я стала богом.

Оказывается, бога делает богом лишь непомерный объем энергии.

И впитав энергию, которой хватит на Армагеддон, я подошла под критерии.

Ура! Теперь я вообще непобедима!

...И этого как раз-таки не случилось.

На деле все, вообще-то, наоборот.

Понимаете, после обожествления меня выкинуло из фундаментальной системы этого мира.

Системы навыков, показателей и других прикольных штук, которых нет на Земле.

А что будет, если вдруг выйти из системы?

Ответ: вы лишитесь всех показателей и навыков.

А именно в них заключалась моя сила.

По сути, теперь я просто человек с огромной энергией в теле.

Без показателей у меня нет ни силы, чтобы расколоть валун рукой, ни стойкости, чтобы потом остаться в добром здравии, ни даже привычной суперскорости.

Без навыков мне не выдать нить и не воспользоваться ни магией, ни Злым Глазом.

Нет, нет, нет. Ничего нет!

Что толку от всей энергии мира, если не знать, как ей пользоваться?

Имея показатели и навыки, обращаться с энергией было проще простого.

Если поддержка системы – это езда на велике со страховочными колесами, то сейчас я будто несусь на гигантском мотоцикле и не знаю, как водить!

Конечно, технологически такой транспорт намного лучше, но какой в этом смысл, если управлять им ты все равно не умеешь.

И поэтому сейчас я не лучше любого пожилого человека.

По нормам этого мира, где все пользуются благами системы, я чертовски слаба.

Если подумать, то даже по меркам Земли, – учитывая, что и говорить-то сил нет, – я безумно слаба.

Напоминает о временах, когда меня звали Хииро Вакаба.

На экзаменах по физподготовке я всегда приходила последней. Уф.

Похоже, физически я примерно на том же уровне.

То есть не могу долго идти и при этом не валиться с ног.

Ха-ха. Ха-ха-ха.

Еще недавно мне было нечего бояться, кроме кого-то вроде Повелителя Демонов и Потимаса, а теперь я выдохлась и валяюсь в карете.

Смех да и только.

В смысле, это не особо смешно, но меня все равно пробивает.

— Ой-ой, у Широ начались судороги. Это может плохо кончиться.

Не спуская с меня глаз, Повелитель Демонов командует Мере ехать быстрее.

Скорость кареты возрастает, а с ней и число ухабов.

Ух.

Мне нехорошо.

Сжимаю зубы, чтобы продержаться.

И чувствую, как кто-то тыкает мне в щеку пальцем.

Обычно я бы сказала: «Кто это?» – но сейчас главный подозреваемый очевиден.

Открываю глаза и, конечно же, вижу, как в меня тыкает Фиэль.

Этого следовало ожидать в первую очередь от вечной проказницы Фиэль и потом уже от Ризель, которая часто бывает у себя на уме.

Вяло отпихиваю палец Фиэль.

Не трогай меня, пожалуйста.

Фиэль больше не тыкает, но зачем-то гладит по голове.

Вообще-то, больше похоже, что она хватается мою голову и толкает туда-сюда.

Спасибо за заботу и все такое, но нельзя ли чуток полегче?

Когда мне так раскачивают голову, меня еще больше... Уф!

Пока к горлу подступает кое-что совсем неподобающее леди, руку Фиэль останавливает добрая спасительница.

Это Аэль, старшая «сестра» из кукольных пауков.

Она хватается руку Фиэль, чтобы та отстала от моей головы, и слегка ударяет ее по лбу.

Да, то что надо! Так ее, подруга!

Все равно ей не больно от удара: настоящие тела крошечных кукольных пауков скрыты внутри.

Хоть с виду они и маленькие девочки, но на самом деле эти тела – всего лишь куклы, а изнутри ими управляют пауки. Так что ничего, если чуть применить силу.

Однако Фиэль, видимо, не поняла, почему Аэль ее стукнула.

У нее над головой почти висит знак вопроса.

Когда они ведут себя так, то и правда кажутся маленькими девочками.

На деле же сестры намного сильнее средних монстров.

Если бы Физель или Аэль захотели, то в два счета бы оторвали мне голову. Страшновато, когда кто-то из них меня тормозит.

Что до других девочек – кукольных пауков, то Саэль сидит на привычном месте. Оглядывается на сестер, но не шелохнется.

Ее типичное поведение. Саэль весьма зависима и редко действует сама по себе.

Последняя сестра, Ризель, таращится в пустоту с не поймешь каким выражением.

Ты что, кошка?

Там в пустоте есть что-то видное только тебе, или как?

Мы уже давно путешествуем вместе, но Ризель так и осталась для меня загадкой.

С нами еще одна девочка. Это не кукольный паук, а крошка-кровососик. Сидит, смотрит в окно, обо мне и не думает.

Сначала она беспокоилась всякий раз, как я падала. Но когда это стало случаться почти каждый день, она, наверное, поняла, что переживать нет смысла. Ну или типа того, потому что уже какое-то время она не обращает на меня внимания.

Наверняка отец девочки-подростка чувствует себя так же.

То есть между нами теперь полно неловкости.

А вообще, мне кажется, она перестала со мной разговаривать, потому что Мера теперь очень заботится обо мне!

Уверена, так он возвращает долг за то, что я спасла ему жизнь. Даже если и нет, то Мера все равно слишком внимателен к другим, чтобы не замечать, что кому-то плохо.

И поэтому всегда, как я отключаюсь, Мера любезно приходит мне на помощь, что злит Вампирчика.

Ей должно быть известно не хуже меня: Мера любезен не потому, что я ему нравлюсь или еще чего. Просто она ужасная собственница. Неудивительно, что ей не хочется видеть, как он заботится о другой девушке.

За последние два года отношения вампирского дуэта не сильно изменились.

В смысле, Вампирчик неплохо подросла, но она все еще ребенок.

Да и Мера явно не рассматривает такую кроху в роли любовного интереса, так что отношения слуги и госпожи его вполне устраивают.

Но интересно, приходило ли ему в голову...

Наш кровососик за два года прилично подрос.

Да, она еще ребенок, но во внешности уже видны признаки будущей ослепительной красоты.

В детстве все милые, но со временем в лице проявляются индивидуальные черты и все такое.

Кровососик еще на стадии миловидности, однако как раз в это время и становится примерно понятно, как дети будут выглядеть в будущем.

А наша крошка-вампира та еще красавица с изящными чертами лица.

В целом она очень похожа на мать, но, говорят, глаза у нее отцовские.

Родители были привлекательными, так что Вампирчик точно вырастет сногшибательной красоткой.

Может, тогда Мера обратит на нее внимание.

Но даже если это все-таки случится, то уверена, Мера будет такой «слуга не должен влюбляться в госпожу!» и загрузится на этот счет.

Впрочем, до этого еще жить и жить, да и самому вампиренышу решать, добьется она своего или нет.

Так или иначе, сейчас Мера занят тем, что ведет карету.

Ему, как единственному мужчине в группе девушек, приходится мириться с повышенным вниманием.

Обычно при въезде в город Мера становится нашим представителем.

Я и кукольные пауки, как правило, в город не входим из-за внешности. Однако сейчас, когда я выгляжу совсем как человек, в этом нет смысла.

После обожествления мое полулюдское-полупаучье тело Арахны сменилось всецело человеческим.

И теперь, когда кукольные пауки внешне походят на людей, нехорошо оставлять их снаружи, поэтому они тоже с нами.

Никто пока не попался, так что должно сработать.

В случае чего надо волноваться не за кукольных пауков, а за меня.

Вид-то более-менее человеческий, но есть проблемка: глаза.

Они соединились, и теперь у меня в зрачках еще куча зрачков поменьше.

Итого по пять зрачков на глаз: два обычных, как у людей, и внутри каждого еще по четыре маленьких. Дико даже для меня.

Если сосчитать все, то вместе выйдет десять глаз – столько же у меня было в виде Арахны до превращения в бога.

Ну почему все остальное более-менее как у Хииро Вакабы, а именно это паучье?

Не было бы разумней дать мне и глаза нормальные?!

Из-за этого на людях мне приходится следить за тем, чтобы глаза особо не были на виду.

Обычно добрую часть моего лица сильно не рассмотреть: ее скрывает капюшон.

И даже так кто-нибудь случайно да заметит, поэтому я, как правило, в городах хожу с закрытыми глазами.

В итоге люди принимают меня за слепую, болезненную аристократку.

Меня, за аристократку? Да ла-а-адно.

Ой. Даже сейчас нельзя знать, что никто точно не смотрит.

Вздохнув, я закрываю глаза.

Так качка кареты становится еще мучительней, а мне делается еще хуже, но выбора особо нет.

К слову, карета покупалась специально для меня, и жаловаться было бы по-скотски.

Все так. Мы купили ее, потому что я постоянно теряла сознание.

Иначе наше путешествие сильно бы замедлилось.

Такой задохлик, как я, даже по равнине долго идти не сможет.

Разумеется, мне было не угнаться за остальными в горах и лесах, которыми мы шли, скрываясь от чужих глаз.

Однако, когда я стала богом и обрела более-менее человеческий облик, причин прятаться резко поубавилось.

Думаю, это можно назвать везением.

И поскольку теперь нам открыт ход по обычным дорогам, Повелитель Демонов любезно оплатила карету из своих денег.

Недурно, да?

Наверное, до того, как стать Повелителем, ей довелось много где поработать, и теперь она богата.

Не знаю, сколько стоит карета, но думаю, обычному человеку ее так с ходу не купить.

И все же без кареты было не обойтись.

Да, во многом потому, что я не могу идти, но, кроме этого, возникла еще одна не менее важная проблема.

А именно наши вещи.

Еще недавно все необходимое для дороги хранилось с помощью моей «Пространственной магии».

Заклинание «Пространственное хранилище» позволяет держать предметы в отдельном измерении, а также когда угодно вынимать их и класть обратно.

А потому, что все уходит в другое измерение, вещи не занимают места и никого не отягощают.

Идеальное заклинание для багажа.

Но теперь моя магия исчезла.

А «Пространственной магией» из нас владела только я.

Иначе говоря, теперь все, что лежало в пространственном хранилище, пришлось тащить нам.

Не хочу хвастать, но магические способности у меня были зашибенные, и вещей в хранилище входило прилично.

Поэтому было бы тяжело нести все это на себе.

Учитывая показатели Повелителя Демонов и кукольных пауков, не сомневаюсь, что они как-нибудь справились бы, но им потребовались бы гигантские рюкзаки.

Идея показалась глупой, и так мы пришли к покупке кареты.

К слову, вещи из хранилища нам любезно достал Гури-гури.

Непонятно, воспользовался он правами администратора или открыл хранилище, просто сказав пространство, но без него мы бы все потеряли, так что я ему благодарна.

«Пространственное хранилище» – это разновидность магии, и для его поддержания нужны магические силы.

Без моих способностей, как только в нем закончились бы остатки магии, карманное измерение исчезло бы со всем содержимым.

Спасибо тебе, потрясный Гури-гури.

И все же меня поразило, сколько всего он достал.

Я пихала туда все без разбора, и со временем там скопилось много хлама.

А именно куски монстров, оставшиеся от охоты, и все такое.

Еще одежда и штуковины, которые мы мастерили с кукольными пауками, чтобы убить время.

Там же снаряжение для кемпинга и столько кухонной утвари со специями, что я уже почти ожидала увидеть и кухонную мойку.

Вещам реально не было конца.

Непомерно много, чтобы втиснуть в одну карету. Нам пришлось кое от чего избавиться, и это меня огорчило.

Мы купили самую большую карету, но все равно что-то не влезло.

Тем не менее внутри уместилось все и даже еще осталось место. К тому же там был отсек для багажа.

Наверное, это карета предназначена для торговцев, путешествующих на большие расстояния.

Конечно же, она мегатяжелая и коню было бы трудно ее тянуть... но мы же в фэнтезийном мире, не забыли?

Вообще-то, здесь впрягают не лошадей, а драконидов.

Туловищем они напоминают коней, но морда точно драконидная.

Если конкретней, то впрягают земляных драконидов. Такие здесь частенько заменяют лошадь.

Они намного сильнее и выносливее копытных, а еще всегда готовы к бою – это все-таки дракониды.

Правда, показателей у них всего на несколько сотен, так что не стоит ожидать ничего сверхъестественного.

Однако с точки зрения обычного человека, они довольно мощные, и потому лучше тварей для перевозок не найти. Ну, мне так сказали.

То есть это не только замена лошади, но еще и драконид.

Как я поняла на примере Арабы, земляные драконицы и драконы придерживаются глубинного кодекса чести.

И эти ребята не исключение. Они слушаются только того, кого признали хозяином.

А раз это случилось, драконицы будут верны ему до конца жизни.

Ой, кстати, как вы уже, наверное, поняли по словам «эти ребята», в нашу карету впряжены два драконида.

Это двуконка... нет, двудраконида.

Выходит, ее мощность измеряется не лошадиными, а драконидами силами?

Так или иначе, земляные драконицы пользуются спросом из-за верности. Однако сперва необходимо, чтобы они признали вас хозяином, а для этого нужен определенный уровень показателей. Иначе драконицы никогда вам не подчинятся.

Обычно они слушают только всяких рыцарей, которые ездят на них верхом.

В целом получается, что в мире не так уж много тех, у кого в карету запряжен драконид.

Не говоря уже о двух.

Очевидно, мы слегка выделяемся.

И под слегка я имею в виду очень сильно.

А когда обнаруживается, что внутри этой уже необычной кареты с двумя драконидами едут в основном маленькие девочки, мы начинаем выделяться еще сильнее.

Большинство из нас – маленькие девочки, а Мера – единственный мужчина.

От такого своеобразия во всяком городе, куда бы мы ни приехали, о нас начинает ходить молва.

Обычно по приезде в гостиницу я сразу теряю сознание, так что все это со слов Меры и Повелителя Демонов.

Кстати, скорее бы гостиница, а то беды не миновать.

Карету слишком трясет!

Моей заднице и вестибулярному аппарату это ой как не нравится!

Реально, ничуть не смешно.

Если кто-то думает: «Карета не может так скакать», – предлагаю как-нибудь попробовать.

Асфальта тут нет.

Дороги покрупнее иногда сколько-то вымощены, но точно не проселочные, как эта.

Таких ухабистых грязнящих дорог вы в жизни не видели.

Попробуйте проехать по ним в карете – и мало не покажется.

Вы когда-нибудь сидели, а из-под зада улетало сидение?

Прямо как в парке аттракционов.

Только весельем не пахнет!

У меня уже все тело болит (особенно зад), а от мотания во все стороны чуть не выворачивает.

Прибавьте к этому ничтожную выносливость, и рецепт катастрофы готов.

В городе тряска чуть поубавилась, но боль, недомогание и рвотные позывы взяли свое.

Повелитель Демонов на транспорт не поскупилась, так что вряд ли найдется карета получше. Однако даже она жестковата для моего нового тела.

То есть, конечно, это в разы лучше, чем идти на своих двоих, но и не идеал.

Сейчас мне нужна кровать, которую не трясет!

Ах, вот доберемся до гостиницы, и я просплю целую вечность...

— Белая? Бе-е-елая? Вот мы и в гостинице, ага-а-а? Ой-ой, нехороший у тебя видок. Ты теперь не просто бледная, а белая, как снег. Удачно я тебя назвала?

Эм, а разве я не всегда белая, как снег?

Хотя сейчас мне все-таки хуже обычного.

— Меразофис, честь не окажешь?

— Да, разумеется.

Повелителю Демонов не требуется говорить большего.

Вдруг я почувствовала на себе чью-то убийственную ярость, но решила не обращать внимания.

Почудится же.

Мое ослабевшее тельце аккуратно подняли с пола кареты.

Я не в силах открыть глаза, но Мера наверняка несет меня, как невесту.

Это всегда случается при падениях, так что я уже привыкла.

Да и гнетущее ощущение, что кто-то хочет меня убить, тоже не удивляет. Продолжаю игнорировать.

С этим мне поделать нечего, хорошо?!

Смогла бы удержаться на ногах – поделала бы! Уж поверьте!

Но стоять я все-таки не могу, и потому мне ничего не остается, кроме как висеть на руках у Меры!

Блин, ну реально. Все остальные в группе выглядят, как дети.

Бесспорно, благодаря показателям некоторые из них намного сильнее, чем кажутся.

Но не было бы еще страннее, если бы маленькая девочка несла на плече взрослую, блин, женщину?

Хоть Повелитель Демонов и больше остальных, но в наших габаритах все равно очевидна

разница.

Да и поскольку Мера – наш единственный мужчина, то ему наверняка было бы не избежать косых взглядов, позволь он кому-то меня нести.

Это хоть как должен быть Мера, понятно?

Так что хватит меня винить, Вампирчик!

Не превращайся в маньячку, когда ты, в общем-то, еще карапуз.

Открою глаза и, вероятно, встречу гневный взгляд крошки-вампира с лицом из фильма ужасов, так что, пожалуй, буду держать их наглухо закрытыми.

Ну, не то чтобы для этого от меня что-нибудь требовалось.

Открыв глаза, я попрошусь на большие неприятности, а оно того не стоит.

Поэтому пусть уж меня несут, пока не положат на кровать.

Уф-ф-ф.

Как мягко. И не шатается. Это рай?

Вообще можно было и помягче, но раз это гостиница в каком-то захолустье, то жаловаться нечего.

Сейчас я просто рада возможности лежать в кровати.

Ага. И пальцем не шевельну.

Сразу усну!

Спокойной ночи.

Энциклопедия Монстров

Файл №24

ФЕНЕРАШ

УР. 01

СТАТУС:

Ср. показатель атаки: 89

Ср. показатель защиты: 88

Ср. показатель маг. способ.: 63

Ср. показатель сопротивления: 65

Ср. показатель скорости: 91

НАВЫКИ:

[Земляной драконид УР. 1] [Уклонение УР. 1] [Скорость восстановления SP УР. 1] [Уменьшение потребления SP УР. 1] [Обнуление земли]

Малый земляной драконид, телосложением похожий на лошадь. Существа весьма смирные, на людей почти не нападают. Признав силу хозяина, становятся ему верны, за счет чего популярны в качестве скакунов. В итоге яйца этих тварей высоко ценятся и часто становятся мишенью авантюристов, что пытаются пробраться в их гнезда в брачный период. Обычно земляные дракониды спокойны, но, если придется драться, в дело пойдут сильные ноги и способность быстро бегать, чтобы затоптать врага. Уровень опасности D.

Продолжение следует...

Работала над переводом (команда RanobeList):

Не забудьте вступить в нашу группу ВК: <https://vk.com/ranobelist>

<http://tl.rulate.ru/book/96836/2396911>