

Освобождённый

Что станет с Праздником Воскресших? Я решил, что официальным названием будет "Праздник Возрождения Бури". Мы условились отмечать его каждый год. Прошло два дня, как он закончился... Есть несколько проблем, что вызывают головную боль. Нет, в этот раз я совершенно серьёзно. Постучавшись в мою дверь, Ригардо и Бэстер зашли внутрь.

Осталось ещё 14 человек со стороны противника. Мы сейчас в середине процесса сбора информации. И наши пленные смиренно признаются в том, что знают. Кажется, Королевство Фармас собирается молить о пощаде. Даже хорошо подготовленные Кровавые Тени и вестники Церкви, увидев представшего перед ними демона, вселяющего страх в сердца врагов и взяв под контроль их души, быстренько сдались и начали признаваться. Можно противостоять искусному демону и стоявшим ниже по званию, но такой архидемон как Дьябло не принимает ответов "нет". Обычно он начинает впадать в неистовство, поэтому они решили, что лучше признаться, чем испытывать судьбу. Даже если они покончат жизнь самоубийством, можно напрямую управлять их душами или влезть к ним в голову. Это очень известная способность искусных монстров, поэтому едва ли найдётся глупец, который захочет наложить на себя руки. Если хочешь исчезнуть вместе со всеми своими секретами, то необходимо умертвить себя и уничтожить тело. Я не думал, что при захвате пленников происходит полная утечка информации, но в этом мире это скорее разумно. Будет мягко сказано, что шпионы этого мира рискуют своими жизнями. В итоге мы смогли быстро получить от них информацию. Относительно головной боли, о которой я сказал выше, меня мучает вопрос что делать с ними дальше? Мой гнев утих, когда Шион и остальные воскресли. В итоге у меня пропало желание убивать потрёпанного старика и прихвостней церкви. Подождите-ка, в этот список не входят фанатики, тех в любом случае ждёт смерть. Я не могу простить виновников того, что случилось. Исходя из полученной нами информации, им не было приказано нападать на жителей в ходе "визита". Приказы отдавал Кардинал Николас. Просто для того, чтобы объявить о начале войны. Но, требовалось одобрение Хинаты, чтобы использовать высококлассных рыцарей, поэтому вместо этого было решено отправить Кровавых Теней, из-за чего и произошла эта трагедия. Из-за жажды крови и, как они считали, их превосходства, и произошло это кровопролитие, о котором никто не просил. Потом я понял, что к нам относились как к узникам войны или военного положения. Они не считают нас за людей, поэтому мы должны подчиняться законам монстров. Так или иначе, мы можем убить их в любое время. Я решил разобраться что другие страны делают в таком случае. Эллен и Йому не в курсе о положении дел внутри других стран, поэтому и спрашивать их бесполезно. Тогда я вспомнил о Бэстер. Решено, нужно узнать его мнение.

Когда я вошёл, Бэстер поприветствовал меня со словами:

- Как много воды утекло, Римару-сама! Какое бедствие мы пережили.

Настоящее бедствие. Но это ещё не конец.

- Так и есть. Я хотел кое о чём спросить, на что похожи людские войны?

Сделав первый шаг, я спросил Бэстер. Я не умею ходить кругами, да и случай не тот. Он

рассказал мне что знает. Во-первых, члены Объединённого Союза обычно не ведут войн. Ну, например, существует правило, исходя из условия которого, страна сперва обязана объявить о начале войны на общей конференции, прежде чем приступить к враждебным действиям. В противном случае страна теряет свой статус как члена союза и признаётся общим врагом для всех. Войну легко начать, но трудно остановить. Я очень удивился, когда узнал, что это выражение стало правилом. Давайте рассмотрим ситуацию, при которой войну объявляют на такой встрече. Они решают в период какого времени должен начаться бой и сколько времени отводится, чтобы вывести мирных жителей. Затем, они обязуются не наносить огонь по противнику до определённого момента. Сбор информации и попытки обойти эти правила означают правонарушение в отношении законов Союза. Сам факт шпионства противоречит здравому смыслу. Даже если шпионы существуют, они всегда должны быть под наблюдением Союза и спешно покинуть место наблюдения прежде, чем выведут всех жителей. Любое насильственное действие рассматривается как нарушение законов. Исходя из перечисленных правил, стоит сказать, что шпионство запрещено. Но кто всё же осмеливается перейти эту черту и решает стать доносчиком, которого скорее всего поймают? После объявления военных действий сформировалось два типа войн: боевые действия местного значения (ограниченные боевые действия) и массовое уничтожение. (Существует ещё и экономическая война, но не будем о ней). В первом случае делается всё необходимое, чтобы облегчить свалившуюся на плечи мирных жителей ношу и сдерживать военные действия в пределах установленной территории. Это похоже на спорт, когда самые отважные принимают участие в опасных действиях. Конечно, чтобы избежать подавляющего преимущества на территории, оборонительная сторона выбирает общее битвы. Место выбирается сразу после объявления войны. Второй вид войны - Массовое Уничтожение, оно проходит по принципу "без правил и ограничений". Эта война не заканчивается до тех пор, пока одна из стран не становится зависимым государством другого, или окончательно не падёт. Ты не можешь выбрать ничего другого, поскольку выбора у тебя нет. Выигрывает страна или проигрывает, в любом случае должны быть законные основания, чтобы вторгнуться в чужую страну. В противном случае это завоевательная война. Как результат можно навлечь на себя гнев остальных членов коалиции. Такая война происходит очень редко, если вообще происходит. Но разве объявление о своём нейтралитете было бы не выгодным решением, чтобы избежать конфликта? Конечно, нет. К примеру, Королевство Гномов делает успехи в техническом оборудовании и в том, что приносит большую ценность. Поэтому они были вынуждены стать сильнее, чтобы противостоять тем, кто захочет их поработить. Беспомощное правосудие ни на что не годно. Но на самом деле было бы трудно объяснить другим странам, почему вы собрались объявить войну нейтральному Королевству Гномов, более того, зная об их военной мощи. Никто не хочет смерти, попадаясь на крючок чьей-то жадности. Спустя несколько войн так и был создан Союз, существование которого приводит нас к такому положению вещей. Все эти правила были установлены Объединённым Союзом.

А что насчёт тех, кто там не состоит? Например, Восточная Империя. Эта военная держава увеличилась в размерах после покорения более слабых соседей. Они не подчиняются правилам Объединённого Союза. Они захватывают земли, когда сами того хотят и в свою очередь их подавляют. Также они всю используют шпионов. Смерть тем, кто не подчинится! По такому принципу они живут и если государство, на которое они нацелены, в течение недели не присягнёт им на верность, то будет немедленно захвачено. К счастью их сфера влияния заканчивается у Леса Джура, иначе было бы много жертв среди соседних государств. Но учитывая что произошло с теми, кто сражался с Империей, Объединённый Союз не может игнорировать исходящую от них угрозу. Королевству Гномов каким-то образом удалось установить с ними дипломатические отношения и избежать возможности завоевания. Что ж, военная мощь Гномьего Царства и сила того короля определённо связаны друг с другом.

Услышав об этом, я почему-то подумал, что группа слабых государств объединились вместе, чтобы обезопасить друг друга. Ведь именно сильные страны решают когда начать войну, а также судьбу других. Конечно, даже если они не нарушают правила, не похоже, что они не будут от них уклоняться. Ясно. В какой-то степени я всё понял.

А теперь относительно окончания войны... Что происходит с военнопленными? Бэстер объяснил и это. Союз запрещает убивать гонцов. Но так, полагаю, в любом мире. Очень редко короли становятся военнопленными. Даже войны массового уничтожения редко заканчиваются полным подавлением противоположной стороны. Если вы конечно не конченный идиот, то спасётесь бегством, когда война нанесёт визит в ваши земли. Отказ от подчинения и безжалостное убийство всех вокруг лишь озлобит другие страны. Если король позволяет захватить свои земли, то он быстро теряет уважение и расположение среди людей. Он может быть опозорен, но убивать его нет необходимости. Вот как всё обстоит. Ясно. Если я могу уничтожить его, то будет хорошей идеей отослать его назад.

- Спасибо за информацию. Я рад, что ты здесь, Бэстер.

Вот что я сказал.

- Нет, нет, не за что!

Ответил покрасневшийся Бэстер с сияющей улыбкой. Извините конечно, но это так жутко. Я рад, что ему удалось избавиться от этой жестокой сущности, и он немного успокоился... но, правда, он всего лишь пожилой человек.

- Ох, пока не забыл. Я собираюсь в Королевство Гномов, как много я могу им рассказать?

- Столько, сколько сочтёшь нужным. Их мнение может быть полезным.

Я дал на это разрешение. Если я что-то скрою, в конечном счёте, они всё равно узнают. Поэтому стоит быть честными с самого начала. Потом снова поблагодарил застенчивого Бэстера и оставил его. Этот парень, может он и не застенчивый, а просто восхищается мной... На середине разговора я принял свою человеческую форму. И я не ношу маски, потому что сейчас нахожусь в середине восстановления. Быть не может... у него что, комплекс Лолиты? Пугающая возможность захватила моё сознание. О, Боже, всё не так!

Я раздумывал о нашем разговоре. Если всё обстоит таким образом, то отпустить короля и гонцов - лучшее решение... возможно. Кстати, у меня всё ещё есть уникальный навык "Бессердечный". Их сердца были сокрушены и они больше не смогут предать меня. Когда я подумал об этом...

"Сообщение. Уникальный навык "Бессердечный" был поглощён навыком "Вельзевул". Поэтому теперь стёрт и в настоящее время не может быть использован".

О-ох... И это в тот самый момент, когда я подумал, что у меня есть полезное умение. Воспользовавшись им лишь раз - да зачем вообще я его приобрёл? Хотя я думал, что оно не очень мне и нужно. Отложим это в сторону. Я чувствую, что те навыки, которые я обычно привык использовать, сильно изменились. Это стоит проверить. По какой-то причине я почувствовал эту срочную необходимость. Возможно, сначала стоит освободить короля и остальных, но данный вопрос необходимо обсудить всем вместе. Я оставил на Шион 12 заключённых из Кровавых Теней. Выбыв из них информацию, она, должно быть, снова заставит меня съесть что-то из её стряпни. И воспользуется своим недавно приобретённым навыком под названием "Готовка". Она вообще в курсе, что не обязана меня кормить? Так тошно... понимаете? Определив наши дальнейшие шаги, я отдал Рикардо приказ всех собрать. Собрание всех глав. Вот что я решил.

Но есть ещё одна нерешённая проблема. Я посмотрел на Рикардо.

- Как обстоят дела? Расследование проходит успешно?

Спросил я. Вместе с моей эволюцией увеличились не только мои навыки, но и способности других монстров значительно возросли. "Голос Мира" рассказал им о дарах, которые было суждено получить. Возможно даже и тем, кому я дал имя. Рикардо кивнул.

- Мы всё ещё в середине процесса исследования среди населения. Женщины говорили какие-то непонятные вещи - например, что их кожа стала более гладкой и привлекательной или что-то в этом роде. А также, что их жизненная сила значительно увеличилась. Те, кто хорошо вели бой, приобрели индивидуальные навыки и навыки боевых расчётов. Очень интересно, что Гоблины-наездники и Звёздные Волки приобрели уникальное экстра-умение под названием "Объединение".

Экстра-навык "Объединение" означает ровно то, как это звучит, никакого скрытого значения. Они как будто стали единым целым, обретя возможность быстро передвигаться и увеличив свою силу. Эта сила возвела их в ранг А-. Даже самые слабые среди них будут сильнее тех, кто ранга В. Удивительно, вся тысяча приобрела данное умение.

На этом отчёт Рикардо продолжился. Сотня детей превратились в подростков. Они сожалели, что не смогли принять участие в битве, поэтому, исходя из их желания и произошла эта эволюция. Все они обрели "Идеальную Память" и "Бесконечное Возрождение". И, хотя это просто дополнительные навыки, они хорошо работают вместе. Например, даже если они лишатся головы, они могут перейти в астральные тела и избежать смерти. Другими словами, они приобрели регенерирующую способность, которую можно сравнить с Орочьей Катастрофой. Сотни их. До чего нелепо. Так, вместе с Шион, котораяхватила через край и приобрела это нелепое умение, они спокойно перенесли интенсивную тренировку. Мальчики и девочки говорили мне в унисон, что не умрут... Слов нет. Мне следует дать им взбучку или сказать, чтобы усерднее старались? Сейчас они лишь ранга С+, но у меня почему-то такое ощущение, что в будущем они станут нашей сильнейшей группой. Они даже называли себя "Воскресшими" - те, кто пережил смерть.

4100 хобгоблинов под командованием Бенимару очень интересно видоизменились. Самые

сильные среди них, примерно 100 особей, превратились в Огров. Возможно, всё произошло так, как и хотели демоны (они); это огры из первой деревни, что я спас. Теперь они личная охрана Бенимару, которых назвали "Куренай". Они обладают силой уровня А. И как наши передовые отряды они обладают навыками "Управления Огня" и "Тепловым Сопротивлением", поэтому эта часть хобгоблинов наша огневая команда. И, хотя они всё ещё ранга С+, но при этом на удивление сильные. Я назвал их Зелёным Отрядом, но исходя из их эволюции это не очень хорошо. Как подчинённым Бенимару им больше подходит красный... А вот "зелёный" в имени не очень. Моя неспособность думать наперёд привела к такому результату. Но, позвольте, зачем вообще оно нужно! Эволюция монстров так непредсказуема. Вопреки этому, у меня всё же есть Зелёный Отряд, чьё оснащение окрашено в изумрудный цвет. Цвет никак не влияет на их способности свободно управлять огнём.

Высшие орки стали единым целым. Все они приобрели навык под названием "Железная Стена", который позволяет создать защитную стену прямо из земли. Они также приобрели "Полную Боевую Защиту" и переняли большинство из моих сопротивляемостей. К слову сказать, Сопротивляемость Физического Нападения включает в себя устойчивость к: "Боли, Отравлению, Полному Бессилию, Электричеству". Хм, а если я заставлю их съесть большое количество стряпни Шион, они приобретут сопротивляемость к ядам? О каких глупостях я вообще думаю! И, хотя существуют индивидуальные различия, в целом нет никак проблем. Все они ранга В. И это когда они только начали жить под именем "Жёлтого Отряда". Отряд, способный создать отражающий атаки противника занавес. Это главные силы Бури.

А теперь относительно сотни Драконотритонов Гэбил. Каждый из них стал ранга А-. Они приобрели такие способности как: "Трансформация Рыцаря-Дракона", "Дыхание Огня" и "Громогласное Дыхание". Эти существа стали медлительнее, но зато сильнее. Честно сказать, я до сих пор не знаю что значит "Трансформация Рыцаря-Дракона". И, хотя они приобрели это умение, но не похоже, что уже использовали его. У меня плохое предчувствие на этот счёт, но возможно это что-то хорошее. Как неосмотрительно использовать такое умение только когда находишься в опасности. Такая кощунственная фраза по отношению к Гэбил и его войскам. Но как только подумаю, что теперь они могут летать и изрыгать огненное пламя прямо с небес... Они не приобрели никакой новой сопротивляемости, но их изначальная собственная сопротивляемость и так была высокой. Их чешуя прочная как сталь. Только прямой удар способен её пробить. Умение летать позволяет им обладать ошеломительным преимуществом перед противниками. Их имя "Хирю" (драконы, летающие в небесах). К сожалению, на данный момент они наверное наши самые сильные боевые единицы.

Доклад продолжился. Похоже мои усилия дают свои плоды. Услышанное мной означает, что наши силы значительно увеличились. Ни больше, ни меньше. У нас нет 10 000 единиц армии, но мы способны с лёгкостью разгромить крупные войска. Нет, мы стали намного более сильными. Знаете, я больше не удивляюсь. Единственная наша слабость - наша численность. Наши проблемы ещё впереди, ведь мы не можем так просто увеличить свои боевые единицы. Так мы закончили с исследованиями среди населения. Следующее: управление... Со слов Ригардо - тут всё туманно. Что ж, так и должно быть. Даже я пока ещё не в курсе всех своих способностей. Прежде чем беспокоиться о других, нужно сперва побеспокоиться о себе. Я посоветовал Ригардо продолжить исследования и оставил его, чтобы проверить свои навыки.

Я направился напрямиком к Запечатанной Пещере. По пути я встретил Гэбил, приказал никому туда не входить и зашёл внутрь. Итак, давайте призовём моё высшее умение "Рафаэля". Я

отдал ему приказ сообщить мне обо всех изменениях, которые произошли в ходе эволюции. И вот что я обнаружил.

Статус

Имя: Римару Буря

Вид: Демон, Слизь

Дар: Сильная Буря

Звание: "Демон-лорд"

Магия: "Управление Волшебной Энергией", "Призыв Высшего Духа", "Призыв Высшего Демона"

Навыки: Навыки вида: "Поглощение Распада, Бесконечная Регенерация"

Высшее Умение: "Мудрый Лорд Рафаэль" - Ускорение, Изучение, Параллельная Обработка Данных, Отмена Заклинания, Всё созданное в этом мире, Объединение, Разделение

Высшее Умение: "Прожорливый Король Вельзевул" - Хищническое Истребление, Анализ, Аппетит, Подражатель, Ликвидация, Расщепление, Пищевая Цепь, Пожиратель Души

Ежедневные Навыки: "Постижение Магии", "Обнаружение по тепловому излучению", "Слуховое Восприятие", "Сверхобоняние", "Стремление Демона-лорда"

Боевые Навыки: "Манипулирование Процессом", "Копирование", "Дыхание Хаоса", "Манипулирование Законами", "Изменение Параметров", "Трансформация в Демона-лорда"

Подражание: Демон, Дух, Чёрный Волк, Чёрная Змея, Многоножка, Гигантская Летучая Мышь, Великан, Паук, Ящерица, Гоблин, Орк

Сопrotивляемость: Сброс Телесных Повреждений, Сброс Физических Атак, Сброс Изменения Статуса, Сопrotивляемость к Энергетическим Атакам, Сопrotивляемость к Священной Магии

Это всё. Кажется кое-что всё же исчезло, но я всё ещё в самой середине пути и буду должен использовать намного больше навыков. Я заметил, что в большинстве случаев изменилось лишь название, но явно ошибался. Скорость увеличилась в миллион раз. Мне не очень хорошо удаётся объяснить это на словах... но когда я использовал её, казалось, будто время остановилось. И пока я собирался расспросить Рафаэля о каждом навыке...

"Сообщение. Как и было приказано, был сделан анализ "Бесконечного ЗаклЮчения". Хотите высвободить Личность: Вельдора? ДА/НЕТ".

Так небрежно об этом сообщить! Это случилось слишком внезапно, что я даже не смог ответить... Но... в конечном итоге! Потребовался год, но, я наконец могу сдержать своё

обещание. Всё, что осталось это... высвободить его душу. Я собирался протестировать свои умения, но всё это куда-то испарилось.

Я освобождаю тебя, Вельдора!

И, я говорю - ДА!

<http://tl.rulate.ru/book/96820/613>