Глава 137. Год Прогресса

Когда Юуки бежал, мы не могли немедленно начать преследовать его.

Как говорится, поспешишь – людей насмешишь.

Можно сказать, что именно нетерпение Леона привело к тому, что Юуки ускользнул, но реальная причина – то, что мы не могли доверять друг другу.

Поэтому я заметил, что сначала нам нужно навести порядок среди самих себя.

В смысле, не обсуждается, что все мы отчаянно хотим спасти Хлою.

Но поспешные действия не принесут добра, да и кто мог ожидать, что Юуки сбежит в Империю.

Мы окажемся в невыгодном положении, если станем сражаться одновременно с ним и Империей. Нам следует подготовиться.

Мне было поручено разобраться с Милим, а Леон займётся сбором информации. Для этого, по сути, нужно было дождаться, пока его шпион свяжется с ним.

Что до воскрешёния Красного Рыцаря, то Синий Рыцарь был очень рад, и Леон поблагодарил Руминас за это. Так мы условились о дальнейших действиях.

Леон станет собирать информацию, при этом воздерживаясь от поспешных действий.

Его гнев легко понять, но факт есть факт – он позволил Юуки сбежать.

Наверное, он мог просто создать барьер вокруг поля боя – а подействует ли он на обладателя высочайшего навыка, это отдельный вопрос, - но я всё ещё уверен, что нам не следует действовать поодиночке.

Конечно, мы не сможем доверить друг другу свои жизни, но общая цель у нас есть.

Только эта общая цель связывает нас.

Чуть только она исчезнет, и я никак не смогу контролировать остальных двоих.

Пока Леон собирает информацию, нам нужно будет наведаться в некоторые места.

Сейчас мы должны вернуться и подготовить свои страны для будущего конфликта с Империей.

Но сначала я должен разобраться с Милим.

Жизнь стала немного сложнее, когда я покинул Леона и Руминас.

Утешить Милим, пребывающую в гневе.

Сказать, что её питомец был воскрешён, и получить благодарность обрадованной Милим.

И увидеть, как её «стражница» появляется сразу после того, как гнев Милим утих.

Короче, мне следовало удержать Милим от того, чтобы она пошла вразнос.

Пожалуй, можно даже сказать, что мне придётся ей манипулировать.

Её «стражнице» (Фрей) следовало прийти раньше. Она, кажется, явилась ровно в тот миг, когда к Милим вернулось самообладание, но я не хочу думать, что Фрей просто выжидала нужного момента, чтобы вернуться.

Короче: моя жизнь была дерьмом, и я мог лишь гадать, почему мне выпали такие страдания.

Точно… Леон втянул меня в это.

Ну, раз настроение Милим быстро улучшилось, думаю, всё прошло не так уж плохо.

Душа Дракона Хаоса, которую я хранил в орбе, воплотилась в маленького монстра.

Птенец дракона… ДРАКЕНЕЦ!..

Он появился из яйца ровно тогда, когда пришла Милим.

«…Гайя, это ты?»

«Кьйууи!!!»

Дракон и девушка обнялись.

Трогательное воссоединение.

Его мы «отпраздновали»… отправившись в лабиринт и принявшись ускоренно прокачивать Гайю.

Что? Нет! Мы не просто играли. Я имею в виду, мы только вселились в наши аватары – Рамирис, Милим, Вельдор и я – и отправились вглубь лабиринта.

Гайя мог летать, и следовал прямо за мной.

Чего ещё ожидать от Дракона Хаоса.

Дракон освоился с боем всего после нескольких схваток, и быстро начал применять миазменное дыхание против нескольких противников за раз – оно станет сводить с ума наших врагов.

Ещё в душе дракона был вытравлен навык управления гравитацией, и с помощью него он создавал вокруг нас щит, став одним из самых ценных членов нашего отряда.

Барьер этот довольно сильный, и теперь мой магический барьер и барьер Гайи вместе создают непробиваемую стену.

В итоге мы запросто победили босса 30 этажа, хотя прежде нам приходилось попотеть.

«Уа-ха-ха-ха! Теперь он нам не ровня!»

«Ага! Это ведь всего лишь Годзурл!»

«Уа-ха-ха! Это сделало мой день!»

«Кьюи!!»

Это было весело.

Хм? Нет! Мы не просто играли!

Хватит говорить такие глупости. Мы сильно старались ради Гайи!

Пока мы делаем это для него, в чём проблема, что мы немного развлечёмся?

Но скоро мы… нет, я не смог удержаться от тревоги насчёт Хлои.

Неважно, насколько ты рад настоящему, такие мысли просто подкрадываются неожиданно.

Но нет, я не должен тревожиться. Случай не экстренный, и лишняя тревога только повредит сердцу.

Интересно, Милим и остальные предложили отправиться сюда, потому что мою тревогу было легко понять по моему лицу?

Если так, я был бы очень благодарен.

Как только мы двинулись на следующий этаж, появилась Фрей.

Протесты Милим ни к чему не привели.

Даже хотя Милим плакала и рыдала как ребёнок, не желающий уходить из зала игровых автоматов, железная улыбка Фрей и «убедительные» слова в итоге взяли верх.

Фрей поняла, что Милим отправилась поиграть, и удостоверилась, что та понимает: какое-то время Милим придётся трудиться без перерывов.

«Я вернусь!»

Сказала Милим на прощанье.

Как буря, сюда и обратно.

Гайя же продолжил блуждать по Лабиринту в своём нынешнем облике.

Слишком рано Милим тренировать его, сказал он, поэтому решил вернуться к ней, когда станет чуть сильнее. В лабиринте есть энный уровень магической энергии, и у Гайи есть браслет Рамирис, так что с ним всё должно быть хорошо.

Так к нашим приключениям в лабиринте присоединился ещё один товарищ.

Кстати, тогда мы этого не знали, но наша пятёрка прослыла уникальными боссами лабиринта.

Обитают на уровнях выше первого, говорили люди, боссы невероятной силы, мол.

Другими словами, когда мы контролировали свои аватары, мы были столь сильны, что приключенцы умирали с лёту.

Я узнал об этом позже, когда до меня дошли эти слухи.

Вот как мы успокоили гнев Милим.

Никто из нас не осмелился бы развлекаться в отсутствие Милим.

Так что мы решили действительно заняться делом. Ну… вообще-то я не уверен, что именно я могу делать.

Была идея насчёт совместного исследовательского предприятия.

Предполагалось, что я буду над ним надзирать и передавать работниками любые заказы, какие придумаю.

Благодаря тому, что Герудо потрудился над строительством дороги и возвёл вдоль неё барьеры, подготовка к нашим разным совместным предприятиям шла хорошо.

Скоро появится прямая дорога между Сарионом и Темпестом.

Ещё мы планируем построить железную дорогу к гномам, чтобы обеспечить более быстрый обмен товарами и материалами.

Но я беспокоюсь – если вторгнется Империя, не повредят ли нам в итоге эти железные дороги? Вот почему сначала мы проложим дорогу до Сарина.

Кстати, прибыли исследователи: Гномы-Искусники, Колдуны Сариона и Инженеры Священной Империи.

Дороги пока были замощены не полностью, но путешествие исследователей было лёгким.

Вот почему они прибыли даже до того, как мы завершили дороги.

Я отвлекусь, но вынужден повторить, что мы закончили эти транспортные линии всего за год.

Мы даже расставили фонари и барьеры против монстров для ночных путников.

К Королевству Гномов мы построили железную дорогу, а в середине её сделали несколько гостиниц – позже они превратились в город.

Город получил большую выгоду от разных инженерных проектов и стал неплохо процветать.

Ещё он находится недалеко от реки и будет хорошим местом для отдыха.

Этот город, кстати, позднее разовьётся в центральный станционный район.

И да, мы ожидали вторжения империи, так что о сделанных тогда выборах я не жалею.

Мы быстро построили дороги – обычные и железные, и это позволило мне упрочить свою власть над всем Лесом Джура.

Каждое племя поклялось мне в верности, и их молодёжь пополнила отряд Герудо. Благодаря дорогам мы устроили прочную торговую сеть для обмена пищей и товарами.

На самом деле, система эта может быть столь же эффективна, как и та, что я помню по своему прошлому миру.

Я на секунду задумался, не стоит ли мне строить форты и замки, но решил этого не делать. Пустая трата времени, заключил я.

Если Империя действительно вторгнется к нам, я просто разрушу её до основания. Что толку опасаться кого-то, кого будешь знать всего секунду?

Мы просто задействуем всю свою армию и остановим их прежде, чем они даже начнут. Так что нет смысла строить замки.

Правда, в случае вторжения Империи нам может потребоваться разрушить часть железной дороги, но позже мы просто её восстановим.

И раз неизвестно, когда они придут, и придут ли вообще, нет смысла тормозить наше развитие даже на миг.

С ангелами то же самое.

Когда они вторгнутся, я распылю их. Разрушенное можно будет просто починить.

В конце концов, вещи не так важны, как люди.

Защищай не искусство, а искусника, так я говорю.

Мы стали руководствоваться в делах этой мыслью, и даже я был удивлён тем, как быстро мы развивались.

Исследованием духов занималось преимущественно совместное предприятие Гномов и Эльфов.

Бестер вначале занимался «Исследованием Магической Брони», и подобные изыскания были наиболее распространёнными в этом мире.

Напротив, Изучение Колдовства окутано тайнами и табу.

Гениальный исследователь, Эпресс Элмешиа, фактически основал это направление, смешав Исследования Стихий с Алхимией.

Мы собрали много блестящих умов из Династии Колдунов, и получим великолепный отдел изучения Колдовства. Конечно, не будут раскрываться никакие государственные тайны.

Есть ещё исследователи-Вампиры, не схожие ни с кем в этом мире.

Они изучают не магию, а физику и законы мира. Наука нашего мира.

Они полагаются не на магию, а на применение законов и строительных блоков реальности, чтобы добиваться желаемого.

Для мира, полного магии, это направление исследований – истинная ересь.

А информация, которой они владеют, столь обширна, что это сильно повлияет на наши будущие разработки.

Целью всего этого было наполнить Темпест исследователями всех родов – обмениваться всевозможными идеями, и в итоге создавать направления исследования и научные учреждения, подобных которым этот мир никогда не видел.

Это столь важно, что исследование проводится в строжайшей тайне.

Поэтому нам нужно место, которое легко защищать и в которое трудно проникнуть.

Какое место может быть лучше для этого, чем 95 этаж лабиринта? Энты устроили там город.

И город этот населён ещё и эльфами, некоторые из них могут захотеть присоединиться к исследованиям.

Его легко защищать и туда легко попасть, так что это действительно идеальное место.

Даже если нападут ангелы, они, вероятно, не смогут добраться до 95 этажа. А если и смогут, Рамирис говорит, мы можем мгновенно заменить 95 этаж на 99.

Так что за это я спокоен.

Мы перешли к обустройству мест для сна.

И едва началось наше исследование, мы тут же встретились с противоречиями. Каждая группа хотела сконцентрироваться на собственном направлении и была обеспокоена конфиденциальностью своих исследований.

Но это бы убило всю идею.

Поэтому я решил быстро раскрыть все их секреты.

Какой секрет устоит перед Рафаэлем? Я скомпилировал их изыскания, выразив их простыми словами, и раздал такое портфолио каждому из них.

О, и я написал его на дорогой бумаге, не на пергаменте. Бумага низкого качества – сделана из волокон дерева.

Но это шаг в верном направлении.

Таким образом мы добились того, что они стали сотрудничать.

Конечно, не обошлось без алкоголя. Прямо за стенами научного учреждения – прекрасный рай с алкоголем и эльфами. Любой спор можно легко… растворить в баре.

Вампирам тоже явно понравилось сосать алкоголь из кубков, хоть они и не нуждались в потреблении человеческих жизней.

Кстати, я тоже присоединялся к ним по многим случаям, но никогда не получал платы за переработку. Нечестно, да?

Похоже, обмен кубками помогает людям преодолеть национальные границы. Так что мы все стали добрыми друзьями и достигли разнообразных результатов.

Рамирис, конечно, тоже было интересно это исследование.

В какой-то момент она стала символом и идолом научного учреждения.

О, и я не забыл, как давным-давно сломал её голема, так что первым делом мы сосредоточились на этом.

Будучи знакомы и с «Чертежом Магической Брони», и «Духовной Бронёй», исследование мы завершили быстро. Отчего-то большинство учёных фальшиво посмеялись, когда мы это сделали.

Как долго они трудились, не достигнув ни единого прорыва? Думаю, такое может демотивировать.

И следует признать, что приглашённая мной драгоценность пригодилась.

Мы также смогли добиться высвобождения «Барьер-куна» - Снаряжения Для Создания Упрощённого Магического Круга работы Куробе и Бестера.

С помощью их изобретения и других данных мы смогли начать поглощать магическую энергию из атмосферы и благодаря этому завершить Духовную Броню.

Духи бы превращали магическую энергию в духовную, которая бы запасалась в батареях.

Другими словами, пока наличествует сколько-то магической энергии, возможно безостановочное движение.

Я наконец достиг безграничной энергии!

Первым построенным проектом была Духовная Броня для Рамирис.

Семь футов высотой, вес полторы тонны. Питание от нескольких батарей, что позволяет носителю передвигаться с высокой скоростью посредством управления гравитацией.

Подбирать для него оружие тоже было весело. Это бы привело в восторг любого милитари-фаната, хотя по силе оно далеко уступает Беретте.

Лично я думаю, что получилась скорее игрушка, чем что-то ещё.

Зато это исследование пригодилась для Поезда на Магической Энергии.

Я думал сначала, что он будет двигаться с помощью големов или демонов, но это больше не потребуется.

Мы не спеша разработали колёса, подходящие к рельсам, и создали пассажирские и грузовые вагоны.

Особый упор мы сделали на число лошадиных сил, эффективность и грузоподъёмность.

И после нескольких пробных пусков поезд начал движение. Средняя скорость достигала 50 километров в час.

Это изобретение, ставшее новым словом в торговле, естественно, изменило историю. На поездах можно перевозить товар до того, как он испортится.

Мы никогда не перестанем прокладывать рельсы.

Не только от нас до Королевства Гномов, но и к морям, на все четыре стороны этой Земли! Из других государств поступает очень много заказов.

Королевство Брумунд хочет иметь свою станцию, как и Инграсия, а Династия Колдунов Сариона хочет прямую линию.

Тем не менее, на постройку железной дороги к Королевству Гномов потребовался год, так что новых путей придётся немного подождать.

Нам всё ещё предстоит совладать с инерцией и управлением гравитацией, а также обдумать идею вооружённых поездов.

Чтобы противостоять Империи, крепости не понадобятся, а вот поезда, несущие оружие, могут пригодиться.

Можно установить на поезде духовную пушку, может – рельсовые орудия, а ещё перевозить на нём солдат.

Ну… на самом деле, это лишь хобби, и я не отношусь к этой идее всерьёз. До тех пор, пока кто-то не воспримет мои слова всерьёз.

Как и в любом мире, скорость переброски солдат определяет исход войны. Так что едва ли вооружение поезда создаст большую разницу.

Можно использовать обычные вагоны.

И вот, в течение года мы построили двенадцать поездов, где-то по шесть вагонов в каждом. Можно было увеличить их количество, и скоро мы так и сделаем, но не сейчас.

Прямо сейчас мы решаем проблемы применения поездов.

Когда закончим, путешествие от Королевства Гномов до Темпеста должно занимать не больше трёх дней.

Путь туда и обратно – неделю. Надеюсь, со временем мы сможем увеличить скорость.

И когда мы объявили миру об этом изобретении, государства пришли в совершенный восторг.

Так что за этот год мы достигли многого.

По донесениям шпионов Леона, Юуки поднимался по лестнице рангов Империи.

Но они всё ещё не могли вторгнуться к нам. Несомненно, что они готовятся к войне, но прямо

сейчас она не начнётся.

Они могут послать убийц, но это маловероятно. Как сказала Руминас – попытка убить нас таким образом будет просто тратой людей.

На самом деле, так и вышло. Любые попытки были по сути самоубийством, и они сдались после первой же.

И мы не можем им позволить узнать, чем мы занимаемся.

Как бы то ни было, понятно, что Империя готовится.

Значит, продолжаются наши исследования.

Несомненно, что и сама Империя за этот год свершила многое, как и мы.

И подготовку вели не мы одни.

Я узнал об этом ровно тогда, когда мы начали испытывать наши поезда.

Страны, соседствующие с Лесом Джура, - Совет – прислали нам приглашение.

Попросили нас принять участие в их следующей встрече.

Конечно, теперь такое приглашение никак не могло до нас не добраться.

http://tl.rulate.ru/book/96820/5937