Глава 266. Часть 1. Подземелье наказания

- Поскольку эти правила защиты не применимы ко мне, тогда... - заговорил Чэнь Сяолянь. Но когда он был на середине своих слов, ГМ прервал его, -Подожди.

- Мм?

- Эти правила к тебе не относятся. Однако ... почему я должен тебе что-то говорить?

Эти слова удивили Чэнь Сяоляня.

- Разве мы сейчас не сотрудничаем?

- Даже если ты не будешь сотрудничать со мной, тебе все равно придется бороться, чтобы выжить в подземельях и успешно их завершить, - холодно сказал ГМ, - Кроме того, я уже помогал тебе раньше. Твоя новая система обмена – это то, как я тебе помог.

- ...система обмена, которая продает пряные батончики? - Чэнь Сяолянь ответил с кривой улыбкой.

- Чтобы избежать обнаружения системы, у меня не было выбора, кроме как сделать это. Проще говоря, это мошенническая программа, - сказал ГМ с искажённой улыбкой, - Все оборудование в системе создано системой. Все они имеют свои коды. Система имеет свой собственный набор правил по этим кодовым номерам. Такие вопросы, как «сколько генерируется и сколько потребляется», можно проверить с помощью этих кодовых номеров. Что касается меня, я не команда разработчиков; я часть системы. Если я попробую какой-нибудь трюк в этом процессе, обо мне легко узнает команда разработчиков.

- Я могу управлять лишь частью системы.

- Например, некоторые из участников игры, которые умерли, смогут получить резервные предметы даже после смерти. Это может быть оружие или лекарства. После смерти участника эти элементы будут запоминаться системой перед их удалением.

- Все, что я могу сделать, это забрать часть этих предметов, подобно тому, как отнимают избыточные ценности и отдать их тебе – кроме того, я также не могу просто дать их тебе бесплатно.

- Всё потому, что я ГМ, что делает меня частью системы. А система не может давать предметы таким образом!

- Система разрешает только обмен предметов!

- Их цена также аналогична цене системы. Это единственный способ избежать сканирования аномалий.

- Но зачем было делать это таким возмутительным способом? Пряные батончики, лапша быстрого приготовления, Картофельные чипсы, что... - Чэнь Сяолянь криво усмехнулся, - В пылу битвы, когда мой враг поднимает меч против меня, я реагирую, поднимая впитывающую швабру. Тебе не кажется, что здесь что-то не так?

- Как я уже сказал, это делается для того, чтобы избежать сканирования системы. Теоретически эти предметы не должны существовать. Их следовало исключить. Я перехватил эти данные и перенаправил их во внешнюю программу, которую сделал для тебя. Естественно, была необходимость переименовать их. В противном случае система легко могла бы это выяснить.

- Понятно!

Чэнь Сяолянь беспомощно и горько улыбнулся.

Я просто не буду использовать это в бою.

Что касается лекарств... придется обойтись пряными батончиками!

- Итак, что тебе нужно, чтобы дать мне информацию об этих парнях?

ГМ повернулся, чтобы посмотреть Чэню в глаза и сказал: - Обмен.

- Обмен?

ГМ усмехнулся и сказал: - Тебе не кажется, что наше сотрудничество было очень несправедливым по отношению ко мне? Даже если я не помогу тебе, тебе все равно нужно будет участвовать в подземельях. Ты должен будешь сделать все возможное, чтобы завершать опасные квесты – это твоя собственная жизнь и смерть, которая находится на поле боя.

- Но ты действительно сделал что-нибудь для меня?

- ... в этом есть смысл, - кивнул Чэнь Сяолянь.

- Я помог тебе решить проблему с системой обмена. Таким образом, если ты хочешь получить от меня больше преимуществ, я считаю, что обмен должен быть равноценным. В конце концов, я не твоя няня. Мне нет необходимости быстро помогать тебе во всем, о чем ты просишь.

Чэнь Сяолянь нахмурился и ответил: - Если я соглашусь, то что ты хочешь, чтобы я сделал?

- Это очень просто, следуйте некоторым договоренностям, - сказал ГМ с улыбкой, - Благодаря существованию вашей гильдии, бывают моменты, когда ты можешь избежать подземелий, которые обычно были обязательными. Это особое отношение к гильдиям, которым удалось достичь определенного ранга. Это также дает тебе право настроить количество человек на поле и тому подобное.

- В какой-то момент, когда вы столкнетесь с определенными подземельями, может наступить время, когда вы, ребята, не захотите участвовать в этих подземельях. Конечно, вы также сможете использовать функции гильдии, чтобы избежать участия в этом подземелье.

- Однако будут и подземелья, в которых я потребую вашего участия!

- Например?

- Например, подземелья наказаний, - спокойно сказал ГМ.

…

Чэнь Сяолянь был потрясен.

Подземелья представляли собой самые большие кандалы, сковывающие сердца пробужденных.

Если бы была свобода, которую можно было бы иметь, никто не захотел бы участвовать в подземелье данного рода!

Каждое участие в подземелье было испытанием, которое могло закончиться смертью!

Почему город ноль считается раем для всех пробужденных? Потому что он может блокировать подбор игроков в подземелье, находящихся в этом городе! Если бы была возможность не участвовать в подземельях такого рода, то только сумасшедший выбрал бы добровольно войти в него и рисковать своей жизнью!

Кроме того, это было легендарное подземелье для наказаний!

Наказание данного подземелья были более суровыми и жестокими по сравнению с обычными подземельями!

Это было наказание, предназначенное для участников игры, которые не смогли завершить обычные подземелья.

После того, как не удалось завершить другие подземелья, у них будет еще один шанс в подземелье наказания.

Тем не менее, неспособность завершить наказание в подземелье... обычно приводит к... смерти!

Кроме того, эти подземелья, как правило, конкурентного типа. Пробужденные, которые вошли в эти подземелья, должны не только бороться за выживание. Они также должны подчиняться правилам системы и убивать друг друга.

Сильный выживет, а слабый погибнет.

...

- Ты хочешь сказать... что хочешь, чтобы я участвовал в подземелье наказания?

- Да.

- Почему? - нахмурившись, спросил Чэнь Сяолянь.

- Потому что на этот раз мне нужно, чтобы ты пошёл туда, - холодно ответил ГМ.

Чэнь Сяолянь тщательно взвесил этот вопрос и произнёс: - Если ты не объяснишь мне чётко, я не соглашусь на это. Месть действительно важна. Тем не менее, нет необходимости вкладывать в это свою жизнь. Если я умру в подземелье наказания, у меня не будет никакой надежды отомстить.

ГМ вздохнул.

Наконец он ответил на вопрос.

- Все сюжетные линии подземелий используются для создания событий, предоставляемых системой. В каждом из этих событий можно было увидеть основополагающие директивы системы.

- Тем не менее, подземелье наказаний – это особый случай.

- Его участники состоят только из пробужденных.

- Это специально организованное мероприятие для пробужденных.

- Это также устройство, используемое системой для контроля количества пробужденных.

- Это может гарантировать, что количество пробужденных не превысит допустимые пределы, что привело бы к нарушению баланса системы.

- В то же время это поможет отсеять слабаков.

- А еще... даже слишком могущественные… Это даст возможность избавиться и от них.

- Погоди, я понимаю, что такое отсеивание слабых. Но избавиться от сильного... что ты имеешь в виду?

- Как я уже говорил, подземелья наказаний появились после появления пробужденных.

- Теоретически, сильные никогда не окажутся в подземелье для наказаний... поскольку они сильны, и у них будет все, что нужно, чтобы одержать победу.

- Но всегда есть исключения.

- Например, бывают случаи, когда в обычном подземелье допускается только одна команда-победитель.

- В то же время система выбирает несколько сильных пробужденных для участия в этом подземелье.

- Тогда вполне естественно, что некоторые из сильных пробужденных в конечном итоге не смогут одержать победу. Тогда они будут вынуждены войти в подземелье наказания.

- Подземелье наказания формирует специальные возможности для системы, чтобы регулировать и контролировать пробужденных.

- Сила игроков – это то, над чем команда разработчиков имеет полный контроль.

Однако, поскольку пробужденные являются сопротивляющимися аборигенами этого мира, есть много случаев, когда система неспособна полностью контролировать их рост.

- Когда обнаруживается, что общая сила пробужденного стала слишком велика, скажем, до такой степени, что они могут угрожать общей силе игроков, система определяет, что она пересекла черту, которая приведет к дисбалансу.

- В этот момент подземелье наказания может быть использован для ослабления пробужденных.

- Позволяя им убивать друг друга? - Чэнь Сяолянь усмехнулся.

- Правильно.

- Но что ты имеешь в виду, когда сказал избавиться от сильного?

- Сюжетная линия подземелий наказаний могут свободно контролироваться системой.

- Другими словами, может быть сюжетный квест, похожий на обычные подземелья.

- Также есть возможность для системы временно поставить дополнительный квест.

- Этот квест может иметь лимит на создание могущественной команды, входящей в подземелье наказаний как цель. У системы будут и другие Пробуждённые, чье наказание будет нападением на команду цели.

- Что-то вроде этого также может быть превращено в квест!

- Все против одного. Пусть эта самая мощная команда Пробужденных станет целью для убийства остальных!

Услышав это, Чэнь Сяолянь мысленно выругался.

- Ты должен понимать, что наказания не являются частью самой ранней формы системы.

- Однако после появления пробужденных ... пришлось внести коррективы.

- Кроме того, из-за того, что этот патч был добавлен позже, его возможности контроля очень сильны.

- Что касается системы, то ее способность контролировать и регулировать исполнение наказания относительно слабее.

- Это потому, что наказания не были частью первоначальной системы. Это было добавлено позже.

- Оригинальная система была создана только для игроков.

- Только после того, как появились пробужденные, была добавлена эта подсистема, известная как Подземелья наказаний.

- Поэтому, когда в подземелье наказаний есть много вещей, которые могут превысить исходную систему – это лазейка в системе.

- В подземельях наказаний не было бы никаких игроков.

- Тем не менее, бывают случаи, когда команда разработчиков посылает инспектора, чтобы исправить и контролировать ситуацию – естественно, это очень редкий случай.

- Тогда почему ты хочешь, чтобы я участвовал в этом?

- Потому что до моего внимания дошло, что система собирается открыть подземелье наказания, и в этом подземелье есть кое-что особенное.

- Мне нужно, чтобы ты вошел в это подземелье и помог мне кое с чем.

Чэнь Сяолянь спокойно выслушал и спросил дальше, - И?

- ...вот так, - сказал ГМ, глядя прямо в глаза Чэнь Сяоляня.

- Что? Что ты имеешь в виду? С чем ты хочешь, чтобы я тебе помог? Найти специальный предмет? Поиск информации? Или убить кого-нибудь? Кроме того, какова сюжетная линия этого подземелья? Ты должен рассказать мне хотя бы об этом!

- Я не могу сказать тебе об этом сейчас, потому что до сих пор не знаю.

Переводчик: Aqva

Редактор: volk77

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/96747/530163