Глава 127. Наказание

Чэнь Сяолянь остался без слов!

В глазах всех Пробужденных, эта тема, наверное, самая чувствительная.

Человек, обновленный после смерти... останется ли по-прежнему тем же человеком?

Как и случилось с Николь. Ее отец обновился после смерти. Однако больше 10 лет воспоминаний стерлись... так что, считается ли он прежним человеком?

«Ты - это ты из-за своих воспоминаний, эмоций, личности и прочего... все это объединяется, в совокупности формируя полную личность. Если же все это заменить...»

«То это все еще ты?»

«Или... просто пересозданная похожая личность?»

— У меня был такой опыт, когда я была очень маленькой, — тихо сказала Николь. — Когда я еще была маленькой, папа подарил мне куклу. Мне очень понравилась эта кукла, я всегда таскала ее с собой, в любое время, даже когда спала или ела. В конце концов, однажды я уронила эту куклу и она сломалась. Я была разбита вместе с ней. Поэтому папа купил мне новую куклу, точно такую же. Однако... мне не понравилась новая.

Тема была слишком удручающей и за тяжестью атмосферы все в машине молчали.

Через какое-то время Чэнь Сяолянь медленно спросил:

- Тогда... ты должна по-настоящему ненавидеть Убийцу Ангелов, верно? Тогда почему...
- Почему я не воспользовалась случаем, чтобы убить его? Николь горько рассмеялась с обиженным лицом. Она глубоко вздохнула, а взгляд приобрел своеобразный оттенок: Потому что... я не могу!

Сделав паузу, она вгляделась в Чэнь Сяоляня:

- Думаешь, я не пыталась? После смерти отца, его боевые товарищи и другие Парящие Ангелы пытались за него отомстить. Но каждая их попытка закончилась неудачей.
- Я до сих пор помню, когда отца убили в подземелье, он доверил свои предсмертные слова для меня Парящему Ангелу, который вернулся живым.

Сопение в голосе Николь стало тяжелее. Пошмыгав носом, она медленно продолжила:

- Мой отец сказал, что знает, какая я, что я никогда не прекращу мстить. Поэтому он отговорил меня. Он сказал мне две вещи: Первое, это что есть только одна жизнь, поэтому будет только одна возможность для мести! Второе, что я должна терпеть до того дня, пока моя сила не поднимется настолько, что я смогу уверенно сразиться с ним.
- Сначала я была очень импульсивной. Это было до того момента, когда один хороший друг моего отца, тоже один из Двенадцати Ангелов, не взял с собой команду на участие в подземелье и встретился с Убийцей Ангелов. Он решил отомстить за отца и сразился с врагом. В итоге... он вернулся с тяжелыми травмами.

- С того дня я временно отказалась от идеи мести.
- Мой отец прав, у меня только один шанс. Если бы я импульсивно бросилась и проиграла, то умерла бы и шансов больше не будет.
- Поэтому я подожду того дня, когда у меня будет достаточно сил и уверенности, только тогда я буду действовать! В противном случае, встретившись с ним лицом к лицу, первым делом я убегу! Даже если вы скажете мне, что я трусиха, мне все равно.

Чэнь Сяолянь не ответил. Но Луо Ди, сидевший сзади, сказал:

— Ты не трусиха. На то, что ты сделала, нужно больше всего мужества!

Николь взглянула на Луо Ди в зеркале заднего вида:

- Спасибо.
- Хорошо, давайте поговорим об этом Убийце Ангелов, Чэнь Сяолянь нахмурился. Мы еще не выбрались из леса.

Николь кивнула.

- Главный эксперт из Гильдии Колючего Цветка под прозвищем «Убийца Ангелов». Ен, я знаю его имя. В Гильдии Колючего Цветка его зовут... Тянь Ле.
- Его навык технического типа... более того, его способность, кажется, дает ему возможность контролировать почти все технологические объекты!
- Враждебные к нему Парящие Ангелы собирали очень много информации. На данный момент он, кажется, владеет особым навыком, который дает ему почти бессмертное тело. Эта способность позволяет ему превращаться в жидкий металл, который может преобразоваться даже в данные! Другими словами, он может превратиться в виртуальный поток данных, который может действовать отдельно.
- Его навык включает в себя две функции: Ассимиляция и Поглощение. Короче, его очень сложно убить.
- Даже если вам повезет его убить, пока капля жидкого металла сбежит из его тела, скрытый в жидком металле поток данных сможет влиться и смешаться с ближайшим металлом. Он поглотит металл и ассимилирует... пока полностью не воскресит его!
- Среди всех известных способностей эта способность ближайшая к «бессмертному телу»!
- Естественно, он не неубиваемый. Самый большой недостаток этой способности это особая зависимость от металлов.
- Чтобы полностью убить его, сначала нужно завести его в место без металлов. А затем убить и уничтожить каждую клетку его металлического тела, чтобы не дать сбежать потоку данных!

Услышав это, у всех слушающих дернулись лица!

- «Какой противящийся воле Небес навык!»
- «Место без металлов?»

Где им в этом мире найти такое место?

Даже в диких горах и лесах есть хоть немного металла, скрытого в камнях!

Как найти место, свободное от всех металлов... если только искусственно сделать.

Убить этого парня, как им это сделать...

— Конечно, если сила намного выше его, например, [S] Класса или выше... тогда можно раздавить его подавляющей силой и мгновенно убить. А затем способностью управляющего типа не дать сбежать металлическим клеткам. Однако это слишком сложно. Пока способности не будут на класс выше его, этого невозможно достичь.

Николь неуверенно улыбнулась и продолжила:

— Вот почему тогда на дороге я советовала тебе не тратить на него время. В городе повсюду арматура и вокруг слишком много металлических объектов. Если учесть, что ваша сила ниже его, пытаться убить его в этой среде просто невозможно.

Чэнь Сяолянь молчал... если все так, то пытать убить этого человека, известного как Тянь Ле... при наших нынешних обстоятельствах - это, в самом деле, невыполнимая задача.

- Мы можем только бежать, Николь покачала головой. Согласно собранной нами информации, у этого Тянь Ле очень высокое положение в Гильдии Колючего Цветка. Он не принимает в подземелье прямого участия. Кроме того, опираясь на то, что ранее мы встретились с командой Гильдии Колючего Цветка, я могу предположить, что это связано с обычным распределением квестов Гильдии Колючего Цветка.
- Команда отвечает за участие в подземелье, в то время как эксперт вроде Тянь Ле играет роль некто, которого называют «Смотритель». Он входит в подземелье как дополнительный участник и сопровождает отправленную команду или оценивает и надзирает за их работой.
- Смотритель? Что это значит? То есть ему не нужно участвовать в подземелье? И он все равно может случайно войти в область подземелья? Разве это не огромный баг? потрясенно спросил Луо Ди.
- Нет, это не баг, объяснила Николь. В теории Тянь Ле входит в подземелье как участник. Короче, подземелье тоже дает ему первую фазу квеста. Но он о нем не заботится. Он выступает только как надзиратель и смотритель для участников с их стороны. Войдя в подземелье, он следит и контролирует общую ситуацию их команды.
- Это обычный образ действия Гильдии Колючего Цветка. Обычно, когда они отправляют в подземелье новую команду или просто слабую, из гильдии с ними идет эксперт, который сопровождает их и контролирует ситуацию. Эксперт не участвует в подземелье и уходит в какое-то время.
- Учитывая это, можно сделать вывод, что команда, с которой мы столкнулись до этого, слабая. Поэтому прибыл эксперт Тянь Ле, чтобы взять контроль над ситуацией.
- Гильдия Колючего Цветка всегда придавала большое значение обучению новых членов. Поэтому за слабыми командами всегда ходит эксперт, который следит за ними и контролирует ситуацию. Так они могут обеспечить слабой команде период роста.

- Но... если Тянь Ле в подземелье только чтобы сидеть в стороне, а не выполнять квест... разве он не получит системное наказание за провал квеста? спросил Луо Ди.
- Наказание, конечно, получит, Николь нахмурилась. Но у топовой гильдии как Гильдия Колючего Цветка, разумеется, есть свои особые возможности. Возможно, у их гильдии есть привилегия, которая позволяет им избегать системного наказания это наши предположения. Может быть, у них в самом деле есть такая привилегия. Как вы все знаете, в любой системе есть лазейки и ошибки.
- Взять, например, город Ноль. Те, кто скрывается в городе Ноль, смогут защитить себя от системных оповещений о квестах. Это тоже особая привилегия или, пожалуй, форма использования бага.
- А насчет Гильдии Колючего Цветка мы всегда считали, что у них тоже есть похожие возможности.
- Давайте отойдем в сторону и предположим, что у них нет таких возможностей...
- Эксперту вроде Тянь Ле системное наказание совсем не страшно.
- Какое системное наказание для тех, кто провалил квест? спросил Чэнь Сяолянь.
- Их много, Николь нахмурила брови. Это слишком сложно сказать. Системное наказание непостоянно. Это зависит от класса сложности подземелья и класса участника или команды участников. Учитывая все это, система делает оценку и накладывает наказание.
- Например, подземелье высокого класса, а участник низкого. В таких обстоятельствах система признает, что вероятность выполнения квеста очень мала с самого начала. Таким образом, даже если он провалится, наказание будет не слишком суровым.
- Если подземелье низкого класса сложности, а участник высокого класса, то система определит, что у участника высокая вероятность выполнения квеста... если участник провалится, наказание будет очень серьезным.
- В общем, все зависит от общей оценки.
- Ну а вообще, есть два вида наказания. Первый это мгновенная смерть.

Услышав это, все в машине замолчали. Чэнь Сяолянь повернулся к Цяо Цяо, Луо Ди и Су Су.

- Не паникуйте. Наказание мгновенной смертью встречается в подземельях крайне редко. Если бы всех участников, которые не смогли выполнить квест, убивали, тогда в этой игре не осталось бы много людей.
- Большинство наказаний заключается в вынужденном участии в «подземелье наказаний».

Подземелье наказаний?

Просто от названия у них появилось плохое предчувствие...

• • •

— Я могу ответить на этот вопрос.

Открыл рот Лунь Тай, сидящий в задней части пикапа.

Приняв Исцеляющую Кровь Зверя, он, кажется, немного обновился.

Заднее стекло уже было снято, Лунь Тай придвинулся поближе и медленно заговорил:

- Есть много разных подземелий наказаний, от простых до сложных.
- В общем, в определенное время система образует область подземелья, а потом заставляет всех получивших наказание участвовать в подземелье.
- В таких подземельях обычно нет квестов с основным сюжетом.
- Большинство из них относятся к подземельям на выживание.
- Другими словами, туда можно кинуть сотню участников на некоторое время. Те, кто доживут до конца подземелья пройдут его.
- Конечно, некоторые подземелья более жестоки других, они подстрекают участников убивать друг друга. Например, участники должны не просто выжить, а система с помощью наград побуждает участников охотится и убивать других участников. Хотя в большинстве случаев к этому не принуждают... когда система дает награды, например, убей участника и получишь какое-то количество очков... когда система так делает, структура подземелья полностью меняется.
- В любом случае, подземелья на выживание самый распространенный вид системного наказания.
- Некоторые имеют высокую выживаемость, в то время как другие настолько ужасающие, что никто не выживает.
- Конечно, последние в меньшинстве.

• • •

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/96747/152889