

Глава 346: Наконец-то 80-й уровень!

[Поговорите с Марджери]

(Уровень сложности: А)

Описание квеста: Бандерас, сказал вам отыскать волшебницу по имени Марджери. Попросите её помочь решить проблему с печатями на рукояти меча. Марджери находится в месте под названием "Обиталище Демонов". На пути к ней вы столкнётесь с большими трудностями.

Примечание: Марджери появится только на Героическом Режиме в подземелье "Обиталище Демонов".

Прогресс: Узнать метод, чтобы раскрыть силу меча 0/1

"Обиталище Демонов" будет предстоящим подземельем 80-го уровня на 25 человек. Всего там будет семь боссов, что на порядок больше, чем во всех подземельях до этого.

Кстати, в каждом подземелье до этого, все монстры принадлежали к определённой расе, так, например, в Склепе Бангар они относились к расе гоблинов, а в Замке Призрачной Луны, все монстры были оборотнями. В этом же подземелье, на семь боссов приходилось четыре разных расы, борющихся за превосходство, отсюда, кстати, и взялось название "Обиталище Демонов".

Теперь, когда Чжан Яну, нужно было совершить набег на подземелье 80-го уровня, он решил отложить этот квест. Ему понадобится 25 игроков 80-го уровня, что само по себе от него не зависело. У Чжан Яна уже был план, как пройти это подземелье, но сейчас, главным приоритетом для него оставалось достижение 80-го уровня. Ему нужно как можно быстрее собрать оставшиеся три фрагмента ключа.

Сейчас, когда он знал, как трудно достать эти ключи, он догадался, что к тому времени, как он соберёт их, должно набраться подходящее количество игроков, чтобы совершить набег на "Обиталище Демонов".

Чжан Ян покинул кузнеца и пошёл к хранилищу, чтобы забрать все ранее собранные [Сорняки Смотрителя], после чего зашёл в Магазин Алхимии, чтобы прикупить несколько пустых бутылочек под зелья.

Для создания [Зелья Силы 4-го Уровня], ему понадобится 2 штуки [Водорослей Смотрителя] и 1 [Дьявольский Водоросль], которые он уже собрал. ...

"Дзинь! Вы изготовили [Зелье Силы 4-го Уровня] хб!

" ... "Дзинь! Вы изготовили [Зелье Силы 4-го Уровня] х6!

Благодаря Интуиции Алхимика, [Зелье Силы 4-го Уровня] было преобразовано! [Зелье Силы 4-го Уровня (Преобразование 3-го Уровня)] (расходник)

Применение: Увеличивает силу на 100 пунктов и критическую атаку на 3%.

Длительность: 1 час.

Необходимый Уровень: 60

Чжан Ян сделал более 400 бутылок [Зелья Силы 4-го Уровня] за один присест. Из 400 бутылок 32 были Преобразованы, ему чрезвычайно повезло, что 2 бутылки получили Преобразование 10-го Уровня! Эффект давал 10% бонус к Критической Атаке! Жаль, что игроки могли быть только под одним эффектом от Зелья за раз.

Чжан Ян был бы не прочь совместить эффекты от зелий Силы и Тролля. Пожав плечами на это ограничение, Чжан Ян выпил бутылку [Зелья Силы 4-го Уровня], и продолжил гриндить.

В то же время, Профессиональная Лига медленно шла своим чередом, и Боевая Команда Чжан Яна уверенно занимала первую строчку. Они не проиграли ни одной игры! Напротив, Боевая Команда Гордости и Славы под предводительством Толстого Ханя, выступали не лучшим образом, фактически они были вторыми снизу.

... 9-го марта, Чжан Ян, наконец-то, достиг 80-го уровня! Он получил 1 очко навыка и выучил новое умение. Что было более важно, так это то, что он, наконец, смог надеть снаряжение, которое всё это время прятал в своём хранилище!

Первым, очевидно, был набор Титана, Шлем Титана, Наколенники Титана, Щит Титана и Плащ Титана! За ним последовали два Кольца Фиолетового Ранга, Кольцо Заключение и Сердце Рыцаря Смерти. Последние две вещи были Жёлтого Ранга, Сапоги Пылающей Защиты и Рукавицы Духа Земли. Шлем, Наколенники и Плащ, имели в общей сложности 5 слотов под Кристаллы 3-го Уровня.

Кристаллы 3-го Уровня давали на 50 единиц ОЗ больше, по сравнению с Кристаллами 2-го! Поменяв всё своё снаряжение, Чжан Ян достиг совершенно нового уровня мощности!

[Игрок: Чжань Юй]

Уровень: 80

ОЗ: 69 880 (включая эффект от Ауры Стойкости и набора экипировки Титана, бонус 10 000 ОЗ)

Защита: 2200

Поглощение урона: 1658

Атака оружием: 2 421 - 2 621

Единственной ложкой дёгтя в бочке мёда, была сила его атаки. Несмотря на то, что Загадочный Меч Тьмы был чрезвычайно полезен в AoE-атаках, он был всего лишь Жёлтого Ранга 60-го уровня. Его сила атаки по одной цели, слишком сильно просидала по сравнению с остальной экипировкой!

Теперь, когда он достиг 80-го уровня, пришло время искать оставшиеся части ключа! Первой остановкой было место под названием Большой Каньон Вечной Ночи - там его ждал НИП по имени Кент Джозеф.

Ему нужно было посетить 3 территории 80-го уровня. Единственная причина, по которой Чжан Ян выбрал Большой Каньон, заключалась в том, что он был самым близким к нему!

Тем не менее, близко он был, лишь относительно. Чтобы добраться из Грозового Замка до Большого Каньона Вечной Ночи, Чжан Яну понадобилось почти 7 часов. Следуя своему названию, каньон был просто огромным.

"Вечной Ночью" же его прозвали, из-за чёрных туч, застилающих всё небо, не позволяя солнечному свету достичь поверхности каньона. Из-за отсутствия солнечного света это место стало самым настоящим рассадником Призраков!

Что касалось сложности территорий, то Чжан Ян довольно быстро адаптировался к ней, и было это не из-за более сильного снаряжения, а потому, что у него были более свежие воспоминания о территориях более высокого уровня. Карты более низкого уровня были изучены не полностью. Их было много, и Чжан Ян отважился пройти только через несколько из них, прежде чем достигнуть 60-го уровня. Тем не менее, территорий 80-го уровня, было только три. Прежде чем достигнуть 90-го уровня, большинство игроков, скорее всего, решились бы пройти через них всего лишь пару раз.

К счастью, в своей предыдущей жизни Чжан Ян находился в Большом Каньоне Вечной Ночи ровно столько, сколько ему понадобилось для того, чтобы набрать три уровня.

Раньше, Чжан Ян не встречал ни одного НИПа по имени Кент Джозеф. С другой стороны, его воспоминания о городе Калин также были довольно расплывчатыми. Он должен был положиться на описание квеста, чтобы найти северную часть каньона.

Из-за маленького количества данных, Чжан Яну пришлось потратить более 7 часов на поиски, прежде чем ему удалось найти город Калин. Калин был маленьким, древним городом. Он не

был ни заброшенным, ни покинутым, это обычный древний город.

Здания были такими же старыми, как сформировавшаяся за эти годы, земная порода. Тем не менее, жизнь в городе была ключом. Тут было довольно многолюдно. Чжан Ян опросил более десятка человек, но никто из них не знал, кто такой и где жил, этот Кент Джозеф.

Чжан Ян слегка нахмурился, но так как квест привёл его сюда, то тут должны быть подсказки, где он мог найти этого НИПа. И тут его внезапно осинило, он решил начать расспрашивать самых старых жителей этого города!

Обойдя множество улиц, Чжан Ян наконец-то обнаружил пожилого мужчину, сидящего на тротуаре. Он подошёл к нему и спросил:

"Извините, Вы случайно не знаете человека по имени Кент Джозеф?"

"Кент?", на лице мужчины промелькнула лёгкая тень ностальгии.

"Ребенок Старого Джона? Маленький Кент? Конечно, я знаю его! Я помню, как держал его на руках, когда он был ещё маленьким ребёнком! А почему ты спрашиваешь о нём? Неужели он вернулся? Если так и есть, то он слишком опоздал. Старый Джон скончался несколько лет назад из-за болезни!"

Чжан Ян поднял бровь.

"Вернулся? Он куда-то уходил?"

Старик проговорил, слегка присвистнув: "Примерно 20 лет назад Кент вступил в армию. С тех пор мы не слышали от него никаких вестей! Эх... Этот ребёнок... Он был добрым, преисполненным справедливости человеком. Он был хорошим парнем. Пусть Боги благословят его!"

Чжан Ян быстро задал ещё один вопрос.

"В какую армию он вступил?"

"Хмм... Если я правильно помню, он присоединился к Караульным Чёрного Угля. Но я не думаю, что на данный момент, он всё ещё будет находится там!", проговорил старик. А затем встав, он медленно поплёл куда-то в даль.

От такого количества скудной информации, у Чжан Яна вырвался неожиданный вздох. Единственной его подсказкой было название места "Караул Чёрного Угля", у Чжан Яна не было иного выбора, кроме как отправиться туда.

Спустя час Чжан Ян прибыл к Караулу Чёрного Угля. В своей прошлой жизни он уже бывал здесь. Однако, он не мог припомнить ни одного расположенного тут караула.

Следуя названию, вся земля тут была цвета угля. Полностью безжизненное место. Ни деревьев, ни травы. На вершине небольшого холма находилось несколько старых, порванных флагштоков. Было ясно, что это место было уже давно покинуто армией.

Чжан Ян подошёл к посту, осматривая окрестности. Рядом с давным давно заброшенным караулом, находилось множество, покоящихся там, надгробий. Он насчитал более 50 штук. На каждом могильном камне были выгравированы имена умерших.

Чжан Ян осмотрел каждую надгробную плиту и был ошеломлён, увидев имя Кента Джозефа, присутствующее на одном из надгробий. Неужели потомок семи великих генералов умер в той битве?

В описании задания говорилось, что очередная часть ключа находилась у Кента Джозефа, а не Старого Джона. И теперь, когда Кент был мёртв и похоронен, неужели Чжан Яна хотели заставить осквернить эту могилу? Некоторое время поразмышляв, он, наконец, решил стать расхитителем могил. Поскольку эта могила была единственной его подсказкой, он должен был это сделать. Что ещё ему оставалось?

...КОПАТЬ, КОПАТЬ, КОПАТЬ ЗЕМЛЮ!

Спрыгнул со своего белого медведя, он использовал Загадочный Меч Тьмы в качестве лопаты, начав копать землю, возле надгробия Кента Джозефа.

Белый медведь так-же не остался в стороне, он вонзил свою огромную лапищу в землю, помогая Чжан Яну копать.

"СТОЙТЕ! ЧТО ВЫ ДЕЛАЕТЕ?!", раздался неожиданный голос позади.

Чжан Ян обернулся, и увидел мужчину в возрасте около 40 лет. Полностью сбитый с толку, он держал в руках букет цветов.

[Солдат Шредер, Ветеран]

(Элитный, Гуманоид)

Уровень: 80

ОЗ: 80000

Защита: 450

Примечание: некогда солдат, который находился здесь в качестве Карульного Чёрного Угля.

Какой идеальный тайминг! Он прибыл ни рано, ни поздно. Он прибыл именно тогда, когда ситуация того потребовала. Это напомнило Чжан Яну о старом волшебнике из некоего западного романа.

Шредер прибыл как раз вовремя, чтобы поймать, раскапывающего могилу, Чжан Яна. Это определённо часть квестовой линии!

Чжан Ян убрал свой меч обратно в ножны. Белый медведь последовал за ним и отошёл подальше, пытаясь скрыть тот факт, что они только что пытались раскопать могилу. Чжан Ян подошёл к Шредеру и спросил:

"Старший брат, почему ты меня остановил?" Шредер был так зол, что его багрово-красное лицо, начало испускать золотые лучи солнца! Он был настолько зол, что их бой был неизбежен!

Шредер отбросил букет цветов в сторону и сжал кулаки.

"Как ты смеешь беспокоить тех, кто сейчас отдыхает в ином мире! Пацан! Сейчас я преподам тебе хорошенький урок!"

Без единой секунды задержки, пожилой мужчина вскинул свой кулак в сторону Чжан Яна! Его имя было немедленно изменено с зелёного на красное!

У Чжан Яна не было иного выбора, кроме как сражаться с этим НИПом! Чжан Ян немедленно выхватил меч, запрыгнул на медведя и атаковал НИПа.

Прокачавшись до 80-го уровня, ОЗ медведя поднялись до 32700, с атакой 4769 - 5179. У самого Чжан Яна было около 70000 ОЗ!

Когда они объединялись, их ОЗ превышали 110 000! Это даже выше, чем у обычных и элитных высокоуровневых монстров! НИПа полностью превзошли! Даже его атаки были полностью ничтожны. Защита Чжан Яна была настолько высокой, что НИП мог наносить только около 1300 единиц урона за удар!

Для Чжан Яна это было не более, чем обычный укус комара! Чжан Ян не использовал ни одного умения, он победил Шредера при помощи только обычных атак! Тем не менее, когда он уже должен был умереть, его ОЗ застыли на единице, получая иммунитет. В то же время Чжан Ян получил системное уведомление.

"Дзинь! Вы победили Шредера. Пожалуйста, сделайте выбор: 1, Убейте его. 2, Расспросите о смерти Кента Джозефа!"

<http://tl.rulate.ru/book/96727/768105>