

Глава 113: Второй Этаж.

"Что. За. Херня. Посмотрите на этих элитных монстров!", - 44 Бандита в отчаянии почесал голову. Он не мог сдержать своего удивления и проклятий, когда увидел смешное количество монстров, теснящихся вместе в конце лестницы.

Плавающий Вверх нахмурился от разочарования. Если бы вместо этого они вошли в обычное подземелье, даже если вокруг будет намного больше элитных монстров, группа имела бы достаточно времени, чтобы убить их, так как никто другой не мог с ними конкурировать. Но с областными боссами всё было по-другому. Каждая секунда на счету. Они уже получили огромное преимущество, когда оказались первыми, кто прибыл сюда, но если они начнут убивать всех этих монстров здесь и сейчас, то потеряют свою выгодную позицию.

"Где Чжань Юй?", - спросил Красивый Целитель. "Основываясь на полученной информации, Чжань Юй должен быть впереди нас. Но судя по всему я не думаю, что он мог быть в башне."

Все Раненые ответил:

"Система объяснила, что скорость появления монстров была увеличена на 1000%. Может быть, монстры, которых он убил, уже возродились?"

"Невозможно!", - Плавающий Вверх покачал головой и объяснил. "Как объяснили официальные данные ранее, монстры за пределами Деревни Новичков возрождаются каждые 3 часа. Элитные монстры - 5 часов. Даже если бы скорость возрождения была увеличена до 1000%, потребовалось бы по крайней мере полчаса, чтобы полностью возродить их всех! Система сделала объявление лишь около 20 минут назад, но здесь мы можем видеть, что ни один из монстров не был убит!"

"Возможно, он был в скрытом режиме?", - Сломанный Уран пошутил.

44 Бандита покачал головой:

"Это не сработало бы. Монстры здесь имеют "Истинное Зрение". Я видел значок "Истинного Зрения" на голове монстра, когда прокрался к ним ранее."

Монстры с "Истинным Зрением", естественно, родились, чтобы противостоять скрытым пользователям, в основном вора. Призрачные убийцы особенно ненавидели этот тип монстров.

"Может ли быть... Что он на самом деле ещё не прибыл?", - пробормотал Плавающий Вверх.

"Кого он волнует? Давайте просто идти вперёд и убивать монстров! Если этот парень не пришёл, то пусть будет так! Если он это сделает, то мы убьём его. Конец истории!", - сказал 44

Бандита с сильным убийственным намерением. Он был убит Чжан Яном 3 раза подряд. Хотя он сказал, что это всего лишь бизнес и ничего личного, но в душе он не мог с этим охотно согласиться, потому что стал дураком среди других наёмников.

Плавающий Вверх некоторое время молчал, прежде чем заговорил:

"Да будет так. Пойдём. Следуйте по пути у края, мы должны привлечь настолько меньше монстров, насколько это возможно."

* * *

Путь, соединяющий первый и второй этаж, представлял собой длинную и извилистую лестницу. Чжан Ян обошёл по крайней мере 7-8 кругов, прежде чем оказался внизу.

По аналогии с первым этажом второй был ещё одной огромной областью, заполненной скелетами-караульными. Однако количество монстров резко сократилось. Он подсчитал, что было примерно менее 10% монстров, в сравнении с первым этажом!

"Просто стало легче?"

Это не имело никакого смысла! Вместо того, чтобы ощутить счастье, Чжан Ян обеспокоенно нахмурился. Когда-то говорили, что мир - это лишь затишье перед бурей. Разработчики игры не могли быть настолько щедрыми, чтобы снизить сложность, когда только что разместили так много монстров на первом этаже!

Чжан Ян вновь внимательно понаблюдал, прежде чем продолжить, и он заметил что-то другое. Плитка на земле была сложена из чёрных и белых камней, как шахматная доска, если быть точным, но чёрных плиток было немного больше, чем белых. Монстры собирались только вокруг чёрных плиток.

Чжан Ян попытался подойти к краю платформы и наступил на одну из черных плиток.

...Ничего не случилось.

Он поменял направление, двинулся дальше и наступил одной ногой на белую плитку.

"Фууш!"

"-1600!"

Столп огня вырвался из белых плиток и нанёс Чжан Яну урон.

"Хм! Как и ожидалось! Неудивительно, что монстры уменьшились, здесь повсюду ловушки! Один неверный шаг - и я точно сгорю!"

Чжан Ян продолжал наблюдать. Недалеко от того места, где он стоял, новый скелет-караульный появился на вершине белой плитки. Ловушка была активирована и нанесла монстру 2000 урона. Затем монстр отошел от плитки и встал на чёрную плитку.

Система ИИ элитного монстра была элементарной программой. Монстр должен был патрулировать окрестности. Вот почему, несмотря на то, что там была ловушка, он всё равно будет ходить по ней, не придавая этому значение.

- 2000!

- 2000!

...

Когда он непрерывно ходил по белым плиткам, то каждый раз получал урон. 50 000 ОЗ казалось большим, но независимо от того, насколько он силен, он всё равно умрёт от постоянного получения слишком большого урона. Примерно через минуту монстр был побеждён. Чжан Ян обернулся и увидел множество монстров, появляющихся и умирающих таким же образом. Неудивительно, что здесь было так много монстров. Ловушки, расставленные здесь, могли навредить даже этим солдатам. Говоря о реалистичном дружеском огне... Оставшиеся монстры бродили лишь по большой чёрной черепице.

Теперь, когда Чжан Ян понял концепцию этого этажа, то разработал план и смело пошёл дальше. Он наступил на черную плитку и продолжил движение, не наступая на ловушки. Всё ещё были моменты, когда он должен был прыгать, словно был на соревнованиях по гимнастике, невольно привлекая внимание монстров вокруг.

"Рааа!"

Не потребовалось много времени, прежде чем один из скелетов заметил и бросился на него. Чжан Ян быстро осмотрел область, сформировав план сражения и отступил на 7 шагов назад.

Монстр приблизился к нему с мечом, качающимся в воздухе.

"Блок!"

"-224! "Блок" отражение урона."

"-2000!"

Ловушка, которую только что запустил монстр, была частью плана Чжан Яна. Он хотел, чтобы монстр наступил на неё, получая урон. Через две секунды огненный столп вновь взорвался и нанёс ещё 2000 урона.

"Чёрт, мне нравится это место!", - Чжан Ян был вне себя от радости. Он счастливо активировал "Блок" и так как навык откатывался лишь за 1 сек, ему не нужно было его приберегать.

"Блок"!

"Блок"!

"Блок"!

Скорость атаки монстра, казалось, соответствовала одному удару каждые 2 секунды, и у него не было никаких специальных навыков, на которые Чжан Ян должен был обратить особое внимание. В целом он мог забыть про свое оружие и исключительно использовать свой щит, чтобы выбить из них дерьмо, не говоря уже о том, чтобы использовать ловушки по всему полю в помощь себе! С сильными атаками Чжан Яна монстр был побежден менее чем за 30 секунд и наградил его роскошным количеством очков опыта.

Чжан Ян мог быть так расслаблен из-за подавляющего навыка "Блок"? Никаких проблем! С длинным интервалом атаки монстров они не могли сломать его защиту, не говоря уже о том, чтобы попытаться оставить на нем царапину!

Неудивительно, что подавляющий навык "Блок" должен был быть занёرفен! Этот навык слишком сильный, так как каждый Хранитель может быть настолько расслаблен даже в напряженной ситуации!

"Потрясающе!"

Лишь один монстр дал ему 50 000 очков опыта, и ему потребовалось всего 30 секунд, чтобы победить его. Речь о супер скоростном гриндинге! Чжан Ян не мог не закричать в экстазе!

Чжан Ян разграбил труп и продолжил. Один за другим он с большой лёгкостью убивал монстров. Поскольку он уже привык к механике этой области, то забрал ловушку и использовал ее в своих интересах. Это было похоже на прогулку в парке! Он прибыл в следующий вход этажа в кратчайшие сроки!

"Хм... Первый этаж был посвящён количеству игроков. Если не хватало достаточно людей, то это была мгновенная смерть! На втором этаже требуется группа, чтобы ограничить количество игроков! Если они приведут весь свой состав, то это место сожжёт их всех до хрустящей корочки! Какое интересное поле боя. Интересно, как дело будет обстоять на третьем этаже?", - Чжан Ян говорил сам с собой.

Он никогда не сталкивался с таким местом в своей предыдущей жизни. Вся карта игры была слишком большой! Только тренировочные площадки 30 уровня превысили бы 11 карт. Раньше, когда он только вошёл в игру, большинство игроков уже покидали низкоуровневые карты. Практически все низкоуровневые тренировочные площадки были заполнены небольшим количеством игроков. Так как вокруг было больше монстров, чем игроков, то только одной карты было достаточно, чтобы подняться с 30-го по 40-й уровень!

Однако, после достижения 50-го уровня и выше, всё становилось немного медленней. Поскольку восемь крупных городов на китайском сервере не имели своих собственных тренировочных площадок для игроков выше 50-го уровня, игрокам за его пределами пришлось бы делить тренировочную площадку, и после этого всё стало немного проблематичным, особенно после 100-го уровня. Во всём мире, на всех 8 серверах, включая Китай, собрались игроки 64 крупных городов для сражения на картах соответствующего уровня, и ситуация ухудшилась. Драки и стычки происходили каждый день!

Чжан Ян прошёл по лестнице и поднялся на третий этаж.

Там была ещё одна слишком большая область, но на этот раз монстры обладали магическими типами атаки. Вместо того, чтобы владеть мечами, те же самые монстры-скелеты носили мантии, а их количество вокруг также вновь упало. Расстояние между каждым монстром было не менее 10 метров.

[Оплот Тёмного Колдуна] (Элита)

Уровень: 36

ОЗ: 30 000

Они имели тот же уровень и элитный класс, но эти монстры имели на 20 000 ОЗ меньше, чем монстры предыдущего этажа. Магические монстры естественно были созданы с низкой защитой. Однако Чжан Ян не мог ослабить свою защиту против них, так как Хранители были сильны только против физических атак. "Блок" не будет столь эффективен против них!

Ну, раз там мост, то он должен его пересечь. Время для очередного убийства!

Чжан Ян поднял меч, зажатый в руке, и двинулся вперед. Без промедления один из монстров быстро заметил его и поднял свой посох, чтобы наложить магическое заклинание.

Это... "Теневая Стрела"!

Чжан Ян на мгновение ощутил счастье. Затем он быстро воспользовался [Зельем Сопротивления Магии Тьмы Новичка], побежал в действующий диапазон, чтобы использовать "Рывок", и ошеломил монстра. Заклинание монстра было отменено до того, как смогло

завершиться.

"-742! Обычная атака."

"-3022! Критический удар! "Горизонтальный Размах"."

Маг быстро оправился от оглушения. Чжан Ян не мог сказать, какое выражение лица у него было, так как голова была просто человеческим черепом. Тем не менее он знал, что монстр начал кастовать другое заклинание, когда костлявая челюсть начала стучать. Полоска прогресса "Теневой Стрелы" продолжала расти, пока он пел.

1 секунда, 2 секунды, 3 секунды!

"Пиу!"

Теневая Стрела пролетела через область и нанесла Чжан Яну 700 урона.

Ярость Чжан Яна выросла до 62 пунктов. Сначала он использовал "Подавление Защиты", чтобы понизить защиту монстра до 0, благодаря своему пассивному навыку "Орлиный Глаз".

"Разрушительный Удар"! "Силовой Удар"! "Горизонтальный Размах"!

Чжан Ян отдал приоритет касту "Разрушительного Удара" и "Горизонтального Размаха", прежде чем эффект снижения защиты исчез перед кастом "Силового Удара", чтобы истощить свою ярость.

Через 20 секунд после начала боя Чжан Ян принял 6 "Теневых Стрел", и его ОЗ уменьшился до 550. Он быстро выпил целебное зелье и вернул себе 1000 ОЗ. Он принял ещё 6 теневых стрелы всего за 6 секунд!

К тому времени у Чжан Яна оставалось только 150 ОЗ, а у колдуна оставалось более 10,000 ОЗ.

"Чёрт, я должен положиться на другие свои навыки, чтобы продолжать сражение!", - Чжан Ян вздохнул и активировал "Исцеление Берсерка" и полностью восстановил своё ОЗ.

<http://tl.rulate.ru/book/96727/360459>