Глава 100: Замок Призрачной Луны.

[Божественная Душа (Пассивный)]: Ваше сердце и душа наполнены верой и преданностью. Все расходы на заклинания и навыки снижаются на 75%.

Все мысли Чжан Яна испарились, когда он увидел описание умения.

Сокращение стоимости заклинаний на 75%! Теперь она могла в 4 раза увеличить количество исцеления! Этот навык настоящее OP[1]!

Его голос дрожал от неконтролируемого волнения, Чжан Ян сказал: «Честно говоря, я никогда не возлагал больших надежд, на зачистку подземелья 30-го уровня. Но теперь когда у тебя есть это пассивное умение, наши шансы зачистить подземелье увеличились в 5 раз!"

Идеальная группа из 6 человек для этого подземелья должна была состоять из 2 танков, 2 целителей и 6 дамагеров. В его случае только Чжан Ян мог занять место обоих танков. Теперь, когда Хань Инь Сюэ приобрела пассивный навык, она также могла взять на себя роль обоих целителей! С другой стороны, сам Чжан Ян был уникальным танком с сильными наступательными силами! Это будет означать, что их команда из 6 человек может соответствовать силе группы из 10 человек!

Чжан Ян внезапно передумал. Он хотел найти ещё 4 игроков, чтобы заполнить пустые места, чтобы сделать их полноценной группой, но большое количество игроков в группе только увеличит шансы на то, что они ошибутся! Нельзя бояться божественной силы врага больше, чем бесполезных идиотов и некомпетентных партнёров в битве! Так как его команда теперь может игнорировать нехватку 4 других игроков, он предпочёл бы повести эту группу из шести надёжных человек, не добавляя лишних рисков в свою группа . Без каких-либо дальнейших церемоний он начал набег на Замок Призрачной Луны.

Самый ужасный фактор в рейде подземелья не был ошибкой партии в целом; это была ошибка, которую он, как авангард, сделал бы один, и она могла бы вызвать эффект домино, что привело бы к смерти всей команды!

Щит группы Чжан Ян потратил своё время на создание [Зелье Сопротивления Магии Тьмы Новичка], ожидая, пока остальная часть группы не выполнят свои квесты. Если они смогут закончить его до захода солнца, уровень успеха в зачистке подземелья будет ещё выше!

Однако было жаль, что даже после обеда оставшиеся 3 участника группы всё ещё тратили время в пустую. Чжан Ян не мог налюбоваться Хань Инь Сюэ. Она была действительно рождена, чтобы быть целителем!

Она совсем недавно начала играть в игру, и всё же смогла профессионально выполнить свою работу. Напротив, Чжан Ян уже приобрёл довольно несправедливый 5 летний опыт игры до его перерождения, и именно благодаря этому преимуществу он смог успешно преодолеть

трудности кассового квеста S уровня!

Хань Инь Сюэ и её чудесное исцеление! Она истинная богиня исцеления!

После того, как они пообедали, Чжан Ян собрал всех и отправился в замок.

Согласно истории, задолго до того, как кто нибудь из них появился на свет, была деревня, которая поклонялась Богу Волков. Каждый год они проводили церемонию и предлагали ему много ценных вещей. Из-за этого все они были благословлены Богом Волков и получали невероятную силу. Не было битвы, которую они не могли победить. Однако, опьянённые бесчисленными победами, эти люди начали забывать о своём благодетеле и потеряли веру в Бога Волков.

Разгневанный предательством, Бог проклял всю деревню, превратив её жителей в оборотней. Не имея возможности вернуться к своей человеческой форме, жители деревни уединились от всей цивилизации и спрятались далеко в дикой природе. Они создали своё собственное святилище, логово, известное как Замок Призрачной Луны.

У этого замка было два подземелья; Сад и замок, оба были построены для групп на 10 человек, и у обоих было по 5 боссов. В этих подземельях содержатся самые опасные боссы в подземелье.

Вход в подземелье не требовал каких-либо предварительных квестов. Любая группа могла просто войти в подземелье по своему усмотрению. Тем не менее, только игроки 30-го уровня и выше имели право напасть на Сад, в то время как подземелье замка требовало игроков 40-го уровня.

Группа воспользовалась услугой ездового Грифона и полетела, до того момента, где понадобилась прогулка пешком, к вершине горы, где и находился Замок.

Как только группа сошла с Грифона, Чжан Ян увидел, что вокруг есть и другие игроки. Это была команда из 10 человек, принадлежавшая Доминаторам!

Было одно высказывание: чем больше вы кого-то ненавидите, тем больше шансов, что вы встретите его на улице!

Скромный Джентльмен вышел из толпы с улыбкой на лице. "Ой! Посмотрите, это же знаменитый мастер гильдии Чжань Юй! А? Что-то не так? Одинокий Пустынный Дым может отправлять только такое количество игроков? Хахаха, с шестью людьми, вы, ребята, могли бы просто заняться гриндом в Логове Марцвейи!»

Скромный Джентльмен действительно осмелился действовать «скромно» перед таким количеством людей…

Неудивительно, что Небесный Шаман всегда называл его лицемером.

Чжан Ян засмеялся. «Хахаха. Вы шутите! Скромный Джентльмен Гильдмастер, не хотите ли вы купить больше [Зелий Сопротивления Магии Тьмы Новичка]?

Скромный Джентльмен вдруг изменился в лице. В то время он был занят своим тщеславием, но вместо этого был обманут Чжан Яном. Мошенничество унизило его самым постыдным способом! И теперь, когда Чжан Ян сыпал соль на его рану, Скромный Джентльмен рассердился. Его глаза горели огнём ярости и напряжённым намерением убивать. Он был близок к атаке, к тому же, они превосходили группу Чжан Яна численностью!

Однако Скромный Джентльмен был расчётливым человеком. Он не пошёл в бой, не продумав всё хорошо. 10 против 6. Скромный Джентльмен явно одержит верх, но команда Чжан Яна была очень сильной. Они бы составили хорошую борьбу, которая была бы огромным недостатком для Доминаторов.

Гильдия Скромного Джентльмена не была состоянии понести какие-либо потери! Потеряй он только одного человека, и вся его группа не сможет рейдить Замок Призрачной Луны! Скромный Джентльмен возлагал большие надежды на рейд в это подземелье, прежде чем кто-либо ещё мог претендовать на Достижение Первой Зачистки.

Если бы только Одинокий Пустыня Дым и Доминаторы были единственными двумя гильдиями, сражающимися за славу и честь, Скромный Джентльмен не возражал бы против любой случайной стычки! Но в Замке Белого Нефрита он должен был бороться ещё и с Багровой Яростью, и Достигнувшими Небес! Эта битва с Чжан Яном принесёт ему только невыгодное положение и пользу третьим сторонам. Это был не мудрый ход действий! На всём китайском сервере были также ещё 8 крупных городов, в которых по меньшей мере 20 других гильдий находились на том же уровне, что и он! Когда идёт битва за звание сильнейшей гильдии, как он мог сделать то, что могло привести гильдию к страданиям?

Очевидно, Скромный Джентльмен решил просто опустить эту ситуацию. Поскольку он был с головой на плечах, он понял, что сейчас не в состоянии сделать шаг!

Он злобно уставился на Чжан Яна и сказал: «Мне очень хотелось бы посмотреть, как вы пойдёте в подземелье из 10 человек с 6!»

При этом он махнул рукой и повёл группу по горе к замку. Время не ждало никого. Самой быстрой гильдией была Достигнувшие Небес, которая начала рейд уже 30 минут назад. Багровое Пламя догнали их в ближайшее время!

«Поехали!», сказал Чжан Ян , когда он повёл свою команду на горе.

Вскоре группа прибыла наверх, там стоял большой изумрудный каменный замок. Дверь замка была широко открыта, а слева и справа были две двери телепортации. Одна вела к Саду, а

другая к замку.

«Чжань Юй, куда мы должны войти?» - спросила Хань Инь Сюэ.

«Мы можем выбрать одну из них. Левая дверь ведёт в сад, а правая - замок... Фак! Ты заставила меня ошибиться! Подземелье замка - 40-го уровня! Мы не можем туда попасть!" - воскликнул Чжан Ян.

«Глупый Чжан Ян! Кого ты хочешь обмануть!?", Хань Инь Сюэ положила обе руки на талию. Ей хотелось выглядеть так, будто она была злой, но как бы она ни пыталась, её черты лица выглядели так, будто они никогда не могли разозлиться. Скорее, она выглядела так, будто она флиртовала, а не злилась. В ней не было никаких следов гнева, только соблазнение.

Вэй Янь Эр хотела поиграть вместе и каким-то образом сумела связаться с Сунь Синь Юй. Все три дамы группы безумно смотрели на него. Одна с благородным презрением, другая невинной тупизной, а последняя словно холодный лёд. У каждой из них был свой собственный фирменный стиль. Скорее всего, это было удовольствие.

«Ладно! Ладно! Давайте не будем тратить больше времени? Давайте начнём рейд!"

Битвы за лучшую гильдию всегда были напряжёнными, более старые гильдии (из других игр) знали друг друга по имени и выполняли всё последовательно. Новые гильдии также держали свои земли! Подобно тому, как в предыдущей жизни Чжан Яна, Один Удар Мечом «Бесподобная Блокада», танк №1 в Китае привёл свою гильдию к славе, забрав множество первых достижений подземелья. Его сила не была чем-то, с чем кто-то мог соперничать. С другой стороны, Наёмники Меча и Огня были сильнейшими среди всех групп из 5 и 10 человек, они были невероятно сильны в своей собственной области.

Тем не менее, Чжан Ян был уверен в своём собственном божественном умении «Блока»!

Когда он достиг 30-го уровня, система наградила его тремя очками умений плюс дополнительные 4 очка умений, которые он получил от 4-х первых «Достижений Зачистки» подземелий, дополнительного очка навыка из награды скрытого квеста, а также атрибута бонуса щита который поднял уровень "Блока" на 1. В целом, "Блок" Чжан Яна достиг уровня 9. Откат навыка был уменьшен до 2 секунд!

Технически, Чжан Ян мог зависеть только от этого навыка, сражаясь с любым атакующим! Как бы это ни казалось ОР, этот ликующий период не продлится вечно. Спустя 5 месяцев, когда был выпущен первый патч, этот навык сильно понерфили[2]. Начальный Откат навыка был продлён до 15 секунд, в результате чего многие игроки Хранители были лишены своего бесконечного спамминга[3] "Блока". 1-й кулдаун "Блока" был чем-то свыше. Он было настолько сильным, что практически все боссы типа физической атаки были бесполезны перед лицом этого навыка, который сводил на нет все атаки! Во время пересмотра игровых боссов и классов персонажей разработчики игр, наконец, сбросили молот правосудия на голову всех Хранителей!

Поскольку молот еще не упал ему на голову, 2-секундный кулдаун "Блока" Чжан Яна был достаточным, чтобы сделать большинство физически атакующих боссов бесполезными!

«Дзинь! Вы вошли в Замок Призрачной Луны: Сад (Героический Режим)!"

Чжан Ян и его команда прибыли в огромный сад. Здесь был огромный внутренний двор и в его центре - фонтан с водой. Рядом с фонтаном стоял, довольно щедро одетый, старик, словно дворецкий из благородной семьи.

Было 5 путей, которые выходили из сада, и группа Чжан Яна стояла на одном из них. Путь, на котором они стояли, вёл к выходу из подземелья. Они автоматически закончат рейд подземелья после своего ухода.

Никто не смог обделить дворецкого своим вниманием.

[Главный Дворецкий Мак] (Серый)

Уровень: 34

ОЗ: 3 миллиона

«Какое лёгкое подземелье! Уже сейчас босс ждёт нас прямо там, куда мы идём! Эхм... Разве вы не думаете, что его ОЗ слишком много?», Вэй Янь Эр подняла свой молот и пошла к нему, чтобы попытаться сразиться.

"Хей! Стоп! Если мы будем сражаться с ним сейчас, это будет подобно смерти для всех нас!"- закричал Чжан Ян.

Вэй Янь Эр остановилась и послушно обернулась. «Почему?» - спросила она немедленно. Это было одно из хороших качеств Вэй Янь Эр, она бы немедленно попыталась развеять свои сомнения, а не притвориться всезнающей.

«В этом подземелье есть 5 боссов, и главный из них всех Дворецкий Мак!»

«Если он последний босс, то почему он появился в начале подземелья?» - снова спросила Вэй Янь Эр.

«Это способ обмануть игроков!», Чжан Ян покачал головой. В его предыдущей жизни многие группы были полностью уничтожены из-за этой ситуации. Первое, что они увидели, это этого дворецкого, и они не постеснялись убить его! В конце концов, все они были уничтожены! Чжан Ян уточнил. «Внутри подземелья каждый босс, которого мы убиваем, уменьшит ОЗ Главного Дворецкого на 50% и силу на 25%. Если бы мы сейчас сражались с ним, мы бы определённо

превратились в пепел. Однако, если мы будем сражаться сейчас, и нам удастся победить, мы получим достижение «Я сильнейший!».

«Значит, мы должны уйти?»- спросил Толстый Хань.

"Да. Весь этот сад - огромный круг. Мы стоим прямо посредине него. Все 4 других босса распространены по всему краю этого круга. Не имеет значения, какой путь мы выберем, или какого босса мы убьём первым!»

Чжан Ян повёл группу через самый правый путь.

"Пожалуйста, будьте осторожны. Пройдите по дальнему краю пути. Этот старик может и выглядит старым, но его зрение всё ещё, как у орла!

Группа шла прямо по направлению справа от двора. Все шли очень осторожно, не желая сагрить босса, и когда им, наконец, удалось пройти мимо него, все тяжело вздохнули

«Это было страшно...», сказала Вэй Янь Эр.

Впереди было два НИПа, одетых как горничные, причём каждая из них держала метлу, подметая пол.

[Прилежная Горничная] (Элитный)

Уровень: 32

ОЗ: 50 000

Примечания переводчика:

[1] OP, оно же IMBA — Over Powered — слишком сильный чемпион/предмет/способность.

[2] Глагол «нерфить» происходит от английского жаргонного слова nerf, которое в примерном переводе означает «сделать безобидным». Интересна история происхождения этого выражения. На самом деле, Nerf – это название компании, которая производит детские игрушки. Фирма стала знаменитой, выпуская мягкие мячики, позволявшие играть ими без опасения что-нибудь разбить или повредить. Позже компания Nerf начала выпускать различные виды игрушечного оружия: автоматы, пистолеты, снайперские винтовки. В качестве снарядов использовались все те же безобидные мячики из вспененного материала. Позже линейка продукции была дополнена водяными пистолетами, однако в массовом сознании бренд Nerf стал однозначно ассоциироваться с максимально безопасными стреляющими игрушками.

Применительно к компьютерным играм слово nerf означает изменение характеристик и показателей того или иного игрового объекта (персонажа, техники, магических способностей) с целью его ослабления. Как правило, такие изменения производятся в сетевых играх с целью исправления игрового баланса. Отсюда же происходит выражение «понерфить имбу», то есть, ослабить игровой объект, нарушающий принцип баланса. Слово «имба» – производное от английского imba (imbalance), означающего дисбаланс.

[2] Spam (Spamming, Нюкать, Спам, Спамить) - Постоянное, интенсивное использование способности. ("Спамить фрост новой").

http://tl.rulate.ru/book/96727/336376