

Оуян Шо решил, что осмотрит деревенские постройки позже. Вместе с Ши Ваньшум они вышли из Поместья Лорда, готовые пойти к воротам деревни и поприветствовать деревенских жителей.

На входе в деревню ждали десять худощавых крестьян в желтых лохмотьях. Они с любопытством рассматривали горную деревню. Тряпки, обернутые вокруг ног, были их единственным имуществом.

С Оуян Шо, идущий впереди, и Ши Ваньшум, следующим за ним, пара быстро обнаружила этих людей.

В глазах крестьян промелькнул страх, когда они увидели такого свирепого офицера как Ши Ваньшуй. Увидев Оуян Шо, сопровождаемого Ши Ваньшум, они сразу стали более почтительными и осторожными по отношению к нему.

Нерешительно один из них шагнул вперед, мужчина средних лет, который казался самым старшим из них.

— Пожалуйста, господин. Я — Чжао Дэсянь, я привел людей из моей деревни в вашу. Может ли так быть, что вы принимаете жителей?

Оуян Шо в свою очередь тоже представился.

— Я - Лорд Деревни Шань Хай. Позади меня мой генерал, Ши Ваньшуй.

После завершения вводной части, Оуян Шо продолжил:

— Я очень рад, что вы пришли. Деревня Шань Хай только возникла и остро нуждается в талантах, естественно, я совсем не хочу, чтобы вы уходили. До тех пор, пока вы готовы упорно работать, для вас будет одежда, чтобы носить, еда, чтобы есть, место, чтобы жить, и поля, чтобы возделывать.

Эти простые слова запали прямо в сердце крестьянам, их глаза загорелись жадной лучшей жизни. Они начали шептаться друг с другом, обсуждая его предложение.

— Тихо, пожалуйста, — сказал Оуян Шо, ожидая, пока все успокоится.

— Мы не будем стоять снаружи. Давайте сначала вернемся в главный дом, разместим всех вас и накормим.

Услышав, что их собираются накормить, люди разразились радостными возгласами. Они были настолько бедны, что не ели уже больше недели.

Перед тем как уйти Оуян Шо повернулся к Ши Ваньшую и торжественно сказал:

— Генерал Ши, я хочу вас кое о чем попросить.

Генерал Ши был удивлен, но просто сказал:

— Как повелит мой Лорд, так и будет!

— Для обеспечения безопасности территории я бы хотел, чтобы вы патрулировали границы. Если вы встретите зверей, бандитов или кого-то в этом роде, не раздумывайте и уничтожьте их немедленно, иначе они придут за нами до того, как наша оборона будет готова, — сказал ему Оуян Шо.

— Я сделаю это! — ответил Ши Ваньшуй. Он оседлал свою лошадь, схватил дневной паек и умчался, подняв за собой облако пыли.

Оуян Шо разместил десять деревенских жителей в восточном крыле Поместья Лорда и оставил им еды. Вернувшись один в кабинет главы деревни, он увидел, что на столе лежат два предмета: письмо и книжечка. Поверх письма стояла официальная печать Лорда, отлитая из бронзы и напоминающая черепаху. Книга была Справочником Лорда, в котором фиксировались основные сведения о территории.

Территория: Деревня Шань Хай (Деревня 1-го ранга)

Лорд: Циюэ Уи (Малый Барон)

Титулы: Нет

Народное настроение: 70/100

Безопасность: 65/100

Численность населения: 12/200

Скорость прироста населения: $10 * (1 + 50\%) = 15$ / день

Площадь территории: 20 квадратных километров

Территориальные особенности:

- увеличение на 50% скорости прироста населения
- увеличение на 20% частоты появления особых талантов
- увеличение на 50% урожайности
- увеличение на 20% производительности жителей
- увеличение на 20% скорости получения войсками опыта
- увеличение на 10% шанса перехода талантов на следующий уровень

Казна: 100 золотых монет

Территориальные ресурсы: 5 000 единиц продовольствия, 490 единиц древесины, 500 единиц камня, 500 единиц железной руды

Территориальная армия: Нет

Территориальная промышленность: Нет

Политика: 5/100 (определяет административную эффективность и взаимоотношения с народом)

Экономика: 5/100 (определяет успех торговли и состоятельность налогоплательщиков)

Культура: 0/100 (определяет степень образовательного развития и качество жизни населения)

Военное дело: 10/100 (определяет военную силу и боевой дух)

Имеющиеся здания: Поместье Лорда деревенского уровня, Базовый Рынок

Перечень базовых сооружений:

Простая ограда: Базовое укрепление, слабая оборона, может остановить диких животных.

Условия строительства: дерево - 100 единиц

Время строительства: 24 часа.

Столовая деревенского уровня: Обеденное место для жителей.

Условия строительства: Строительный чертеж столовой, дерево - 30 единиц, камень - 20 единиц.

Время строительства: 12 часов.

Ванные комнаты деревенского уровня: Улучшает санитарию и здоровье в деревне.

Условия строительства: Строительный чертеж ванных комнат, дерево - 10 единиц, камень - 10 единиц.

Время строительства: 6 часов.

Малый деревянный жилой дом: Обеспечивает жилое пространство для 20 жителей.

Условия строительства: Строительный чертеж малого жилого дома, дерево - 40 единиц, камень - 20 единиц.

Время строительства: 12 часов.

Базовая кузнечная мастерская: Позволяет создавать различные сельскохозяйственные инструменты, такие как топоры, стамески и другие железные инструменты.

Условия строительства: Младший кузнец, строительный чертеж кузнечной мастерской, дерево - 20 единиц, камень - 10 единиц.

Время строительства: 12 часов.

Базовая бакалейная лавка: Поставляет различные предметы первой необходимости.

Условия строительства: Бакалейщик, строительный чертеж бакалейной лавки, дерево - 20 единиц, камень - 10 единиц.

Время строительства: 12 часов.

Базовая лесозаготовительная площадка: Ускоряет добычу древесины, средняя производительность составляет 10 единиц древесины / чел / сутки.

Условия строительства: Дерево - 30 единиц.

Время строительства: 6 часов.

Базовая каменоломня: Ускоряет добычу каменных ресурсов, средняя производительность составляет 5 единиц камня / человек / день.

Условия строительства: Дерево - 20 единиц, камень - 10 единиц.

Время строительства: 6 часов.

Простые сельхозугодья: Позволяют выращивать зерновые культуры, средняя производительность составляет 200 единиц пищи на му (1/6 акра или 666,7 метров квадратных).

Описание: Зерно сажают два раза в год, первый круг посева проходит во время фестиваля Цинмин, второй круг посева - в начале июля. Если лучшее время посева пропущено, урожайность снижается на 10%-50%.

Базовые казармы: Крестьян можно превратить в ополченцев.

Условия строительства: Офицеры, строительный чертеж казарм, дерево - 100 единиц, камень - 40 единиц.

Время строительства: 24 часа.

Согласно подсчетам, при максимальном населении в 200 жителей, деревне будут необходимы 10 малых жилых домов. Итого для завершения строительства всех зданий потребуется в общей сложности 730 единиц древесины и 300 единиц камня.

В настоящее время самым дефицитным ресурсом была еда. Жители деревни потребляют одну порцию еды в день, а военнотружущим требуется 2 порции еды в день. Таким образом при населении в 200 человек территория должна производить не менее 210 единиц продовольствия в день для удовлетворения потребностей населения.

Время игры и реальное время были синхронизированы 1:1, но день и ночь были поменяны местами. На основной карте игры использовался календарь Гайи. Сейчас был первый год Гайи, 1-ое января, время посева зерна еще не наступило. Поэтому в течение следующих шести месяцев Лорды не смогут получить зерно со своих сельскохозяйственных угодий.

Этот период времени был самым темным для Лордов. Чтобы получить пищу, они продавали ресурсы, такие как древесину, руду и другие системе, что приводило к застою в развитии

территории. Бесчисленные земли обанкротились из-за этого.

Однако в опасности также крылась и возможность. В это время некоторые Лорды получили шанс развить уникальную промышленность на своих территориях, и избавились от неблагоприятной ситуации с продовольствием. Большинство из этих исключительных Лордов впоследствии улучшили свою территорию до государственного уровня, что было достойно восхищения.

В этом и заключалась суть "Земли Онлайн" - игра не позволяла Лордам легко улучшать свои территории. Появлялись разнообразные препятствия и различные ловушки системы, которые было нелегко обнаружить.

Только те, кто смогут преодолеть все эти препятствия и избежать ловушек, смогут выделиться и занять лидирующие позиции. Обычным игрокам, которые не могли этого сделать, было суждено оставаться позади.

Возвращаясь к насущным проблемам, Оуян Шо больше всего не хватало различных архитектурных чертежей, а также талантов, таких как Кузнецы и Бакалейщики. Самой срочной задачей была постройка ограды, столовой и ванных комнат.

Он не спешил осваивать сельскохозяйственные угодья, так как у него не было доступа к зерну, и сейчас было неподходящее время для посева. Лесозаготовительная площадка, жилые дома и карьер сейчас были вторыми по приоритетности. Что касается казарм, то сейчас у него было недостаточно людей, поэтому не было никакой необходимости спешить.

Завершив свой план по развитию деревни, Оуян Шо направился обратно в восточное крыло. Чжао Дэсянь, старший, закончил свой обед и общался с другими людьми. Увидев, что прибыл глава деревни, все мужчины тут же встали и поприветствовали его.

Оуян Шо улыбнулся и спросил:

— Вы хорошо устроились?

— Конечно, здесь лучше, чем там, где мы раньше жили! — Чжао Дэсянь почтительно ответил.

— Это замечательно. Мы торопились, и у меня не было достаточно времени, чтобы поприветствовать вас всех. Как насчет того, чтобы представиться? Чжао Дэсянь, начните вы, — указал Оуян Шо на мужчину.

— Господин, наша прошлая деревня, называвшаяся Чжао Цзягоу, была довольно уединенной. Полмесяца назад раненый бандит случайно забрел в нашу деревню. Мы не знали, что он бандит. Мы любезно обработали его раны. Мы позволили ему остаться в деревне, чтобы восстановиться, но после этого он сразу же ушел. На следующий же день пришли его

соратники и разграбили нашу деревню. Из более чем 300 человек только 10 сбежали. В последние дни мы жили в дикой природе и сильно страдали. К счастью, господин не только позволил нам войти в его деревню, но и дал нам пристанище, — говоря об этом печальном прошлом, мужчина не мог сдержать выступившие на глазах слезы.

— Все в порядке, погибшие оставили нас. Мы должны смотреть вперед. Чжао Дэсянь, чем вы раньше занимались? — Оуян Шо, не зная, как утешить людей, которые так сильно пострадали, сразу же сменил тему.

— Господин, во время нашего пребывания в Чжао Цзягоу, спасибо всем, я был горд служить в качестве старосты деревни.

Это была неожиданная радость, так как Оуян Шо не ожидал получить кого-то опытного в управлении. Он тут же посмотрел на характеристики Чжао Дэсяня.

Имя: Чжао Дэсянь (бронзовый ранг)

Статус: житель деревни Шань Хай

Специализация: гражданский служащий

Лояльность: 75 очков

Командование: 15

Сила: 20

Интеллект: 20

Политика: 30

Характеристика: Изначально староста деревни Чжао Цзягоу, сдержанный и достойный, заботящийся о своих людях, хорош в управлении водными ресурсами в сельском хозяйстве.

Далее все по очереди представились. Из оставшихся девяти человек было два Фермера, специализирующихся на фруктах, по имени Чжао Юдэ и Чжао Юцай, они были братьями. Был деревенский Плотник Чжао Юфан. Был также Каменщик Чжао Дэван. Остальные пять человек были просто Фермерами.

Половина группы состояла из особых талантов! Это было не частью приза Оуяна Шо, а скрытой наградой системы. Система не может дать 10 простых фермеров, иначе вы никогда не сможете построить дом.

Придя к взаимному согласию, Оуян Шо немедленно назначил Чжао Дэсяня лидером строительного отряда, поставив под его руководство 5 людей для постройки деревянной ограды. В то же время он договорился с Чжао Юфанем, чтобы оставшиеся 3 человека под его руководством как можно скорее построили базовую лесозаготовительную площадку для ускорения сбора древесины.

Оуян Шо собирался начать строить ограду в соответствии с требованиями для деревни 3-го ранга, а для этого требовалось 600 единиц древесины. Если бы он остался с первоначальными запасами, ему бы не хватило 170 единиц древесины, и если не ускорить ее добычу, то, скорее всего, он не сможет поспеть за скоростью строительства.

В соответствии с игровой задумкой, только Поместье Лорда будет обновляться вместе с деревней. Остальные здания останутся прежними и не будут модернизированы.

Для того, чтобы облегчить перепланировку территории, в игре встроена функция повторного использования. Здания могут быть повторно использованы и перемещены в более подходящее место. Но перемещение не было бесплатным, каждая корректировка требовала дополнительных затрат.

Поэтому дальновидные Лорды должны были тщательно продумать общую планировку деревни, прежде чем вносить изменения в территорию. Конечно, другие игроки не знали, какие типы зданий появятся в будущем и могли сделать только грубый план.

На данный момент Оуян Шо составлял план своей деревни с расчетом на ограду для деревни 3-го ранга. Он также имел возможность сопоставить расположение зданий с набором сооружений в деревне 3-го ранга.

Это была привилегия Оуян Шо, как реинкарнированного. Иметь возможность строить столь далеко идущие планы... Остальные, несомненно, сильно бы ему позавидовали.