

После окончания последней трансляции Ван Лэй погрузился в раздумья. Он полагал, что человек, которого публика считает “пасхалкой”, не так прост, как кажется.

Его взгляд не был тусклым, как у других игровых персонажей, а был наполнен мудростью.

Даже современные игровые технологии не могли изменить этот аспект.

Поэтому у него возникло смелое предположение: может ли этот так называемый персонаж быть человеком, запертым в игре?

Ван Лэй, пробежавший весь путь до лагеря каннибалов, как обычно, прятался в кустах и исподтишка наблюдал за происходящим.

— Ребята, давайте проголосуем. Выходить сразу или сначала подождать, пока этот непись убьёт всё племя?

[Ван Лэй, почему бы не тебе не добавить голоса на то, чтобы убить этого непися? Я предлагаю убить его. У него слишком хорошее снаряжение].

[Чел, ты же должен об этом знать! Официально подтверждено, что член спасательной команды из этой пасхалки не дропает снаряжение, даже если ты его убьёшь].

[Эта игра вроде ассоциировала себя как самая реалистичная? Вот же 3.14здёжь!]

□□□□□□

В мгновение ока шумиха в чате прямой трансляции изменился, и один за другим стали появляться различные пренебрежительные комментарии.

Увидев, что шум снова усилился, Ван Лэй потерял дар речи. Ему пришлось обратиться к модератору чата, чтобы тот выгнал нескольких зачинщиков.

Что касается убийства так называемого непися, то Ван Лэй не мог этого сделать. Он интуитивно чувствовал, что это не просто непись.

В прошлый раз, когда он столкнулся с ним, ему показалось, что он хочет с ним поговорить. К сожалению, тогда он использовал ПК, на котором отсутствовала функция речи. Хотя виртуальная игровая капсула имела голосовую функцию, она была практически бесполезна, так как все каннибалы в игре были запрограммированы и не могли понять, какую тарабарщину ты произносишь.

Вскоре под точными выстрелами Лин Фенга все каннибалы в лагере каннибалов были убиты.

Лин Фенг пересчитал их и обнаружил, что их больше, чем 25. Возможно, некоторых варваров привлекли выстрелы?

Лин Фенг также нашёл вождя племени, на шее которого было ожерелье из множества человеческих костей, а в руках он держал оружие с человеческим черепом. У него также было три ноги и четыре руки. Лин Фенгу пришлось выстрелить в него пять или шесть раз, чтобы убить.

К сожалению, у него не было ничего полезного. Единственной ценной вещью во всём племени каннибалов, вероятно, был золотой сундук с сокровищами.

Сложность этажей, как было объявлено в вещании, значительно возросла. Лин Фенг сомневался, что без винтовки он был бы таким же самонадеянным, не говоря уже о других выживальщиках, вооружённых только луками и стрелами. В окружении каннибалов смерть была единственным исходом.

«Надо бы сначала поискать сундук».

Лин Фенг посмотрел на время закрытия лифта и понял, что времени достаточно. Не найдя сундука в нескольких соломенных домах, он принялся усердно искать его.

Теперь оставалось только одно место — лаз, из которого вылезли каннибалы.

При взгляде на узкий и сырой лаз у Лин Фенга по коже поползли мурашки.

Неужели ему придется спускаться вниз?

От этого зрелища у него началась клаустрофобия!

В это время из кустов по зову зрителей медленно вышел Ван Лэй.

Чтобы не быть разорванным на куски этим неписем, Ван Лэй заранее поприветствовал его.

[Этот стример такой тугодум. Зачем ему приветствовать его? Это всего лишь NPC. Полагаю, что этот NPC, созданный командой разработчиков, — дружелюбный NPC. Неважно, что ты сделаешь, он не будет тебя атаковать].

[В этом есть смысл, но стример может быть погружён в сцену виртуальной реальности].

[Честно сказать, когда я играю в игры виртуальной реальности, я иногда отношусь к NPC как к реальным людям].

[Хахаха, это слишком жиза. Это как когда я играл в "Morality and Law 10" в игровой капсуле, я был слишком смущён, чтобы убить кого-нибудь].

□□□□□□

В этот момент Ван Лэй не обращал внимания на чат. Он готовился завершить прямую трансляцию, потому что собирался задать несколько глупых вопросов. Он боялся, что на него навесят ярлык игрового стримера, который сошёл с ума и не может отличить виртуальный мир от реальности.

— Друзья, я только что получил сообщение. Примерно через 5 минут произойдёт отключение электричества. Если мой стрим внезапно закончится, не спрашивайте, почему. Я возобновлю его, как только вернут электричество.

[Отключение электричества? Что за шутки! Ты пытаешься отлынивать?]

[Я не могу поверить, что в наше время может быть отключено электричество. Стример, наверное, ищет повод взять выходной].

[Вот тебе ракета, не нужно отключать электричество].

[Пхахахахаха...]

□□□□□□

Тем временем, Лин Фенг был озадачен игроком, который медленно приближался к нему. Почему этот парень не играет в свою игру, а подходит к нему?

«Постойте-ка!»

Может быть, он принимает его за непись в игре?

Учитывая поведение геймера, это было вполне возможно.

— Привет. — Осторожно поприветствовал его Ван Лэй.

— Привет.

[Вот это да! Он взаимодействует с NPC!]

[Может быть, это тестовая функция, созданная разработчиками игры? Возможно, в будущем игроки, использующие игровые капсулы, смогут общаться с NPC, используя внутриигровую голосовую функцию!]

[В этом есть смысл. Раз уж они ввели голосовую функцию в игровую капсулу, она должна быть в чём-то полезна. Ван Лэй, продолжай разговор, посмотрим, что мы сможем узнать].

Щелчок!

{Ведущий завершил прямую трансляцию. Следите за нами, чтобы не пропустить~}

После внезапного прекращения прямой трансляции зрители в чате начали бурно обсуждать происходящее. Хотя Ван Лэй и оправдывался тем, что у него отключили электричество, в наше время никто в подобное не верил.

Вместо этого появились предположения, что стример наткнулся на бета-версию игры, и официальные представители игры попросили его прекратить трансляцию.

Но Ван Лэй эти теории не волновали. Теперь он был уверен, что перед ним не какая-то непись, а настоящий человек.

— Здравствуйте, Вы человек?

Вопрос Ван Лэя заставил Лин Фенга потерять дар речи.

«Неужели я так сильно отличаюсь от человека?»

Или этот парень не воспринимал его как непись...

— Разве не очевидно, что я человек.

— Я имею в виду, что ты человек, застрявший в эту игру? Я вижу The Forest как игру.

— Я бы не сказал, что я застрял. Через полтора часа я покину этот мир.

Услышав слова Лин Фенга, Ван Лэй пришёл в такой восторг, что ему показалось, будто он может летать.

Он не ожидал, что столкнётся с такой загадочной ситуацией.

— Тогда кто ты?

— Я... Можно сказать, что я обычный человек, который путешествует по разным мирам.

Лин Фенг задумался, прежде чем ответить. Его положение действительно было таким. Каждый день был отмечен другим этажом, а каждый этаж представлял собой отдельный мир.

Теперь его обнаружил игрок в игровом мире.

Вскоре эти два человека, принадлежащие разным мирам и цивилизациям, начали общаться.

□□□□□□

<http://tl.rulate.ru/book/96675/3403733>